面试官: 你如何实现大文件上传

提到大文件上传,在脑海里最先想到的应该就是将图片保存在自己的服务器(如七牛云服务器),保存在数据库,不仅可以当做地址使用,还可以当做资源使用;或者将图片转换成base64,转换成buffer流,但是在javascript这门语言中不存在,但是这些只适用于一些小图片,对于大文件还是束手无策。

一、问题分析

如果将大文件一次性上传,会发生什么?想必都遇到过在一个大文件上传、转发等操作时,由于要上传大量的数据,导致整个上传过程耗时漫长,更有甚者,上传失败,让你重新上传!这个时候,我已经咬牙切齿了。先不说上传时间长久,毕竟上传大文件也没那么容易,要传输更多的报文,丢包也是常有的事,而且在这个时间段万不可以做什么其他会中断上传的操作;其次,前后端交互肯定是有时间限制的,肯定不允许无限制时间上传,大文件又更容易超时而失败....

一、解决方案

既然大文件上传不适合一次性上传,那么将文件分片散上传是不是就能减少性能消耗了。

没错,就是分片上传。分片上传就是将大文件分成一个个小文件(切片),将切片进行上传,等到后端接收到所有切片,再将切片合并成大文件。通过将大文件拆分成多个小文件进行上传,确实就是解决了大文件上传的问题。因为请求时可以并发执行的,这样的话每个请求时间就会缩短,如果某个请求发送失败,也不需要全部重新发送。

二、具体实现

1、前端

(1) 读取文件

准备HTML结构,包括:读取本地文件(input 类型为 file)、上传文件按钮、上传进度。

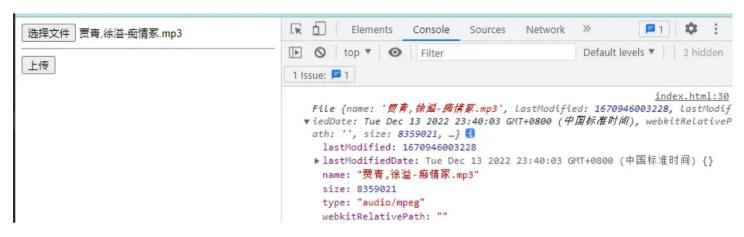
- 1 xml
- 2 复制代码
- 3 <input type="file" id="input"<button id="upload"上传</button<!-- 上传进度 --><div style="width: 300px" id="progress"</div

JS实现文件读取:

监听 input 的 change 事件,当选取了本地文件后,打印事件源可得到文件的一些信息:

- 1 javascript
 2 复制代码
 3 let input = document.getElementById('input')let upload =
 document.getElementById('upload')let files = {}//创建一个文件对象let chunkList =
- let input = document.getElementById('input')let upload =
 document.getElementById('upload')let files = {}//创建一个文件对象let chunkList =
 []//存放切片的数组// 读取文件input.addEventListener('change', (e) => { files =
 e.target.files[0] console.log(files); //创建切片 //上传切片})

观察控制台,打印读取的文件信息如下:



(2) 创建切片

文件的信息包括文件的名字,文件的大小,文件的类型等信息,接下来可以根据文件的大小来进行切片,例如将文件按照1MB或者2MB等大小进行切片操作:

arduino复制代码

// 创建切片function createChunk(file, size = 210241024) {//两个形参: file是大文件, size是切片的大小 const chunkList = [] let cur = 0 while (cur < file.size) { chunkList.push({ file: file.slice(cur, cur + size) //使用slice()进行切片 }) cur += size } return chunkList}

切片的核心思想是: 创建一个空的切片列表数组 chunkList ,将大文件按照每个切片2MB进行切片操作,因为File接口没有定义任何方法,但是它从 Blob 接口继承了以下方法:

Blob.slice([start[, end[, contentType]]]), 这里使用的是Blob接口的

Blob.slice() 方法,那么每个切片都应该在2MB大小左右,如上文件的大小是 8359021 ,那么可得到4个切片,分别是[0,2MB]、[2MB,4MB]、[4MB,6MB]、[6MB,8MB]。调用 createChunk函数,会返回一个切片列表数组,实际上,有几个切片就相当于有几个请求。

调用创建切片函数:

- 1 scss
- 2 复制代码
- 3 //注意调用位置,不是在全局,而是在读取文件的回调里调用chunkList = createChunk(files)console.log(chunkList);

观察控制台打印的结果:

(3) 上传切片

上传切片的个关键的操作:

第一、数据处理。需要将切片的数据进行维护成一个包括该文件,文件名,切片名的对象,所以采用 FormData 对象来进行整理数据。 FormData 对象 用以将数据编译成键值对,可用于发送带键数据,通过调用它的 append() 方法来添加字段,FormData.append() 方法会将字段类型为数字类型的转换成字符串(字段类型可以是 Blob、File 或者字符串: 如果它的字段类型不是 Blob 也不是 File,则会被转换成字符串类。

第二、并发请求。每一个切片都分别作为一个请求,只有当这4个切片都传输给后端了,即四个请求都成功发起,才上传成功,使用 Promise.all() 保证所有的切片都已经传输给后端。

```
1 javascript
2 复制代码
3 //数据处理async function uploadFile(list) { const requestList =
 FormData() // 创建表单类型数据 formData.append('file', file)//该文件
 formData.append('fileName', fileName)//文件名
 formData.append('chunkName', chunkName)//切片名 return {formData,index}
  url: 'http://localhost:3000/upload',//请求接口,要与后端一一一对
         data: formData }) .then(res => {
 console.log(res);
                    //显示每个切片上传进度
                                       let p =
 document.createElement('p')
                    p.innerHTML =
 `${list[index].chunkName}--${res.data.message}`
 document.getElementById('progress').appendChild(p)
  await Promise.all(requestList)//保证所有的切片都已经传输完毕}//请求函数function
 axiosRequest({method = "post",url,data}) {      return new Promise((resolve,
 reject) => { const config = {//设置请求头
                                    headers: 'Content-
 Type:application/x-www-form-urlencoded', } //默认是post请求,可更改
     file.size, percent: 0, chunkName: `${files.name}-${index}`,
  fileName: files.name, index })) //发请求,调用函数
 uploadFile(uploadList)})
```

2、后端

(1) 接收切片

主要工作:

第一: 需要引入 multiparty 中间件,来解析前端传来的 FormData 对象数据;

第二:通过 path.resolve() 在根目录创建一个文件夹-- qiepian ,该文件夹将存放另一个文件夹(存放所有的切片) 和合并后的文件;

第三:处理跨域问题。通过 setHeader() 方法设置所有的请求头和所有的请求源都允许;

第四:解析数据成功后,拿到文件相关信息,并且在 qiepian 文件夹创建一个新的文件夹 \${fileName}-chunks ,用来存放接收到的所有切片;

第五:通过 fse.move(filePath, fileName) 将切片移入 \${fileName}-chunks 文件夹,最后向前端返回上传成功的信息。

- 1 javascript
- 2 复制代码

```
3 //app.jsconst http = require('http')const multiparty = require('multiparty')//
 中间件,处理FormData对象的中间件const path = require('path')const fse =
 require('fs-extra')//文件处理模块const server = http.createServer()const
 UPLOAD_DIR = path.resolve(__dirname, '.', 'qiepian')// 读取根目录,创建一个文件夹
 qiepian存放切片server.on('request', async (req, res) => { // 处理跨域问题,允许
 所有的请求头和请求源 res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', '*')
 res.setHeader('Access-Control-Allow-Headers', '*') if (req.url ===
 '/upload') { //前端访问的地址正确 const multipart = new multiparty.Form()
 // 解析FormData对象 multipart.parse(req, async (err, fields, files) => {
         return
 fields.fileName const [chunkName] = fields.chunkName
       const chunkDir = path.resolve(UPLOAD_DIR, `${fileName}-chunks`)//在
 giepian文件夹创建一个新的文件夹,存放接收到的所有切片
 (!fse.existsSync(chunkDir)) { //文件夹不存在,新建该文件夹
                                                      await
 fse.mkdirs(chunkDir)
}
                                 // 把切片移动进chunkDir
 await fse.move(file.path, `${chunkDir}/${chunkName}`)
 res.end(JSON.stringify({ //向前端输出
 message: '切片上传成功'
                               }))
 { console.log('服务已启动');})
```

通过 node app.js 启动后端服务,可在控制台打印 fields和files:

(2) 合并切片

第一: 前端得到后端返回的上传成功信息后,通知后端合并切片:

- 1 javascript 2 复制代码
 - 3 // 通知后端去做切片合并function merge(size, fileName) { axiosRequest({ method: 'post', url: 'http://localhost:3000/merge',//后端合并请求 data: JSON.stringify({ size, fileName }),

3)}//

第二:后端接收到合并的数据,创建新的路由进行合并,合并的关键在于:前端通过 POST 请求向后端传递的合并数据是通过 JSON.stringify() 将数据转换成字符串,所以后端合并之前,需要进行以下操作:

- 解析POST请求传递的参数,自定义函数 resolvePost ,目的是将每个切片请求传递的数据进行 拼接,拼接后的数据仍然是字符串,然后通过 JSON.parse() 将字符串格式的数据转换为JSON 对象;
- 接下来该去合并了,拿到上个步骤解析成功后的数据进行解构,通过 path.resolve 获取每个切片所在的路径;
- 自定义合并函数 mergeFileChunk ,只要传入切片路径,切片名字和切片大小,就真的将所有的切片进行合并。在此之前需要将每个切片转换成流 stream 对象的形式进行合并,自定义函数 pipeStream ,目的是将切片转换成流对象,在这个函数里面创建可读流,读取所有的切片,监听 end 事件,所有的切片读取完毕后,销毁其对应的路径,保证每个切片只被读取一次,不重复读取,最后将汇聚所有切片的可读流汇入可写流;
- 最后,切片被读取成流对象,可读流被汇入可写流,那么在指定的位置通过 createWriteStream 创建可写流,同样使用 Promise.all() 的方法,保证所有切片都被读取,最后调用合并函数进行合并。

```
1 javascript
2 复制代码
3 if (req.url === '/merge') { // 该去合并切片了 const data = await
 resolvePost(req) const { fileName,
 await mergeFileChunk(filePath, fileName, size)
 res.end(JSON.stringify({          code: 0,
                                      message: '文件合并成功'
     }))}// 合并async function mergeFileChunk(filePath, fileName, size) {
 const chunkDir = path.resolve(UPLOAD_DIR, `${fileName}-chunks`)
 a.split('-')[1] - b.split('-')[1]) const arr = chunkPaths.map((chunkPath,
 // 在指定的位置创建可写流
 fse.createWriteStream(filePath, {
                                  start: index * size,
                            }) ) }) await
     end: (index + 1) * size
 Promise.all(arr)//保证所有的切片都被读取}// 将切片转换成流进行合并function
 pipeStream(path, writeStream) {     return new Promise(resolve => {
 建可读流,读取所有切片 const readStream = fse.createReadStream(path)
  readStream.on('end', () => { fse.unlinkSync(path)// 读取完毕后,删除已
 经读取过的切片路径 resolve()
 readStream.pipe(writeStream)//将可读流流入可写流 })}// 解析POST请求传递的参数
```

```
function resolvePost(req) { // 解析参数 return new Promise(resolve => {
    let chunk = '' req.on('data', data => { //req接收到了前端的数据
    chunk += data //将接收到的所有参数进行拼接 }) req.on('end', ()
=> { resolve(JSON.parse(chunk))//将字符串转为JSON对象 }) })}
```

还未合并前,文件夹如下图所示:



合并后,文件夹新增了合并后的文件:

