## عليرضا آخوندى

## گام سوم :

\$ ./vectorAdd time for without stride : 0.000156 s time for with stride: 0.052152 s

زمان اول مربوط به روشی است که گرید را به بلاک های ۱۰۲۴ تردی تقسیم کرده و هر ترد وظیفه به دست آوردن حاصل جمع یک خانه را دارد و زمان دوم مربوط به روشی است که در آن حاصل جمع خانه ها بین ترد ها پخش می شود.در واقع هرچه حجم محاسباتی که به یک نخ می دهیم کمتر باشد و به جای آن تعداد نخ ها را افزایش دهیم speedup بیشتری می گیریم.

گام چهارم: اطلاعات مربوط به هر نخ در چند آرایه ذخیره میشود و در آخر با منتقل شدن به حافظه cpu ، آنها را پرینت می کنیم.

