

## Gestión de datos

[illegible]

## Funcionamiento del programa

```
:- dynamic lista/2.

lista(vengador, ['Bruja Escarlata', 'Furia', 'Vision', 'Spiderman', 'IronMan', 'Thor', 'Hulk', 'Capitan America', 'AntMan', 'Viuda Negra']).
lista(villano, ['Juggernaut', 'Rhino', 'Hombre de arena', 'Dr. Octopus', 'Ultron', 'Magneto', 'Loki', 'Venom', 'Duende Verde', 'Thanos']).
lista(mutante, ['Juggernaut', 'Ciclope', 'Tormenta', 'Magneto', 'Prof Xavier', 'Lobezno']).
lista(fantastico, ['Mujer invisible', 'Antorcha humana', 'La cosa', 'Mr. Fantastico']).
lista(guardian, ['Drax', 'StarLord', 'Gamora', 'Groot', 'Rocket']).
lista(rojo, ['Juggernaut', 'Antorcha humana', 'Bruja Escarlata', 'Magneto', 'Vision', 'Spiderman', 'IronMan', 'Deadpool', 'Capitana Marvel', 'AntMan', 'StarLord', 'Daredevil']).
lista(negro, ['Punisher', 'Tormenta', 'Furia', 'Venom', 'Black Panther', 'Viuda Negra']).
lista(animales, ['Rhino', 'Dr. Octopus', 'Spiderman', 'AntMan', 'Black Panther', 'Rocket', 'Viuda Negra', 'Lobezno']).
lista(casco, ['Juggernaut', 'Rhino', 'Magneto', 'Loki', 'IronMan', 'Thor', 'Capitan America', 'Capitana Marvel', 'AntMan', 'Duende Verde', 'Thanos', 'StarLord']).
lista(calvo, ['La cosa', 'Ultron', 'Furia', 'Vision', 'Drax', 'Prof Xavier', 'Deadpool', 'Venom', 'Thanos', 'Groot']).
lista(verde, ['Hombre de arena', 'Loki', 'Drax', 'Hulk', 'Duende Verde', 'Gamora']).
lista(capa, ['Tormenta', 'Dr. Strange', 'Bruja Escarlata', 'Magneto', 'Furia', 'Loki', 'Vision', 'StarLord', 'Duende Verde', 'Thor']).
lista(armas, ['Punisher', 'Dr. Octopus', 'Ultron', 'Furia', 'Loki', 'Drax', 'Daredevil', 'Viuda Negra', 'Rocket', 'Gamora', 'StarLord', 'Duende Verde', 'Deadpool', 'Capitan America', 'Thor', 'Iron
lista(femenino, ['Mujer invisible', 'Tormenta', 'Bruja Escarlata', 'Capitana Marvel', 'Gamora', 'Viuda Negra']).
lista(terrestre, ['Stan Lee', 'Juggernaut', 'Rhino', 'Punisher', 'Hombre de arena', 'Dr. Octopus', 'Mujer invisible', 'Ciclope', 'Tormenta', 'Antorcha humana', 'La cosa', 'Mr. Fantastico', 'Dr.
lista(personajes, ['Stan Lee', 'Juggernaut', 'Rhino', 'Punisher', 'Hombre de arena', 'Dr. Octopus', 'Mujer invisible', 'Ciclope', 'Tormenta', 'Antorcha humana', 'La cosa', 'Mr. Fantastico', 'Dr.
```

En caso de contestar Si, se realiza una intersección entre los candidatos actuales y la lista de personajes del atributo sobre el que estamos preguntando. En caso de que la respuesta sea negativa, realizaríamos la

orden *subtract()* la cual devolvería aquellos que están en la lista 1 pero no en la 2. Por último, si la respuesta es No lo sé, ignoraríamos la pregunta.

El programa esta diseñado de modo que, si solo tenemos un posible candidato, dejamos de preguntar y mostramos la respuesta, si por un casual no fuese la solución nos dejaría continuar para introducir el nuevo personaje, únicamente si es distinto a los que posee la base de datos. En caso de llegar al final de la ejecución y no haber adivinado el personaje, damos la opción al usuario de introducirlo en la base de datos para recordarlo la próxima vez que juguemos. Se introduce el personaje empleando *assert()*, *tell*, *told* y *retract*.

```
¿Su personaje nació en la Tierra? (s/n/nose)
|: n.
[Loki, Drax, Thor, Venom, Thanos, Gamora, Groot, Rocket]
¿Su personaje es femenino? (s/n/nose)
|: s.
[Gamora]
El personaje en el que pensabas es: Gamora
¿Era el que estabas pensando?(s/n)
|: s.

¿Quieres volver a jugar?(s/n)
|:
```

### Ejemplo de Acierto V

```
¿Su personaje es un Guardian de la Galaxia? (s/n/nose)
|: s.
[]
No he podido adivinar tu personaje, introducelo (entre comillas):
```

### Ejemplo de Fallo X