

0.常规 General

- 升级依赖库
- 界面库切换到SunnyUI，解决自适应字体问题
- ~~Midi解析切换为Midi处理，删除按键处理-待集成~~
- 将自动更新转移至Autoupdate.net
- 搭建本地测试autoupdate
- 搭建autoupdate额外参数下发()
- 保持单文件模式
-

1.独奏模式 | Solo Play Mode

1.1 新Midi控制器

- 播放
- 暂停
- 前进
- 后退
- 停止

1.2 新的演奏callback

done，使用param推送

- ~~—TODO：使用sendmessage同步本地所有进程？—~~

注：sendmessage需给mainwindow，page无法接收

1.3 界面控制器

###

- 播放
- 暂停
- 前进

- 后退
- 停止
- 调速
 - user case 1: 未加载midi, 调速, pb为空
 - uc2: 已加载midi, 未演奏, pb为空
 - uc3: 已加载midi, 正在演奏, pb有
 - uc4: 正在演奏midi和加载的midi非同一个, pb有
 - 综合逻辑: 如果pb为空, 则不设置, pb非空则设置。
 - 综合逻辑2: 在演奏开始前, 统一设置启动。
 - 演奏时动态调整
 - 演奏时可以打开下一个文件
 - 未演奏时确认也可以
- 调音高

2. 合奏模式 | Multiplayer Mode

2.1 更新machina库

- 功能mapping至新库
- 小队倒计时
- 合奏助手
- 小队停止
- 合奏停止
- 合奏准备? shift 到DX
- 通知popup增加

2.2 在线乐谱 | Midi Online?

- Midi压缩/重编码算法?

3.Midi键盘 | Midi Keyboard Device Input

更新键盘控制库

- 链接状态更新
- 按键预览
- 按键采集范围选择
- 按键延迟确认

经过确认，Midi键盘链接后，造成声音延迟的原因实际为声卡。USB的事件是OK的。

- 键盘群控 移动至DX

需要配合loopmidi分裂键盘才能进行群控，需要多开，需要多实例进程

- 本地回放功能 移动至春分release?

目前配合分裂键盘勉强实现了发送到MS WAVETABLE

4.试听功能 | Midi Preview

实现全新的播放控制库

- 输出设备选择
- 播放
- 暂停
- 向前
- 向后
- 停止
- 播放单个轨道
- 播放多个轨道
- 异常处理

5.设定 | Setting

5.1 键位设定界面更新 | Key Binding Form Update

从原有界面更新为游戏界面

- 从游戏中截图
- 颜色调整

- 增加电吉他绑定键
- 重置按键
- 按键可读化
- 电吉他按键逻辑实装
- 电吉他按键设定键实装

5.2 快捷键依赖库更改 | Hotkey Lib Change

使用Event监控？

- 快捷键的图

5.3 增加后台演奏

- pid选择界面
- 保存设定，启动时自动选择-
- 按键逻辑修改
- 单进程自动绑定
- 绑定时弹框

6.其他功能 | Others

6.1 MML解析 | MML File Import

移除

Removed

6.2 歌词功能 | Lyric Poster

移除，该功能将转移到Dx版本中

Removed, but will be shifted to Daigassou !! Dx Version.

6.3 悬浮窗 | Overlay

预计春季版本更新

- 悬浮窗调用
- 悬浮窗协议设计

- 悬浮窗网页设计
- 悬浮窗下载器 CopyFrom ACT