
Regole Amichiamoci

- **Non ci sono limiti ai retropassaggi che possono essere effettuati al portiere.**
- **Aumentati i secondi per cui il portiere può tenere il pallone tra i piedi a 5, senza essere fiscali (se sono 6 va bene, se sono 10 no), se il pallone viene tenuto per più di 5/6 secondi il possesso andrà al portiere della squadra avversaria.**
- **Scivolata non ammesse, tranne quelle lontane dall'avversario per recuperare un pallone che sta uscendo o salvare un tiro.**
- **Dal 5° fallo consecutivo di una squadra, viene effettuato un tiro libero per ogni fallo. I falli si azzerano alla fine di un tempo. Contano tutti i falli, tranne i falli che procurano un calcio di rigore.**
- **Le sostituzioni sono effettuate in maniera volante quando la palla è fuori (non importa che la palla sia in possesso) ma l'arbitro non ferma il gioco.**
- **Se un giocatore viene espulso (rosso diretto o somma di gialli), il giocatore esce dal campo e la squadra gioca 5 minuti con un uomo in meno. Quel giocatore non può più entrare in campo.**
- **Può essere richiesto un timeout a squadra per tempo. Il timeout viene chiesto quando il gioco è fermo.**
- **- La bestemmia (imprecazione contro Dio, Santi e cose sacre) determina l'espulsione dalla partita. L'accaduto verrà poi valutato tra lo staff di tornei per ulteriori conseguenze. Altre espressioni, non propriamente offensive, ma inadatte al luogo, determineranno l'ammonizione (es. Dio cantaci la messa).**
- **Si potrà giocare solo con scarpe senza tacchetti.**
- **Non si può fare gol da prima della metà campo, se questo accade la palla verrà rimessa dal fondo come se fosse uscita.**
- **In caso di parità di punteggio tra 2 squadre dello stesso girone, il passaggio del turno verrà deciso in base alle seguenti cose,**
 - 1) Numero di falli
 - 2) Scontro diretto
 - 3) Differenza reti
 - 4) Gol fatti

(quindi la squadra con meno falli verrà premiata)
- **Il cartellino giallo non dovuto a un fallo ma a un'anti sportività o a delle proteste verrà comunque contato come un fallo nel conteggio finale in caso di parità di punteggio (non viene contato il fallo nella partita).**
- **Se vengono presi 2 cartellini gialli dallo stesso giocatore in 2 partite diverse nella stessa fase a gironi, quel giocatore non potrà giocare la partita successiva.**
- **Il cartellino rosso verrà contato come 3 falli nel conteggio finale in caso di parità di punti tra 2 squadre.**
- **In campo verranno applicate dagli arbitri le regole di base del calcio ovviamente con le modifiche sopra riportate.**
- **Il pubblico potrà fare il tifo per la propria squadra, ma non dovrà in qualunque modo insultare o disturbare la squadra avversaria.**

- **Lo staffista di riferimento della parrocchia ha il dovere di mantenere sempre lo spirito di amichiamoci e cercare di mantenere sempre calma la propria squadra.**

Regolamento per staff neutro

- **Dal momento che uno staffista entra in un campo dove non gioca la squadra della sua parrocchia automaticamente è staff neutro e si dovrà comportare come tale.**
- **Lo staff neutro alla fine di ogni partita ha il dovere di andare dall'arbitro a chiedere il risultato finale, eventuali falli commessi dalle 2 squadre, e eventuali cartellini gialli o rossi dati (ovviamente anche la persona a cui li ha dati). Lo staffista dovrà riportare i seguenti dati sul gruppo dei risultati del calcio.**
- **Lo staff neutro in caso si dovessero creare problemi in campo o nelle panchine dovrà intervenire per placare gli animi, e se ci fosse bisogno anche far uscire dal campo delle persone o dei giocatori.**
- **Lo staff neutro dovrà anche stare attento a eventuali comportamenti sbagliati dei giocatori o delle panchine (insulti o bestemmie per esempio), e nel caso riferirlo subito all'arbitro che prenderà provvedimenti.**