Emilie BIEGAS

Contact

75014, Paris FRANCE

Langues

Java

SOL

Proloa

Julia

C#

Python LaTeX

Anglais (Niveau B2)

Allemand (Niveau A2)

Programmation

Formation

Présentation

2022 **Master d'informatique:** parcours d'excellence spécialisé en aide à la décision et en

21 ans, future diplômée de master d'excellence en informatique à Sorbonne Université, passionnée par les mathématiques et la logique depuis toute petite, et plus récemment par l'informatique, tout

recherche opérationnelle avec 17 de moyenne en première année

particulièrement par la recherche opérationnelle, l'aide à la décision et l'algorithmique

2020 **Licence d'informatique:** parcours intensif avec 17 de moyenne

Université Sorbonne Sciences

Université Sorbonne Sciences

Université Sorbonne Sciences

Université Sorbonne Sciences

2020 **Licence de mathématiques:** parcours intensif avec 15 de moyenne et option Mathématiques approfondies en première année Université Sorbonne Sciences

2017 **Baccalauréat général:** série Scientifique avec 15.7 de moyenne

(Spécialité: Mathématiques)

Logiciels

IBM Mathematica LoTREC Haskell TINA JFLAP Unity

Projets (recherche)

Lien des rapports : ici

2022 Projet : Graphe essentiel dans les réseaux bayésiens (BN)

Projet encadré avec un autre étudiant (durée de 4 mois)

Implémentation des algorithmes PC et PC-stable (permettant d'obtenir le graphe essentiel d'un BN) en Python (avec PyAgrum), tests sur différentes instances puis com-

Projet: Branch and Cut pour le problème de production et distribution intégré (PDI) Université

paraison des deux approches.

Concepts

Aide à la décision Recherche opérationnelle Machine Learning

2022

Sorbonne Sciences Projet encadré avec un autre étudiant (durée de 4 mois)

Résolution du problème PDI de façon exacte ou approchée en Julia avec des heuristiques ou grâce à la PLNE compacte ou à nombre exponentiel de contraintes

(Branch-and-Cut) puis comparaison des différentes approches.

2021 Stage: Learning Augmented Algorithms

Stage effectuée seule (durée de 2 mois)

Étude bibliographique de ce qui a été fait sur certains exemples précis, conception de solutions algorithmiques et analytiques (PL) pour d'autres problèmes, évaluations

analytiques et simulations.

2021 **Projet : Branch and Bound pour les diagrammes d'influence (ID)** Université Sorbonne Sciences

Projet encadré avec un autre étudiant (durée de 5 mois)

Recherches documentaires poussées, appropriation des notions autour des IDs, implémentation en Python (avec PyAgrum) d'un algorithme basé sur le principe de

Branch and Bound pour résoudre un cas particulier d'ID.

Intérêts

Sports (badminton, natation, danse, ...) Jeux de société Jeux vidéos Arts Philosophie