Ingeniería de la interfaz

Caso práctico 2

Interacción Persona Ordenador - Universidad de Sevilla

- Juan Rodriguez Valencia
- Juan Arteaga Carmona
- Antonio Jesús Santiago Muñoz

Índice

- 1. Introducción
 - 1.1 Descripción de la tarea
 - 1.2 Tipos de cita
 - 1.3 Definición de los detalles de la tarea
- 2. Prototipo de interfaz
 - 2.1 Prototipo en papel para la aplicación móvil
- 3. Evaluación del prototipo
 - 3.1 Evaluación del prototipo para la aplicación móvil
 - 3.2 Conclusiones de la evaluación

1.1. Descripción de la tarea







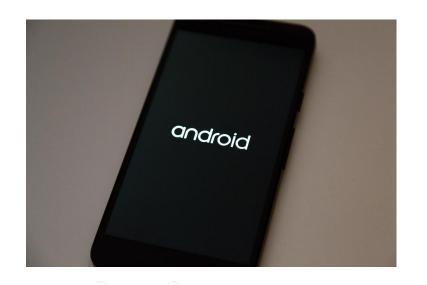
1.2. Tipos de cita

El usuario puede solicitar cuatro tipos de cita diferentes:

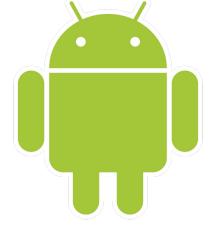
- Cita renovar DNI: el usuario acude a la comisaría elegida para renovar el DNI
- Cita renovar Pasaporte: el usuario acude a la comisaría elegida para renovar el pasaporte
- Cita renovar DNI y Pasaporte: el usuario acude a la comisaría elegida para renovar ambos documentos
- Cita renovar NIE: el usuario acude a la comisaría elegida para renovar el NIE

1.3 Definición de los detalles de la tarea

Dispositivo







android

1.3 Definición de los detalles de la tarea

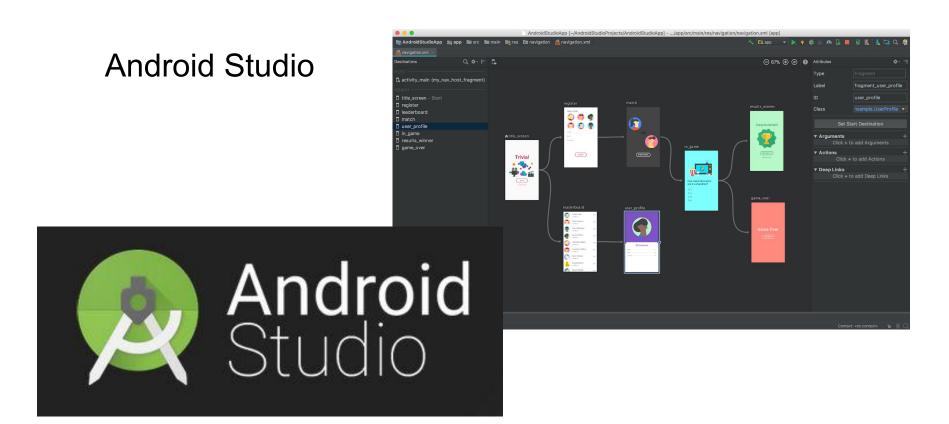
Público objetivo:

❖ Jóvenes (>=18)

Adultos



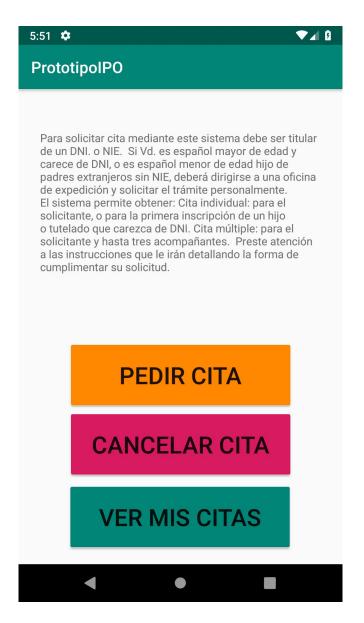
2.1. Prototipo en papel para la aplicación móvil



Gracias a que se ha realizado en Android Studio podemos compilar la aplicación y convertirla en un APK que se ejecuta en cualquier Android

ipo.andalu30.me

2.2 Página principal



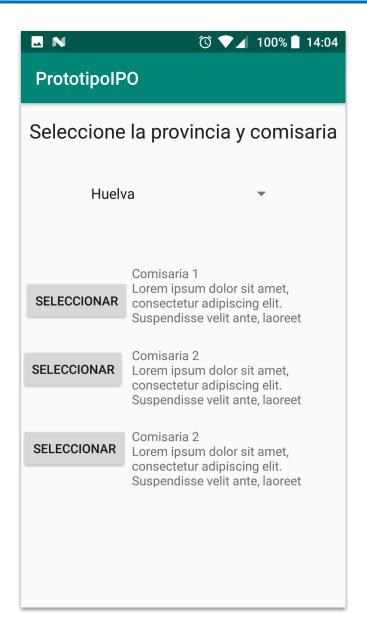
2.2.1 Tipo de cita



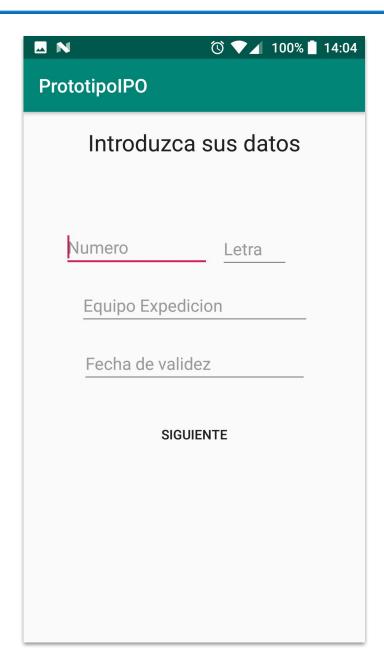


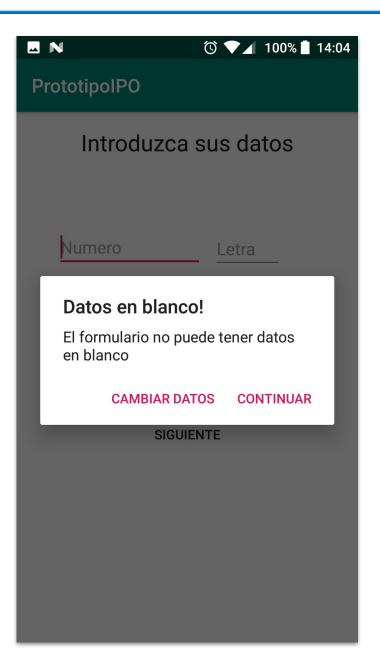
2.2.2 Datos de la cita





2.2.2 Datos de la cita



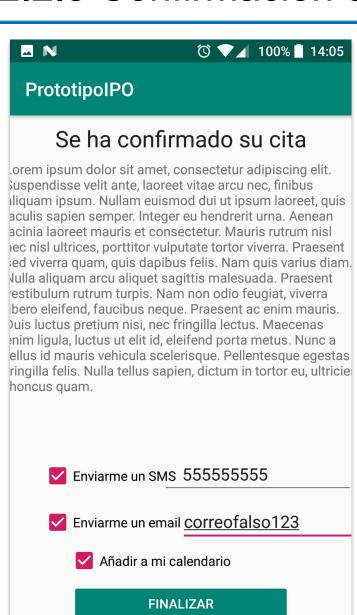


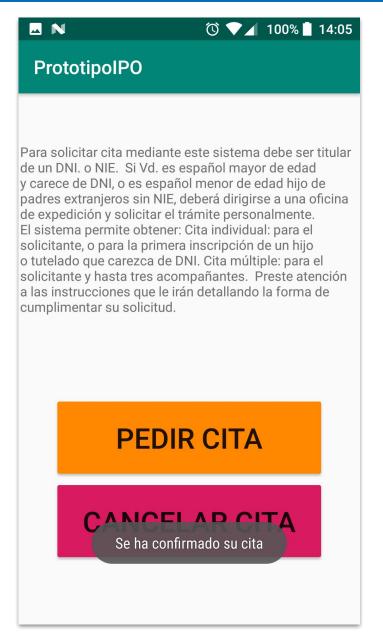
2.2.2 Datos de la cita



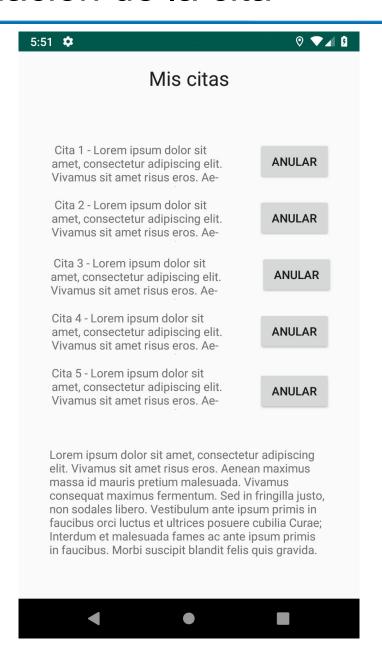


2.2.3 Confirmación de la cita

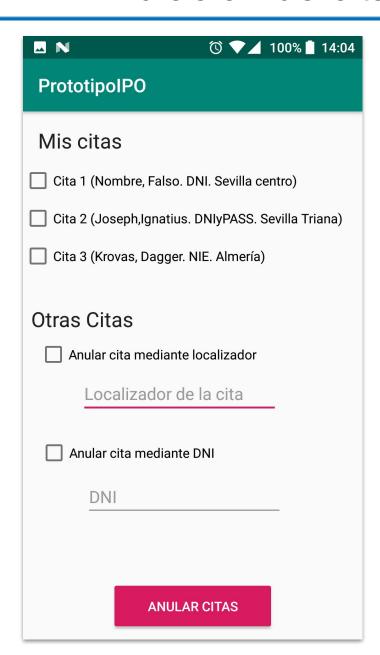


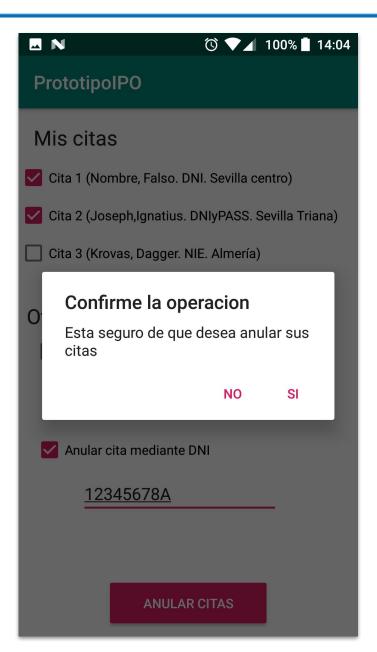


2.2.3 Confirmación de la cita



2.2.4 Anulación de citas





3.1 Evaluación del prototipo para la aplicación móvil

¿Quienes serán nuestros usuarios?

Jóvenes (18 y 35 años)

Adultos (36 años en adelante)



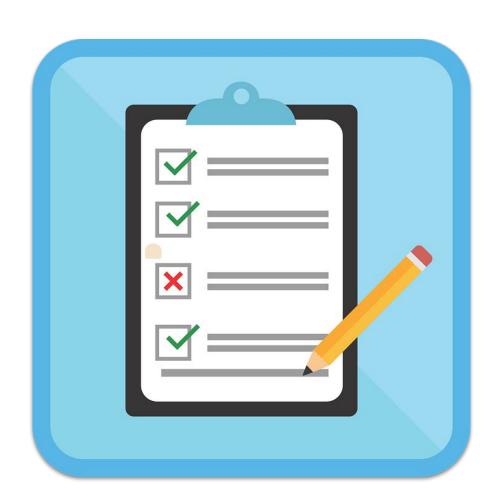


3.1 Evaluación del prototipo para la aplicación móvil

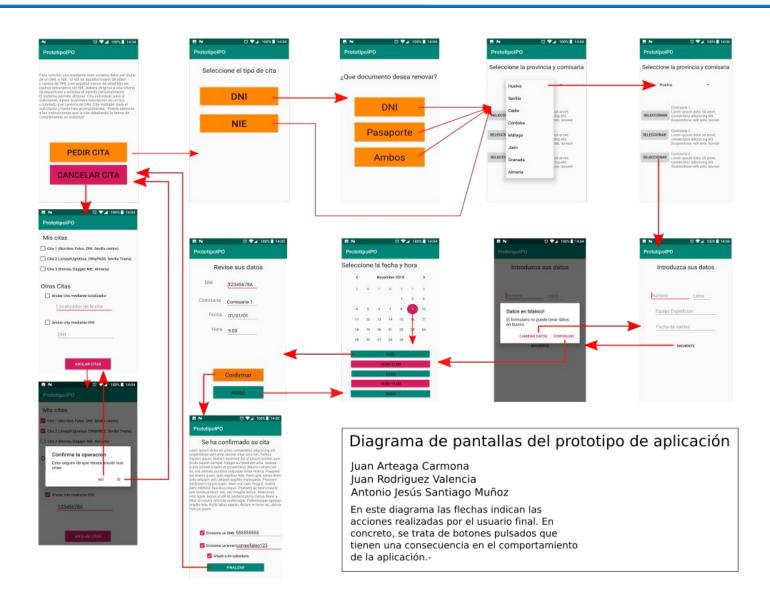
Tareas a realizar:

Solicitar cita

☐ Cancelar cita



3.1.2 Diagrama de la aplicación



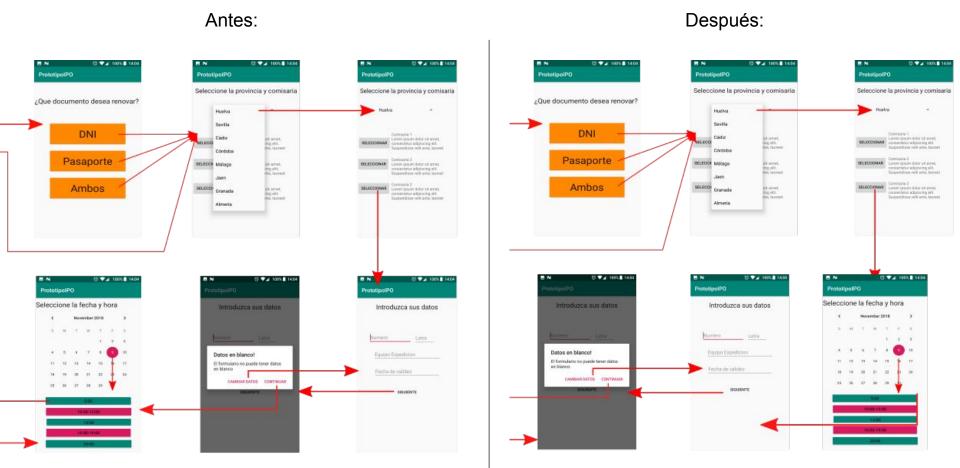
3.2.1 Problemas de usabilidad detectados:



- Los datos se introducen antes de seleccionar el horario deseado
- Los botones no están estandarizados
- La aplicación no implementa una función de consulta de citas

3.2.2 Soluciones a los problemas detectados:

Los datos se introducen antes de seleccionar el horario deseado

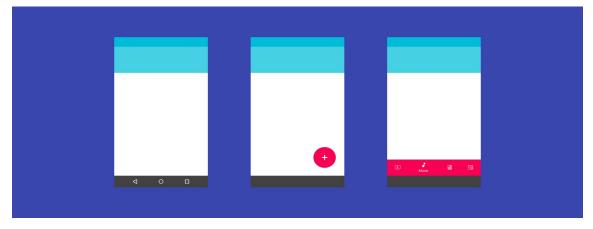


3.2.2 Soluciones a los problemas detectados:

■ Los botones no están estandarizados

Utilizar una guía de estilo como Material Design





3.2.2 Soluciones a los problemas detectados:

La aplicación no implementa una función de consulta de citas

