

Ingeniería de la interfaz

Caso práctico 2

Universidad de Sevilla - Ingeniería Informática Tecnologías Informáticas
Interacción Persona Ordenador - Cuarto curso

Juan Arteaga Carmona (juaartcar - juan.arteaga41567@gmail.com)

Juan Rodriguez Valencia (juarodval - resperodriguez@outlook.com)

Antonio Jesús Santiago Muñoz (antsanmun1 - ajsantiagom10@gmail.com)

8 de noviembre de 2018

Índice

Índice de figuras	2
1. Introducción	3
1.1. Motivación	3
1.2. Descripción de la tarea	3
1.3. Dispositivo y público objetivo	3
1.4. Paradigma de Interacción	3
1.5. Tipos de cita	3
2. Prototipo de interfaz	3
3. Evaluacion del prototipo	3
3.1. Problemas detectados	3
3.1.1. Problema 1:	3
3.1.2. Problema 2:	3
3.1.3. Problema 3:	3
3.2. Conclusiones de la evaluacion	3
3.2.1. Solucion 1	3
3.2.2. Solucion 2	3
3.2.3. Solucion 3	3
4. Anexos	3
5. Referencias	3

Índice de figuras

1. Introducción

1.1. Motivación

1.2. Descripción de la tarea

1.3. Dispositivo y público objetivo

1.4. Paradigma de Interacción

1.5. Tipos de cita

2. Prototipo de interfaz

3. Evaluacion del prototipo

3.1. Problemas detectados

3.1.1. Problema 1:

3.1.2. Problema 2:

3.1.3. Problema 3:

3.2. Conclusiones de la evaluacion

3.2.1. Solucion 1

3.2.2. Solucion 2

3.2.3. Solucion 3

4. Anexos

5. Referencias

- [1] José mariano González Romano y Víctor Díaz Madrigal, *Introducción a la IPO*, Diapositivas de clase. Tema 1.
- [2] José mariano González Romano y Víctor Díaz Madrigal, *Usabilidad*, Diapositivas de clase. Tema 2.
- [3] José mariano González Romano y Víctor Díaz Madrigal, *Prototipado*, Diapositivas de clase. Tema 3.
- [4] José mariano González Romano y Víctor Díaz Madrigal, *Evaluación*, Diapositivas de clase. Tema 4.
- [5] ISO, *ISO 25010*, Página Web.
- [6] Guia de estilo de los botones en material desing, *Buttons - Material Desing*, Página Web.
- [7] Carolyn, Snyder, *Paper prototyping : the fast and easy way to design and refine user interfaces*, Morgan Kaufmann, Elsevier Science. ISBN 9780080513508. OCLC 63116735.