

Blocks

Pruebas Técnicas

Versión 1

(Movimiento por giroscopio)

Prueba 1

Karen Johanna (36 años):

“Al principio es muy fácil pero desde el tercer nivel se vuelve muy difícil, seria bueno que fuera mas gradual y que los niveles difíciles fueran desde el nivel 10 en adelante por ejemplo. De las dos versiones que probé me gusto más la que se maneja con la pantalla (versión 2)”.

Nivel alcanzado: 2

Duración de la prueba: 6 minutos

Prueba 2

Sebastian Cano (28 años):

“Es muy interesante mover los cubos girando el celular, pero se vuelve muy difícil en los niveles donde hay que mover 2 cubos, a veces se necesitan más de 7 intentos para pasar el nivel y termina siendo frustrante”.

Nivel alcanzado: 3

Duración de la prueba: 10 minutos

Prueba 3

Cristian Cadavid (30 años):

“Me gustó el juego, es muy exigente pasar los niveles y es muy diferente de los otros juegos que se ven normalmente en celulares, porque son muy fáciles de jugar. Personalmente me gustan los juegos difíciles y que te ponen a pensar como pasarlos”.

Nivel alcanzado: 4

Duración de la prueba: 8 minutos

Prueba 4

Juliana Salazar (22 años):

“El juego en sí se ve fácil, pero me pareció que incluso en el tutorial era difícil mover los cubos bien, por eso me gusto más manejar los cubos con la pantalla y no girando el celular”.

Nivel alcanzado: 2

Duración de la prueba: 6 minutos

Conclusiones

En la primera versión el movimiento funcionaba con el giroscopio, pero tras ser más complejo de jugar se descartó completamente; durante el desarrollo me acostumbré a jugarlo y personalmente me parecía fácil, claro que yo juego muy seguido diferentes videojuegos.

Versión 2

(Movimiento por gestos)

Prueba 1

Cristian Castaño (27 años):

“El juego me parece muy entretenido, es bastante simple de entender, es muy sencillo de manejar, los diferentes niveles están bien pensados, algunos tuve que jugarlos 4 veces para superarlos pero fue muy entretenido. Me gustó mucho”.

Nivel alcanzado: 4

Duración de la prueba: 4 minutos

Prueba 2

Juan David Alvarez (36 años):

“Es muy entretenido de jugar, es un poco oscuro para jugar cuando hay mucha luz porque no se puede ver muy bien, pero me gusta mucho el estilo de juego. La verdad no he visto juegos ni publicidad de algún juego parecido”.

Nivel alcanzado: 3

Duración de la prueba: 4 minutos

Prueba 3

Julian Alzate (32 años):

“Me gusta el juego, el tutorial explica como se debe jugar, y a después cuando se manejan varios cubos es que se empieza a complicar el juego, pero en general me gustó, al principio la vista en diagonal es rara pero uno de jugarlo se va acostumbrando, me gustó la música, genera ansiedad”.

Nivel alcanzado: 4

Duración de la prueba: 5 minutos

Conclusiones

- Queda faltando agregar más música y tener variedad en los niveles
- Arreglar los niveles para que la curva de dificultad sea progresiva
- Agregar más niveles
- Queda definido que el juego se maneja por gestos, ya que por medio del giroscopio es muy difícil de jugar