

# Blocks

Pequeños retos mentales

## 1. Idea General del juego

### De qué trata el juego?

Blocks es un juego casual, donde se resuelven retos de mover uno o varios bloques a través de una pista con diferentes obstáculos, los bloques se mueven en grupo, por lo que se requiere una tarea mental de prever movimientos para lograr llegar a la meta y superar cada nivel. El juego esta en una vista ortográfica por lo que el jugador deberá proyectar mentalmente a donde se mueve el bloque una vez que caiga de las múltiples plataformas que hay en diferentes niveles.

### Cuales han sido sus referencias?

He tomado como referencia los juegos de retos o acertijos como lo son el jenga, el sudoku y el ajedrez. Para los colores del juego me inspiré en el cubo de rubik y para el mapa me inspire en el ajedrez tridimensional.



Combinar estos elementos en un juego lo hacen interesante, ya que lo principal del juego no son gráficos de alta definición o una historia trasfondo, si no que es un juego de resolver un reto presentado como un juego, de esta forma se puede incluir un público muy variado.

### **Que lo hace interesante o atractivo?**

Al combinar elementos de un juego real como el ajedrez 3d, el cubo de rubik, en un solo videojuego se atrapan diferentes públicos, ya que se están utilizando elementos de otros juegos que ya conocen y por lo tanto van a querer jugarlo. Además que la tarea base en un juego sea un ejercicio mental llama a mucho público, y todo esto se ha visto con diferentes juegos que han sido muy exitosos como lo es el TETRIS.

## **2. Público Objetivo**

### **Que características de género y edad posee el juego?**

Al ser un juego casual y de no utilizar de ningún tipo de material fuerte, este juego puede estar en la clasificación E (Everyone) del Entertainment Software Rating Board (ESRB) el cual es un juego que puede ser jugado por cualquier persona. Sin embargo como público objetivo se tiene pensado a Hombres y Mujeres los 16 a 32 años.

### **Que nivel de habilidad poseen los jugadores?**

Blocks es un juego que no necesita de una habilidad adquirida, ya que como el TETRIS su dificultad es gradual, a través de los diferentes niveles, y por este motivo puede ser jugador por cualquier persona que le gusten los videojuegos y los acertijos.

### **Se trata de jugadores ocasionales o expertos?**

Blocks es un juego de un concepto sencillo, por lo que lo pueden jugar ambos tipos de jugadores, sin embargo está enfocado a los jugadores ocasionales ya que su estilo visual es sencillo, no tiene una historia trasfondo y su objetivo se basa mover uno o varios bloques a través de una plataforma para llegar a la meta. Este juego esta diseñado para un máximo de 20 segundos de tiempo por nivel y para utilizarse en dispositivos móviles por lo que su enfoque queda más hacia el jugador casual.

## **3. Plataforma**

Blocks utiliza diseños muy sencillos que no requieren de un Hardware complejo, y por ello está pensado para dispositivos móviles, y se cuenta con la ventaja de que todo el mundo tiene un dispositivo móvil (Celular o Tablet) antes que una consola de videojuegos.

Además para mover los bloques solo es necesario hacer gestos de desplazamiento en a pantalla, gestos que ya son utilizados en muchos otros juegos y aplicaciones, por lo que no sería nada nuevo para el jugador, y por tanto sería muy cómodo de jugar.

## 4. Género

Blocks juego está en la categoría de juegos puzzle (acertijos) y casuales, además no utiliza muchas mecánicas, solo moverse.

## 5. Historia

Este juego no cuenta con una historia tras fondo, se asemeja más al Tetris donde el jugador debe ir superando diferentes niveles de dificultad tras el paso de los diferentes niveles, al no tener historia este juego tampoco tiene personajes.

## 6. Estilo Visual

El estilo visual de Blocks es muy sencillo, utiliza colores y figuras básicas (cubos). El juego es en 3D con vista isométrica.

