Especificación de requisitos de software

Proyecto: Librería Virtual - App Mobile

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
AGO 2023	01	Juan Manuel Sanchez Fin Fiorella Cristina Melgarejo Andrea Inés Reyna Gaston Mariano Paez Nicolás Loreto Franco Serafini Diego Guardatti	

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
OCT 2023	02	Juan Manuel Sanchez Fin Fiorella Cristina Melgarejo Andrea Inés Reyna Gaston Mariano Paez Nicolás Loreto Franco Serafini Diego Guardatti	

Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
	Revisión	Revisión Autor

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.



Especificación de requisitos de software

Contenido	
-----------	--

FICHA DEL DOCUMENTO 3		
CONTENIDO	4	
1 INTRODUCCIÓN	6	
1.1 Propósito	6	
1.2 Alcance	6	
1.3 Personal involucrado	6	
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7	
1.5 Referencias	7	
1.6 Resumen	7	
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	7	
2.1 Perspectiva del producto	7	
2.3 Características de los usuarios	8	
2.4 Restricciones	9	
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	9	
3.2 Product Backlog 3.2.1 Product Backlog	17 17	
3.3 Sprints 3.3.1 Sprint 1	19 19	
3.3.2 Spint 2	20	

INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO CORDOBA

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

1 Introducción

Nuestro proyecto se basa en una app mobile para un portal de una librería online, que permite mostrar los libros por título o portada, como también navegar libros por categorías, autores o editoriales. Permite a los usuarios agregar libros a una lista de deseos, rankear los libros y escribir sus reseñas. Permite al administrador gestionar los artículos y visualizar los libros más deseados. Además, contiene un buscador avanzado con el uso de filtros, una sección de novedades, de más deseados, de redes sociales y un formulario de contacto. De esta manera brindamos un portal claro y de fácil acceso para todo tipo de usuarios.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para desarrollar una aplicación móvil que permita a una librería mostrar libros online, y a una persona encontrar un libro deseado, agregarlo a su lista de deseos, escribir la reseña y rankearlo. También permitirá a un administrador gestionar artículos.

1.2 Alcance

Esta aplicación permite al usuario registrarse, donde tendrá acceso a una gran base de datos de libros. El usuario podrá crear una lista de deseos, donde tendrá la opción de agregar, puntuar o quitar libros, de esta manera, el usuario tendrá un registro de sus acciones personalizada con los libros.

Personal involucrado

Nombre	Juan Manuel Sanchez Fin
Rol	Product Owner
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Nexo entre Stakeholders y DevTeam
Información de contacto	jmsanchezfin@gmail.com / kolorete@gmail.com

Nombre	Andrea Inés Reyna
Rol	Scrum Master
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Líder del equipo de desarrollo Ejecuta los sprints
Información de contacto	andree.reyna@gmail.com

Nombre	Fiorella Cristina Melgarejo
Rol	Developer
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Diseño de Aplicación
Información de contacto	fiore9713@gmail.com

Nombre	Gaston Mariano Paez
Rol	QA Testing & Developer
Categoría Profesional	Full Stack Developer



Especificación de requisitos de software

Responsabilidad	Analista de calidad del producto
Información de contacto	paez.gastonm@gmail.com
Nombre	Nicolás Loreto
Rol	Admin DB
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Analista de Bases de Datos
Información de contacto	nicoloreto.dev@gmail.com
Nombre	Franco Serafini
Rol	UX/UI
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	UX/UI Designer
Información de contacto	francoserafini70@gmail.com
Nombre	Diego Guardatti
Rol	UX/UI
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	UX/UI Designer
Información de contacto	dguardatti@gmail.com

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
Admini strador	Persona encargada de cargar libros al sistema
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
PWA	Aplicación Web Progresiva
Moodle	Aula Virtual

1.4 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.5 Resumen

Este proyecto proporcionará un sistema que se podrá implementar de una manera rápida y sencilla, pudiendo ampliar el alcance un sitio web con soporte móvil.

ISPC INSTITUTO SUPERIOR

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

Los usuarios encontrarán en esta plataforma una manera sencilla de buscar y mirar libros para armar una lista de deseos que a futuro podrán comprar.

Permitirá al administrador gestionar los artículos y visualizar los libros más deseados, para facilitar el manejo de stock de las librerías y garantizar que la lista de deseos esté completa para una futura compra.

Mientras las empresas logren una rápida implementación de la aplicación, podremos hacerla funcional siendo compatible tanto con una pequeña tienda como en una gran cadena.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El producto diseñado está hecho para trabajar en entornos Android, lo que permitirá a todo tipo de usuario iniciar una búsqueda sobre un libro cualquiera que sea, desplegar su información y también poder agregar dicho libro a una lista de deseos, escribir su reseña y rankearlo. También permite al administrador gestionar los artículos.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Básica
	Control y manejo del sistema en general. Conocimiento del producto que publica, manejo básico de aplicaciones móviles.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de aplicaciones móviles
	Busca libros e indaga información. Agregar a lista de
	deseos, escribir reseña y rankear.

2.3 Restricciones

- Esta interfaz debe ser utilizada con Internet.
- Podrá ser accedido desde celulares y tablets que corran Android.
- Tecnologías a utilizar: Android Studio, Java, MySQL.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- Metodología de desarrollo: Metodología Agile y Scrum.

ISPC INSTITUTION SUPERIOR

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

3 Requisitos específicos

- Un formulario para que el usuario se registre (correo electrónico, nombre y apellido, contraseña).
- Un formulario de login.
- Un panel para que el administrador pueda subir los libros (con su título y subtítulo, autor, editorial, portada, categoría, precio, reseña, sección de comentarios de usuario, y detalles cómo cantidad de páginas, peso, formato, año de edición, idioma, ISBN).
- Un panel para que el usuario registre datos adicionales (fecha de nacimiento, sexo).
- Una barra de búsqueda rápida.
- Una sección de novedades.
- Una sección que filtre por categorías de libros.
- Una sección de más rankeados.
- Un formulario de contacto.
- Una sección de redes sociales.
- Un botón para agregar libros a la lista de deseos.
- Un formulario para escribir una reseña del libro.
- Un botón para rankear el libro.
- Un panel para ver la lista de deseos y editarla.



Especificación de requisitos de software

N° de sprint	00
Sprint Backlog	1 Requerimientos IEEE380 - subirlo en una carpeta de GitHub en la rama main 2 Historias de los Usuarios y Tareas Dependientes de las Historias - #US01, #US02, etc - #TK02, #TK02, etc - Idear Mapa del sitio 3 Crear Project y pasarlas al product backlog 4 Agregar a la Wiki los registros del Sprint
Responsabilidades	Identificamos y definimos los requerimientos
	Planteamos las Historias de Usuarios y las Tareas Creamos el Product Backlog
	Documentamos en la Wiki las meetings y los Sprint
	Completamos y subimos el documento IEEE380 Retrospectiva del Sprint
Calendario	Fecha Inicio = 28/08/2023 - Fecha de Fin = 05/09/2023
Inconvenientes:	

N° de sprint	01
Sprint Backlog	 Crear su propio DER y Modelo Relacional. -Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO. -Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas. -TESTING: Planificar 3 casos de prueba para la app a desarrollar en el proyecto -Actualizar el repositorio grupal -Diseño de pantallas de Activity. Incluir una pantalla para contacto. Incorporar la navegabilidad de la aplicación completa. -Agregar video donde se observe el recorrido (lo puede hacer uno solo de los integrantes) y Documentar las capturas de las Activitys (diseño - print screen o link figma - y código) en un ANEXO II del IEEE830.
Responsabilidades	Creamos diagramas de clases, entidad relación, relacional, casos de uso y mapa del sitio. Creamos Script en MySQL para creación de base de datos. Planificamos diversos casos de testing para la app. Diseñamos las activitys en Figma y luego en Android Studio con navegabilidad. Agregamos un video de tour de la app. Documentamos el IEEE380 y agregamos un Anexo con las capturas de las activitys. Retrospectiva del Sprint
Calendario	Fecha Inicio = 02/09/2023 - Fecha de Fin = 01/10/2023
Inconvenientes:	



Especificación de requisitos de software

4 Anexo

4.1 Mapa de sitio en figma:

https://www.figma.com/file/Re0k54VrDSBCPSvOfUQCZi/Librer%C3%ADa-In47?type=design&node-id=2-8&mode=design

4.2 Capturas:

Login Activity





Especificación de requisitos de software

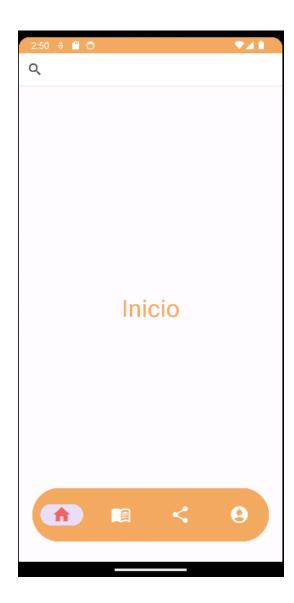
Register Activity





Especificación de requisitos de software

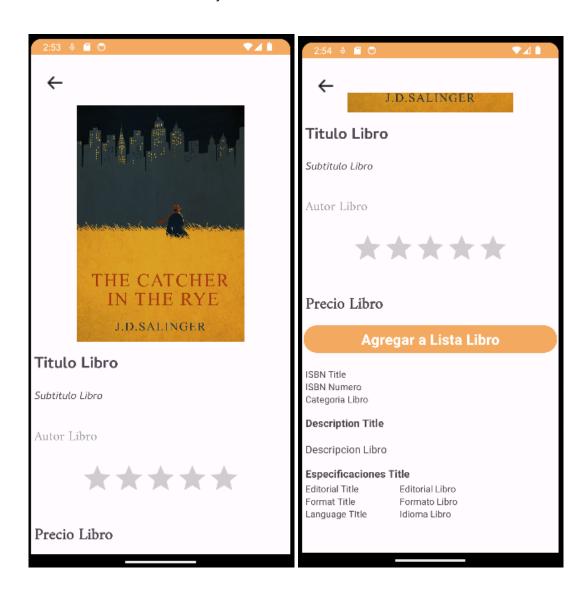
• Main Activity





Especificación de requisitos de software

Book Detail Activity





Especificación de requisitos de software

Contact Activity





Especificación de requisitos de software

About Us Activity





Especificación de requisitos de software

Account Activity

