

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:  
Librería Virtual - App Mobile**

# **Instrucciones para el uso de este formato**

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

# Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
AGO 2023	01	Juan Manuel Sanchez Fin Fiorella Cristina Melgarejo Andrea Inés Reyna Gaston Mariano Paez Nicolás Loreto Franco Serafini Diego Guardatti	

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.

# Contenido

<b><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></b>	<b>3</b>
<b><u>CONTENIDO</u></b>	<b>4</b>
<b>1 <u>INTRODUCCIÓN</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.1 Propósito</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.2 Alcance</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.3 Personal involucrado</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></b>	<b>7</b>
<b><u>1.5 Referencias</u></b>	<b>7</b>
<b><u>1.6 Resumen</u></b>	<b>7</b>
<b>2 <u>DESCRIPCIÓN GENERAL</u></b>	<b>7</b>
<b><u>2.1 Perspectiva del producto</u></b>	<b>7</b>
<b><u>2.3 Características de los usuarios</u></b>	<b>8</b>
<b><u>2.4 Restricciones</u></b>	<b>9</b>
<b>3 <u>REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></b>	<b>9</b>
<b><u>3.2 Product Backlog</u></b>	<b>17</b>
<b><u>3.2.1 Product Backlog</u></b>	<b>17</b>
<b><u>3.3 Sprints</u></b>	<b>19</b>
<b><u>3.3.1 Sprint 1</u></b>	<b>19</b>
<b><u>3.3.2 Spint 2</u></b>	<b>20</b>

# 1 Introducción

Nuestro proyecto se basa en una app mobile para un portal de una librería online, que permite mostrar los libros por título o portada, como también navegar libros por categorías, autores o editoriales. Permite a los usuarios agregar libros a una lista de deseos, rankear los libros y escribir sus reseñas. Permite al administrador gestionar los artículos y visualizar los libros más deseados. Además, contiene un buscador avanzado con el uso de filtros, una sección de novedades, de más deseados, de redes sociales y un formulario de contacto. De esta manera brindamos un portal claro y de fácil acceso para todo tipo de usuarios.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para desarrollar una aplicación móvil que permita a una librería mostrar libros online, y a una persona encontrar un libro deseado, agregarlo a su lista de deseos, escribir la reseña y rankearlo. También permitirá a un administrador gestionar artículos.

## 1.2 Alcance

Esta aplicación permite al usuario registrarse, donde tendrá acceso a una gran base de datos de libros. El usuario podrá crear una lista de deseos, donde tendrá la opción de agregar, puntuar o quitar libros, de esta manera, el usuario tendrá un registro de sus acciones personalizada con los libros.

## Personal involucrado

Nombre	Juan Manuel Sanchez Fin
Rol	Product Owner
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Nexo entre Stakeholders y DevTeam
Información de contacto	<a href="mailto:jmsanchezfin@gmail.com">jmsanchezfin@gmail.com</a> / <a href="mailto:kolorete@gmail.com">kolorete@gmail.com</a>

Nombre	Andrea Inés Reyna
Rol	Scrum Master
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Líder del equipo de desarrollo Ejecuta los sprints
Información de contacto	<a href="mailto:andree.reyna@gmail.com">andree.reyna@gmail.com</a>

Nombre	Fiorella Cristina Melgarejo
Rol	Developer
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Diseño de Aplicación
Información de contacto	<a href="mailto:fiore9713@gmail.com">fiore9713@gmail.com</a>

Nombre	Gaston Mariano Paez
Rol	QA Testing & Developer
Categoría Profesional	Full Stack Developer

<b>Responsabilidad</b>	Analista de calidad del producto
<b>Información de contacto</b>	paez.gastonm@gmail.com

<b>Nombre</b>	Nicolás Loreto
<b>Rol</b>	Admin DB
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	Analista de Bases de Datos
<b>Información de contacto</b>	nicoloreto.dev@gmail.com

<b>Nombre</b>	Franco Serafini
<b>Rol</b>	UX/UI
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	UX/UI Designer
<b>Información de contacto</b>	francoserafini70@gmail.com

<b>Nombre</b>	Diego Guardatti
<b>Rol</b>	UX/UI
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	UX/UI Designer
<b>Información de contacto</b>	dguardatti@gmail.com

### 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>Administrador</b>	Persona encargada de cargar libros al sistema
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>PWA</b>	Aplicación Web Progresiva
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

### 1.4 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

### 1.5 Resumen

Este proyecto proporcionará un sistema que se podrá implementar de una manera rápida y sencilla, pudiendo ampliar el alcance un sitio web con soporte móvil.

Los usuarios encontrarán en esta plataforma una manera sencilla de buscar y mirar libros para armar una lista de deseos que a futuro podrán comprar.

Permitirá al administrador gestionar los artículos y visualizar los libros más deseados, para facilitar el manejo de stock de las librerías y garantizar que la lista de deseos esté completa para una futura compra.

Mientras las empresas logren una rápida implementación de la aplicación, podremos hacerla funcional siendo compatible tanto con una pequeña tienda como en una gran cadena.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El producto diseñado está hecho para trabajar en entornos Android, lo que permitirá a todo tipo de usuario iniciar una búsqueda sobre un libro cualquiera que sea, desplegar su información y también poder agregar dicho libro a una lista de deseos, escribir su reseña y rankearlo. También permite al administrador gestionar los artículos.

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Básica
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general. Conocimiento del producto que publica, manejo básico de aplicaciones móviles.

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	Manejo de aplicaciones móviles
<b>Actividades</b>	Busca libros e indaga información. Agregar a lista de deseos, escribir reseña y rankear.

### 2.3 Restricciones

- Esta interfaz debe ser utilizada con Internet.
- Podrá ser accedido desde celulares y tablets que corran Android.
- Tecnologías a utilizar: Android Studio, Java, MySQL.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- Metodología de desarrollo: Metodología Agile y Scrum.

### 3 Requisitos específicos

- Un formulario para que el usuario se registre (correo electrónico, nombre y apellido, contraseña).
- Un formulario de login.
- Un panel para que el administrador pueda subir los libros (con su título y subtítulo, autor, editorial, portada, categoría, precio, reseña, sección de comentarios de usuario, y detalles como cantidad de páginas, peso, formato, año de edición, idioma, ISBN).
- Un panel para que el usuario registre datos adicionales (fecha de nacimiento, sexo).
- Una barra de búsqueda rápida.
- Una sección de novedades.
- Una sección que filtre por categorías de libros.
- Una sección de más rankeados.
- Un formulario de contacto.
- Una sección de redes sociales.
- Un botón para agregar libros a la lista de deseos.
- Un formulario para escribir una reseña del libro.
- Un botón para rankear el libro.
- Un panel para ver la lista de deseos y editarla.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	1.- Requerimientos IEEE380 - subirlo en una carpeta de GitHub en la rama main



Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

	2.- Historias de los Usuarios y Tareas Dependientes de las Historias - #US01, #US02, etc - #TK02, #TK02, etc - Idear Mapa del sitio 3.- Crear Project y pasarlas al product backlog 4.- Agregar a la Wiki los registros del Sprint
<b>Responsabilidades</b>	Identificamos y definimos los requerimientos Planteamos las Historias de Usuarios y las Tareas Creamos el Product Backlog Documentamos en la Wiki las meetings y los Sprint Completamos y subimos el documento IEEE380 Retrospectiva del Sprint
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 28/08/2023 - Fecha de Fin = 05/09/2023
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	01
<b>Sprint Backlog</b>	
<b>Responsabilidades</b>	
<b>Calendario</b>	
<b>Inconvenientes:</b>	

## 4 Anexo

### 4.1 Mapa de sitio en figma:

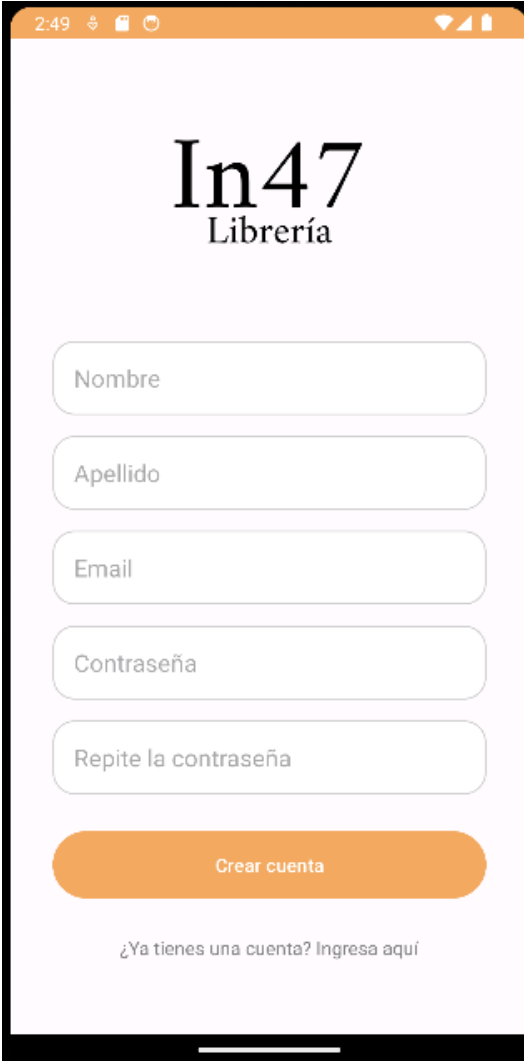
<https://www.figma.com/file/Re0k54VrDSBCPSvOfUQCZi/Librer%C3%ADa-In47?type=design&node-id=2-8&mode=design>

### 4.2 Capturas:

- Login Activity



- Register Activity



The image shows a mobile application registration screen for 'In47 Librería'. The screen has a light pink background. At the top, there is a status bar with the time 2:49 and various icons. The app's logo, 'In47 Librería', is centered at the top. Below the logo, there are five input fields for registration: 'Nombre', 'Apellido', 'Email', 'Contraseña', and 'Repita la contraseña'. Each field is a rounded rectangle with a light gray border. Below these fields is a large orange button with the text 'Crear cuenta'. At the bottom, there is a link that says '¿Ya tienes una cuenta? Ingresa aquí'.

2:49

In47  
Librería

Nombre

Apellido

Email

Contraseña

Repita la contraseña

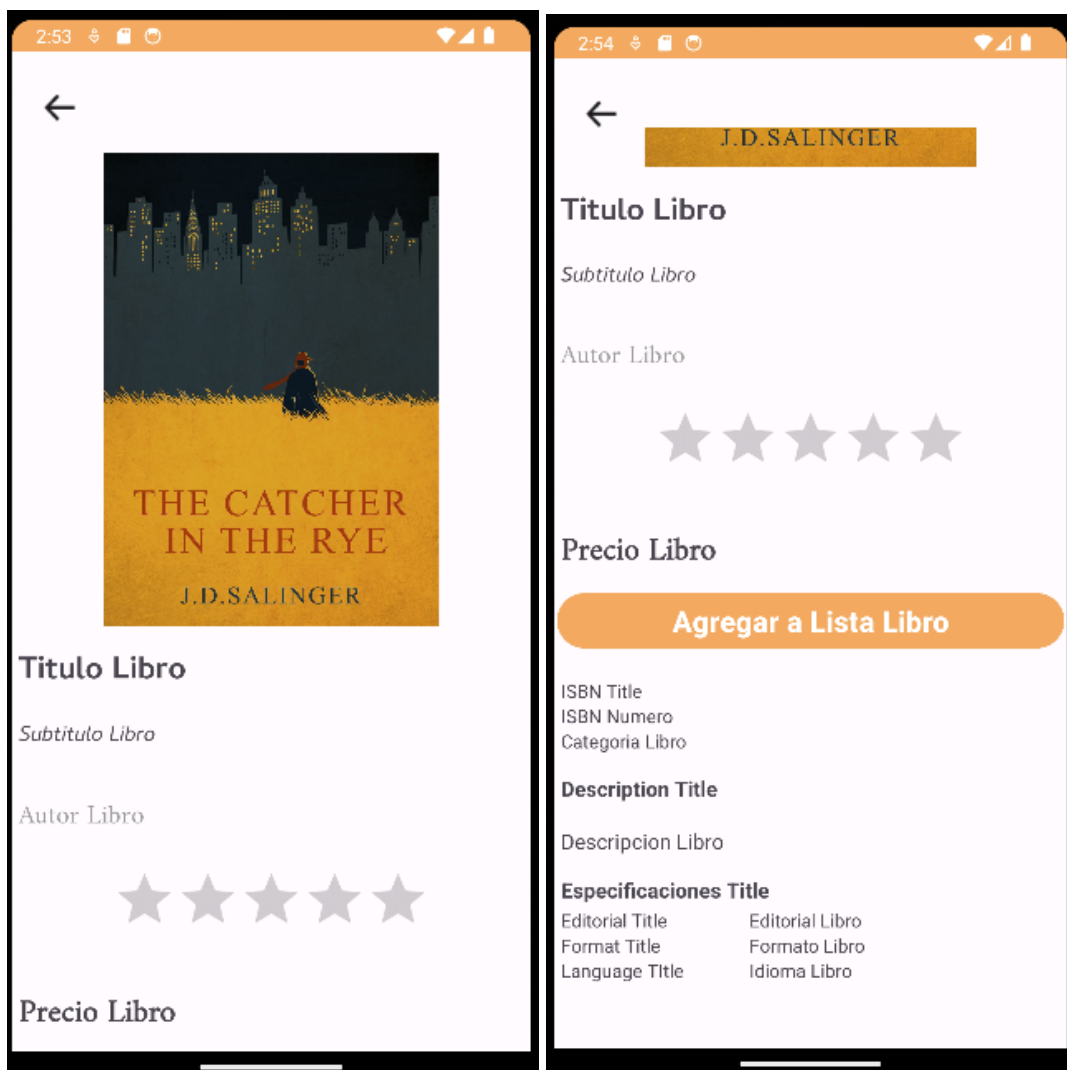
Crear cuenta

¿Ya tienes una cuenta? Ingresa aquí

- Main Activity



- Book Detail Activity

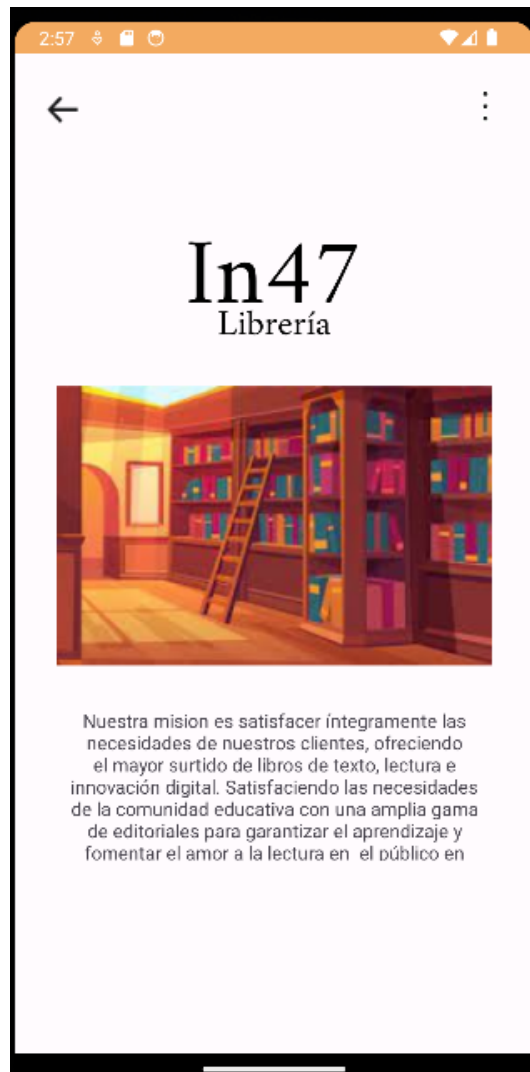


- Contact Activity



The image shows a mobile application interface for 'In47 Librería'. At the top, the status bar shows the time 2:56 and various icons. The app header displays the title 'In47 Librería' in a large, elegant font. Below the header, there are three input fields: 'Nombre' (Name), 'Correo electrónico' (Email), and a larger text area labeled 'Escriba su mensaje' (Write your message). At the bottom, there is an orange 'Enviar' (Send) button and a link that says '¿Quieres conocer más sobre nosotros?' (Do you want to know more about us?).

- About Us Activity



- Account Activity

