

# Joc Bubble Shooter

**Ciontu Claudia-Elena**  
**Draghici Andreea-Maria**  
**CR4.S1A**

**Interactiunea Om-Calculator**

---

# Tehnologii utilizate:



- Limbajul de dezvoltare: Java si libraria Swing
- Mediul de dezvoltare: IntelliJ IDEA

# Despre joc

- Bubble Shooter este o aplicatie desktop dezvoltata utilizand limbajul de programare Java si mediul de dezvoltare IntelliJ IDEA.
- Pentru functionalitatea interfetei grafice cu utilizatorul s-au reutilizat elemente si obiecte grafice din biblioteca Java Swing pentru a crea interfata grafica si a reda functionalitate acesteia.

# Functionalitatile aplicatiei desktop

Aplicatia dezvoltata are la baza urmatoarele functionalitati:

- Inceputul jocului
  - Setarile de configurare a culorilor pentru bile.
  - Shooter-ul si incrementarea punctelor obtinute
  - Salvarea jucatorilor castigatori
  - Oprirea jocului
-



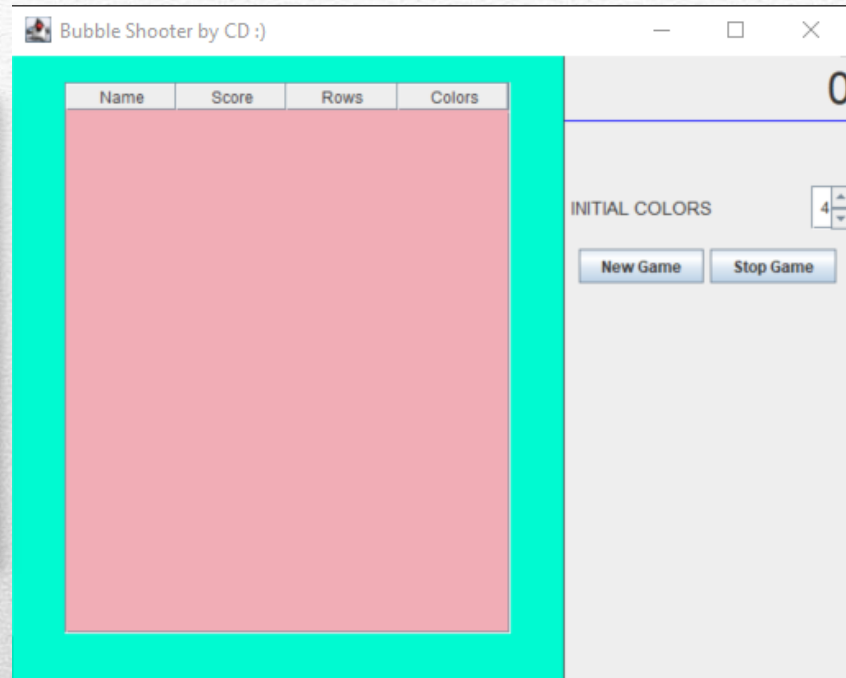
# Functionalitatea de incepere a jocului

Pagina principala a aplicatiei este reprezentata in imaginea alaturata:

Pentru a incepe un joc nou utilizatorul va apasa pe butonul New Game.

```
JPanel buttonPanel = new JPanel();  
newGameButton = new JButton( text: "New Game");  
newGameButton.setActionCommand("NEW GAME");  
newGameButton.addActionListener(mainFrame);
```

Initializarea butonului de New Game



# Functionalitatea de configurare a culorilor pentru bile

---