

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 5**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков**  
**прерываний.**

Студент гр. 9381

Преподаватель

Матвеев А. Н.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерываний получает управление по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

### **Задание.**

**Шаг 1.** Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет такие же функции, как в программе ЛР 4, а именно:

- 1) Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h.
- 2) Если прерывание не установлено то, устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний. Адрес точки входа в стандартный обработчик прерывания находится в теле пользовательского обработчика. Осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- 3) Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Для того чтобы проверить установку прерывания, можно поступить следующим образом. Прочитать адрес, записанный в векторе прерывания. Предположим, что этот адрес указывает на точку входа в установленный

резидент. На определенном, известном смещении в теле резидента располагается сигнатура, некоторый код, который идентифицирует резидент.

Сравнив известное значение сигнатуры с реальным кодом, находящимся в резиденте, можно определить, установлен ли резидент. Если значения совпадают, то резидент установлен. Длина кода сигнатуры должна быть достаточной, чтобы сделать случайное совпадение маловероятным.

Программа должна содержать код устанавливаемого прерывания в виде удаленной процедуры. Этот код будет работать после установки при возникновении прерывания. Он должен выполнять следующие функции:

- 1) Сохранить значения регистров в стеке при входе и восстановить их при выходе.
- 2) При выполнении тела процедуры анализируется скан-код.
- 3) Если этот код совпадает с одним из заданных, то требуемый код записывается в буфер клавиатуры.
- 4) Если этот код не совпадает ни с одним из заданных, то осуществляется передача управления стандартному обработчику прерывания.

**Шаг 2.** Запустите отлаженную программу и убедитесь, что резидентный обработчик прерывания 09h установлен. Работа прерывания проверяется введением различных символов, обрабатываемых установленным обработчиком и стандартным обработчиком.

**Шаг 3.** Также необходимо проверить размещение прерывания в памяти. Для этого запустите программу ЛР 3, которая отображает карту памяти в виде списка блоков МСВ. Полученные результаты поместите в отчет.

**Шаг 4.** Запустите отлаженную программу еще раз и убедитесь, что программа определяет установленный обработчик прерываний. Полученные результаты поместите в отчет.

**Шаг 5.** Запустите отлаженную программу с ключом выгрузки и убедитесь, что резидентный обработчик прерывания выгружен, то есть сообщения на экран не выводятся, а память, занятая резидентом освобождена.

Для этого также следует запустить программу ЛР 3. Полученные результаты поместите в отчет.

### **Шаг 6. Ответьте на контрольные вопросы**

#### **Выполнение работы.**

1) Написан и отлажен программный модуль типа .EXE, который выполняет такие же функции, как и в программе лабораторной работы №4, а именно:

- Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h.

- Если прерывание не установлено, то устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний. Адрес точки входа в стандартный обработчик прерывания находится в теле пользовательского обработчика. Осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int21h.

- Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Пользовательское прерывание заменяет символы, вводимые с клавиатуры:

- '1' → 'I'
- '2' → 'N'
- '3' → 'T'

2) Запустил отлаженную программу и убедился, что резидентный обработчик прерывания 09h установлен. Работа прерывания была проверена введением 123.

```

F:\>lab5.exe
USER INTERRUPTION IS LOADING NOW

F:\>INT
Illegal command: INT.

F:\>lab5.exe
USER INTERRUPTION IS ALREADY LOADED

F:\>lab5.exe /un
USER INTERRUPTION IS RESTORED

F:\>123
Illegal command: 123.

```

Рис. 1. Ввод '123' с установленным пользовательским прерыванием и с базовым прерыванием.

3) Проверил размещение прерывания в памяти. Для этого запустил программу лабораторной работы №3, которая отображает карту памяти в виде списка блоков MCB.

```

Accessible memory: 648912 bytes
Extended memory: 15360 kilobytes

MCB type: 4D    PSP address: 0008    Size: 16 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0000    Size: 64 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0040    Size: 256 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 5A    PSP address: 0192    Size: 648912 bytes    SC/SD: LAB3

F:\>lab5.exe
USER INTERRUPTION IS LOADING NOW

F:\>lab3
Accessible memory: 647968 bytes
Extended memory: 15360 kilobytes

MCB type: 4D    PSP address: 0008    Size: 16 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0000    Size: 64 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0040    Size: 256 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 768 bytes    SC/SD: LAB5
MCB type: 4D    PSP address: 01CD    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 5A    PSP address: 01CD    Size: 647968 bytes    SC/SD: LAB3

F:\>_

```

Рис. 2. Запуск программы лабораторной №3 до и после загрузки пользовательского прерывания.

Резидент находится в памяти и используется.

4) Запустил отлаженную программу с ключом выгрузки и убедился, что резидентный обработчик прерывания выгружен, то есть сообщения на экран не выводятся, а занятая резидентом память освобождена. Для этого ещё раз была запущена программа из лабораторной №3. Как видно из рис. 3-4, резидент был успешно выгружен из памяти.

```
F:\>lab3
Accesible memory: 647968 bytes
Extended memory: 15360 kilobytes

MCB type: 4D    PSP address: 0008    Size: 16 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0000    Size: 64 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0040    Size: 256 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 768 bytes    SC/SD: LAB5
MCB type: 4D    PSP address: 01CD    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 5A    PSP address: 01CD    Size: 647968 bytes    SC/SD: LAB3

F:\>lab5.exe /un_

MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 768 bytes    SC/SD: LAB5
MCB type: 4D    PSP address: 01CD    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 5A    PSP address: 01CD    Size: 647968 bytes    SC/SD: LAB3

F:\>lab5.exe /un
USER INTERRUPTION IS RESTORED

F:\>lab3
Accesible memory: 648912 bytes
Extended memory: 15360 kilobytes

MCB type: 4D    PSP address: 0008    Size: 16 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0000    Size: 64 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0040    Size: 256 bytes    SC/SD:
MCB type: 4D    PSP address: 0192    Size: 144 bytes    SC/SD:
MCB type: 5A    PSP address: 0192    Size: 648912 bytes    SC/SD: LAB3

F:\>
```

Рис. 3-4. Нахождение резидента в памяти до и после введения ключа выгрузки.

## **Вывод**

В результате выполнения лабораторной работы были изучены возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры и разработано пользовательское прерывание от клавиатуры, которое обрабатывает скан-код, выполняет вывод сообщения результата нажатия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

## **Результаты исследования проблем:**

### **1. Какого типа прерывания использовались в работе?**

Аппаратное прерывание int 09h, генерируемое при каждом нажатии и отпускании клавиши (прерывание функций BIOS).

Программное прерывание int 21h – предназначено для предоставления программисту различных услуг со стороны DOS (прерывание функций DOS).

Прерывание int 16h – интерфейс прикладного уровня с клавиатурой.

Нажатия клавиш на самом деле обрабатываются асинхронно на заднем плане. Когда клавиша получена от клавиатуры, она обрабатывается прерыванием INT 09H и помещается в циклическую очередь. (прерывание функций BIOS).

### **2. Чем отличается скан код от кода ASCII?**

Скан код – код, присвоенный каждой клавише, с помощью которого драйвер клавиатуры распознает, какая клавиша была нажата.

Код ASCII – код, сопоставляемый печатным и непечатным символам (из таблицы ASCII).

Отличие: скан-код - номер клавиши, а ASCII-код - код, соответствующий обозначению на этой клавише.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ.

Файл lab5.asm.

```
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:ASTACK

ASTACK SEGMENT STACK
    DW 64 DUP(?)
ASTACK ENDS

CODE SEGMENT
;-----
WRITE PROC NEAR ;Вывод на экран сообщения
    push ax
    mov ah, 09h
    int 21h
    pop ax
    ret
WRITE ENDP
;-----
USR_INTER PROC FAR
    jmp START_CODE
ADDR_PSP1 dw 0 ;offset 3
ADDR_PSP2 dw 0 ;offset 5
KEEP_IP dw 0 ;offset 7
KEEP_CS dw 0 ;offset 9
SIGN dw 0ABCDh ;offset 11
REQ_KEY_1 db 02h
REQ_KEY_2 db 03h
REQ_KEY_3 db 04h
INT_STACK dw 64 dup (?)
KEEP_SS dw 0
KEEP_AX dw 0
KEEP_SP dw 0

START_CODE:
    mov KEEP_SS, ss
    mov KEEP_SP, sp
    mov KEEP_AX, ax
```



```

mov ax, seg INT_STACK
mov ss, ax
mov sp, 0
mov ax, KEEP_AX

mov ax, 0040h
mov es, ax
mov al, es:[17h]
and al, 00000010b
jnz stand_set

in al, 60h ;Считать ключ
cmp al, REQ_KEY_1
je    CHG_1_I

cmp al, REQ_KEY_2
je    CHG_N_T

cmp al, REQ_KEY_3
je    CHG_3_T

mov ss, KEEP_SS
mov sp, KEEP_SP

stand_set:
    pop es
    pop ds
    pop dx
    mov ax, CS:KEEP_AX
    mov sp, CS:KEEP_SP
    mov ss, CS:KEEP_SS
    jmp dword ptr cs:[KEEP_IP]
CHG_1_I:
    mov cl, 'I'
    jmp do_req
CHG_N_T:
    mov cl, 'N'
    jmp do_req

```

```

CHG_3_T:
    mov cl, 'T'
    jmp do_req

do_req:
    in al, 61h ;Взять значение порта управления клавиатурой
    mov ah, al ;Сохранить его
    or al, 80h ;Установить бит разрешения для клавиатуры
    out 61h, al ;И вывести его в управляющий порт
    xchg ah, al ;Извлечь исходное значение порта
    out 61h, al ;И записать его обратно
    mov al, 20h ;Послать сигнал конца прерывания контроллеру
    out 20h, al

    push bx
    push cx
    push dx

    mov ah, 05h ;функция, позволяющая записать символ в буфер
    клавиатуры
    mov ch, 00h ;символ в CL уже занесён ранее, осталось
    обнулить CH
    int 16h
    or al, al ;проверка переполнения буфера
    jnz SKIP ;если переполнен - идём в skip
    jmp END_OF_USR_INTER ;иначе выходим

SKIP: ;очищаем буфер
    push es
    push si
    mov ax, 0040h
    mov es, ax
    mov si, 001ah
    mov ax, es:[si]
    mov si, 001ch
    mov es:[si], ax
    pop si

```

```

        pop es

END_OF_USR_INTER:
        pop dx
        pop cx
        pop bx
        mov ax, KEEP_SS
        mov ss, ax
        mov ax, KEEP_AX
        mov sp, KEEP_SP
        iret

USR_INTER ENDP
;-----
last_byte:
CHECK_INTSET PROC NEAR      ;Проверка установки прерывания
    push bx
    push dx
    push es

    mov ah, 35h      ;Получение вектора прерываний
    mov al, 09h      ;Функция выдает значение сегмента в ES, смещение в
BX
    int 21h

    mov dx, es:[bx + 11]
    cmp dx, 0ABCDh ;Проверка на совпадение кода прерывания
    je INSTALLED
    mov al, 00h
    jmp END_CHECK_INTSET

INSTALLED: ; процедура вернёт 1 если прерывание установлено
    mov al, 01h
    jmp END_CHECK_INTSET

END_CHECK_INTSET:
    pop es
    pop dx
    pop bx

```

```

        ret
CHECK_INTSET ENDP
;-----
UN_CHECK PROC NEAR ;Проверка на то, не ввёл ли пользователь /un
    push es
    mov ax, ADDR_PSP1
    mov es, ax

    cmp byte ptr es:[82h], '/'
    jne END_UN_CHECK
    cmp byte ptr es:[83h], 'u'
    jne END_UN_CHECK
    cmp byte ptr es:[84h], 'n'
    jne END_UN_CHECK
    mov al, 1h

END_UN_CHECK:
    pop es
    ret
UN_CHECK ENDP
;-----
REDEF_INT PROC NEAR ;Сохранение стандартного обработчика прерываний и
загрузка пользовательской версии
    push ax
    push bx
    push dx
    push es

    ; получаем адрес обработчика прерывания (старого) для того чтобы
сохранить
    mov ah, 35h ;функция получения вектора
    mov al, 09h ; номер вектора
    int 21h

    ; на выходе в ES:BX = адрес обработчика прерывания
    ;возвращает значение вектора прерывания для INT (AL);
    mov KEEP_IP, bx ;Запоминаем смещение и сегмент
    mov KEEP_CS, es

    push ds

```

```

    lea dx, USR_INTER
    mov ax, seg USR_INTER
    mov ds, ax
    mov ah, 25h ; функция установки вектора
    mov al, 09h ; номер вектора
    int 21h      ; меняем прерывание
    pop ds

    lea dx, LOAD_MES
    call WRITE

    pop es
    pop dx
    pop bx
    pop ax

    ret
REDEF_INT ENDP
;-----
RESTORE_INT PROC NEAR ;Выгрузка обработчика прерывания (восстановление
старого)
    push ax
    push bx
    push dx
    push es

    mov ah, 35h
    mov al, 09h
    int 21h

    cli; сбрасывает флаг прерывания в регистре флагов.
    ;Когда этот флаг сброшен, процессор игнорирует все прерывания
(кроме NMI) от внешних устройств
    push ds
    mov dx, es:[bx + 7]
    mov ax, es:[bx + 9]
    mov ds, ax
    mov ah, 25h

```

```

mov al, 09h
int 21h
pop ds
sti

lea dx, UNLOAD_MES
call WRITE

push es ;Удаление MCB
mov cx,es:[bx+3]
mov es,cx
mov ah,49h ; Освободить распределенный блок памяти
int 21h

pop es
mov cx,es:[bx+5]
mov es,cx ; es - сегментный адрес (параграф) освобождаемого блока
памяти
int 21h

pop es
pop dx
pop bx
pop ax

mov ah, 4Ch ;Выход из программы через функцию 4C
int 21h
ret
RESTORE_INT ENDP
;-----
MAIN PROC FAR
mov bx,2Ch
mov ax,[bx]
mov ADDR_PSP2,ax
mov ADDR_PSP1,ds ;сохранение PSP
mov dx, ds
xor ax,ax
xor bx,bx

```

```

mov ax,data
mov ds,ax
xor dx, dx

call UN_CHECK ;Проверка на введение /un
cmp al, 01h
je TRY_TO_UNLOAD

call CHECK_INTSET ;Проверка не является ли программа резидентной
cmp al, 01h
jne NEED_TO_REDEF

ALREADY_INSTALLED:
    lea dx, ALR_LOADED_MES ;Программа уже загружена
    call WRITE
    jmp END_OF_MAIN

;Загрузка пользовательского прерывания
NEED_TO_REDEF:
    call REDEF_INT
    lea dx, last_byte
    mov cl, 04h
    shr dx, cl
    add dx, 1Bh
    mov ax, 3100h
    int 21h

;Выгрузка пользовательского прерывания
TRY_TO_UNLOAD:
    call CHECK_INTSET
    cmp al, 1h
    jne NOT_LOADED
    call RESTORE_INT
    jmp END_OF_MAIN

;Прерывание выгружено
NOT_LOADED:

```

```

        lea dx, NOT_LOADED_MES
        call WRITE

END_OF_MAIN:
        mov ah, 4Ch
        int 21h
MAIN      ENDP
CODE     ENDS

DATA SEGMENT
        LOAD_MES      db 'USER INTERRUPTION IS LOADING NOW', 0dh, 0ah, '$'
        NOT_LOADED_MES db 'USER INTERRUPTION IS NOT LOADED', 0dh, 0ah, '$'
        ALR_LOADED_MES db 'USER INTERRUPTION IS ALREADY LOADED', 0dh, 0ah,
        '$'
        UNLOAD_MES     db 'USER INTERRUPTION IS RESTORED', 0dh, 0ah, '$'
DATA     ENDS

END Main

```