



Parte Práctica. Valor (50pts)

Detalle de cada una de las páginas

1. Página inicial (Alineación, goles y cambios realizados durante el juego)

En esta se deberá crear un diseño como el que se muestra en la siguiente imagen, solo deberá usar las imágenes de las banderas de los equipos. Además la alineación de cada país debe tener animación de tal manera que los "jugadores" y sus nombres aparezcan utilizando animación en CSS.

Utilizar estilos de Boostrap para el borde redondo de la imagen

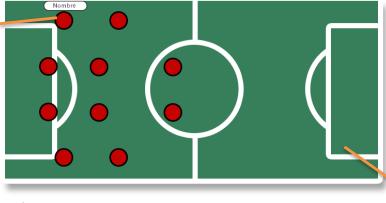


Textos utilizando tipografía de google

Campo de juego

dibujada con estilos

Debe animar el "jugador" y el nombre (todos los jugadores)



Goles:

Cambios:

- (23') Juan Perez(78') Adrian Arrovo
- (40') Juan Perez por Adran Arroyo

Botón de Boostrap con link a la página de principales acciones

Ver acciones más importantes del partido

Evaluación:

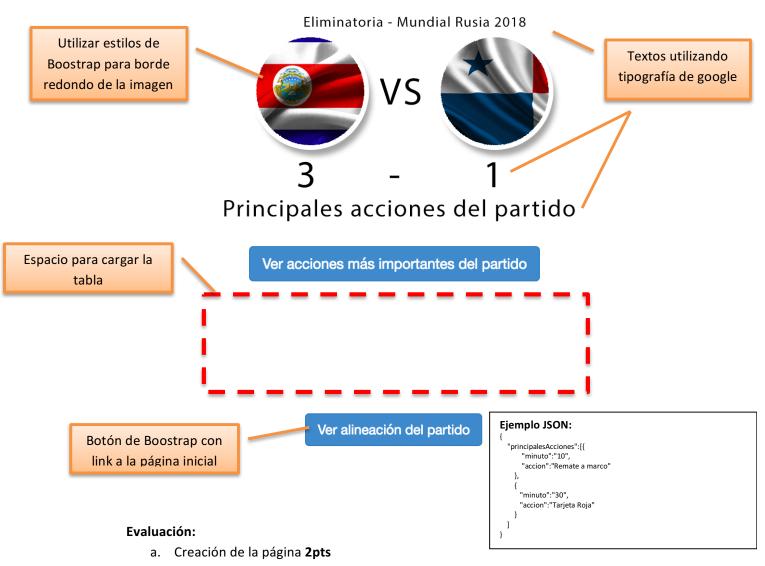
- a. Creación de la página 2pts
- b. Utilización de boostrap (botones, borde redondo de las imágenes) 5pts
- c. Tipografía de google (para los textos de la página) 3pts
- d. Utilización de estilos (Borde, sombras, etc) 5pts
- e. Animación con estilos 10pts
- f. Utilización correcta de las etiquetas HTML (títulos, párrafos, viñetas) 3pts





2. Página de principales acciones del partido:

Deberá existir un botón ("Ver acciones más importantes del partido") para cargar las principales acciones del partido en una tabla, esta información (minuto y acción) deberá leerla desde un JSON y crear una tabla con JavaScript con esta información.



- b. Utilización de Boostrap y Tipografía de google (para los textos de la página) 5pts
- c. Utilización correcta de las etiquetas HTML y estilo 3pts
- d. Creación del JSON 4pts
- e. Utilización de JavaScript para cargar el JSON y mostrarlo en la página al accionar el evento clic del botón **8pts**