



UNIVERSIDAD DE LA FRONTERA

Gestor PhoneBook VLB

PhoneBook VLB Manager

Avance 01

Integrantes:

Bayron Muñoz

Víctor Mardones

Luis Burgos

Profesor: Samuel Sepúlveda

Asignatura: Programación

Contenido

Introducción	3
Retroalimentación	4
Primer reporte oficial:	4
Segundo reporte oficial:	4
Sección de solución del software	5
Diagrama con estructura del programa	6
Datos que gestionará la solución	7
Plan de Trabajo	8
Carta Gantt	9
Conclusión	10
Bibliografía	11
Anexos	11
Enlaces de utilidad sobre el trabajo:	11
Autoevaluación de Victor Mardones:	12
Autoevaluación de Luis Burgos:	13
Autoevaluación de Bayron Muñoz:	14
Coevaluación:	15

Introducción

En un mundo globalizado como el actual, la comunicación es un medio muy utilizado por la mayoría las personas en el mundo, haciendo posible la transmisión de información desde cualquier lugar del planeta Tierra. Existen varias herramientas de comunicación, pero frecuentemente se usan los teléfonos fijos o móviles. Estos objetos utilizan una secuencia de dígitos llamada comúnmente números telefónicos que sirve para identificar la línea telefónica dentro de una red conmutada. Para administrar estos números se necesita de un programa que los pueda almacenar de manera ordenada y ante esta necesidad se crea el proyecto Gestor PhoneBook VLB.

El Gestor PhoneBook VLB es un proyecto en desarrollo que tiene como objetivo el administrar números telefónicos para el fácil acceso del usuario a esta información de contacto cuando sea requerida.

Este documento se encarga de explicar de manera detallada el proceso de creación del proyecto y el avance que se lleva hasta ahora. Se agregará en la mejora del proceso la retroalimentación realizada por el profesor a cargo del curso, el diagrama de solución implementado en el programa, un prototipo de diseño gráfico que tendrá a futuro, detalles sobre los datos que gestiona, el plan de trabajo implementado durante el proceso del prototipo a entregar, conclusiones para revisar el desarrollo de aprendizaje del curso, bibliografía utilizada y anexos que tendrá el link del proyecto en GitHub.

Retroalimentación

Primer reporte oficial:

En síntesis, el primer reporte explica el objetivo del proyecto, una agenda telefónica que almacene datos creados por el usuario con un menú que incluya opciones base, como crear, mostrar, buscar, exportar, importar, editar y eliminar datos. Además, una descripción del problema que se ha planteado, usuarios con bajo conocimiento tecnológico y usuarios sin respaldo de contactos. Como solución a estos problemas se planteó la existencia de un manual de uso y gestor de archivos para respaldar dichos datos. Por último, se menciona a aquellos usuarios potenciales que desean comunicarse y respaldar información en forma organizada.

Como sugerencia se ha pedido precisar si leerá/escribirá datos a alguna fuente de datos, como archivo txt, csv, etc. los datos que se van a almacenar y si será multiplataforma.

Segundo reporte oficial:

Se aclaró usar el formato csv para guardar los datos en el programa y los datos que podrán almacenarse de cada contacto (teniendo en cuenta que no todos estarán en el prototipo), los datos son: nombre, apellido, apodo, número telefónico (celular, casa y trabajo), dirección, e-mail, fecha de cumpleaños, notas (información de cualquier tipo que se quiera agregar sobre cada contacto). el proyecto terminado debe poder almacenar varios datos en un contacto y exportación a un teléfono celular.

Como sugerencia, el profesor aconseja usar JSON a la hora de almacenar datos ya que permite la manipulación de objetos directamente (esto se tendrá en cuenta), como primera medida considerar la exportación en el PC para la gestión de usuario y dato. Luego ver opciones de exportar a Android o iPhone con CSV o vCard.

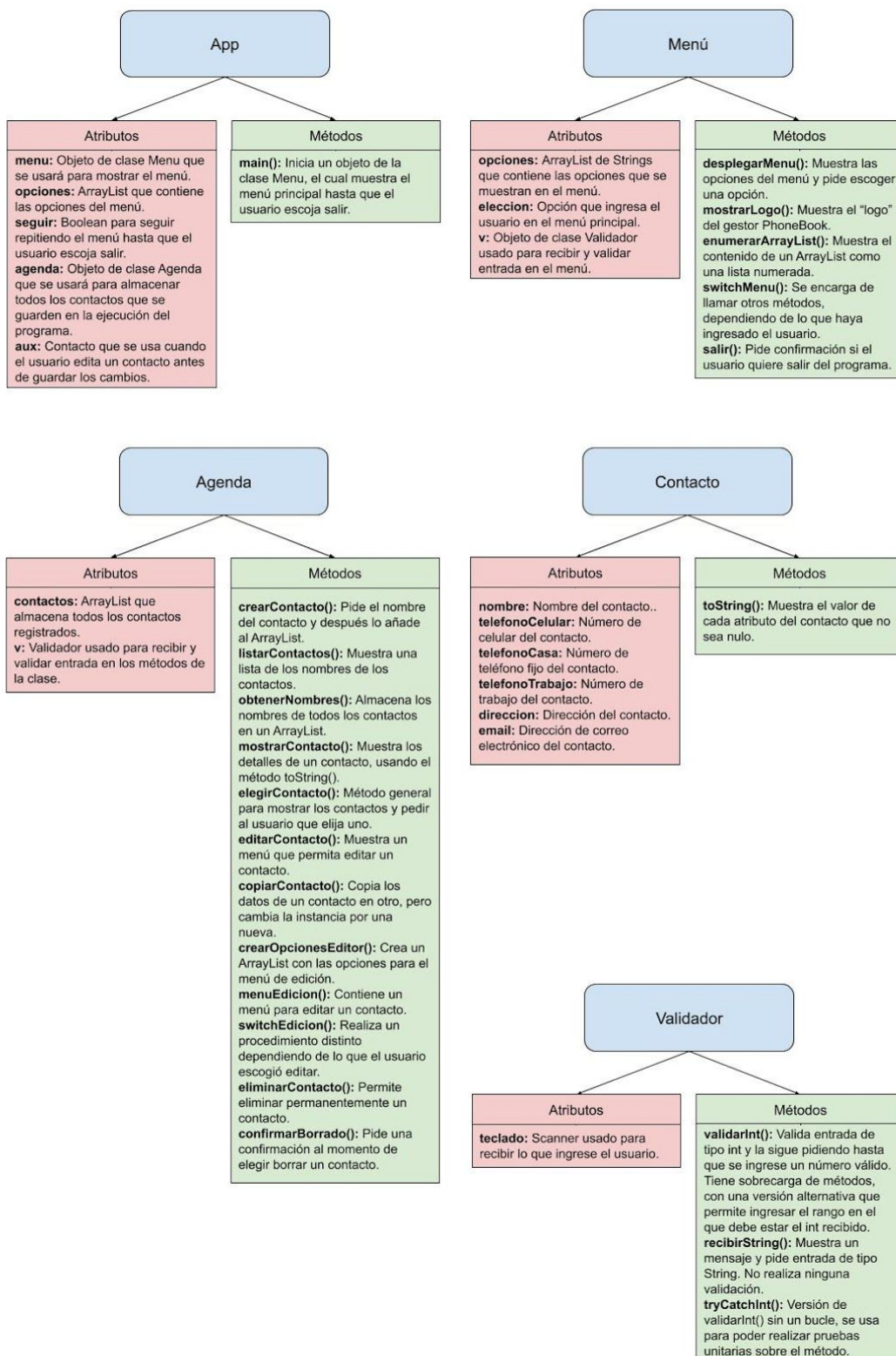
Sección de solución del software

Para tener éxito en el proyecto se usa la materia vista en las clases de programación. Métodos para el desarrollo de acciones con los datos, pruebas unitarias para el ahorro de tiempo, excepciones y control de versiones. Adelantado un poco el proceso se empezó a desarrollar el prototipo utilizando orientación a objetos y documentación javadoc.

La estructura orientada a objetos del prototipo consta de cinco clases: App, Menu, Agenda, Contacto y Validador.

1. App es la clase principal que ejecutará todo el programa, incluye el método main.
2. Menu es la clase que contiene la información que se verá en la línea de comandos y llama a métodos de otras clases según sea necesario.
3. Agenda es la clase que tiene los métodos necesarios para el almacenamiento de contactos y la edición de ellos.
4. Contacto es la clase diseñada para crear muchos objetos de su tipo, contiene los atributos y métodos necesarios para representar un contacto guardado en la agenda.
5. Validador es la clase que se encarga de recibir la entrada del usuario y de validar esta según sea necesario, para evitar errores en la ejecución del programa. En el prototipo todavía no es capaz de validar correos de forma correcta.

Diagrama con estructura del programa



El diseño de la interfaz gráfica no está definido en su forma total, por ahora los datos se mostrarán por consola, como mejora se ha creado un prototipo que será la base para el desarrollo final del proyecto.

Los datos que fueron agregados no están en su totalidad, pero se tomará como mejora hacia el futuro. La idea general es hacer un programa que funcione a base de botones y entrada de texto, además de desplegar la información en una tabla o lo más parecido a ella.

La representación gráfica del diseño está disponible en Moqups.

<https://app.moqups.com/xblfzqRdYi/edit/page/a7e8cd9b8>

Datos que gestionará la solución

Los datos que gestionará la solución al problema planteado son:

1. Manual Gestor PhoneBook VLB: Será un documento PDF que tendrá información de cómo usar el manual de la manera correcta y sencilla.
2. Formato JSON: Será el formato de archivo en el que se exportan los contactos. Es un formato ampliamente usado y es conveniente ya que nos permite trabajar con objetos directamente.

Plan de Trabajo

La carta Gantt se usará en la siguiente entrega, de momento, se ha hecho una tabla con actividades.

Actividad	Fecha	Responsable	Comentario
Crear repositorio GitHub, Añadir clases base y ajustes de archivos	09/05/2020 11/05/2020 12/05/2020	Víctor Mardones	Se creó el repositorio añadiendo colaboradores exitosamente.
Añadir archivos con información del proyecto al repositorio GitHub	01/06/2020	Bayron Muñoz Víctor Mardones	Todavía faltan algunos.
Crear diagrama para solución programa e informe de proyecto	04/06/2020	Bayron Muñoz Víctor Mardones Luis Burgos	Se irá actualizando a medida que se realicen cambios a la estructura.
Modificar y añadir código a la clase Menú	04/06/2020	Bayron Muñoz	Menú implementado correctamente.
Tener código para el prototipo listo	06/06/2020	Víctor Mardones Luis Burgos	Ya es lo suficientemente funcional para un prototipo.
Integrar pruebas unitarias	06/06/2020	Luis Burgos Víctor Mardones	Se han añadido pruebas unitarias al programa.
Término de diseño gráfico e informe	06/06/2020	Víctor Mardones Bayron Muñoz	Se ha terminando el informe y el diseño gráfico para el avance 1
Preparar PPT para la defensa	08/06/2020	Víctor Mardones Luis Burgos Bayron Muñoz	El PPT está listo.

Grabar defensa y entregar	09/06/2020	Víctor Mardones Luis Burgos Bayron Muñoz	La defensa está preparada para el día de entrega.
---------------------------	------------	--	---

Carta Gantt

Se utilizó la plataforma web Gantt PRO que permite la gestión del proyecto de manera ordenada y concisa. Por el momento, las fechas de la carta Gantt después del 10/06/2020 (fecha de entrega del avance 01) son estimaciones de las reales y pueden ser poco precisas.

La carta Gantt puede encontrarse [aquí](#). No se incluirá en el informe porque su formato no se ve bien (es demasiado larga horizontalmente).

Conclusión

Este documento dejó más que claro lo planteado en la introducción sobre el proceso de creación del proyecto.

La retroalimentación realizada por el profesor fue de gran ayuda para poder darle forma a este proyecto y ordenar bien los conceptos, ideas y mejoras a desarrollar a futuro. Además, los diagramas propuestos fueron la base para la estructura, tanto en la IDE IntelliJ IDEA como en el prototipo de creación de la interfaz gráfica.

Como la carga laboral es bastante elevada en estos tiempos precisar un plan de trabajo es necesario para el desarrollo pausado y eficiente sin olvidar la gran utilidad del sitio web GitHub que fue el que hizo posible la conexión remota del trabajo utilizando el sistema de control de versiones git, facilitando el traspaso de código base ahorrando tiempo. Otra implementación realizada que redujo el tiempo de trabajo fueron las pruebas unitarias y excepciones, haciendo los test a los métodos creados para que no generen errores y aplicando excepciones para que el programa no “explote” y deje de funcionar.

Gestor PhoneBook se creó con el fin de ayudar a las personas a administrar sus contactos de manera sencilla, sabemos que falta mucho camino por recorrer y se preparó una serie de mejoras que se tendrán en cuenta al momento de hacer el segundo avance.

En el futuro vamos a crear un manual para el uso correcto del programa, después de implementar una interfaz gráfica detallada y fácil de usar. En su forma final el proyecto debe ser capaz de guardar los datos en un formato predefinido (una posibilidad es JSON) para poder exportarlo a varias plataformas. Se analizó la posible incorporación de funciones adicionales después de terminar el programa, como por ejemplo añadir fotos de contacto.

Hasta ahora, la creación de este proyecto ha sido una experiencia grata y que hemos disfrutado bastante. Cada día aprendemos cosas nuevas sobre el esfuerzo y la dedicación que requiere crear un proyecto de programación desde cero y todos los pasos necesarios para llevarlo a cabo de la mejor forma posible. El orden es lo más importante.

Bibliografía

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>

Anexos

Enlaces de utilidad sobre el trabajo:

Repositorio del proyecto en GitHub:

https://github.com/VictorMardones/Gestor_PhoneBook_VLB

Carta Gantt:

<https://app.ganttpro.com/shared/token/5088777d9fefb3c17b18fa39a815528dfeffe260aa6eda752877a197ed78cc39/540408>

Diagrama de estructura del programa:

<https://docs.google.com/drawings/d/1hd4YHceJR3SvHM320ALIMN6bfhUhFbo2IYSMqHg369s/edit>

Diseño de Interfaz Gráfica:

<https://app.moqups.com/xblfzqRdYi/view/page/a7e8cd9b8>

Carpeta con Defensa y PPT:

https://drive.google.com/drive/folders/1L7B_Nk0ljEXgTYxvfaua4JwaWtehGo5C?usp=sharing

Autoevaluación de Victor Mardones:

Criterios	Indicadores	Puntaje
Organización	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas en los tiempos asignados.	4
	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas respetando y ajustándome a pautas y formatos de entrega.	5
	Participé en todas las reuniones de trabajo previo a la presentación de la propuesta y durante la construcción de esta	4
	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas	4
Trabajo colaborativo	Compartí ideas y opiniones con el grupo respecto de los desafíos planteados en la tarea	5
	Demostré respeto por las opiniones e ideas de mis compañeros respecto de los desafíos planteados en la tarea.	5
	Mantuve una actitud de colaboración y apoyo a mis compañeros de grupo con el propósito de construir una solución a la problemática entregada.	4
	Busqué y use materiales de información en servicio del trabajo solicitado.	5
Total:		36

Autoevaluación de Luis Burgos:

Criterios	Indicadores	Puntaje
Organización	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas en los tiempos asignados.	2
	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas respetando y ajustándome a pautas y formatos de entrega.	2
	Participé en todas las reuniones de trabajo previo a la presentación de la propuesta y durante la construcción de esta	3
	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas	2
Trabajo colaborativo	Compartí ideas y opiniones con el grupo respecto de los desafíos planteados en la tarea	5
	Demostre respeto por las opiniones e ideas de mis compañeros respecto de los desafíos planteados en la tarea.	5
	Mantuve una actitud de colaboración y apoyo a mis compañeros de grupo con el propósito de construir una solución a la problemática entregada.	3
	Busqué y use materiales de información en servicio del trabajo solicitado.	3
Total:		25

Autoevaluación de Bayron Muñoz:

Criterios	Indicadores	Puntaje
Organización	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas en los tiempos asignados.	3
	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas respetando y ajustándome a pautas y formatos de entrega.	4
	Participé en todas las reuniones de trabajo previo a la presentación de la propuesta y durante la construcción de esta	3
	Cumplí con las actividades de trabajo comprometidas	4
Trabajo colaborativo	Compartí ideas y opiniones con el grupo respecto de los desafíos planteados en la tarea	5
	Demostre respeto por las opiniones e ideas de mis compañeros respecto de los desafíos planteados en la tarea.	5
	Mantuve una actitud de colaboración y apoyo a mis compañeros de grupo con el propósito de construir una solución a la problemática entregada.	4
	Busqué y use materiales de información en servicio del trabajo solicitado.	3
Total:		31

Coevaluación:

Criterios	Indicadores	Puntajes		
		Bayron Muñoz	Luis Burgos	Victor Mardones
Organización	Cumplió con las actividades de trabajo comprometidas en los tiempos asignados.	5	4	5
	Cumplió con las actividades de trabajo comprometidas respetando y ajustándose a pautas y formatos de entrega.	5	5	5
	Participó en todas las reuniones de trabajo previo a la presentación de la propuesta y durante la construcción de esta	5	3	5
	Cumplió con las actividades de trabajo comprometidas	5	4	5
Trabajo colaborativo	Compartió ideas y opiniones con el grupo respecto de los desafíos planteados en la tarea	4	4	5
	Demostró respeto por las opiniones e ideas de mis compañeros respecto de los desafíos planteados en la tarea.	5	5	5
	Mantuvo una actitud de colaboración y apoyo a mis compañeros de grupo con el propósito de construir una solución a la problemática entregada.	5	4	5
	Buscó y usó materiales de información en servicio del trabajo solicitado.	5	5	5
Total:		39	34	40