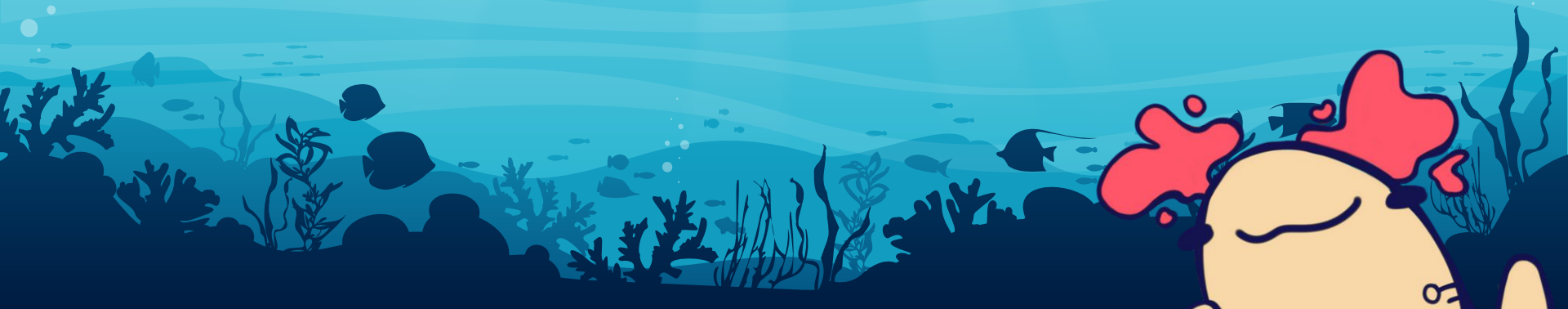


OceanPaint

Отбор: **Bezzevsovi**



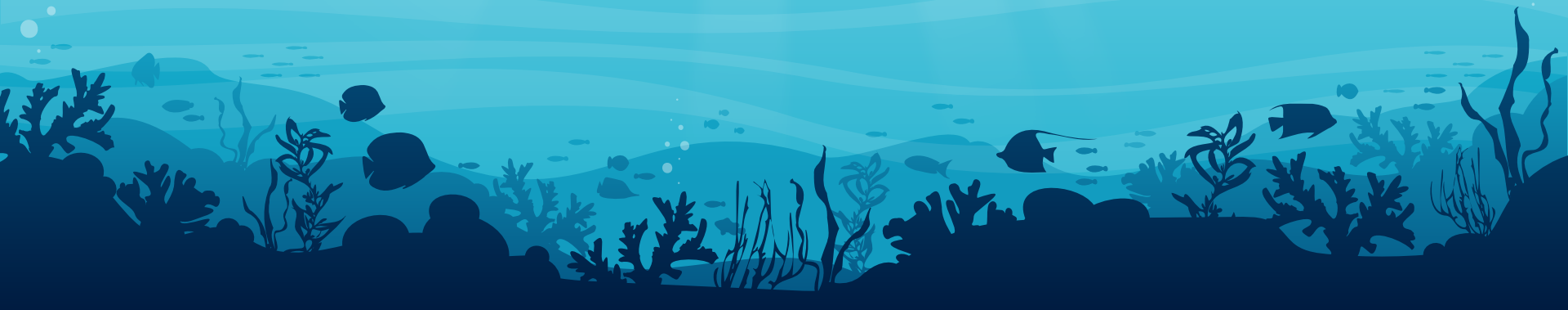


Проблемът

Екологично образование и осведоменост

Ангажираност и активизъм:

Иновативност в обучението:



Настоящите решения



Книги



Онлайн проучвания



Собствена воля

Цели на проекта

1. Геймификация на ученето за океаните
2. Реалистичен анализ, който би имал реална полза
3. Социален елемент



Как работи OceanPaint

Симулация екосистема в океана



spring boot

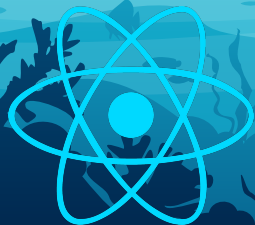
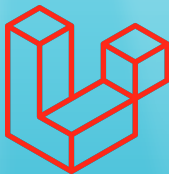


Социална
мрежа



Java

Технологии



Структура

Database



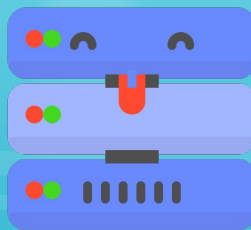
Simulations



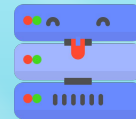
API Gateway



FRONT-END



User Authentication



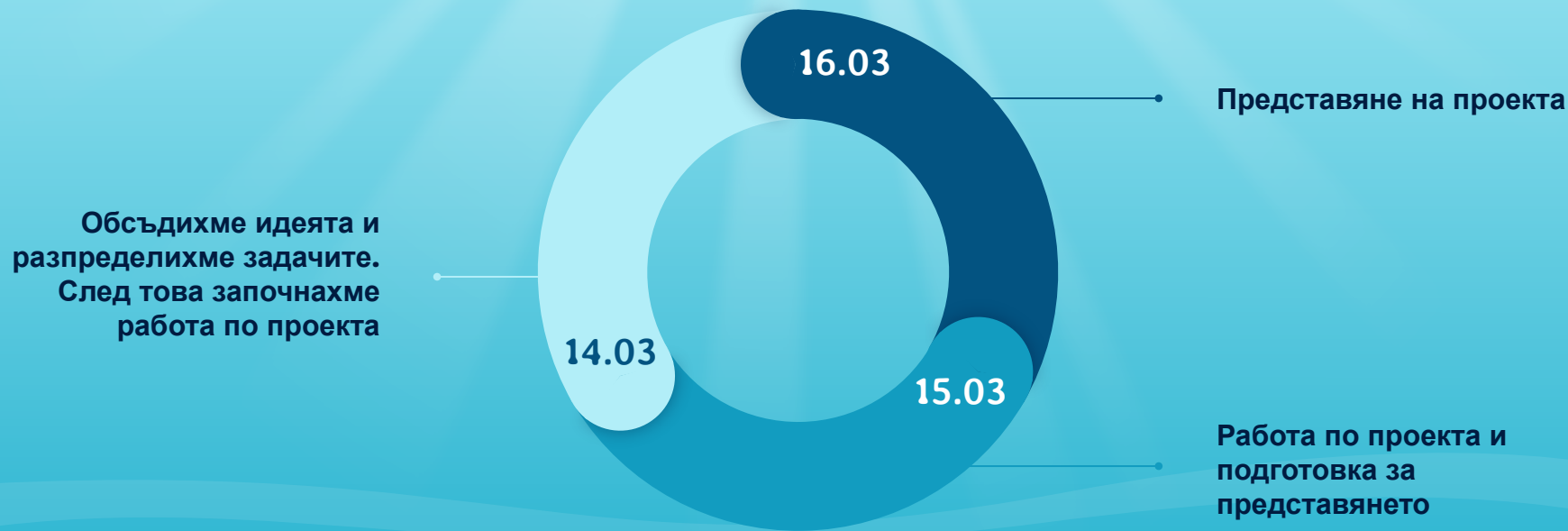
Social Media



Map Generation



Процес на работа



Какво научихме през HackTuesX



От хакатона научихме много неща -
задружна работа в екип, нови технологии и
как да си разпределяме времето

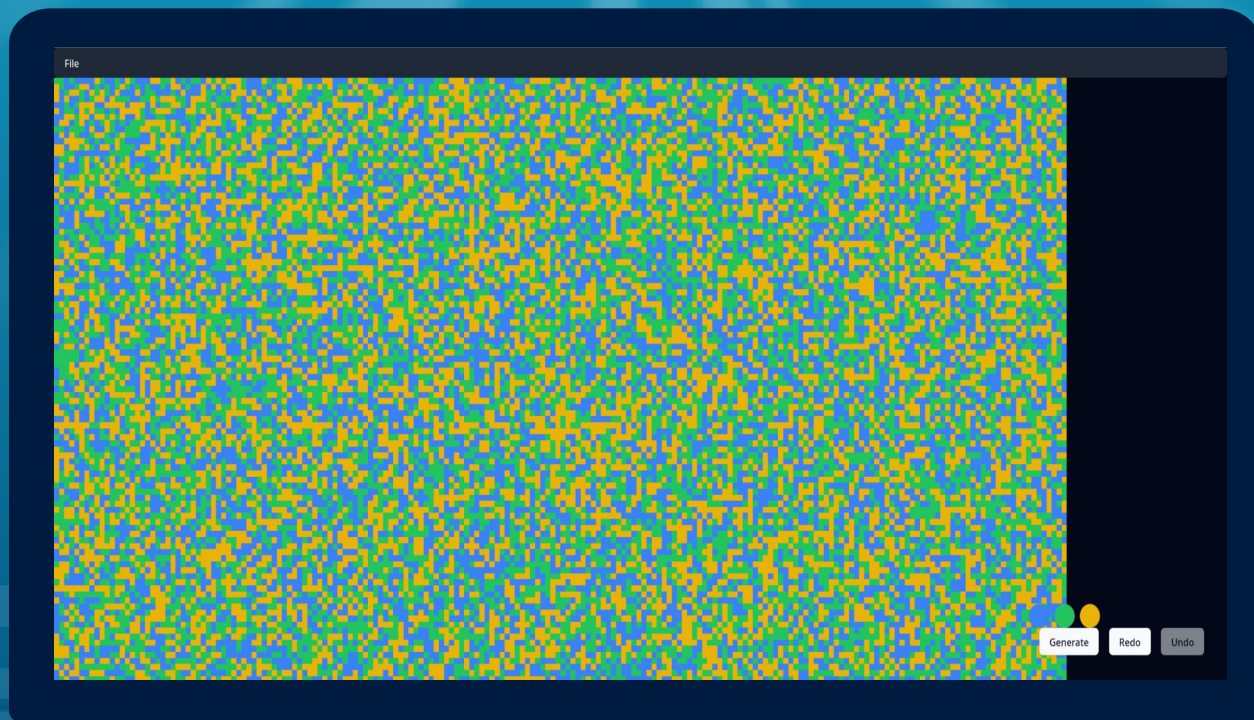



Нашият екип:
Антон Станков
Борислав Борисов
Борис Стоянов
Тодор Стоименов
Иван Ламбев



Нашият ментор е Николай Димитров

Live Demo



The background is a light blue gradient with several bright white sun rays emanating from the top center. The bottom of the image features a dark blue silhouette of an underwater landscape with various coral reefs, seaweed, and small fish. The text is centered in the upper half of the image.

**БЛАГОДАРИМ ВИ ЗА
ВНИМАНИЕТО!**