



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Project Charter

Progetto

GreenLeaf

Riferimento	
Versione	0.1
Data	07/11/2022
Destinatario	AEA
Presentato da	Angelo Afeltra, Antonio Giametta, Raffaele Squillante
Approvato da	



Sommario

1. Revision History.....	3
Project Charter del Progetto Mensa Digitale	4
1. Project Infos.....	4
2. Budget Information	4
3. Project Manager	4
4. Project Objectives	4
5. Main Project Success Criterion	5
6. Approach.....	5
7. Roles and Responsibilities.....	6
8. Sign-Off (Signatures)	7
9. Comments.....	8



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
07/11/2022	0.1	Prima stesura	A. Afeltra, A. Giametta, R. Squillante



Project Charter del Progetto

Mensa Digitale

1. Project Infos

Project Title: Green Leaf.

Project Start Date: 09/11/2022

Project Finish Date: 31/01/2023

2. Budget Information

Il committente ha stanziato € 14.250 per la realizzazione del progetto. La distribuzione dei costi è spalmata tra le spese di realizzazione del software, e l'acquisto dei supporti hardware e software necessari alla realizzazione. Una stima iniziale ha stabilito che bisognerà lavorare per un totale di 7 ore settimanali per portare a termine il progetto in tempo.

3. Project Manager

Angelo Afeltra, (+39) 339-4487295, a.afeltra12@studenti.unisa.it

Antonio Giametta, (+39) 366-5015651, a.giametta@studenti.unisa.it

Raffaele Squillante, (+39) 331-4430611, r.squillante2@studenti.unisa.it

4. Project Objectives

Sviluppare una piattaforma che incentivi il pubblico a combattere la piaga delle deforestazioni, tema che viene gestito dall'Agenzia Europea dell'Ambiente.

Il sistema mira ad offrire un servizio user-friendly per l'adozione, e quindi la successiva piantumazione, di alberi nelle varie regioni italiane, con opportunità futura di essere scalato a tutta la comunità europea. Inoltre, al fine di incentivare e coinvolgere in primis gli utenti più sensibili al problema, ma in maniera indiretta anche loro amici o parenti, il sistema permetterà anche di regalare alberi adottati ad uno o più dei suddetti.

Green Leaf fornirà, inoltre, un dispositivo IoT per ogni albero adottato al fine sia di potenziare il monitoraggio dell'area, attualmente basato su stazioni fisse che non coprono in maniera dettagliata e peculiare il territorio, e sia di monitorare lo stato di salute e di crescita dell'albero stesso.



Grazie a questi innovativi monitoraggi offerti, sarà inoltre possibile offrire un servizio di previsione della situazione ambientale nel futuro.

Al fine di sensibilizzare il più possibile il pubblico, verranno forniti servizi per calcolare la CO2 causata con l'utilizzo dei mezzi di trasporto, e verranno forniti supporti formativi per avvicinarli alla pratica della piantumazione.

5. Main Project Success Criterion

Il progetto dovrà:

1. Essere completato e consegnato entro i tempi stabiliti;
2. Ogni componente del team non dovrà eccedere le 50 ore di lavoro totali;
3. Il progetto dovrà avere un payback entro un anno dalla consegna;

6. Approach

- Brainstorming con i membri del team;
- Consulenza con operatori sul territorio per gestire le piantumazioni.



7. Roles and Responsibilities

Nome	Ruolo	Posizione	Contatti
Filomena Ferrucci	Top Manager	Presidente Area Didattica	fferrucci@unisa.it
Angelo Afeltra	Project Manager	Studente Magistrale	a.feltra12@studenti.unisa.it
Antonio Giametta	Project Manager	Studente Magistrale	a.giametta@studenti.unisa.it
Raffaele Squillante	Project Manager	Studente Magistrale	r.squillante2@studenti.unisa.it
Michela Faella	Team Member	Studente Triennale	m.faella2@studenti.unisa.it
Gerardo Francesco Napolitano	Team Member	Studente Triennale	g.napolitano73@studenti.unisa.it
Vincenzo Cerciello	Team Member	Studente Triennale	v.cerciello1@studenti.unisa.it
Mirko Vitale	Team Member	Studente Triennale	m.vitale108@studenti.unisa.it
Alessandro Borrelli	Team Member	Studente Triennale	a.borrelli28@studenti.unisa.it



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software* - Prof.ssa F. Ferrucci

8. Sign-Off (Signatures)



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software* - Prof.ssa F. Ferrucci

9. Comments
