Álgebra II (Primer cuatrimestre, 2021) Guía de Trabajos Prácticos Nº6 [En construcción]

Cuando podemos trasladar un problema práctico al lenguaje de la matemática, podemos, al mismo tiempo, "abstraernos" de las características secundarias del problema y, haciendo uso de fórmulas y teoremas generales, obtener resultados precisos. De este modo la abstracción de la matemática constituye su potencia; esta abstracción es una necesidad práctica.

Preliminares y notación

En todo lo que sigue $\mathrm{Sim}_n(\mathbb{R})$ es el conjunto de todas las matrices simétricas de $\mathbb{R}^{n\times n}$. Esto es,

$$\operatorname{Sim}_n(\mathbb{R}) = \left\{ A \in \mathbb{R}^{n \times n} : A^T = A \right\}.$$

Definición.

Una forma cuadrática en \mathbb{R}^n es una función $Q:\mathbb{R}^n\to\mathbb{R}$ que puede expresarse en la forma

$$Q(x) = x^T A x$$
 para todo $x \in \mathbb{R}^n$,

con $A \in \operatorname{Sim}_n(\mathbb{R})$.

La forma polar de una forma cuadrática $Q: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ se define por

$$\Phi(x,y) := \frac{1}{2}(Q(x+y) - Q(x) - Q(y)).$$

Nótese que si $Q(x) = x^T A x$, con $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$, entonces $\Phi(x, y) = y^T A x$ para todo $x, y \in \mathbb{R}^n$. Nótese también que $\Phi(x, x) = Q(x)$ para todo $x \in \mathbb{R}^n$.

Algunas propiedades.

En todo lo que sigue $Q: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ será una forma cuadrática de la forma $Q(x) = x^T A x$, con $A \in \text{Sim}_n(\mathbb{R})$.

- Cambio de variables. Al efectuarse el cambio de variables x = My, mediante la matriz invertible M ∈ ℝ^{n×n}, la expresión de la forma cuadrática Q(x) = x^TAx, en las nuevas variables y, adopta la forma Q̃(y) = y^TM^TAMy.
 Ejes principales. Si A = PΛP^T es una diagonalización ortogonal de A, con
- 2. Ejes principales. Si $A = P\Lambda P^T$ es una diagonalización ortogonal de A, con $P = \begin{bmatrix} u_1 & \cdots & u_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz ortogonal y $\Lambda = \operatorname{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$, entonces el cambio de variables x = Py elimina los términos cruzados de Q(x) y la forma cuadrática adopta la forma $\tilde{Q}(y) = \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i^2$. Las rectas que generan las columnas de P se denominan ejes principales de Q.
- 3. Acción de Q sobre sus ejes principales. Obsérvese que $Q(u_i) = \lambda_i$ para todo $i \in \{1, \ldots, n\}$.
- 4. Conjuntos de nivel. Dado $c \in \mathbb{R}$ el conjunto de todas las soluciones de la ecuación Q(x)=c se denomina el conjunto de nivel c de Q y lo denotaremos mediante

$$\mathcal{N}_c(Q) := \{ x \in \mathbb{R}^n : Q(x) = c \}.$$

5. Imagen de la esfera unitaria. Los valores de Q sobre $\mathbb{R}^n\setminus\{0\}$ están univocamente determinados por sus valores sobre la esfera unitaria

$$S_{n-1} := \{x \in \mathbb{R}^n : ||x|| = 1\}.$$

Más precisamente, para todo $x \neq 0$ vale que $Q(x) = ||x||^2 Q(\hat{x})$, donde \hat{x} es el vector unitario que tiene la misma dirección y sentido del vector x.

6. Extremos sobre la esfera unitaria. El cambio de variables ortogonal x = Py es una isometría y en consecuencia ||x|| = ||y||. De aquí se infiere que

$${Q(x): ||x|| = 1} = {\tilde{Q}(y): ||y|| = 1}.$$

En particular, si los autovalores de A están ordenados de mayor a menor, $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \cdots \geq \lambda_n$, se puede deducir que

- a) $\max_{\|x\|=1} Q(x) = \max_{\|y\|=1} \tilde{Q}(y) = \lambda_1,$
- b) $\{x \in S_{n-1} : Q(x) = \lambda_1\} = S_{n-1} \cap \text{nul}(A \lambda_1 I),$
- c) $\min_{\|x\|=1} Q(x) = \min_{\|y\|=1} \tilde{Q}(y) = \lambda_n,$
- $d) \{x \in S_{n-1} : Q(x) = \lambda_n\} = S_{n-1} \cap \text{nul}(A \lambda_n I).$
- 7. Combinando los dos puntos anteriores se deduce que

$$\lambda_n ||x||^2 \le Q(x) \le \lambda_1 ||x||^2$$
 para todo $x \in \mathbb{R}^n$.

Si $\lambda_n > 0$ (i.e., si Q es definida positiva), se obtiene que:

a) para todo $x \in \mathbb{R}^n$ vale que

$$\frac{Q(x)}{\lambda_1} \le ||x||^2 \le \frac{Q(x)}{\lambda_n},$$

b) para todo $x \in \mathcal{N}_c(Q)$, con c > 0, vale que

$$\frac{c}{\lambda_1} \le ||x||^2 \le \frac{c}{\lambda_n}.$$

8. Formas canónicas. Se puede comprobar que existe una matriz inversible $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$ tal que el cambio de variables x = My permite expresar a Q en la forma

(1)
$$\tilde{Q}(y) = y^T \begin{bmatrix} I_p & 0 & 0 \\ 0 & -I_q & 0 \\ 0 & 0 & 0_r \end{bmatrix} y,$$

donde p, q y r son, respectivamente, las cantidades de autovalores positivos, negativos y nulos de A, (contados con sus multiplicidades). La representación de Q en la forma (1) se denomina la forma canónica de Q.

Para un catálogo de superficies de nivel en \mathbb{R}^3 .

Se trata de un breve recordatorio de objetos geométricos que presuponemos conocidos.

1. Sea Q(x) la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 + x_2^2 + x_3^3$$

Sus conjuntos de nivel son

Sus conjuntos de nivel son
$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Esfera centrada en el origen de radio } \sqrt{c} & \text{si } c > 0, \\ 0_{\mathbb{R}^3} & \text{si } c = 0, \\ \emptyset & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

2. Sea Q(x) la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 + x_2^2 - x_3^3.$$

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{Hiperboloide de una hoja} & \text{si } c > 0, \\ \text{Cono} & \text{si } c = 0, \\ \text{Hiperboloide de dos hojas} & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

Se trata de tres superficies de revolución alrededor del eje x_3 : la primera y la tercera se obtienen rotando la hipérbola $x_1^2 - x_3^2 = c$, y la segunda rotando la recta $x_1 = x_3$.

3. Sea Q(x) la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 + x_2^2$$
.

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{ Cilindro circular } & \text{si } c > 0, \\ \text{Recta } x_1 = x_2 = 0 & \text{si } c = 0, \\ \emptyset & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

4. Sea Q(x) la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2 - x_2^2.$$

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \left\{ \begin{array}{ll} \text{Cilindro hiperbólico} & \text{ si } c \neq 0, \\ \text{Par de planos que se cortan} & \text{ si } c = 0. \end{array} \right.$$

5. Sea Q(x) la forma cuadrática en \mathbb{R}^3 definida por

$$Q(x) := x_1^2$$
.

Sus conjuntos de nivel son

$$\mathcal{N}_c(Q) = \begin{cases} \text{ Par de planos paralelos } & \text{si } c > 0, \\ \text{ Par de planos coincidentes } & \text{si } c = 0, \\ \emptyset & \text{si } c < 0. \end{cases}$$

EJERCICIOS

1. © En cada uno de los siguientes casos, expresar la forma cuadrática $Q: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$ como $x^T A x$ con $A \in \mathrm{Sim}_2(\mathbb{R})$, diagonalizar ortogonalmente $A = P \Lambda P^T$ y mediante el cambio de variables x = P y escribir la forma cuadrática sin términos cruzados.

(a)
$$Q(x) = 9x_1^2 + 3x_2^2 - 8x_1x_2$$
.

(b)
$$Q(x) = 2x_1^2 - 6x_2^2 + 6x_1x_2$$
.

(c)
$$Q(x) = 9x_1^2 + 16x_2^2 + 24x_1x_2$$
.

2. Clasificar cada una de las formas cuadráticas del **Ejercicio 1.** y graficar sus conjuntos de nivel $\mathcal{N}_c(Q)$.

3. En cada uno de los siguientes casos, expresar la forma cuadrática $Q: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ como $x^T A x$ con $A \in \operatorname{Sim}_3(\mathbb{R})$, diagonalizar ortogonalmente $A = P \Lambda P^T$ y mediante el cambio de variables x = P y escribir la forma cuadrática sin términos cruzados.

(a)
$$Q(x) = 3x_1^2 + 3x_2^2 + 5x_3^2 + 2x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3$$
.

(b)
$$Q(x) = x_1^2 + x_2^2 + 3x_3^2 - 2x_1x_2 + 6x_1x_3 + 6x_2x_3$$
.

(c)
$$Q(x) = x_1^2 + x_2^2 + 2x_3^2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3$$
.

(d)
$$Q(x) = x_3^2 + x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3$$
.

(e)
$$Q(x) = x_1^2 + x_2^2 + 4x_3^2 + 2x_1x_2 + 4x_1x_3 + 4x_2x_3$$
.

4. Clasificar cada una de las formas cuadráticas del **Ejercicio 3.** y graficar sus conjuntos de nivel $\mathcal{N}_c(Q)$.

🔂: representar Q en el sistema de coordenadas cartesiano definido por sus ejes principales y observar que mediante cambios de escala se obtiene alguna de las formas presentadas en el catálogo. Cambios de escala transforman circunferencias en elipses, esferas en elipsoides, y viceversa.

5. Sea $Q: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ la forma cuadrática definida por $Q(x) := x^T A x$, donde

$$A = \frac{1}{324} \begin{bmatrix} 76 & 10 & -10 \\ 10 & 61 & 20 \\ -10 & 20 & 61 \end{bmatrix}.$$

(a) Mediante un cambio de variables ortogonal x = Py escribir la forma cuadrática sin términos cruzados. ¿Cuáles son los ejes principales de Q?

(b) Caracterizar geométricamente las superficies de nivel $\mathcal{N}_{r^2}(Q)$, con r > 0, y graficarlas en el sistema cartesiano definido por los ejes principales de Q.

- (c) A simple vista, determinar los puntos de la superficie de nivel $\mathcal{N}_1(Q)$ más cercanos al origen e indicar a qué distancia se encuentran del mismo.
- (d) A simple vista, determinar los puntos de la superficie de nivel $\mathcal{N}_1(Q)$ más lejanos del origen e indicar a qué distancia se encuentran del mismo.
- 6. Idéntico al anterior, pero utilizando la matriz

$$A = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7 & -4 & -4 \\ -4 & 1 & -8 \\ -4 & -8 & 1 \end{bmatrix}$$

en la definición de Q.

$$Q(x) := 5x_1^2 + 6x_2^2 + 7x_3^2 - 4x_1x_2 - 4x_2x_3.$$

- (a) Hallar $\max_{\|x\|=1} Q(x)$ y $\min_{\|x\|=1} Q(x)$.
- (b) Verificar que para todo $x \in \mathbb{R}^3$ vale que $3||x||^2 \le Q(x) \le 9||x||^2$.
- (c) Caracterizar el conjunto de nivel $\mathcal{N}_1(Q)$ y, utilizando el resultado del inciso anterior, hallar los puntos de $\mathcal{N}_1(Q)$ cuya distancia al origen sea mínima y aquellos cuya distancia al origen sea máxima. ¿Qué valores tienen esas distancias?

(3): comparar con el 5. y formalizar conclusiones.

8. Sea Q la forma cuadrática en \mathbb{R}^2 definida por

$$Q(x) := x^T (aI + bA)x,$$

con $a, b \in \mathbb{R}$, y donde A es la matriz en base canónica de una proyección ortogonal de \mathbb{R}^2 sobre un subespacio unidimensional.

- (a) Hallar los valores de a y b para que $\max_{\|x\|=1}Q(x)=5$ y $\min_{\|x\|=1}Q(x)=2$.
- (b) Para los valores hallados en el inciso anterior, y sabiendo que

$$col(A) = \{x \in \mathbb{R}^2 : 3x_1 + 4x_2 = 0\},\$$

graficar el conjunto $\{x \in \mathbb{R}^2 : Q(x) \leq 3\}.$

9. Sea $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ la matriz simétrica de traza nula tal que

$$nul(A - 2I) = \{x \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 + x_3 = 0\},\$$

y sea $Q: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ la forma cuadrática definida por $Q(x) := x^T A x$. Si $x_0 \in \mathbb{R}^3$ es un vector cuya distancia al subespacio gen $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}^T \right\}$ es 5, ¿qué valor debe tener la distancia de x_0 al nul(A-2I) para que $Q(x_0)=14$?

- **10.** Sea $Q(x) = x^T A x$ una forma cuadrática en \mathbb{R}^n , con $A \in \operatorname{Sim}_n(\mathbb{R})$. ¿Qué propiedades de A son necesarias y suficientes para que todos los conjuntos de nivel c de Q, con c > 0, sean acotados?
- 11. È En cada uno de los siguientes casos, hallar, si existen, el máximo y el mínimo de la forma cuadrática $Q_1 : \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$, $Q_1(x) = ||x||^2$, sujeto a la restricción $Q_2(x) = 1$, para
- (a) $Q_2(x) = 9x_1^2 + 3x_2^2 8x_1x_2$.
- **(b)** $Q_2(x) = 9x_1^2 + 3x_2^2 4\sqrt{10}x_1x_2$.
- 3:¿Cuál es el significado geométrico de los resultados obtenidos? Notar que en (a) y (b) las formas cuadráticas son de la forma $Q_2(x) = 9x_1^2 + 3x_2^2 2ax_1x_2$, con $a \in \mathbb{R}$, y explicar los diferentes comportamientos de la solución problema en función de los posibles valores de a.
- 12. Sea $Q: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$ la forma cuadrática definida por

$$Q(x) := x_1^2 + x_2^2 + x_1 x_2.$$

- (a) Observar que Q es definida positiva y hallar un cambio de variables x=My tal que $\tilde{Q}(y)=Q(My)=\|y\|^2$.
- (b) Hallar, si existen, el máximo y el mínimo de Q(x) sujetos a la restricción $9x_1^2+3x_2^2-8x_1x_2=1$ y determinar los vectores que los realizan.
- 13. \blacksquare Sea $Q: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$ la forma cuadrática definida por

$$Q(x) := ax_1^2 + ax_2^2 + 2bx_1x_2,$$

donde $a, b \in \mathbb{R}$.

- (a) Hallar y graficar el conjunto de todos los pares (a,b) para los cuales Q es definida positiva.
- (b) Hallar y graficar el conjunto de todos los pares (a,b) para los cuales

$$\min_{\|x\|=1} Q(x) = 0 \quad \text{y} \quad \max_{\|x\|=1} Q(x) = 4.$$

- (c) Determinar los valores de a y b para los cuales existe un cambio de variables ortogonal x=Py, tal que $\tilde{Q}(y):=Q(Py)=4y_1^2+9y_2^2$.
- (d) Para $a = \frac{5}{2}$ y $b = \frac{3}{2}$ hallar los puntos de la curva de nivel Q(x) = 1 más cercanos al origen. ¿Qué puede decirse de los más lejanos?
- (e) Para $a=\frac{3}{2}$ y $b=\frac{5}{2}$ hallar los puntos de la curva de nivel Q(x)=1 más cercanos al origen. ¿Qué puede decirse de los más lejanos?

- **14.** Sean $Q_1,Q_2:\mathbb{R}^2\to\mathbb{R}$ las formas cuadráticas en \mathbb{R}^2 definidas por $Q_1(x)=17x_1^2+108x_2^2+312x_1x_2,\qquad Q_2(x)=5x_1^2+5x_2^2+6x_1x_2.$
- (a) Graficar los conjuntos de nivel $\mathcal{N}_c(Q_2)$, con c > 0.
- (b) Hallar $\max_{x \in \mathcal{N}_8(Q_2)} Q_1(x)$ y $\min_{x \in \mathcal{N}_8(Q_2)} Q_1(x)$.
- (c) Hallar y graficar el conjunto de todos los $x \in \mathcal{N}_8(Q_2)$ que maximizan $Q_1(x)$.
- (d) Hallar y graficar el conjunto de todos los $x \in \mathcal{N}_8(Q_2)$ que minimizan $Q_1(x)$.