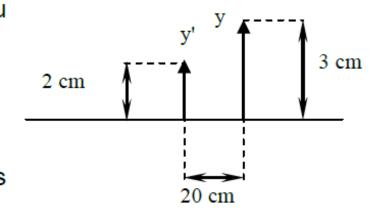
20. a) Calcular analíticamente dónde está la lente y cuál es su distancia focal para el caso representado (y = objeto;

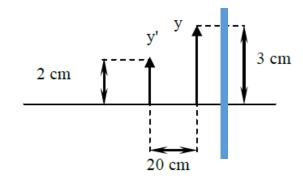
y' = imagen). El objeto es real.

- b) Realizar el trazado de rayos.
- c) Si la lente calculada en el punto anterior tiene sus dos caras construidas con el mismo radio de curvatura ¿podría ser biconvexa?

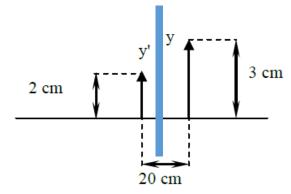


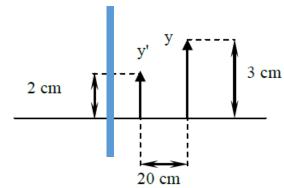
Hay que analizar posibilidades de objeto real

• Opción 1: La luz se propaga de izquierda a derecha



• Opción 2: La luz se propaga de derecha a izquierda





$$\frac{1}{x_o} - \frac{1}{x_i} = \frac{1}{f_o}$$
 $f_o = \frac{n_M}{n_L - n_M} \left(\frac{R_1 \cdot R_2}{R_1 - R_2}\right)$

- Opción 1: luz se propaga de izquierda a derecha
 - $x_0 = d \to x_i = d + 0.2m$

•
$$A = \frac{y_i}{y_o} = \frac{x_i}{x_o} \to A = \frac{2}{3} = \frac{x_o + 0.2m}{x_o} \to x_o = -0.6m$$

ABSURDO

ABSURDO

- Opción 2a: luz se propaga de derecha a izquierda
 - $x_0 = d \to x_i = d 0.2m$

•
$$A = \frac{y_i}{y_o} = \frac{x_i}{x_o} \to A = \frac{2}{3} = \frac{x_o - 0.2m}{x_o} \to x_o = 0.6 \text{m y } x_i = 0.4 \text{m}$$

• Opción 2b: luz se propaga de derecha a izquierda

•
$$x_o = d + 0.2m \rightarrow x_i = d$$

•
$$A = \frac{y_i}{y_o} = \frac{x_i}{x_o} \to A = \frac{2}{3} = \frac{x_i}{x_i + 0.2m} \to x_i = 0.4 \text{m y } x_o = 0.6 \text{m}$$

•
$$\frac{1}{0.6m} - \frac{1}{0.4m} = \frac{1}{f_0} \rightarrow f_0 = -1.2m$$

b) Podría ser biconvexa?

• Si la lente fuese biconvexa con el mismo radio de curvatura, entonces

$$R_1 = -R$$
 y $R_2 = R$

• Si consideramos la definición de foco y que la lente está en aire

$$f_o = \frac{n_M}{n_L - n_M} \left(\frac{R_1 \cdot R_2}{R_1 - R_2} \right) = \frac{1}{n_L - 1} \left(\frac{-R^2}{-2R} \right) = \frac{1}{n_L - 1} \frac{R}{2} > 0$$

• El resultado dio negativo, así que no podría ser biconvexa

Si fuese bicóncava: $R_1=R$ y $R_2=-R$. Entonces $f_o=\frac{1}{n_L-1}\left(-\frac{R}{2}\right)=-1$,2m.

Si el material tiene n_L=1,4, el radio sería R=0,96

c) Trazado de rayos (https://www.geogebra.org/m/dpFzRedt)

