

Gestionnaire de mémoire



Clément BUON
Fanny BACHEY
Tiffany NGUYEN

Allocation/Gestion de la mémoire :

Notre mémoire est une bande sous la forme d'une liste et sera fixe. Elle permet de stocker des variables de 32 bits. (0 à 31 pour la première variable, 32 à 63 pour la deuxième, 64 à 96 etc etc.)

32 bits car : 30 bâtons entourés de 0 (pour 29, l'entier maximal que nous prenons)

Lorsque la variable change de valeur, la bande s'actualise.



Représentation de la bande sur 32 bits.

Notre input :

L'input que nous avons est la sortie du module du groupe 2 : GestionnaireVariables

Il est sous la forme d'un dictionnaire :

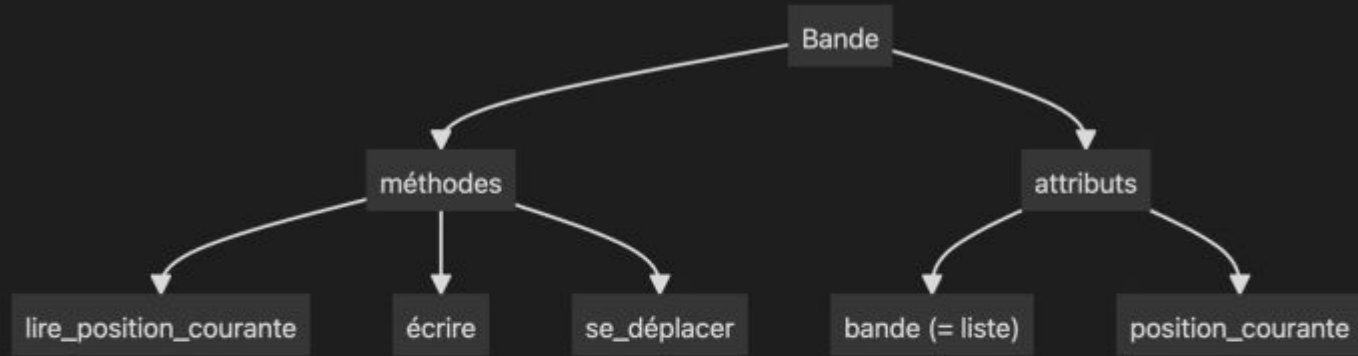
{n° instruction : { "variable1" : valeur , variable2 : valeur }}

→ État de toutes les variables à l'instruction x

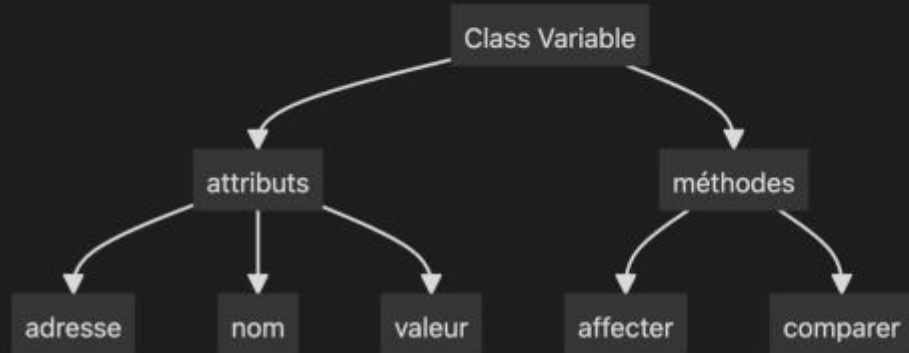
```
{  
  1 : { "x" : "0" }  
  2 : { "x" : "1" }  
  3 : { "y" : "2" }  
  6 : { "x" : "2" }  
}
```

Notre module :

Gestion de la bande :



Représentation des variables avec toutes les informations nécessaires :



Sortie que l'on renvoie au groupe 4 :

L'output de notre module est une liste des objets Variable, qui contiendront:

(variable.nom,
variable.adresse,
variable.valeur)

```
#cadeau_groupe4 = list["x" , "y"]

#Vu que x == 0 est remplacé par x = 1 qui est après remplacé
par x = 2

x.nom = 'x'
x.adresse = 0
x.valeur = 2

#Et pour y

y.nom = 'y'
y.adresse = 32
y.valeur = 2
```

Questionnement :

Comment faire pour retenir le “si(0)” ou “si(1)” ?

Le garbage collector ?

