

# Tarea 1: Modelos de comunicación y *middleware*

**Arey Ferrero Ramos** 

# Índice

Especificaciones	4
Diseño	4
Diagramas	4
Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación directa XMLRPC	4
	4
	4
	4
	4
	4
Arquitectura distribuida con los middlewares de comunicación directa XMLRPC y gRPC	5
	5
	5
	5
	5
	5
Arquitectura híbrida con el middleware de comunicación directa XMLRPC y el middlewa	
de comunicación indirecta Redis	
	5
Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación indirecta Redis	6
	6
	6
	6
	6
Comparativa de arquitecturas de comunicación directa e indirecta	
Implementación	8
Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación directa XMLRPC	8
Master.py	8
DaskFunctions.py	9
Worker.py	. 10
Client.py	. 11

Arquitectura distribuida con los middlewares de comunicación directa XMLRPC y gRPC	12
Master.py	12
DaskFunctions.py	13
Dask Functions. proto	13
Worker.py	14
Client.py	16
Arquitectura híbrida con el middleware de comunicación directa XMLRPC y el middlewa de comunicación indirecta Redis	
Servidor Redis (master.sh)	17
DaskFunctions.py	17
Worker.py	18
Client.py	19
Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación indirecta Redis	19
Servidor Redis (master.sh)	19
DefineNumWorkers.py	20
DaskFunctions.py	20
Worker.py	21
Client.py	24
Juego de pruebas	26
Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación directa XMLRPC	27
Arquitectura distribuida con los middlewares de comunicación directa XMLRPC y gRPC	27
Arquitectura híbrida con el middleware de comunicación directa XMLRPC y el middlewa de comunicación indirecta Redis	
Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación indirecta Redis	29
Lectura de un artículo y análisis de la solución desarrollada	29
Fuentes documentales	30

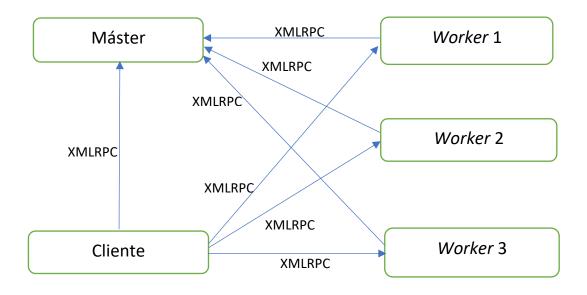
### Especificaciones

Se pide la implementación de una arquitectura distribuida que paralelice una librería de Python llamada Pandas. Se recomienda tener como referencia la librería Dask, que ya se encarga de implementar dicha funcionalidad. La lista de funciones de la librería pandas disponibles para paralelizar son: read\_csv(), apply(), columns(), groupby(), head(), isin(), items(), max() y min(). Se deben implementar dos tipos de arquitectura distribuida: la arquitectura distribuida con un *middleware* de comunicación directa y la arquitectura híbrida (usa un middleware de comunicación directa y uno de comunicación indirecta). Además, se puede implementar de forma optativa la arquitectura distribuida con un middleware de comunicación indirecta. Para llevar todo esto a cabo, se dispone de los *middlewares* de comunicación indirecta XMLRPC y gRPC, y de los *middlewares* de comunicación indirecta Redis y RabbitMQ.

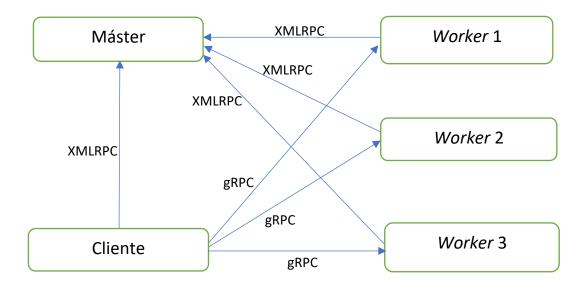
#### Diseño

#### Diagramas

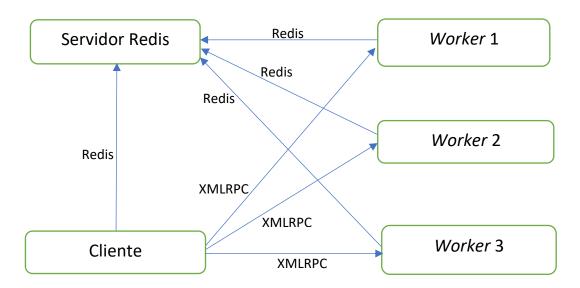
Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación directa XMLRPC

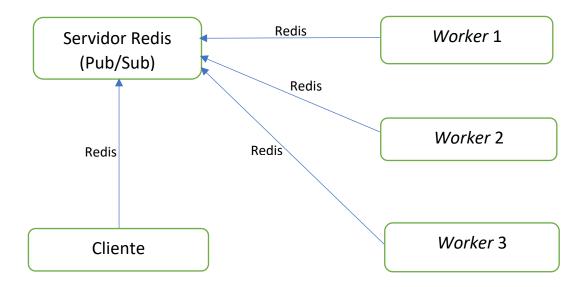


Arquitectura distribuida con los middlewares de comunicación directa XMLRPC y gRPC



Arquitectura híbrida con el middleware de comunicación directa XMLRPC y el middleware de comunicación indirecta Redis





Comparativa de arquitecturas de comunicación directa e indirecta

Las arquitecturas que utilizan *middlewares* de comunicación directa se caracterizan porque cada nodo del clúster conoce la ubicación exacta de los demás nodos. Dicho de otro modo, cada nodo tiene acceso a la URL de los demás nodos. Esto permite que cada nodo pueda enviar los mensajes directamente a los demás nodos sin que se requiera un intermediario. Por otro lado, las arquitecturas que utilizan middlewares de comunicación indirecta se caracterizan porque cada nodo desconoce la ubicación de los demás nodos del clúster. Dicho de otro modo, no se almacena en ningún sitio la URL de ningún nodo. Por lo tanto, para que los nodos puedan enviarse mensajes entre ellos se requiere un intermediario.

Se han implementado dos arquitecturas que utilizan exclusivamente middlewares de comunicación directa. La primera arquitectura utiliza únicamente el middleware XMLRPC. Aquí, el nodo máster define una clase con una estructura de datos tipo lista y un conjunto de métodos que realizan distintas operaciones sobre esta lista (añadir nodo, eliminar nodo...). De este modo, cada vez que se crea un nodo worker, éste llamará al método que le permite registrarse en la lista del máster. Cuando el cliente quiera acceder a los nodos worker para distribuir su tarea, accederá primero al nodo máster para obtener la URL de cada worker y después distribuirá los ficheros entre los distintos workers.

La segunda arquitectura tiene exactamente el mismo diseño que la primera, pero utiliza el middleware XMLRPC sólo para la comunicación del cliente y los nodos workers con el nodo máster y el middleware gRPC para la comunicación del cliente con los nodos workers. Dado que el middleware gRPC es considerablemente más complejo que el middleware XMLRPC, se ha decidido mantener el uso del segundo para los casos ya mencionados. Además, se ha reducido la batería de funciones de pandas que se tiene

que paralelizar a tres: read\_csv(), max() y min(). He considerado que con estas funcionalidades ya queda demostrada la capacidad de manejar el middleware gRPC.

También se ha implementado una arquitectura híbrida, que utiliza el middleware de comunicación indirecta Redis para la comunicación del cliente y los nodos workers con el nodo máster y el middleware de comunicación directa XMLRPC para la comunicación del cliente con los nodos workers. Esta arquitectura es muy similar a las arquitecturas que utilizan middlewares de comunicación directa, aunque se distingue de éstas dado que no hay un nodo máster como tal. En su lugar se utiliza un servidor Redis que contiene una estructura de datos de tipo lista en la que los workers almacenan sus URLs al ser creados para que el cliente pueda acceder a ellas y comunicarse con estos. Dado que no se implementa ningún paradigma de comunicación indirecta, se podría decir que no se aprovechan las ventajas de este tipo de comunicación.

Por último, se ha implementado una arquitectura que utiliza exclusivamente el middleware de comunicación indirecta Redis. Esta arquitectura se ha desarrollado siguiendo el paradigma publish/subscribe por lo que es completamente diferente de las anteriores. Igual que en la arquitectura híbrida, no hay un nodo máster como tal, sino que se utiliza un servidor Redis al que se conectan cada nodo worker y el cliente. Dado que ninguno de los nodos que participa en la comunicación conoce la ubicación de los demás, cada vez que un nodo deba comunicarse con los demás, deberá enviar un mensaje al servidor Redis. Esto plantea ciertas complicaciones que hacen que ésta haya sido la arquitectura más compleja de implementar de todas y, por lo tanto, en la que se han tenido que tomar las decisiones de diseño más distinguidas con respecto a lo explicado en los tutoriales sobre Redis. La primera gran dificultad con la que me he encontrado es que cuando un nodo worker leía un mensaje del servidor Redis, no consumía dicho mensaje, de modo que los nodos workers en lugar de hacer cada uno una tarea, hacían todos todas las tareas. Para solucionar este problema he hecho que cada nodo cree un tópico diferente dentro del servidor Redis a través del cual se comunicará con el cliente. No obstante, para que el cliente pueda coordinarse correctamente con cada worker para establecer el nombre del tópico se ha tenido que crear toda una serie de instrucciones adicionales, así como una variable global (almacenada en el servidor Redis) que contiene el número de nodos worker que se han creado y un fichero adicional que sirve únicamente para inicializar esta variable a 0 (dado que los nodos workers no pueden llevar a cabo esta funcionalidad y el nodo máster es el servidor Redis). Además, ésta es la única arquitectura en la que al destruir un nodo se han tenido que ejecutar un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones sirven precisamente para reescribir los nombres de los tópicos en cada nodo worker de manera que se mantenga la coherencia entre estos y el cliente. De lo contrario, la carga quedaría desbalanceada o incluso si el nodo destruido fuese el primero en ser creado, el clúster no funcionaría. El segundo inconveniente con el que me he encontrado es coordinar la publicación de mensajes con el consumo de estos. Esto es problemático porque, en ocasiones, uno de los nodos puede consumir un mensaje antes de que otro lo haya publicado. Para solventar este problema, he creado bucles de espera que mantienen la ejecución del programa en un mismo punto hasta que se ha publicado el mensaje en el

tópico correspondiente. Cabe destacar que las soluciones que se han propuesto para estos dos problemas están lejos de ser buenas prácticas de programación, sino que funcionan más como parches. Lo ideal hubiese sido que la función encargada de obtener los mensajes permitiese elegir entre únicamente leer el mensaje o consumirlo (borrarlo después de su lectura) y que el middleware de comunicación indirecta utilizado permitiese utilizar comunicación síncrona en lugar de asíncrona.

### Implementación

Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación directa XMLRPC

#### Master.py

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import logging
import os
master = SimpleXMLRPCServer(('localhost', 9000), logRequests=True)
logging.basicConfig(level=logging.INFO)
class WorkerFunctions:
   workers=[]
    def addWorker(self, worker):
        self.workers.append(worker)
        return ' '
    def listWorkers(self):
        return list(self.workers)
    def numWorkers(self):
        return len(self.workers)
    def removeWorker(self, port):
        for worker in self.workers:
```

```
if port==worker.split(':')[2]:
                self.workers.remove(worker)
        return ' '
master.register_instance(WorkerFunctions())
try:
   print('Use control + c to exit the Master node')
   master.serve forever()
except KeyboardInterrupt:
   print('Exiting master node')
DaskFunctions.py
import pandas
class DaskFunctions:
    def readCSV(self, name_file):
        self.df = pandas.read_csv(name_file)
        return str(self.df)
    def apply(self, fields, code):
        return str(self.df[fields].apply(code))
    def columns(self):
        return str(self.df.columns)
    def groupby(self, field):
        return str(self.df.groupby(field))
    def head(self, num rows):
        return str(self.df.head(num_rows))
    def isin(self, field, element):
        return str((element in self.df[field].values) == True)
```

```
return str(self.df.iloc[row, column])
    def items(self):
        return str(self.df.items())
    def max(self, field):
        return str(self.df.loc[:,field].max())
    def min(self, field):
        return str(self.df.loc[:,field].min())
Worker.py
import xmlrpc.client
import sys
import os
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import logging
import daskFunctions
proxy = xmlrpc.client.ServerProxy('http://localhost:9000')
proxy.addWorker('http://localhost:'+sys.argv[1])
worker = SimpleXMLRPCServer(('localhost', int(sys.argv[1])),
logRequests=True)
logging.basicConfig(level=logging.INFO)
worker.register instance(daskFunctions.DaskFunctions())
try:
    print('Use control + c to exit the Worker node')
    worker.serve forever()
```

def item(self, row, column):

```
except KeyboardInterrupt:
    print('Exiting Worker node')
    proxy.removeWorker(sys.argv[1])
Client.py
import xmlrpc.client
import sys
client master = xmlrpc.client.ServerProxy('http://localhost:9000')
maxs=[]
mins=[]
i=1
while i<len(sys.argv):</pre>
    client worker =
    xmlrpc.client.ServerProxy(client master.listWorkers()[(i-
    1)%client master.numWorkers()])
    print(client worker.readCSV(sys.argv[i])+"\n")
    print(client worker.columns()+"\n")
    print(client worker.head(5)+"\n")
    print(client_worker.isin('City', 'Tarragona')+"\n")
    print(client worker.item(5, 3)+"\n")
    maxs.append(float(client worker.max('Temp max')))
    mins.append(float(client worker.min('Temp min')))
    i+=1
print("Temperatura maxima: "+str(max(maxs)))
```

print("Temperatura minima: "+str(min(mins)))

Arquitectura distribuida con los middlewares de comunicación directa XMLRPC y gRPC

#### Master.py

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import logging
import os
master = SimpleXMLRPCServer(('localhost', 9000), logRequests=True)
logging.basicConfig(level=logging.INFO)
class WorkerFunctions:
    workers=[]
    def addWorker(self, worker):
        self.workers.append(worker)
        return ''
    def listWorkers(self):
        return list(self.workers)
    def numWorkers(self):
        return len(self.workers)
    def removeWorker(self, port):
        for worker in self.workers:
            if port==worker.split(':')[2]:
                self.workers.remove(worker)
        return ' '
master.register instance(WorkerFunctions())
try:
    print('Use control + c to exit the Master node')
```

```
master.serve_forever()
except KeyboardInterrupt:
    print('Exiting master node')
DaskFunctions.py
import pandas
class DaskFunctions:
    def __init__(self):
        self.df = None
    def readCSV(self, name_file):
        self.df = pandas.read_csv(name_file)
        return str(self.df)
    def max(self, field):
        return self.df.loc[:,field].max()
    def min(self, field):
        return self.df.loc[:,field].min()
daskFunctions = DaskFunctions()
DaskFunctions.proto
syntax = "proto3";
message NameFile {
    string name_file = 1;
message Field {
    string field = 1;
}
```

```
message FileReturn {
     string value = 1;
}
message ValueReturn {
    float value = 1;
}
service DaskFunctions {
    rpc ReadCSV(NameFile) returns (FileReturn) {}
    rpc Max(Field) returns (ValueReturn) {}
    rpc Min(Field) returns (ValueReturn) {}
}
Worker.py
import xmlrpc.client
import sys
import os
import grpc
from concurrent import futures
import time
import daskFunctions_pb2
import daskFunctions_pb2_grpc
from DaskFunctions import daskFunctions
proxy = xmlrpc.client.ServerProxy('http://localhost:9000')
proxy.addWorker('http://localhost:'+sys.argv[1])
class
DaskFunctionsServicer(daskFunctions_pb2_grpc.DaskFunctionsServicer):
```

```
response = daskFunctions pb2.FileReturn()
        response.value = daskFunctions.readCSV(request.name file)
        return response
    def Max(self, request, context):
        response = daskFunctions pb2.ValueReturn()
        response.value = daskFunctions.max(request.field)
        return response
    def Min(self, request, context):
        response = daskFunctions_pb2.ValueReturn()
        response.value = daskFunctions.min(request.field)
        return response
server = grpc.server(futures.ThreadPoolExecutor(max workers=10))
daskFunctions_pb2_grpc.add_DaskFunctionsServicer_to_server(DaskFunctio
nsServicer(), server)
print('Starting Worker node server. Listening on port
'+sys.argv[1]+'.')
server.add insecure port('[::]:'+sys.argv[1])
server.start()
try:
    while True:
        time.sleep(86400)
except KeyboardInterrupt:
    print('Exiting worker node')
    server.stop(0)
   proxy.removeWorker(sys.argv[1])
```

def ReadCSV(self, request, context):

#### Client.py

```
import xmlrpc.client
import sys
import grpc
import daskFunctions pb2
import daskFunctions pb2 grpc
client_master = xmlrpc.client.ServerProxy('http://localhost:9000')
maxs=[]
mins=[]
i=1
while i<len(sys.argv):</pre>
    channel =
    grpc.insecure channel('localhost:'+client master.listWorkers()[(i-
    1)%client master.numWorkers()].split(':')[2])
    client worker = daskFunctions pb2 grpc.DaskFunctionsStub(channel)
    name file = daskFunctions pb2.NameFile(name file=sys.argv[i])
    print(client worker.ReadCSV(name file).value+"\n")
    field = daskFunctions pb2.Field(field='Temp max')
   maxs.append(float(client worker.Max(field).value))
    field = daskFunctions pb2.Field(field='Temp min')
    mins.append(float(client worker.Min(field).value))
    i+=1
print("Temperatura maxima: "+str(round(max(maxs), 2)))
print("Temperatura minima: "+str(round(min(mins), 2)))
```

Arquitectura híbrida con el middleware de comunicación directa XMLRPC y el middleware de comunicación indirecta Redis

```
Servidor Redis (master.sh)
#!/bin/bash
redis-server --port 16379
DaskFunctions.py
import pandas
class DaskFunctions:
    def readCSV(self, name_file):
        self.df = pandas.read_csv(name_file)
        return str(self.df)
    def apply(self, fields, code):
        return str(self.df[fields].apply(code))
    def columns(self):
        return str(self.df.columns)
    def groupby(self, field):
        return str(self.df.groupby(field))
    def head(self, num rows):
        return str(self.df.head(num rows))
    def isin(self, field, element):
        return str((element in self.df[field].values) == True)
    def item(self, row, column):
```

return str(self.df.iloc[row, column])

```
def items(self):
        return str(self.df.items())
    def max(self, field):
        return str(self.df.loc[:,field].max())
    def min(self, field):
        return str(self.df.loc[:,field].min())
Worker.py
import redis
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import logging
import sys
import daskFunctions
redis_cli = redis.Redis(host="localhost", port=16379)
redis cli.rpush('workers', 'http://localhost:'+sys.argv[1])
worker = SimpleXMLRPCServer(('localhost', int(sys.argv[1])),
logRequests=True)
logging.basicConfig(level=logging.INFO)
worker.register_instance(daskFunctions.DaskFunctions())
try:
    print('Use control + c to exit the Worker node')
    worker.serve_forever()
except KeyboardInterrupt:
   print('Exiting Worker node')
    redis_cli.lrem('workers', 0, 'http://localhost:'+sys.argv[1])
```

#### Client.py

```
import redis
import xmlrpc.client
import sys
redis cli = redis.Redis(host="localhost", port=16379,
decode responses=True, encoding="utf-8")
maxs=[]
mins=[]
i=1
while i<len(sys.argv):</pre>
    worker = redis cli.lpop('workers')
    client worker = xmlrpc.client.ServerProxy(worker)
    redis cli.rpush('workers', worker)
    print(client worker.readCSV(sys.argv[i])+"\n")
    print(client worker.columns()+"\n")
    print(client worker.head(5)+"\n")
    print(client worker.isin('City', 'Tarragona')+"\n")
    print(client worker.item(5, 3)+"\n")
    maxs.append(float(client worker.max('Temp max')))
    mins.append(float(client worker.min('Temp min')))
    i+=1
print("Temperatura maxima: "+str(max(maxs)))
print("Temperatura minima: "+str(min(mins)))
```

Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación indirecta Redis

Servidor Redis (master.sh)

```
#!/bin/bash
```

```
redis-server --port 16379
DefineNumWorkers.py
import redis
redis cli = redis.Redis(host="localhost", port=16379,
decode responses=True, encoding="utf-8")
redis cli.set('num workers', str(0))
DaskFunctions.py
import pandas
class DaskFunctions:
   def readCSV(self, name file):
        self.df = pandas.read_csv(name_file)
        return str(self.df)
    def apply(self, fields, code):
        return str(self.df[fields].apply(code))
    def columns(self):
        return str(self.df.columns)
    def groupby(self, field):
        return str(self.df.groupby(field))
    def head(self, num rows):
        return str(self.df.head(num_rows))
    def isin(self, field, element):
```

return str((element in self.df[field].values) == True)

def item(self, row, column):

```
return str(self.df.iloc[row, column])
    def items(self):
        return str(self.df.items())
    def max(self, field):
        return str(self.df.loc[:,field].max())
    def min(self, field):
        return str(self.df.loc[:,field].min())
Worker.pv
import redis
import daskFunctions
import time
redis cli = redis.Redis(host="localhost", port=16379,
decode responses=True, encoding="utf-8")
num worker = redis cli.get('num workers')
redis cli.set('num workers', str(int(num worker)+1))
pubsub dask = redis cli.pubsub()
pubsub dask.subscribe('worker'+num worker)
pubsub_restructure_nodes = redis_cli.pubsub()
pubsub_restructure_nodes.subscribe('restructure_nodes'+num_worker)
worker = daskFunctions.DaskFunctions()
try:
      print('Use control + c to exit the Worker node.')
      while True:
```

```
name_file =
pubsub dask.get message(ignore subscribe messages=True)
if name file and (name file.get('type') == "message"):
      redis cli.publish(name file.get('data'),
      worker.readCSV(name file.get('data')))
      redis cli.publish(name file.get('data'),
      worker.columns())
      capturate = False
      while not capturate:
            num rows =
            pubsub dask.get message(ignore subscribe messag
            es=True)
            if num rows and (num rows.get('type') ==
            "message"):
                  redis cli.publish(name file.get('data'),
                  worker.head(int(num rows.get('data'))))
                  capturate = True
            else:
                  time.sleep(0.1)
      capturate = False
      while not capturate:
            field element =
            pubsub dask.get message(ignore subscribe messag
            es=True)
            if field element and (field element.get('type')
            == "message"):
                  redis_cli.publish(name_file.get('data'),
                  worker.isin(field element.get('data').spl
                  it(':')[0],
                  field element.get('data').split(':')[1]))
                  capturate = True
            else:
                  time.sleep(0.1)
      capturate = False
      while not capturate:
            row column =
            pubsub dask.get message(ignore subscribe messag
            if row column and (row column.get('type') ==
            "message"):
```

```
worker.item(int(row column.get('data').sp
                              lit(':')[0]),
                              int(row_column.get('data').split(':')[1])
                              capturate = True
                        else:
                              time.sleep(0.1)
                  redis cli.publish(name file.get('data'),
                  worker.max('Temp max'))
                  redis cli.publish(name file.get('data'),
                  worker.min('Temp min'))
            message restructure =
            pubsub restructure nodes.get message(ignore subscribe messa
            ges=True)
            if message restructure and (message restructure.get('type')
            == "message"):
                  if int(message_restructure.get('data')) <</pre>
                  int(num worker):
                        pubsub dask.unsubscribe('worker'+num worker)
                        pubsub restructure nodes.unsubscribe('restructu
                        re nodes'+num worker)
                        num worker=str(int(num worker)-1)
                        pubsub dask.subscribe('worker'+num worker)
                        pubsub restructure nodes.subscribe('restructure
                        nodes'+num worker)
            time.sleep(0.1)
except KeyboardInterrupt:
     print('Exiting worker node.')
     pubsub dask.unsubscribe('worker'+num worker)
     pubsub restructure nodes.unsubscribe('worker'+num worker)
     i=0
     while i<int(redis cli.get('num workers')):</pre>
        if i != num_worker:
            redis cli.publish('restructure nodes'+str(i),
            str(num worker))
        i+=1
      redis cli.set('num workers',
      str(int(redis cli.get('num workers'))-1))
```

redis cli.publish(name file.get('data'),

#### Client.py

```
import redis
import sys
import time
redis cli = redis.Redis(host="localhost", port=16379,
decode responses=True, encoding="utf-8")
pubsub = redis cli.pubsub()
maxs=[]
mins=[]
i=1
while i<len(sys.argv):</pre>
redis_cli.publish('worker'+str(i%int(redis_cli.get('num workers'))),
sys.argv[i])
      pubsub.subscribe(sys.argv[i])
      capturate=False
      while not capturate:
            message =
            pubsub.get message(ignore subscribe messages=True)
            if message and (message.get('type') == 'message'):
                  print(message.get('data')+"\n")
                  while not capturate:
                        columns =
                        pubsub.get message(ignore subscribe messages=Tr
                        if columns and (columns.get('type') ==
                        "message"):
                              print(columns.get('data')+"\n")
                              capturate = True
                        else:
                              time.sleep(0.1)
                  redis cli.publish('worker'+str(i%int(redis cli.get('n
                  um workers'))), str(5))
```

```
capturate = False
while not capturate:
      head =
      pubsub.get message(ignore subscribe messages=Tr
      ue)
      if head and (head.get('type') == "message"):
            print(head.get('data')+"\n")
            capturate = True
      else:
            time.sleep(0.1)
redis cli.publish('worker'+str(i%int(redis cli.get('n
um workers'))), 'City'+':'+'Tarragona')
capturate = False
while not capturate:
      isin =
     pubsub.get message(ignore subscribe messages=Tr
      if isin and (isin.get('type') == "message"):
            print(isin.get('data')+"\n")
            capturate = True
      else:
            time.sleep(0.1)
redis_cli.publish('worker'+str(i%int(redis_cli.get('n
um workers'))), str(5)+':'+str(3))
capturate = False
while not capturate:
      item =
      pubsub.get message(ignore subscribe messages=Tr
      ue)
      if item and (item.get('type') == "message"):
            print(item.get('data')+"\n")
            capturate = True
      else:
            time.sleep(0.1)
capturate = False
while not capturate:
```

```
maxm =
                        pubsub.get_message(ignore_subscribe_messages=Tr
                        if maxm and (maxm.get('type') == "message"):
                              maxs.append(float(maxm.get('data')))
                              capturate = True
                        else:
                              time.sleep(0.1)
                  capturate = False
                  while not capturate:
                        minm =
                        pubsub.get message(ignore subscribe messages=Tr
                        if minm and (minm.get('type') == "message"):
                              mins.append(float(minm.get('data')))
                              capturate = True
                        else:
                              time.sleep(0.1)
                  pubsub.unsubscribe(sys.argv[i])
            else:
                  time.sleep(0.1)
      i+=1
print("Temperatura maxima: "+str(max(maxs)))
print("Temperatura minima: "+str(min(mins)))
```

# Juego de pruebas

Las pruebas son las mismas para todas las arquitecturas, aunque en la primera, la cual evalúa un único fichero csv como parámetro de entrada, se ha usado un fichero csv diferente para cada arquitectura. De este modo, se puede conocer el resultado que tendría que dar el programa para cada fichero csv. La salida incorporada en los juegos de pruebas es únicamente el resultado del cálculo del máximo y el mínimo de todos los ficheros csv pasados por parámetro. No obstante, en la ejecución real se muestran los resultados de otras funciones de la API de pandas.

# Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación directa XMLRPC

Prueba	Descripción	Salida	¿Correcto?
1	Se crea un nodo worker.	Temperatura máxima:	Sí.
	El cliente sólo recibe el fichero	32.72.	
	'provas1.csv' como parámetro de	Temperatura mínima:	
	entrada.	19.83.	
2	Se crea un nodo <i>worker</i> .	Temperatura máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54	
	csv como parámetros de entrada.	Temperatura mínima:	
		17.02.	
3	Se crean tres nodos workers.	Temperatura máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54.	
	csv como parámetros de entrada.	Temperatura mínima:	
		17.02.	
4	Se destruye el primer nodo	Temperatura máxima:	Sí.
	worker creado de manera que	33.54.	
	quedan sólo dos nodos workers	Temperatura mínima:	
	en ejecución.	17.02.	
	El cliente recibe los tres ficheros		
	csv como parámetros de entrada.		
5	Se destruye el segundo nodo	Temperatura máxima:	Sí.
	worker creado y se vuelve a	33.54.	
	arrancar el primero. En total hay	Temperatura mínima:	
	dos nodos workers en ejecución.	17.02.	
	El cliente recibe los tres ficheros		
	csv como parámetros de entrada.		
6	Pruebas adicionales.	Varias salidas diferentes.	Sí.

# Arquitectura distribuida con los middlewares de comunicación directa XMLRPC y gRPC

Prueba	Descripción	Salida		¿Correcto?
1	Se crea un nodo worker.	Temperatura	máxima:	Sí.
	El cliente sólo recibe el fichero	32.72.		
	'provas1.csv' como parámetro de	Temperatura	mínima:	
	entrada.	19.83.		
2	Se crea un nodo worker.	Temperatura	máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54.		
	csv como parámetros de entrada.	Temperatura	mínima:	
		17.02.		
3	Se crean tres nodos workers.	Temperatura	máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54.		
	csv como parámetros de entrada.			

		Temperatura	mínima:	
		17.02.		
4	Se destruye el primer nodo	Temperatura	máxima:	Sí.
	worker creado de manera que	33.54.		
	quedan sólo dos nodos workers	Temperatura	mínima:	
	en ejecución.	17.02.		
	El cliente recibe los tres ficheros			
	csv como parámetros de entrada.			
5	Se destruye el segundo nodo	Temperatura	máxima:	Sí.
	worker creado y se vuelve a	33.54.		
	arrancar el primero. En total hay	Temperatura	mínima:	
	dos nodos workers en ejecución.	17.02.		
	El cliente recibe los tres ficheros			
	csv como parámetros de entrada.			
6	Pruebas adicionales.	Varias salidas diferentes.		Sí.

# Arquitectura híbrida con el middleware de comunicación directa XMLRPC y el middleware de comunicación indirecta Redis

Prueba	Descripción	Salida	¿Correcto?
1	Se crea un nodo worker.	Temperatura máxima:	Sí.
	El cliente sólo recibe el fichero	33.54.	
	'provas2.csv' como parámetro de	Temperatura mínima:	
	entrada.	18.7.	
2	Se crea un nodo worker.	Temperatura máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54.	
	csv como parámetros de entrada.	Temperatura mínima:	
		17.02.	
3	Se crean tres nodos workers.	Temperatura máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54.	
	csv como parámetros de entrada.	Temperatura mínima:	
		17.02.	
4	Se destruye el primer nodo	Temperatura máxima:	Sí.
	worker creado de manera que	33.54.	
	quedan sólo dos nodos workers	Temperatura mínima:	
	en ejecución.	17.02.	
	El cliente recibe los tres ficheros		
	csv como parámetros de entrada.		
5	Se destruye el segundo nodo	Temperatura máxima:	Sí.
	worker creado y se vuelve a	33.54.	
	arrancar el primero. En total hay	Temperatura mínima:	
	dos nodos workers en ejecución.	17.02.	
	El cliente recibe los tres ficheros		
	csv como parámetros de entrada.		
6	Pruebas adicionales.	Varias salidas diferentes.	Sí.

#### Arquitectura distribuida con el middleware de comunicación indirecta Redis

Prueba	Descripción	Salida		¿Correcto?
1	Se crea un nodo worker.	Temperatura	máxima:	Sí.
	El cliente sólo recibe el fichero	31.01.		
	'provas3.csv' como parámetro de	Temperatura	mínima:	
	entrada.	17.02.		
2	Se crea un nodo worker.	Temperatura	máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54.		
	csv como parámetros de entrada.	Temperatura	mínima:	
		17.02.		
3	Se crean tres nodos workers.	Temperatura	máxima:	Sí.
	El cliente recibe los tres ficheros	33.54.		
	csv como parámetros de entrada.	Temperatura	mínima:	
		17.02.		
4	Se destruye el primer nodo	Temperatura	máxima:	Sí.
	worker creado de manera que	33.54.		
	quedan sólo dos nodos workers	Temperatura	mínima:	
	en ejecución.	17.02.		
	El cliente recibe los tres ficheros			
	csv como parámetros de entrada.			
5	Se destruye el segundo nodo	Temperatura	máxima:	Sí.
	worker creado y se vuelve a	33.54.		
	arrancar el primero. En total hay	Temperatura	mínima:	
	dos nodos workers en ejecución.	17.02.		
	El cliente recibe los tres ficheros			
	csv como parámetros de entrada.			
6	Pruebas adicionales.	Varias salidas dif	erentes.	Sí.

# Lectura de un artículo y análisis de la solución desarrollada

Uno de los objetivos de los desarrolladores de la solución propuesta en el artículo era tener un modelo que tuviese una alta **elasticidad** y que fuese accesible para un rango de usuarios más amplio que el que normalmente tiene acceso a este recurso. La elasticidad es la capacidad de adaptarse dinámicamente a la demanda o, dicho de otro modo, la capacidad de escalar (aumentar el número de recursos cuando aumenta la demanda de estos) al alza o a la baja. Por ello, tras la lectura del artículo, sé interpreta la siguiente información:

- La comunicación es indirecta.
- La arquitectura distribuida utilizada es una arquitectura distribuida basada en un espacio de datos compartido.

- El middleware de comunicación utilizado es stateless. Además, en basa al objetivo de los desarrolladores, se puede suponer que es asíncrono, pull y transistent.
- El modelo tiene tolerancia a fallos.
- El modelo es sencillo.

#### Fuentes documentales

- o <a href="https://docs.python.org/es/3.9/library/xmlrpc.server.html">https://docs.python.org/es/3.9/library/xmlrpc.server.html</a>
- https://medium.com/engineering-semantics3/a-simplified-guide-to-grpc-inpython-6c4e25f0c506
- https://lynn-kwong.medium.com/essentials-of-redis-all-you-need-to-know-asa-developer-73da5d2fdc0b
- o <a href="https://betterprogramming.pub/how-to-use-redis-for-caching-and-pub-sub-in-python-3851174f9fb0">https://betterprogramming.pub/how-to-use-redis-for-caching-and-pub-sub-in-python-3851174f9fb0</a>
- o <a href="https://realpython.com/python-redis/#redis-as-a-python-dictionary">https://realpython.com/python-redis/#redis-as-a-python-dictionary</a>