Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 03. Objetos predefinidos Actividades 02

Actualizado a septiembre del 2021

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-

SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

☐ Importante	
 ■ Atención	
☐ Interesante	

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1	3
2. Actividad 2	3
3. Actividad 3	3
4. Actividad 4	3
5. Actividad 5	4
6. Autores (en orden alfabético)	4

UD03. OBJETOS PREDEFINIDOS - ACTIVIDADES 01

de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.
☐ Importante 2: si en programación algo no sale a la primera es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

En esta actividad tienes que solicitar el DNI, del usuario (sin la letra), cada 5 segundos, hasta que se escriba la cadana "-1".

Recuerda la instrucción: 'setInterval'

Una vez filalizada la captura de DNIs el programa mostrara una cadena con todas las letras de los DNIs introducidos anteriormente.

Aguí un enlace para saber cómo calcular la letra de DNI:

https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero de identificaci%C3%B3n fiscal

2. ACTIVIDAD 2

En esta actividad tienes que mostrar en el navegador:

- La fecha actual del sistema, una sola vez, pasados 5 segundos.
- La hora actual del sistema, cada 2 segundos.

Recuerda las instrucciones: 'setTimeout', 'toUTCString' y 'toLocateTimeString'

3. ACTIVIDAD 3

En esta actividad tienes que solicitar una letra de la A a la Z.

Después debes calcular todos los DNIs menores de tres cifras a los que pertenece esa letra.

El resultado será:

- Cuantos DNIs tienen esa letra, y
- El listado de los mismos.

4. ACTIVIDAD 4

En esta actividad debes calcular los números primos entre un rango.

Ejemplos: 2, 3, 5, ... (aquellos únicamente divisibles, por sí mismos y por la unidad)

También debes determinar que números son palíndromos en ese rango.

Ejemplos: 11, 22, ... 101, 121, ... 10101, ... 203302, ...

Definición de número primo:

https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero primo

Definición de palíndromo:

https://es.wikipedia.org/wiki/Pal%C3%ADndromo

5. ACTIVIDAD 5

En esta actividad, dada una cadena de texto con la siguiente estructura:

"nombre:apellidos:telefono:email:codigopostal"

Debes procesarla y conseguir mostrar los datos de la siguiente manera:

- Código postal.
- Apellidos.
- Email.
- Servidor del email.

Si tienes algún problema, primero piénsalo, luego toma algunas notas y por último crea un argumento formal que respalde tu pregunta.

Este hábito fomentará tu autonomía y autosuficiencia como profesional.

Si después de todo lo anterior tu duda persiste, no dudes en preguntar.

6. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación, ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

• García Barea, Sergi