

HUGO PRENDES MENÉNDEZ  
EMILIO IZQUIERDO FERNÁNDEZ  
JAVIER MONTE GUILLEM

# On the Role of the Software Architect



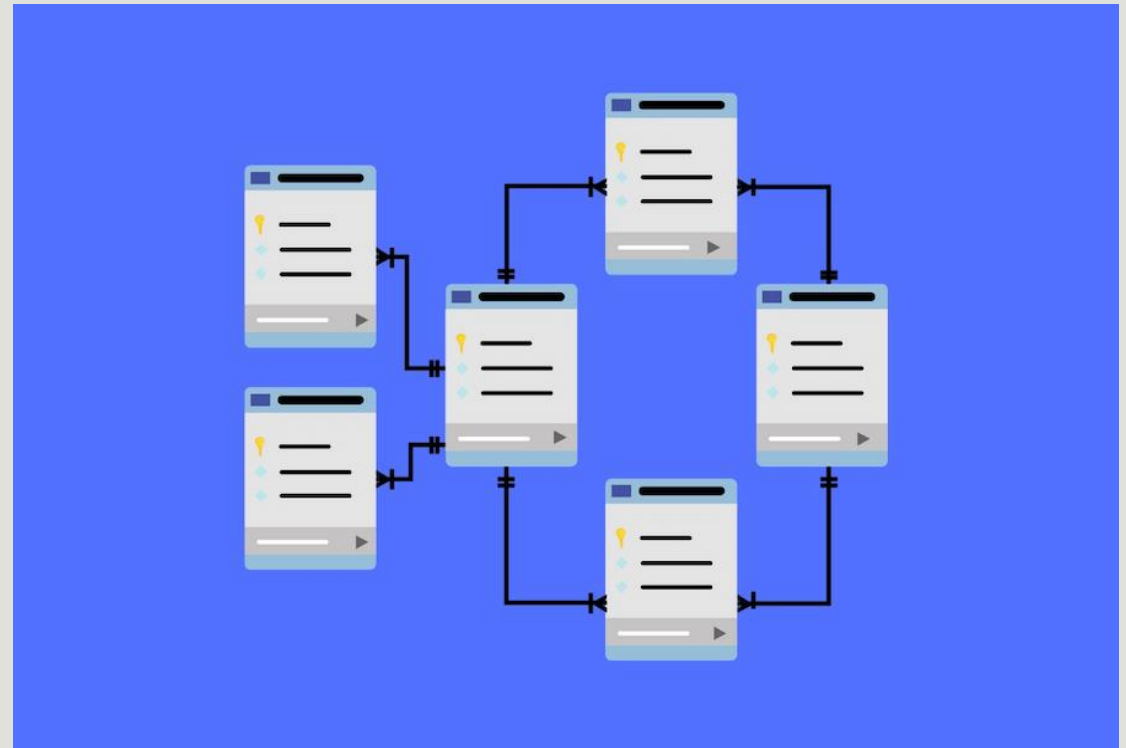
# vFunction

# Diseño Constante

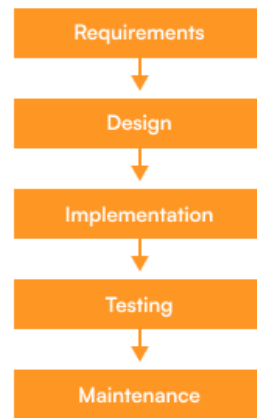
---

- El software:
  - **NO es estático**
  - Es un proceso **vivo y constante**
  - Sufre **cambios**
  - Se amplía
  - Siempre se puede mejorar
- El arquitecto:
  - Ha de seguir el proyecto
  - Revisión recurrente
  - Facilitador del cambio

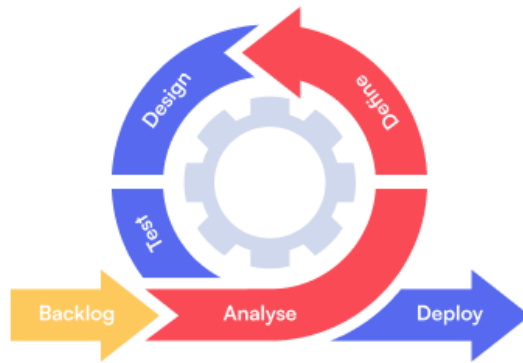
Diseño inmóvil  $\approx$  deuda técnica y colapso



# Agile vs Waterfall



Waterfall methodology



Agile methodology

- Metodologías en cascada:
  - Mayor planificación
  - Decisiones más centralizadas
- Metodologías ágiles:
  - Menos diseño previo
  - Independencia a equipos de desarrollo

¿Agilidad o planificación? **¿Compensa?**

# El Camino hacia Arquitecto de Software

---

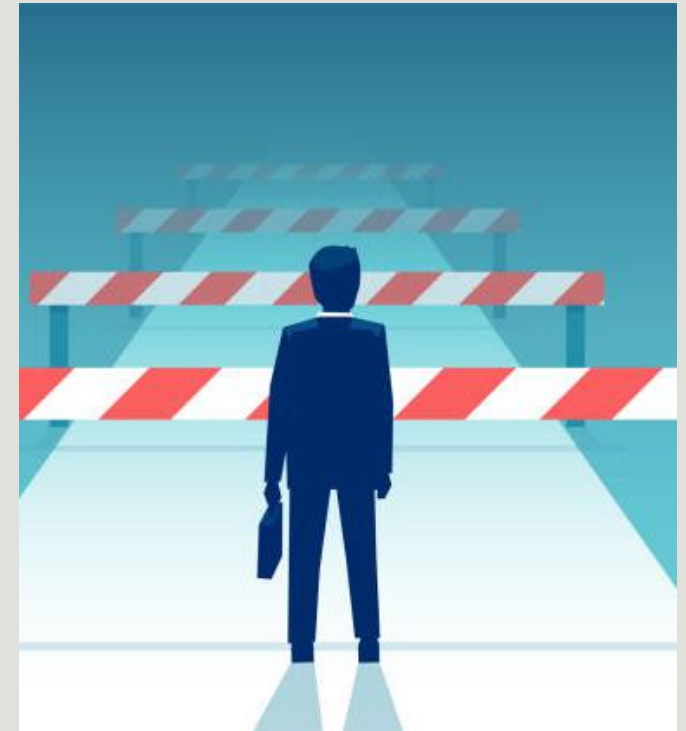
- Nadie comienza directamente como arquitecto
- La mayoría de arquitectos comienzan como desarrolladores
- **Dos caminos a seguir:** Especializarse o Ampliar su visión
- El segundo camino es el que crea al arquitecto
- Lo esencial no es de dónde vienes, sino tener pasión por entender cómo funcionan los sistemas en su totalidad.



# Factores que pueden frenar la evolución

---

- **Falta de confianza:** Algunos desarrolladores dudan de sus capacidades
- **Desconocimiento del negocio:** No basta con ser experto en las tecnologías
- **Resistencia al cambio:** La arquitectura de software evoluciona constantemente



# El Arquitecto como un Puente

---

El arquitecto conecta:

**El lado técnico (el cómo):** Desarrolladores, ingenieros y equipos de IT.

**El lado de negocio (el qué):** Clientes, ejecutivos, product managers, otras áreas, etc.

- Necesidades de negocio a soluciones viables
- Mediar entre diferentes objetivos y formas de pensar
- No malinterpretar necesidades de clientes
- Escalar el software sin perder calidad

# Soft Skills y Trabajo en Equipo

---

- Habilidades no técnicas
- Confianza y buena comunicación
- Enfocadas al cliente y al equipo de desarrollo
- Guiar al equipo
- No imponer decisiones





# Documentación y Calidad

---

- Al igual que el desarrollo, es un proceso dinámico
- Calidad como habilidad
- Base de un buen sistema
- Seguir buenas prácticas y estándares



# El Buen Arquitecto de Software

---

- Buena visión de la arquitectura
- Facilita evolución del proyecto
- Escuchar y entender el problema
- Llegar a una solución
- Diseñar para el cambio



# Conclusión



**SOFTWARE  
ENGINEERING  
RADIO** PODCAST  
[www.SE-Radio.net](http://www.SE-Radio.net)

Episode 616

**Ori Saporta on the Role of  
the Software Architect**

with SE Radio Host  
Jeff Doolittle

IEEE COMPUTER SOCIETY

IEEE

The podcast cover features a dark blue background with a light blue hexagonal pattern. In the top right corner is the 'SOFTWARE ENGINEERING RADIO PODCAST' logo with the website 'www.SE-Radio.net'. The center features a portrait of Ori Saporta, a man with dark hair and a goatee, wearing a blue button-down shirt. To the right of the portrait, the episode title 'Ori Saporta on the Role of the Software Architect' is written in large white text, with 'Episode 616' above it. In the bottom left corner are the 'IEEE COMPUTER SOCIETY' and 'IEEE' logos. In the bottom right corner is a small portrait of Jeff Doolittle, the SE Radio host, with the text 'with SE Radio Host Jeff Doolittle' above it.