

### ARCHITECTURE MODERNIZATION

Miguel Fernández Huerta Bruno Isla Sierra Adrián Mahía Loredo

Enlace al podcast: se-radio

### **ENTREVISTADOS**



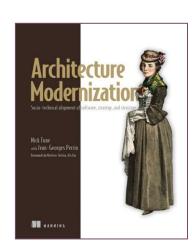


### Jean-Georges Perrin.

- Director de innovación en ABI Data.
- Presidente del estándar Open Data Contract.
- Cofundador del grupo de usuarios IDA y autor de varios libros como "*Architecture Modernization*" junto a Nick.
- IBM Champion de por vida.
- PayPal Champion.
- Y recientemente nombrado Data Mesh MVP.

#### · Nick Tune.

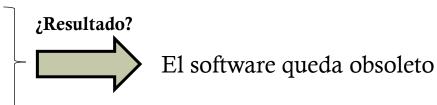
- Trabaja con líderes de producto y tecnología para:
  - Definir estrategias.
  - Modelar dominios.
  - Diseñar arquitecturas.
  - Y formar equipos de entrega continua.
- Autor del libro "Principles and Practices of Domain-Driven Design".



### PROPUESTA DE LA MODERNIZACIÓN DE ARQUITECTURA

### • Problemas:

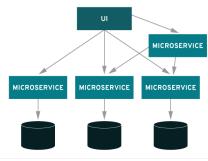
- o El mundo cambia, pero el software permanece estático.
- o El modelo de negocio de la empresa evoluciona.
- o Surgen nuevas tecnologías, patrones y arquitecturas.



### · Solución: la modernización.

 Eliminar esas desventajas de los sistemas heredados usando prácticas, métodos y reflexiones modernas.





### ENFOQUE DE LA MODERNIZACIÓN DE ARQUITECTURA

• Pregunta: ¿Su objetivo son cambios a gran escala o mejoras incrementales?

### • Depende del contexto

- Muchas empresas evitan proyectos de modernización que tarden mucho en terminar.
- Pero si el sistema impide el crecimiento, se necesitan cambios grandes.

#### • Si la deuda técnica es:

- **Alta** => Hay que realizar un proyecto de modernización grande (mayor esfuerzo).
- **Baja** => El proceso de modernización se puede llevar a cabo de una forma más gradual (lo ideal).



# LA MODERNIZACIÓN ES UN PROCESO CONTINUO, NO UN EVENTO ÚNICO

- Tanto si partimos teniendo una alta deuda técnica acumulada como baja...
  - o La modernización **SIEMPRE** debe ser **continua** para evitar:
    - Acumulación de deuda técnica.
    - Y costos innecesarios en el futuro.
- La empresa no nos lo pone fácil...
  - o Quieren que su software tenga más funcionalidades que satisfagan más necesidades de sus clientes.





### LA ARQUITECTURA DE SOFTWARE MODERNA ES SOCIAL Y TÉCNICA

- Hay que tomar decisiones a nivel de:
  - o **Responsabilidades:** Decidir qué equipo se encarga de qué parte del sistema.
  - o **Fiabilidad:** Decidir cómo dividir la arquitectura y los equipos para minimizar errores.







- Enfoque recomendado:
  - o **Diseño orientado al dominio (DDD)**: nos ayuda a definir límites claros.
  - o Identificar las transacciones críticas: determinar qué datos requieren actualización atómica.
  - o Distribuir responsabilidades en función de estos límites.

### LA IMPORTANCIA DEL ASPECTO SOCIAL





- El aspecto social del proyecto puede percibirse de diferente forma dependiendo de la etapa.
  - o Inicio del proyecto.
    - La modernización comienza como una decisión estratégica.
    - El aspecto social se centra en **lograr aceptación**.
  - O Durante la implementación.
    - La arquitectura evoluciona, y con ella, la forma en que trabajamos.
    - Aparecen términos como microservicios o cloud-native que suenan innovadores, pero pueden generar dudas, confusión o miedo dentro del equipo.
    - El aspecto social se centra en **facilitar adaptación**.

### ¿CÓMO DECIDIMOS QUÉ MODERNIZAR EN EL SISTEMA?

### 1º Analizar TODO el sistema.

• **Objetivo:** pensar en cómo **mejorar cada parte** del sistema para hacerlo **más eficiente**, no solo actualizarlo.

### 2° Identificar qué aspectos revisar.

- UX (*User Experience*)
- Modelo de dominio y datos
- Código mal diseñado



### 3° Pensar qué cosas mantener y qué cambiar.

- Entender el valor del cambio: ¿Mejorará el sistema si modernizamos esta parte?
- Determinar cuál es el **mejor retorno de la inversión (ROI)**: ¿Qué área ofrece el **mayor valor** con el **menor esfuerzo**?

### CÓMO MODERNIZAR LOS SISTEMAS



- Existen muchas herramientas, pero no se pueden usar todas.
- La modernización conlleva varios pasos:
  - ✓ Definir unos <u>objetivos de negocio</u>
  - ✓ <u>Comprender</u> el sistema actual a modernizar
  - ✓ <u>Planificar</u> el sistema futuro
  - ✓ Diseñar la estrategia para la <u>transición</u>
- Es crucial **entender** el problema que se está resolviendo **antes** de elegir una técnica, además de tener claro el objetivo de a dónde quieres llegar con el proceso
  - Congress law, behavioural code analysis, wardley maps...

El proceso de modernización generalmente implica:

- Avanzar desde el 'por qué'... (estrategia de negocio)
- \* ... hasta el 'cómo' (implementación)



Un ejemplo del mundo real ilustra cómo abordar la modernización <u>centrándose en los</u> <u>objetivos de negocio</u>, y después <u>identificando las áreas claves para el cambio.</u>

### **EJEMPLO UK GOVERNMENT**

- Nick habla de primera mano de uno de los mayores problemas que tienen los proyectos grandes, y que indican una alta necesidad de modernización.
- Este era el caso del Gobierno de Inglaterra, en el que los sistemas informáticos, pese a llevar relativamente poco tiempo en funcionamiento, se regían por las normas de negocio (*business rules*).
- Estas eran muy antiguas, y siguiéndolas, el trabajo se hacía imposible.
- Todo indicaba que era necesaria una modernización a gran escala.



# La importancia de los datos en la arquitectura



- Cualquier sistema es inútil sin datos.
- Todas las aplicaciones modernas se mueven alrededor de estos.
- **Problema:** la estructura de los datos ha cambiado mucho → la práctica de la ingeniería de datos no.
  - o Esto crea equipos muy centralizados ⊗
  - Puede haber problemas de organización y de arquitectura de empresa

# LOS SISTEMAS DE DATOS SE HAN MODERNIZADO



- Antiguamente, el único manejo necesario consistía en hacer *queries* simples.
- Sin embargo, en la actualidad el panorama ha cambiado:
  - Análisis de comportamiento de usuarios
  - o Extraer conclusiones de los datos
  - o Y mucho más que antes no se contemplaba
- Las prácticas de ingeniería de datos no han sabido actualizarse y adaptarse a estos nuevos requerimientos.
  - o No han sabido modernizarse

- En organizaciones grandes, es normal tener un "data team", centrado en la infraestructura de datos, y un "architecture or software team", centrado en lo que consisten los sistemas y aplicaciones.
- Estos equipos trabajan de manera **separada**, y esto puede crear <u>cuellos de botella</u>.
- Por tanto, obstaculizan la modernización de la arquitectura general de un proyecto, ya que tienen formas diferentes de trabajar.
  - ➤ Problemas sociales y tecnológicos →

### MODERNIZACIÓN DE LA ESTRUCTURA ORGANIZATIVA DE LOS DATOS





- Por otro lado, **dentro de los propios equipos de datos**, sus componentes se
  suelen centrar demasiado en <u>mantener</u>
  <u>sistemas antiguos en vez de modernizarse</u>
  - > Acumulan deuda técnica
- Suelen seguir unos modelos de cascada llamados "mini waterfall methods".
  - Estos, en realidad, no son escalables.
  - ➤ Ni tampoco ágiles
  - En el mundo de los datos, NO se están usando técnicas actuales de modernización.

### O'REILLY®

### Data Mesh

Delivering Data-Driven Value at Scale



### Una posible solución: Data Mesh

- Se basa en una **gestión descentralizada de los datos** que los organiza en torno a dominios de negocio específicos.
- En vez de tener un equipo centralizado de datos, se delega la propiedad y responsabilidad de los datos a los equipos de dominio que los producen y consumen.
- Logramos entonces:
  - ✓ Escalabilidad
  - ✓ Agilidad
  - ✓ Alineación entre equipos

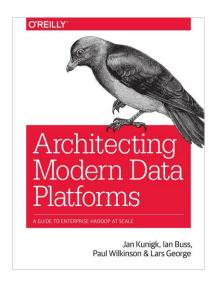
# EJEMPLO DE MODERNIZACIÓN DE DATOS: MOVERSE A LA NUBE

- Actualmente, la tendencia de las empresas es mover la gestión de sus bases de datos a la nube → Outsourcing
- El problema es que, a menudo, simplemente copian ('lift and shift') lo que tenían localmente a la nube sin reestructurar la arquitectura.
- Tal cosa trae consigo varios inconvenientes:
  - ➤ Si las tecnologías usadas son diferentes, tendremos esquemas no optimizados
  - > Los modelos de facturación y de rendimiento cambiarán
  - > Aumento de la deuda técnica



### **ENFOQUE CORRECTO**

- En vez de copiar la estructura actual, se debe invertir tiempo en reestructurar toda la gestión de los datos, y por tanto, modernizarla.
- Esta migración es una muy buena oportunidad para ejecutar esta modernización, pudiendo aplicar conceptos modernos de ingeniería de datos que no estuvieran en la versión *legacy*.



✓ Por ejemplo, si se cambia de tecnología, de *Redshift* a *SQL Server*, se debería aprovechar para optimizar los *data flows* a la nueva.

### ¿CUÁNDO DEBEMOS MODERNIZAR LA ARQUITECTURA?

Según Jean-Georges...

Hay varios indicadores, pero los tres motivos más habituales son:

- Se quiere ganar más dinero
- O bien ahorrar dinero
- **Cumplir con normativas**: si una aplicación de fuera de la UE se quiere poner a funcionar aquí, se debe reestructurar, por ejemplo, en la gestión de datos para cumplir con el RGPD.

Estos tres motivos, según Jean-Georges, son los más habituales para modernizar arquitecturas de datos.

Sin embargo, coinciden con los motivos para comenzar una modernización a mayor escala de cualquier otra arquitectura de *software*.

### ¿CUÁNDO DEBEMOS MODERNIZAR LA ARQUITECTURA?

Según Nick Tune...

Costes y soporte

Crecimiento del negocio

Pérdida de oportunidades

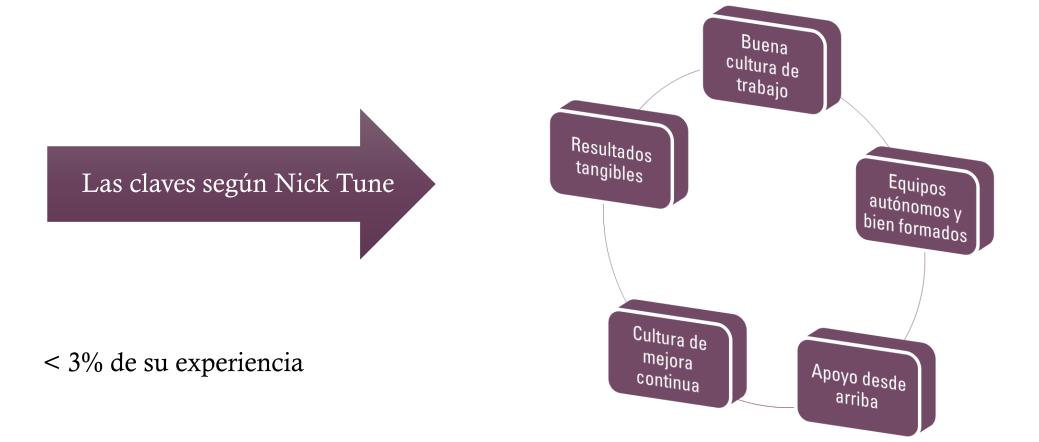
Conclusión: para que el negocio sea más ágil, barato y competitivo

### ¿VALE SIEMPRE LA PENA MODERNIZAR?

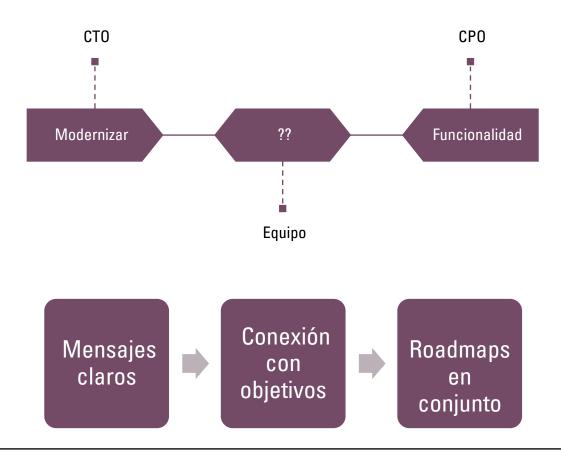
No siempre...

- Cuando el coste y el esfuerzo no se justifican (Nick Tune)
- Comprar en lugar de construir (Jean-George)

### SISTEMAS QUE NO NECESITAN MODERNIZACIÓN



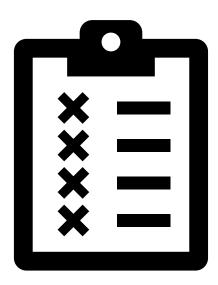
### MODERNIZACIÓN VS OTRAS PRIORIDADES



### FRACASO DE LOS PLANES DE MODERNIZACIÓN

"A veces prometen que te dejarán tiempo para modernizar, pero en cuanto surge una nueva *feature* importante... la modernización se pospone indefinidamente."

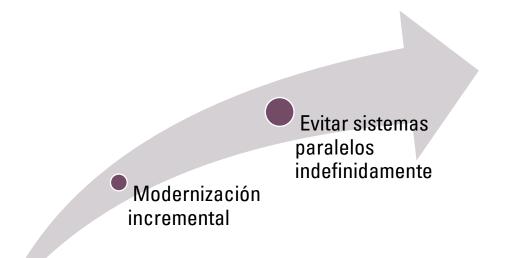
- Nick Tune



### FRACASO DE LOS PLANES DE MODERNIZACIÓN



### FRACASO DE LOS PLANES DE MODERNIZACIÓN



"O lo haces, o no lo haces. Pero lo peor es quedarte a medias y crear un sistema *Frankenstein.*"

- Nick Tune

Aumentar % de éxito según Jean-Georges

# GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN

¿Alguna pregunta?



