# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №4 по курсу «Операционные системы»

Студент: А.О. Дубинин Преподаватель: Е.С. Миронов

Группа: М8О-206Б

Дата: Оценка: Подпись:

# Лабораторная работа №4

Цель работы: Приобретение практических навыков в:

- Освоение принципов работы с файловыми системами
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством технологии «File mapping»

Задание: Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

#### Вариант 22:

Родительский процесс представляет собой сервер по работе с массивами и принимает команды со стороны дочернего процесса.

# 1 Описание

Будем использовать использовать отображение в память mmmap для передачи команд по работе с массивом, синхронизируя действия сигналами.

Системные вызовы, которые были использованы:

pid_t fork(void);	Создает дочерний процесс. Если воз-
	вращает 0, то созданный про- цесс – ре-
	бенок, если > 0, то – родитель.
pid_t waitpid(pidt pid, int *status, int	Приостанавливает выполнение текуще-
options);	го процесса до тех пор, пока дочерний
	процесс не завершится, или до по- яв-
	ления сигнала, который либо завершает
	текущий процесс, либо требует вызвать
	функцию-обработчик.
void * mmap(void *start, size_t length,	Функция mmap отражает length байтов,
int prot , int flags, int fd, off_t offset);	начиная со смещения offset файла (или
	другого объекта), определенного фай-
	ловым описателем fd, в память, начи-
	ная с адреса start. Последний параметр
	(адрес) необязателен, и обычно бывает
	равен 0. Настоящее местоположение от-
	раженных данных возвращается самой
	функцией ттар, и никогда не бывает
	равным 0.
int sigemptyset(sigset_t *set);	sigemptyset инициализирует набор сиг-
	налов, указанный в set, и "очищает"его
	от всех сигналов.
int sigaddset(sigset_t *set, int signum);	sigaddse добавляет сигналы signum к set
	и удаляет эти сигналы из набора соот-
	ветственно.
int sigprocmask(int how, const sigset_t	Системный вызов sigprocmask исполь-
*set, sigset_t *oldset);	зуется для того, чтобы изменить список
	блокированных в данный момент сигна-
	лов.

int sigwait(const sigset_t *set, int *sig);	Функция sigwait() приостанавливает
	выполнение вызвавшей нити до тех пор,
	пока в ожидании не появится сигнал из
	заданного набора сигналов set. Функ-
	ция принимает сигнал (удаляет его из
	списка ожидающих сигналов) и возвра-
	щает номер сигнала в sig.
int kill(pid_t pid, int sig);	Системный вызов kill может быть
	использован для посылки какого-либо
	сигнала какому-либо процессу или
	группе процесса.

#### 2 Исходный код

```
1 //main.c
 3
   #include <stdio.h>
 4
   #include <stdlib.h>
   #include <sys/types.h>
 5
 6
   #include <unistd.h>
 7
   #include <string.h>
 8 | #include <sys/wait.h>
 9 | #include <stdbool.h>
10 | #include <sys/mman.h>
11
12
13
   #include "vector.h"
   #include "vector.cpp"
14
15
16
   char read_command() {
17
       char command;
18
       do {
19
           command = getchar();
20
       } while ( command == '\n' || command == ' ');
21
       return command;
22
   }
23
24
   void read_string(char* area) {
25
       char c;
26
       do {
27
           c = getchar();
28
29
       while(c == ' ' || c == 'n');
30
       int size_app_elem = 1;
31
32
       while ( true ) {
33
34
           area[size_app_elem] = c;
35
           size_app_elem++;
36
           c = getchar();
           if ( c == '\n' || c == '') break;
37
38
39
       area[size_app_elem] = '\0';
40
41
42
43
   void help_function() {
44
       printf( "command:\n" );
45
       printf( "<h>\thelp\n" );
46
       printf( "<q>\texit\n" );
       printf( "<a>\tappend element into array\n" );
47
```

```
48
       printf( "\tprint array\n" );
49
       printf( "<d> <index>\tdelete element in array by index\n" );
50
   || }
51
52
   int main( int argc, char* argv[] ) {
53
       int i, id, size;
54
       char * element;
55
56
       char *area;
       if ((area = mmap (0, sizeof(char) * 100, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED |
57
           MAP_ANONYMOUS, -1, 0))
58
           == MAP_FAILED) {
           printf ("mmap error for input");
59
60
           return 0;
61
       }
62
63
       //sig set
64
       int sig;
65
       pid_t parent_id;
66
       sigset_t set;
67
       sigemptyset(&set);
68
       sigaddset(&set, SIGUSR1); // USR1
69
       sigaddset(&set, SIGUSR2); // USR2
70
       sigprocmask(SIG_BLOCK, &set, NULL);
71
       parent_id = getpid(); // id -
72
73
74
75
76
       // create a pipe
77
       int my_pipe[2];
78
       if (pipe(my_pipe) == -1) {
79
           perror( "Error creating pipe\n" );
80
81
       // fork
82
83
       pid_t child_id;
       child_id = fork();
84
85
       if ( child_id == -1 ) {
           perror( "Fork error\n" );
86
87
       }
88
       if ( child_id == 0 ) // child process
89
90
91
92
           if ( close( my_pipe[0] ) < 0 ) { // child doesn't read
93
               perror( "Failed to close pipe descriptors" );
94
95
```

```
96
            char command;
97
            printf( "Write a command(<h> for help):\n" );
98
            while ( true ) {
                command = read_command();
99
100
                if ( command == EOF ) {
101
102
                    command = 'q';
103
                    write( my_pipe[1], &command, 1 );
                    kill(parent_id, SIGUSR1);
104
105
                    break;
106
                }
107
                area[0] = command;
108
109
110
                switch ( command ) {
111
                    case 'a':
                        printf( "write element:\n" );
112
113
                        read_string(area);
114
                        break;
115
                    case 'd':
116
117
                        read_string(area);
118
                        break;
119
                    case 'q':
                        if ( close( my_pipe[1] ) < 0 ) {</pre>
120
121
                           perror( "Failed to close pipe descriptors" );
122
123
                        kill(parent_id, SIGUSR1);
124
                        return 0;
125
                    case 'p':
126
                    case 'h':
127
                        break;
128
                    default:
129
                        printf( "wrong command\n" );
130
                        break;
131
132
133
                kill(parent_id, SIGUSR1);
134
                sigwait(&set, &sig);
            }
135
136
137
138
        } else // parent process
139
140
141
142
            vector v;
143
            vector_init( &v );
144
```

```
145
            if ( close(my\_pipe[1]) < 0 ) { // parent doesn't write
146
                perror( "Failed to close pipe descriptors" );
147
148
149
            while ( true ) {
150
                sigwait(&set, &sig);
151
152
                if ( area[0] == EOF ) {
153
                    break;
154
155
156
                switch ( area[0] ) {
                    case 'a':
157
158
                        size = strlen(area);
159
                        element = ( char* ) malloc( sizeof( char ) * size );
160
                        for ( i = 1; i < size; ++i ) {
161
                            element[i-1] = area[i];
162
163
                        element[i] = '\0';
164
                        vector_add( &v, element );
165
                        break;
166
                    case 'd':
167
                        size = strlen(area);
168
                        id = area[1] - '0';
169
                        for ( i = 2; i < size; ++i ) {
170
                            id = (id * 10) + (area[i] - '0');
171
172
                        //printf("%d\n", id);
173
                        vector_delete( &v, id );
174
                        break:
175
                    case 'p':
176
                        printf( "vector:\n" );
177
                        for ( i = 0; i < vector_count( &v ); i++ ) {</pre>
178
                            element = vector_get( &v, i );
179
                           printf( "%s\n", element );
                        }
180
181
                        break;
182
                    case 'q':
183
                        vector_free( &v );
                        if ( close( my_pipe[0] ) < 0 ) {</pre>
184
185
                           perror( "Failed to close pipe descriptors" );
186
                        }
187
                        return 0;
188
                    case 'h':
189
                        help_function();
190
                        break;
191
                    default:
192
                        printf( "wrong command\n" );
193
                        break;
```

```
194
195
                }
196
                printf( "Write a command(<h> for help):\n" );
197
                kill(child_id, SIGUSR2);
198
199
            if ( close( my_pipe[0] ) < 0 ) {</pre>
200
                perror( "Failed to close pipe descriptors" );
201
202
            }
203
204
205
        }
206
207
        return 0;
208 }
```

#### 3 Тесты

```
art@mars:~/workdir/OS/lab_4/cmake-build-debug$ ./variant_22
Write a command(<h>for help):
command:
<h>help
<q>exit
<a>append element into array
print array
<d><index>delete element in array by index
Write a command(<h>for help):
write element:
Write a command(<h>for help):
р
vector:
Write a command(<h>for help):
write element:
Write a command(<h>for help):
vector:
1
Write a command(<h>for help):
d
Write a command(<h>for help):
vector:
Write a command(<h>for help):
```

# 4 Диагностика

```
art@mars:~/workdir/OS/lab_4/cmake-build-debug$ strace ./variant_22
//отображение файла
mmap(NULL, 100, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED|MAP_ANONYMOUS, -1,0) = 0x7f376d2ee000
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,[USR1 USR2],NULL,8) = 0
getpid()
                                         = 14762
pipe([3,4])
                                        = 0
clone(child_stack=NULL,flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,child_tic
= 14763
close(4)
                                         = 0
Write a command(<h>for help):
rt_sigtimedwait([USR1 USR2],q
si_signo=SIGUSR1,si_code=SI_USER,si_pid=14763,si_uid=1000,NULL,8) = 10 (SIGUSR1)
close(3)
---SIGCHLD si_signo=SIGCHLD,si_code=CLD_EXITED,si_pid=14763,si_uid=1000,si_status=0,si
                                         = ?
exit_group(0)
+++ exited with 0 +++
```

### 5 Выводы

Выполнив лабораторную работу, я приобрёл практические навыки работы с файловыми системами. Мною была изучена и применена концепция отображения файла в память процесса file mapping. File mapping может быть полезен когда необходим доступ к случайным областям очень большого файла, выигрыш происходит за счёт отсутствия последовательного считывания. Так же я понял, что проблема гонки ресурсов возникает и здесь, общую память, нужно синхронизировать при попытки обращения к ней.