Kurs administrowania systemem Linux 2019

Lista zadań na pracownię nr 8

Na zajęcia 15 kwietnia 2019

Zadanie 1 (1 pkt). Napisz skrypt, który raz na minutę wypisuje komunikaty do logów systemowych (zob. logger(1)) oraz na standardowe wyjście. Uruchom go w tle i zakończ pracę w konsoli. Zobacz, że skrypt zostanie zakończony poprzez wysłanie sygnału SIGHUP w chwili zamknięcia sesji. Uruchom go ponownie za pomocą programu nohup(1) i zobacz, że teraz będzie działał nadal po zamknięciu sesji. Gdzie są zapisywane komunikaty, które skrypt wypisuje na standardowe wyjście? Jak teraz zakończyć jego działanie? Zapoznaj się z poleceniem trap powłoki. Zmień skrypt tak, żeby teraz nie korzystał ze standardowego strumienia wyjściowego, ignorował sygnał SIGHUP, a po otrzymaniu sygnału SIGUSR1 wypisywał do logów komunikat o otrzymaniu tego sygnału i kończył działanie.

Zadanie 2 (1 pkt). Napisz skrypt, którego zadaniem jest bezcelowe zużywanie mocy obliczeniowej procesora, np. poprzez wykonywanie w pętli jakichś obliczeń. Skrypt powinien uruchamiać podaną podczas wywołania liczbę podprocesów tak, aby dało się obciążyć wszystkie rdzenie procesora. Uruchamiaj go z różnymi wartościami niceness (użyj polecenia nice(1)) lub na bieżąco zmieniaj niceness działającego procesu (użyj polecenia renice(1)) i zobacz, jaki ma to wpływ na działanie systemu.

Zadanie 3 (1 pkt). Napisz w C prosty program mystat, który periodycznie (domyślnie raz na sekundę) odczytuje z pseudopliku /proc/stat obciążenie procesora (zob. proc(5)) i co jakiś czas (domyślnie co 1 minutę) zapisuje uśrednione/maksymalne/minimalne wartości obciążenia do ustalonego pliku (domyślnie /var/log/mystat.log). Podane domyślne wartości powinny być możliwe do zmiany za pomocą opcji -p lub --period, -i lub --interval oraz -f lub --logfile (użyj getopt_long(3)).

Zadanie 4 (1 pkt). Użyj programu MRTG (https://oss.oetiker.ch/mrtg/) aby na podstawie zebranych przez program mystat logów generować czytelne wykresy obciążenia systemu.

Zadanie 5 (1 pkt). Na podstawie programu mystat napisz jego zdemonizowaną wersję mystatd, zob. daemon(7). Poza funkcjonalnościami odziedziczonymi z programu mystat program powinien także przechwytywać sygnał SIGHUP i w razie jego otrzymania zamykać i powtórnie otwierać swój plik z logami (co ułatwi rotowanie logów).

Zadanie 6 (3 pkt). Przygotuj odpowiedni skrypt SysV Init /etc/init.d/mystat. Skrypt powinien być zgodny z przyjętymi konwencjami (zob. /etc/init.d/skeleton), zawierać odpowiednie nagłówki LSB dependency boot headers (zob. insserv(8)), obsługiwać pid file w katalogu /run, używać biblioteki /lib/lsb/init-functions i programu start-stop-daemon(8). Konfigurację demona (w tym argumenty dla opcji --period, --interval i --logfile) powinny być czytane z pliku konfiguracyjnego mystat umieszczonego w katalogu /etc/. Poza standardowymi akcjami start, stop, restart, reload i status skrypt powinien dodatkowo obsługiwać opcję rotate, która powoduje wysłanie do demona mystat sygnału SIGHUP. Za pomocą programu update-rc.d(8) zainstaluj serwis mystat w SysV Init tak, by był uruchamiany podczas startu systemu. Uwaga: to zadanie można wykonać zarówno w systemach korzystających z SysV Init, jak i SystemD. Jeśli korzystasz z OpenRC lub BSD Init, to konieczne beda niewielkie modyfikacje.

Zadanie 7 (1 pkt). Dopisz do /etc/logrotate.d/ obsługę logów demona mystat. System powinien rotować logi raz na dobę i przechowywać logi z ostatniego tygodnia. Pamiętaj o skonfigurowaniu wysyłania sygnału do demona w celu zamknięcia i ponownego otwarcia pliku z logami (zob. invoke-rc.d(8)).

Zadanie 8 (1 pkt). Zmodularyzuj swój plik ~/.bashrc. Załóż w tym celu katalog ~/.bashrc.d/. Różne fragmenty konfiguracji startowej (konfiguracja zmiennej PS1, aliasy, itd.) umieść w osobnych plikach o odpowiednich nazwach i wczytuj je z głównego pliku.

Zadanie 9 (1 pkt). Zapoznaj się z poleceniem run-parts (8). Przygotuj krótkie omówienie jego działania. Dlaczego nie mogliśmy z niego skorzystać w poprzednim zadaniu? Użyj go, aby sprawdzić, jakie skrypty są wykonywane przez demona crond raz na dobę.

Zadanie 10 (1 pkt). Zrób sobie zombie. Napisz program, który utworzy proces potomny, a następnie nie obsłuży jego zakończenia. Proces potomny powinien się zakończyć. Zobacz, że pozostanie na liście procesów jako zombie do czasu, aż zakończy się oryginalny program. Zakończenie procesu potomnego zostanie wówczas obsłużone przez program init(1).

Zadanie 11 (1 pkt). Zapoznaj się z dokumentacją polecenia top(1) i przygotuj się do zaprezentowania tego programu podczas zajęć. Przedstaw podstawowe skróty klawiszowe. Pokaż, jak można uzyskiwać różne informacje o zbiorze działających procesów przełączając sposób wyświetlania, sortowania itd. Dostosuj kolorystykę wyświetlanych informacji zgodnie z własnymi upodobaniami. Przygotuj odpowiedni plik .toprc.

Zadanie 12 (1 pkt). Zapoznaj się z programami ps(1) i pstree(1). Przygotuj krótką demonstrację ich użycia.