

سیستم عامل

این کد جاواسکریپت وابسته به هیچ سیستم عاملی نمی باشد و به راحتی میتوان آن را در محیط مرورگر یا نود اجرا کرد

زبان و تکنولوژی

زبان این کد جاواسکریپت است. همچنین این کد برروی نود ۱۴ و آخرین نسخه مرورگر کروم اجرا و تست شده است

کتابخانه

هیچ کتابخانه ای در این کد استفاده نشده است

دیتابیس

در این کد هیچ دیتابیزی استفاده نشده است

تشریح و توضیح

آرایه داده شده(ساینرهای اشیا) را ایتريت میکنم، و برای هر ایندکسی، ایندکس های بعد از ان را چک میکنم. یک متغیر یک متغیری در اسکوپ بالای مراحل ایتريت قرار میدهیم که در ان بیشترین تعداد اشیا را ذخیره میکنم. در چک کردن هر ایندکس و ایندکس های بعد از خود(هر j) تعداد اشیا قرار داده شده را در یک متغیر قرار میدهیم، و چک میکنیم اگر مقدار این متغیر بیشتر از متغیر اسکوپ بالا است یا خیر، اگر بود که مقدار ان را به عنوان تعداد اشیا بیشتر در همان متغیر اسکوپ بالا قرار میدهیم، اگر نبود از ان ایتريت گذر میکنیم و به ایتريت بعدی میرویم و همینگونه ادامه میدهیم تا وقتی که ایتريت ها تمام شود، و ما میتوانیم ببینیم که بیشترین مقدار کدام مقدار است.

- در این کد نوشته شده هم ایندکس مناسب(یا همان j در سوال) و هم تعداد بیشترین اشیا ذخیر شده از فانکشن calaculate برگردانده میشود.

```
{ largestCount: 1, j: 0 }
```

- برای دادن مقدار های مختلف و تست کردن فانکشن میتوانید مقدار های زیر را به صورت یک ابجکت به فانکشن calculate بدهید

```
calculate({ thingsCount: 5, boxesCount: 1, boxesSize: 4, things: [ 4, 2, 3, 4, 1 ] }) // { largestCount: 1, j: 0 }
/*
مقدار های مختلف بر اساس سوال
thingsCount: n تعداد اشیا
boxesCount: m تعداد جعبه ها
boxesSize: k اندازه جعبه ها
things: [ a1, a2, a3, ..., an ] اندازه های اشیا
*/
```

کامپایلر

به کامپایلر خاصی نیاز ندارد، و در مرورگر یا نودجی اس اجرا میشود

گیتهاب

لینک گیتهاب [همینجا](#) است

سازنده

محمد باقر عبیات