



Trabalho 3 – Controle de pizzeria usando struct em C

Prof. Lilian Berton
São José dos Campos, 2023

Trabalho 3

- Desenvolva um sistema de entrega para uma pizzeria. As seguintes informações devem ser cadastradas em structs:
 1. **Cliente** (número do telefone, nome, endereço – rua, numero, bairro, cidade).
 2. **Pizzas** (código da pizza, nome, valor, descrição).
 3. **Pedido** (número do pedido, telefone do cliente, código da pizza, código do entregador “ex: 0, 1, 2...”, situação “1 - em preparo, 2 - a caminho, 3 – entregue”, avaliação “nota 1-5”).



Trabalho 3

Fazer um menu com switch-case com as seguintes opções (usar funções):

- **Pizzaria:**
 - 1) **Cadastrar pizzas** (não pode haver mais que uma pizza com o mesmo código).
 - 2) **Alterar dados da pizza** (busca pelo código/nome);
 - 3) **Remover uma pizza** (atualizar o código para 0);
 - 4) **Despacho da pizza** (apresenta os números de pedido, alterar o campo situação para “2 – a caminho” e o código do entregador para um valor inteiro que corresponde ao código dele)
 - 5) **Exibir entregador** (mostrar os códigos dos entregadores e o número de entregas de cada um).
 - 6) **Exibir montante** (mostrar a quantidade de pizzas vendidas e a fatura total).
 - 7) **Sair.**

- **Cliente:**
 - 1) **Cadastrar cliente** (não pode haver mais que um cliente com o mesmo numero de telefone).
 - 2) **Alterar dados do cliente** (busca pelo telefone/nome);
 - 3) **Remover conta** (atualizar o telefone para 0);
 - 4) **Ver menu com todas as pizzas ordenadas por código;**
 - 5) **Fazer pedido (irá alterar a struct Pedido)**. Gerar número do pedido, cadastrar telefone do cliente, código da pizza, código do entregador igual a “0 = ainda sem entregador”, situação “1 - em preparo”, avaliação igual a “0”.
 - 6) **Recebimento do pedido**. Altera o campo situação para “3 – entregue” e avaliação recebe nota “1-5”.
 - 7) **Sair.**

Trabalho 3

- Enviar o código em .c/.cpp no classroom até o dia 07/07/2023 às 18:00.
- Gravar um vídeo apresentando o trabalho, você deve compilar o código, testar as opções do sistema e explicar como fez o código. Subir o vídeo no Youtube e enviar o link para a profa.
- Nota: 0-10 (vídeo = 3.0, corretude do código = 6.0, organização do código = 1.0).
- Se detectado plágio nos trabalhos, os mesmos serão zerados e você será reprovado.

Na aula: $2 + 2 = 4$

Lição de casa: $300 + 700 = 1000$

Trabalho: Existem 2 cavalos voadores, um azul e outro foi para a direita, qual o peso da girafa, sabendo que a formiga anda?

