



inHOLD
MOBİL UYGULAMASI
TEST SENARYO DÖKÜMANI

1- ANASAYFA SENARYO ;

Senaryo adı :	Veribilgisi-1
Senaryoya katılan varlık :	Ali : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1. Ali uygulamaya giriş yapar .2. Eşya bilgisinin olmadığını fark eder .3. Eşya eklemek için sağ altta ki “+” butonuna basar .

Senaryo adı :	Veribilgisi-2
Senaryoya katılan varlık :	Ayşe : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1. Ayşe uygulamaya giriş yapar .2. Ekranda sahip olmadığı bir eşya bilgisi görür.3. Eşyayı silmek için sağ üstte ikona tıklar

Senaryo adı :	Veribilgisi-3
Senaryoya katılan varlık :	Veli : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1. Veli uygulamaya giriş yapar .2. Daha önceden eklediği eşya hakkında girdiği bilgilerin yanlış olduğunu fark eder.3. Eşya bilgisini değiştirmek için düzenleme ekranına gider.

2- EŞYA EKLEME SAYFASI SENARYO ;

Senaryo adı :	veriEkle-1
Senaryoya katılan varlık :	Ali : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1- Ali uygulamaya giriş yapar.2- Eşya eklemek için butona basar.3- Eşya ismi girmeden adını ve sayı değerini yazar.4- Eklerken hata alır.

Senaryo adı :	veriEkle-2
Senaryoya katılan varlık :	Ayşe : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1. Ayşe uygulamaya giriş yapar.2. Eşya eklemek için butona basar.3. Eşya adını ve sayısını girer.Kendi adını girmez.4. Hata bildirimi gelir.

Senaryo adı :	veriEkle-3
Senaryoya katılan varlık :	Veli : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1. Veli uygulamaya giriş yapar.2. Eşya eklemek için butona basar.3. Ancak eşya listesi dolu mesajı ile karşılaşır.

3- EŞYA BİLGİSİ DÜZENLEME SAYFASI SENARYO ;

Senaryo adı :	veriDuzenle-1
Senaryoya katılan varlık :	Ali : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1- Ali sahip olduğu eşya bilgisini değiştirmek ister2- Eşya bilgisinin üzerine tıklar ve eşya düzenleme sayfası gelir.3- Önüne eşya adı, eşya sahibi, eşya sayısı bilgisi gelir.4- Eşya adını düzenler.5- “Güncelle ” butona basar.

Senaryo adı :	veriDuzenle-2
Senaryoya katılan varlık :	Ayşe : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1- Ayşe sahibi olduğu eşyadan bir tane daha almıştır.2- Ayşe düzenlemek istediği eşyanın düzenleme ekranına girer.3- Önüne eşya adı, eşya sahibi, eşya sayısı bilgisi gelir.4- Eşya sayısı bilgisini değiştirir.5- “Güncelle” butonuna basar.

Senaryo adı :	veriDuzenle-3
Senaryoya katılan varlık :	Veli : Kullanıcı
Olay akışı :	<ol style="list-style-type: none">1- Veli eşyasını başkasına vermiştir..2- Eşya sahibini değiştirmek için eşya düzenleme sayfasına gider.

	<ul style="list-style-type: none">3- Önüne eşya adı, eşya sahibi, eşya sayısı bilgisi gelir.4- Eşya sahibi bilgisini değiştirir.5- “Güncelle ” butonuna basar.
--	--