FACULTAT DE MATEMÀTIQUES I ESTADÍSTICA

Universitat Politècnica de Catalunya - BarcelonaTech

Geometría Afín y Euclídea (Q2)

Àlex Batlle Casellas

$\mathbf{\acute{I}ndex}$

1	Espacio Afín.		
	1.1	Definiciones	2
	1.2	Combinaciones afines de puntos	3
	1.3	Coordenadas	5

1 Espacio Afín.

1.1 Definiciones.

Definición:

Sea E un \mathbb{K} -e.v. Un **espacio afín** asociado a E es una triple $\mathbb{A}=(A,E,\delta)$ donde A es un conjunto y δ es una aplicación

$$\begin{split} \delta &: A \times A \to E \\ (p,q) &\mapsto \delta(p,q). \end{split}$$

que cumple con las siguientes propiedades:

- 1. $\forall p_1, p_2, p_3 \in A$, $\delta(p_1, p_2) + \delta(p_2, p_3) = \delta(p_1, p_3)$.
- 2. $\forall p \in A$, la siguiente aplicación es biyectiva:

$$\delta_p : A \to E$$

$$q \mapsto \delta_p(q) := \delta(p, q).$$

A los elementos de A les llamaremos **puntos**. Usaremos la siguiente notación:

- 1. $\dim A := \dim E$.
- 2. Si $\vec{u} = \delta(p, q)$, p es el **origen** de \vec{u} y q es su **extremo**.
- 3. $\delta(p,q) := \vec{pq} = q p$.
- 4. Usando la anterior notación, la propiedad (1): $(p_2 p_1) + (p_3 p_2) = (p_3 p_1)$.
- 5. Si $\vec{u} = p\vec{q} = q p \implies q = p + \vec{u}$.

Ejemplos:

1. $\mathbb{A} = ((0, \infty), \mathbb{R}, \delta)$:

$$\delta : A \times A \to E$$

$$(p,q) \mapsto \delta(p,q) := \ln q - \ln p.$$

Comprobemos las propiedades:

- Propiedad 1: $\delta(p_1, p_2) + \delta(p_2, p_3) = (\ln p_2 \ln p_1) + (\ln p_2 \ln p_3) = \ln p_3 \ln p_1 = \delta(p_1, p_3)$.
- Propiedad 2: Si fijamos p,

$$\delta_p : A \to E$$

$$q \mapsto \delta_p(q) := \ln q - \ln p$$

es biyectiva. \square

2. $\mathbb{A}=(\mathbb{R}^2,\mathbb{R}^2,\delta),$ y δ es la aplicación tal que si $p=(x_1,y_1),q=(x_2,y_2),$ entonces

$$\delta: A \times A \to E$$
$$(p,q) \mapsto \delta(p,q) := (x_2 - x_1, y_2 - y_1).$$

Definición:

 $\mathbb{A}^n_{\mathbb{K}}$ es el espacio afín definido como $\mathbb{A} = (\mathbb{K}^n, \mathbb{K}^n, \delta)$, y δ es la aplicación de **resta de** coordenadas.

Propiedades:

Sea A un espacio afín:

- 1. $\delta(p,q) = \vec{0} \iff q = p$.
- 2. $\delta(p,q) = -\delta(q,p)$.
- 3. $\delta(p_1, p_2) = \delta(p_3, p_4) \iff \delta(p_1, p_3) = \delta(p_2, p_4)$. (regla del paralelogramo)

Demostración:

- 1. (a) \Leftarrow) Cojamos $\vec{u} \in E$. Recordemos que δ_p es biyectiva para todo $p \in A$ fijado. Entonces, $\exists q \in A$ tal que $\vec{u} = \delta(p,q)$. Entonces, $\delta(p,p) + \vec{u} = \delta(p,p) + \delta(p,q) = \delta(p,q) = \vec{u} \implies \delta(p,p) = \vec{0}$.
 - (b) \Rightarrow) Por hipótesis, $\delta(p,q) = \vec{0}$, y como ya hemos visto, $\delta(p,p) = \vec{0}$. Como δ_p es biyectiva, $p = q.\square$
- 2. $\delta(p,q) + \delta(q,p) = \delta(p,p) = \vec{0} \implies \delta(p,q) = -\delta(q,p).\Box$
- 3. Por simetría, solo hace falta demostrar una dirección. Por tanto, demostremos \Rightarrow , con hipótesis $\delta(p_1, p_2) = \delta(p_3, p_4)$:

$$\delta(p_1, p_3) = \delta(p_1, p_2) + \delta(p_2, p_3) = \delta(p_3, p_4) + \delta(p_2, p_3) = \delta(p_2, p_4).\square$$

1.2 Combinaciones afines de puntos.

Observación: Hasta ahora, las "operaciones" definidas son:

- 1. Combinaciones lineales de vectores en E.
- 2. $p, q \in A \implies \delta(p, q) = q p \in E$.
- $3. \ p \in A, \vec{u} \in E \implies p + \vec{u} \in A.$

En general, hacer "combinaciones lineales" de una colección de puntos $p_1, \ldots, p_r \in A$, $\alpha_1, \ldots, \alpha_r \in \mathbb{K}$,

$$\alpha_1 p_1 + \ldots + \alpha_r p_r = \sum_{i=1}^r \alpha_i p_i$$

no tiene sentido, pero hay dos casos en los que sí lo tiene:

1. $\sum \alpha_i = 1$. **Definición**:

Sean $p_1, \ldots, p_r \in A, \alpha_1, \ldots, \alpha_r \in \mathbb{K}$ tales que $\sum_{i=1}^r \alpha_i = 1$. Entonces, por definición,

$$\sum_{i=1}^{r} \alpha_i p_i := \bar{p} + \sum_{i=1}^{r} \alpha_i (p_i - \bar{p}) \in A, \text{ cogiendo } \bar{p} \in A \text{ como punto auxiliar}.$$

Proposición:

El proceso anterior no depende del punto auxiliar \bar{p} que escojamos.

Demostración:

Sean $\bar{p}, \bar{\bar{p}} \in A$ puntos cualesquiera de A. Entonces,

$$\bar{p} + \sum \alpha_{i}(p_{i} - \bar{p}) = \bar{\bar{p}} + \sum \alpha_{i}(p_{i} - \bar{\bar{p}})$$

$$\iff (\bar{p} - \bar{\bar{p}}) + \sum \alpha_{i}(p_{i} - \bar{p})$$

$$= (\bar{\bar{p}} - \bar{\bar{p}}) + \sum \alpha_{i}(p_{i} - \bar{p})$$

$$\iff (\bar{p} - \bar{\bar{p}}) + \sum \alpha_{i}[(p_{i} - \bar{p}) - (p_{i} - \bar{\bar{p}})]$$

$$= \bar{0}$$

$$\iff (\bar{p} - \bar{\bar{p}}) + \sum \alpha_{i}[(p_{i} - \bar{p}) + (\bar{\bar{p}} - p_{i})]$$

$$= \bar{0}$$

$$\iff (\bar{p} - \bar{\bar{p}}) + \sum \alpha_{i}[(\bar{\bar{p}} - \bar{p})]$$

$$= \bar{0}$$

$$\iff (\bar{p} - \bar{\bar{p}}) + (\bar{\bar{p}} - \bar{p})$$

$$= \bar{0}$$

$$\iff \delta(\bar{p}, \bar{p})$$

$$= \bar{0}.\Box$$

Definición:

Dada una colección de puntos $p_1, \ldots, p_m \in A$, el baricentro de todos ellos es el punto b resultante de la combinación afín siguiente:

$$b = \frac{1}{m}p_1 + \frac{1}{m}p_2 + \ldots + \frac{1}{m}p_m = \sum_{i=1}^m \frac{1}{m}p_i \in A.$$

2. $\sum \alpha_i = 0$. **Definición**:

 $\overline{\text{Sean } p_1, \dots, p_r \in A, \, \alpha_1, \dots, \alpha_r \in \mathbb{K}}$ tales que $\sum_{i=1}^r \alpha_i = 0$. Entonces, por definición,

$$\sum_{i=1}^{r} \alpha_i p_i := \sum_{i=1}^{r} \alpha_i (p_i - \bar{p}) \in E, \text{ cogiendo } \bar{p} \in A \text{ como punto auxiliar.}$$

Proposición:

El proceso anterior no depende del punto auxiliar \bar{p} que escojamos.

Demostración:

Sean $\bar{p}, \bar{\bar{p}} \in A$ puntos cualesquiera de A. Entonces,

$$\sum \alpha_i(p_i - \bar{p}) = \sum \alpha_i(p_i - \bar{\bar{p}}) \tag{2}$$

Observación: Combinaciones de puntos.

- 1. $\mathbb{A}^n_{\mathbb{K}}$. En esta situación, sean $p_1 = (a_1, \ldots, a_n)$, $p_2 = (b_1, \ldots, b_n)$. Entonces, $\alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2 = (\alpha_1 a_1 + \alpha_2 b_1, \ldots, \alpha_1 a_n + \alpha_2 b_n)$ (si $\alpha_1 + \alpha_2 = 0$ o $\alpha_1 + \alpha_2 = 1$).
- 2. Ejemplo: $p_1 \frac{3}{2}p_2 + \frac{1}{2}p_3 = (p_1 p_2) + \frac{1}{2}(p_3 p_2).$

1.3 Coordenadas.

Definición:

Sea $\mathbb A$ un espacio afín de dim $A=n<\infty$ asociado a un $\mathbb K$ -e.v. E.

1. Llamaremos sistema de referencia en \mathbb{A} a

$$\mathcal{R} = \{p; v_1, \dots, v_n\}, \text{ donde } p \in A, \mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\} \text{ base de E.}$$

2. Dado $q \in A$, llamaremos coordenadas de q en \mathcal{R} a $q_{\mathcal{R}} = (\vec{pq})_{\mathcal{B}}$.

Observación:

1. Como δ_p es biyectiva y

$$E \to \mathbb{K}^n$$
$$v \mapsto v_B$$

también lo es, la asignación de coordenadas a un punto es biyectiva.

2.
$$q_R = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \iff q - p = \sum_{i=1}^n x_i v_i.$$

Ejemplos:

1.
$$\mathbb{A}^{2}_{\mathbb{R}}$$
.
 $\mathcal{R} = \{p = (1,3); \ v_{1} = (1,1), v_{2} = (2,1)\}, \ q = (4,5)$. Entonces, $q - p = (4,5) - (1,3) = (3,2) = v_{1} + v_{2} \implies q_{\mathcal{R}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

2.
$$\mathcal{R} = \{(0,0); e_1 = (1,0), e_2 = (0,1)\}. q = (4,5) \implies q_{\mathcal{R}} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Definición:

En $\mathbb{A}^n_{\mathbb{K}}$ llamaremos referencia ordinaria a

$$\mathcal{R}_{ord} := \{0; \ \mathcal{B}_{canónica}\}.$$

Observación:
$$q = (q_1, \dots, q_n) \in \mathbb{K}^n, \ q_{\text{ord}} = \begin{pmatrix} q_1 \\ \vdots \\ q_n \end{pmatrix}.$$

Proposición:

Sea \mathbb{A} un espacio afín de dimensión finita, y sea la referencia $\mathcal{R} = \{p; B\}$, con B una base de E. Entonces,

1.
$$p_1, \ldots, p_r \in A$$
, $\alpha_1, \ldots, \alpha_r \in \mathbb{K}$: $\sum \alpha_i = 1$. Entonces, $(\alpha_1 p_1 + \ldots + \alpha_r p_r)_{\mathcal{R}} = \alpha_1(p_1)_{\mathcal{R}} + \ldots + \alpha_r(p_r)_{\mathcal{R}}$.

2.
$$p_1, \ldots, p_r \in A$$
, $\alpha_1, \ldots, \alpha_r \in \mathbb{K}$: $\sum \alpha_i = 0$. Entonces, $(\alpha_1 p_1 + \ldots + \alpha_r p_r)_B = \alpha_1(p_1)_{\mathcal{R}} + \ldots + \alpha_r(p_r)_{\mathcal{R}}$.

3. Caso particular. $(p_2 - p_1)_B = (p_2)_{\mathcal{R}} - (p_1)_{\mathcal{R}}$

Demostración:

Proposición:

Cambio de sistema de referencia. Sea \mathbb{A} un espacio afín de dimensión finita n. Sean $\mathcal{R}_1 = \{p_1; v_1, \dots, v_n\}, \mathcal{R}_2 = \{p_2; w_1, \dots, w_n\}$ dos sistemas de referencia. Sean

$$(p_2)_{\mathcal{R}_1} = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \text{ y } S = M_{B_2 \to B_1} = \begin{pmatrix} | & | & | \\ (w_1)_{B_1} & \cdots & (w_n)_{B_1} \\ | & | & | \end{pmatrix}. \text{ Sea } q \in A \text{ tal que } q_{\mathcal{R}_1} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, q_{\mathcal{R}_2} = \begin{pmatrix} \bar{x_1} \\ \vdots \\ \bar{x_n} \end{pmatrix}. \text{ Entonces,}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = S \begin{pmatrix} \bar{x_1} \\ \vdots \\ \bar{x_n} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \quad q_{\mathcal{R}_1} = Sq_{\mathcal{R}_2} + (p_2)_{\mathcal{R}_2}.$$

Demostración:

$$q_{\mathcal{R}_1} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$
. $q - p_1 = (q - p_2) + (p_2 - p_1)$. Entonces,

$$(q-p_1)_{B_1} = (q-p_2)_{B_1} + (p_2-p_1)_{B_1} \implies \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = q_{\mathcal{R}_1} = S(q-p_2)_{B_2} + (p_2)_{\mathcal{R}_1} = S\begin{pmatrix} \bar{x_1} \\ \vdots \\ \bar{x_n} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}. \square$$

Observación: Fórmula matricial de cambio de referencia.

$$\begin{pmatrix} q_{\mathcal{R}_1} \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} S \mid (p_2)_{\mathcal{R}_1} \\ 0 \mid 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{x_1} \\ \vdots \\ \bar{x_n} \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \tilde{S} = \begin{pmatrix} S \mid (p_2)_{\mathcal{R}_1} \\ 0 \mid 1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{K}).$$

También definiremos $\tilde{S} := M_{\mathcal{R}_2 \to \mathcal{R}_1}$.

Definición:

Coordenadas ampliadas. $\mathcal{R} = \{p; B\}, q \in A, v \in B,$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = q_{\mathcal{R}} \longmapsto q_{\mathcal{R}} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \alpha 1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix} = v_B \longmapsto v_B = \begin{pmatrix} \alpha 1 \\ \vdots \\ \alpha_n \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Llamaremos a los elementos de la derecha las **coordenadas ampliadas** de un punto y un vector.

Observación:

1.
$$\mathcal{R}_1 \stackrel{\tilde{S}}{\leftarrow} \mathcal{R}_2 \stackrel{\tilde{T}}{\leftarrow} \mathcal{R}_3$$
, entonces $M_{\mathcal{R}_3 \to \mathcal{R}_1} = \tilde{S}\tilde{T}$.