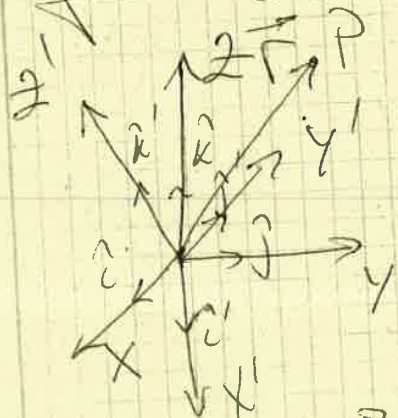


## Sistemas de referencia en rotación

No siempre podemos elegir un sist. de referencia inercial. En algunos casos debemos plantear las ecuaciones en un sistema de referencia no inercial (p.e. ligado a la Tierra). En este caso aparecen fuerzas ligadas a la inercia, fuerzas ficticias o inerciales, que vienen dadas por  $-m\vec{a}_0$ , donde  $\vec{a}_0$  es la aceleración del sist. de ref. no inercial con respecto al inercial.

## Rotación alrededor rotacional

Supongamos, por simplicidad, que tenemos dos sistemas de referencia con el mismo origen. Uno  $XYZ$ , está fijo; mientras que el otro  $X'Y'Z'$  está en rotación, con respecto a un eje dado por  $\vec{\omega}$ . La posición de un pt.  $P$  viene dada por:



$$\vec{r} = X\hat{i} + Y\hat{j} + Z\hat{k} \quad \text{en } S$$

$$\vec{r} \equiv \vec{r}' = X'\hat{i}' + Y'\hat{j}' + Z'\hat{k}' \quad \text{en } S'$$



La velocidad del pto P es, para S:

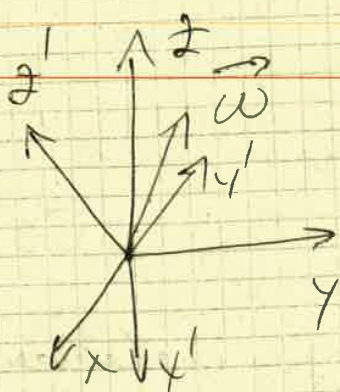
$$\vec{V} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k}$$

Para S' será:

$$\vec{V}' = \frac{d\vec{r}'}{dt} = \frac{dx'}{dt} \hat{i}' + \frac{dy'}{dt} \hat{j}' + \frac{dz'}{dt} \hat{k}' = V_x' \hat{i}' + V_y' \hat{j}' + V_z' \hat{k}'$$

Sin embargo, visto desde S, los vectores unitarios  $\hat{i}', \hat{j}', \hat{k}'$  están rotando, por hecho dependiente de la rotación del cuerpo. Esto es, para S:

$$\frac{d\vec{r}'}{dt} = V_x' \hat{i}' + V_y' \hat{j}' + V_z' \hat{k}' + x' \frac{d\hat{i}'}{dt} + y' \frac{d\hat{j}'}{dt} + z' \frac{d\hat{k}'}{dt}$$



Si definimos un eje de rotación  $\vec{\omega}$  y un vector de rotación, entonces podemos utilizar la expresión  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$

para calcular la velocidad a la que cambia cada vector unitario:

$$\frac{d\hat{i}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{i}', \quad \frac{d\hat{j}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{j}', \quad \frac{d\hat{k}'}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{k}'$$

Por hecho, el último término es:



$$\begin{aligned}
 x' \frac{d\hat{i}'}{dt} + y' \frac{d\hat{j}'}{dt} + z' \frac{d\hat{k}'}{dt} &= x'(\vec{\omega} \times \hat{i}') + \\
 &+ y'(\vec{\omega} \times \hat{j}') + z'(\vec{\omega} \times \hat{k}') = \\
 &= \vec{\omega} \times (x'\hat{i}' + y'\hat{j}' + z'\hat{k}') = \vec{\omega} \times \vec{r}'
 \end{aligned}$$

Por tanto:

$$\vec{V} = \vec{V}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

En el caso más general es que la de referencial no comparten origen, sino que se desplazan uno con respecto al otro con velocidad  $\vec{V}_0$ , tenemos:

$$\vec{V} = \vec{V}_0 + \vec{V}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

don:

$\vec{V}$   $\rightarrow$  velocidad de la partícula en el referencial fijo

$\vec{V}'$   $\rightarrow$  referencia velocidad de la partícula en el referencial móvil

$\vec{V}_0$   $\rightarrow$  velocidad del referencial móvil o respecto al fijo

$\vec{\omega}$   $\rightarrow$  velocidad angular de rotación del referencial móvil o respecto al fijo



## Acceleración

Para calcularlo, lo veré desde el sistema  
con el primer eje, la derivada temporal  
en la referencia fijo, usualmente se relaciona  
por:

$$\frac{d}{dt} \Big|_F = \frac{d}{dt} \Big|_R + \vec{\omega} \times$$

Por tanto, con respecto al referencial fijo,  
la aceleración será:

$$\frac{d\vec{v}}{dt} \Big|_F = \frac{d\vec{v}_0}{dt} \Big|_F + \frac{d\vec{v}'}{dt} \Big|_F + \frac{d(\vec{\omega} \times \vec{r}')}{dt} \Big|_F$$

Por tanto:

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \frac{d\vec{v}'}{dt} \Big|_R + \vec{\omega} \times \vec{v}' + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}'}{dt} \Big|_R + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

Entonces:

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a}' + \vec{\dot{\omega}} \times \vec{r}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

con:

$\vec{a} \rightarrow$  aceleración en el referencial fijo

$\vec{a}_t = \vec{\dot{\omega}} \times \vec{r}' \rightarrow$  aceleración tangencial

$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') \rightarrow$  aceleración centrípeta

$\vec{a}' \rightarrow$  aceleración relativa



## Fuerza ficticia (o inercial)

La segunda  $q$  de Newton es válida en un sist. de referencia inercial. Podemos poner:

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

Si la queremos poner en un sist. de referencia no inercial, debemos poner:

$$\vec{F} = m\vec{a}' + m\vec{a}_0 + m\vec{\omega} \times \vec{r}' + m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') + 2m\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

O bien:  $\vec{F}_f = m\vec{a}'$

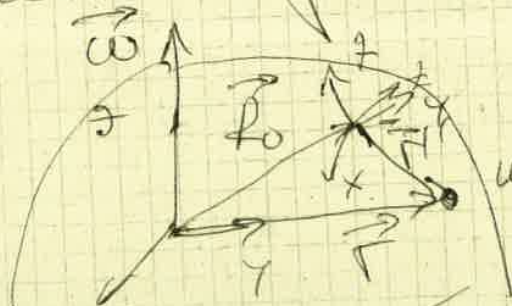
con

$$\vec{F}_f = \vec{F} - m\vec{a}_0 - m\vec{\omega} \times \vec{r}' - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') - 2m\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

fuerza ficticia

## Movimiento relativo a la Tierra

Queremos calcular el movimiento visto desde un referencial que gira con la Tierra



$\vec{\omega} = 0$ , por tanto, en el referencial usual:



$$m\vec{a}' = \vec{F}_g - m\vec{a}_0 - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') - 2m\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

$\vec{a}_0$  es la aceleración del sist. de  $S'$  con respecto a  $S$ . Podemos poner:

$$\vec{a}_0 = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{R}_0)$$

Entonces:

$$\vec{a}' = \vec{F}_g/m - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{R}_0) - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') - 2\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

Definiremos:  $\vec{g} = \vec{F}_g/m$  y

$$\vec{g}_{ef} = \vec{g} - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{R}_0)$$

como la gravedad efectiva en cada punto de la Tierra.

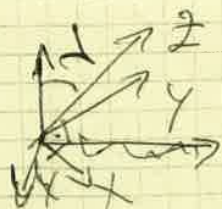
Con esto:

$$\vec{a}' = \vec{g}_{ef} - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') - 2\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

En general el término centrífugo es menor que el de Coriolis y podemos poner:

$$\vec{a}' \approx \vec{g}_{ef} - 2\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

Para escribirlos en componentes,

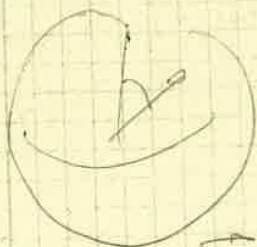


$$\vec{\omega} = \omega \cos \lambda \hat{k}' - \omega \sin \lambda \hat{c}' = \begin{pmatrix} -\omega \sin \lambda \\ 0 \\ \omega \cos \lambda \end{pmatrix}, \lambda \rightarrow \text{latitud}$$



Desarrollando:

$$\vec{R}_0 = R_T (\cos \Delta \hat{k}' + \sin \Delta \cos \phi \hat{i} + \sin \Delta \sin \phi \hat{j})$$



La fuerza centrífuga es:

$$\vec{\omega} \times \vec{R}_0 = \frac{1}{R_T} \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 0 & \omega \\ \sin \Delta \cos \phi & \sin \Delta \sin \phi & \cos \Delta \end{vmatrix} =$$

$$= R_T \omega (\sin \Delta \cos \phi \hat{j} - \sin \Delta \sin \phi \hat{i}) =$$

$$= R_T \omega \sin \Delta (\cos \phi \hat{j} - \sin \phi \hat{i})$$

$$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{R}_0) = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 0 & \omega \\ -\sin \phi \cos \phi & \cos \phi \sin \phi & 0 \end{vmatrix} \frac{1}{R_T} \omega^2 \sin \Delta$$

$$= R_T \omega^2 \sin \Delta (-\cos \phi \sin \phi \hat{j} - \sin \phi \cos \phi \hat{i})$$

Lo podemos calcular también en el referencial actual, poniendo:

$$\vec{\omega} = -\omega \sin \Delta \hat{i}' + \omega \cos \Delta \hat{k}'$$

$$\vec{R}_0 = R_T \hat{k}'$$

Also tensor:

$$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_0) \begin{vmatrix} \hat{i}' & \hat{j}' & \hat{k}' \\ \omega \sin \lambda & 0 & \omega \cos \lambda \\ 0 & 0 & r_0 \end{vmatrix} =$$

$$= r_0 \omega^2 \sin \lambda \hat{j}' \begin{vmatrix} \hat{i}' & \hat{j}' & \hat{k}' \\ \omega \sin \lambda & 0 & \omega \cos \lambda \\ 0 & \omega \sin \lambda & 0 \end{vmatrix} =$$

$$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_0) = r_0 \omega^2 \begin{vmatrix} \hat{i}' & \hat{j}' & \hat{k}' \\ \omega \sin \lambda & 0 & \omega \cos \lambda \\ 0 & \omega \sin \lambda & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= -r_0 \omega^2 \sin^2 \lambda \hat{k}' - r_0 \omega^2 \sin \lambda \cos \lambda \hat{i}'$$