Problem: Hvordan teste om noe er riktig visuelt?

```
<!-- END REVOLUTION SLIDER -->
▼<h1 class="has-text-align-left" id="h-for-alle-som-er-opptatt-av-kv
 alitet-i-programvare-simplify-your-testing-and-make-a-better-day">
   "For alle som er opptatt av kvalitet i programvare "
   <hr>
   ""Simplify your testing and make a better day!""
 </h1>
▶ ...
▶ ...
▶ ...
▶ <h2 id="h-hvorfor-delta-pa-odin-konferansen">...</h2>
▶...
▶ class="has-text-align-center">...
▶ <div class="wp-container-3 wp-block-columns">...</div> flex
▶ <div class="wp-container-7 wp-block-columns">...</div> flex
▶ <div class="wp-container-10 wp-block-columns">...</div> flex
 <div class="wp-container-11 wp-block-columns"></div> flex
```



For alle som er opptatt av kvalitet i programvare "Simplify your testing and make a better day!"

Over lang tid har testfaget utviklet seg i takt med teknologisk utvikling på flere fronter. Det kan være nye løsningsarkitektur, driftsplattformer og

Visuell regresjonstesting



Hva er visuell testing?

- 1. Testing ved hjelp av visuelle snapshots ikke asserts
- 2. Fange snapshots på samme plasser for hver kjøring
- 3. Sammenligne gammel og ny snapshot

En enkel regresjonstest

Ser ODINs programside riktig ut?

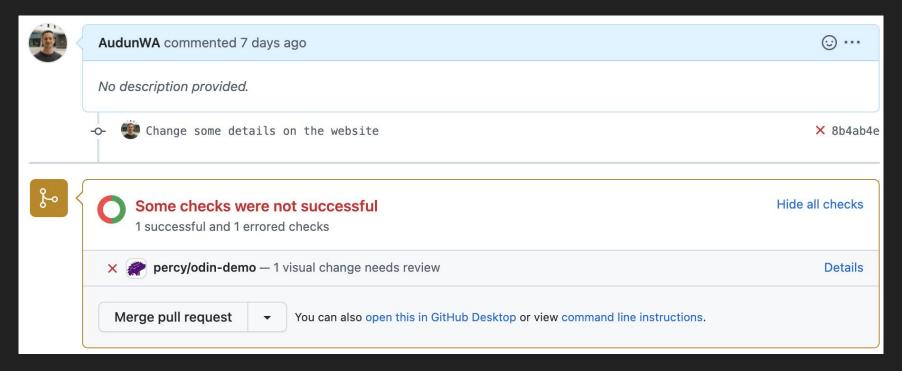
Skriv en ende-til-ende-test i Playwright

```
import { test, expect } from "@playwright/test";
import percySnapshot from "@percy/playwright";
test("ODIN program page looks good", async ({ page }) => {
  // Wait until page is fully loaded
  await page.goto("/odin_program.html", { waitUntil: "networkidle" });
 // Take a snapshot and send to Percy
  await percySnapshot(page, "ODIN program page");
});
```

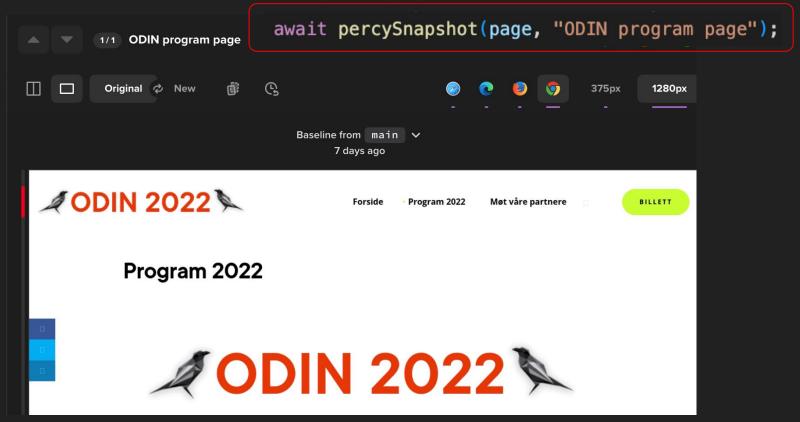
Sjekk snapshot i Percy



Noen gjør en endring, og Percy klager!



Percy finner forskjeller på nytt og gammelt snapshot



Hva mer kan man gjøre?

Noen tips for å ta visuell testing videre!

- Lage tilsvarende tester for alle viktige sider i produktet
 - V En «visuell smoke test»
- Teste andre nettlesere, enheter og skjermstørrelser
 - **V** Simpel endring i Percy-config
- Integrer med CI og GitHub
 - o 🔽 Raskere reviews, færre regresjoner

3 typiske problemer

De dukker ofte opp, men kan så klart fikses!

- X Ekte datoer (endring hver dag)
- X Live-miljø med endringer
- X Venter ikke på ferdig innlasting

Oppsummert

- Testing av GUI-kode er tungvint
- Visuell sammenligning av snapshots (percy)
 i e2e-tester (Playwright)
- Rask verdi med «visuell smoke testing»

Takk!



https://www.linkedin.com/in/audunwa