

Universidade Federal de Pernambuco Centro de Informática Graduação em Engenharia da Computação

Representação eficiente em memória de Grafos de de Bruijn para uso com $Data\ Streams$

Aluno: Augusto Sales de Queiroz (asq@cin.ufpe.br)

Orientador: Paulo Gustavo Soares da Fonseca (paguso@cin.ufpe.br)

Área: Algoritmos e Estruturas de Dados

1 Resumo

O uso de memória causa um dos maiores bottlenecks nos softwares de reconstrução de genomas (assemblers). Um dos principais alvos de otimização nesse tipo de programa é a representação de um Grafo de de Bruijn (GdB), uma vez que essa estrutura é amplamente utilizada por esses assemblers, apesar de requerer um alto custo em memória (na ordem de GBs). Este trabalho se propõe a analisar soluções atuais para esse problema, e propor um novo modelo de representação de GdBs eficiente em memória. Além disso, será dado um foco em estruturas de dados baseadas em sketches, permitindo que as leituras não precisem estar todas disponíveis simultâneamente, reduzindo, também, os requisitos de armazenamento e, potencialmente, tempo necessário para a reconstrução do genoma.

2 Possíveis Avaliadores

- Nivan Roberto Ferreira Junior (nivan@cin.ufpe.br)
- Gustavo Henrique Porto de Carvalho (ghcp@cin.ufpe.br)

3 Cronograma

Atividade	Fev	Mar	Abr	Mai
Revisão Bibliográfica	X			
Desenvolvimento do Projeto	X	X	X	
Análise experimental comparativa de desempenho		X	X	
Escrita do Texto			X	X
Preparação da Defesa				X

4 Assinaturas

Paulo Gustavo Soares da Fonseca
Orientador

Augusto Sales de Queiroz
Orientando