# 汇编实验 2 伪指令 及 顺序结构程序设计

## 实验目的:

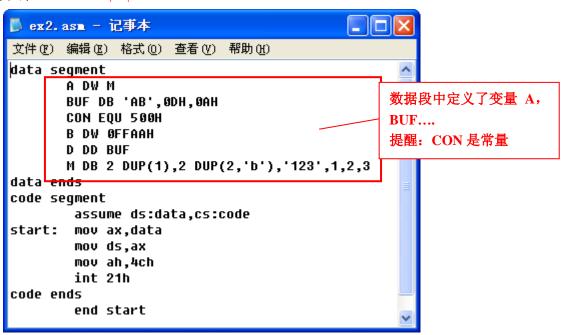
- (1) 掌握汇编语言程序上机过程。
- (2) 掌握伪指令 DB/DW, EQU, 属性操作符 SEG, LENGTH, OFFSET, TYPE, SIZE 以及 PTR 的用法。
- (3) 掌握顺序结构程序调试的方法。

## 实验内容:

[1] <mark>伪指令部分: 验证数据段中的数据在内存单元中的存放, 画出数据段中内存单元的地址</mark> 和内容示意图

操作步骤:

1. 输入源程序: EDIT c:\hb\ex2.asm



在 EDIT 编辑环境 File 菜单下选择 Save 存盘,选择 Exit 退出编辑环境

- 2. 汇编源程序: masm ex2.asm(具体步骤略)
- 3. 连接目标程序: link ex2.obj(具体步骤略)
- 4. 用 DEBUG 调试并查看运行结果 DEBUG ex2.EXE
  - ① 先用 U 命令进行反汇编,看到源程序在内存中的存储

```
D:\hb>debug ex2.exe

D:\hb>debug ex2.exe

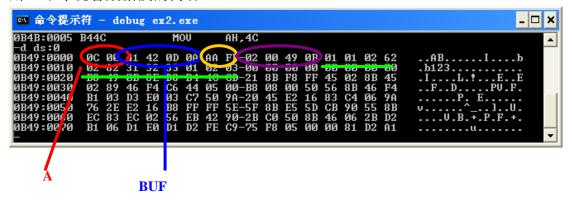
-U
0B4B:0000 B8490B MOU AX,0B49
0B4B:0003 8ED8 MOU DS,AX
0B4B:0005 B44C MOU AH,4C
0B4B:0007 CD21 INT 21
0B4B:0009 8BF8 MOU DI,AX
0B4B:000B FF4502 INC WORD PTR [DI+02]
0B4B:000E 8B4502 MOU AX,[DI+02]
```

**②**\_ <u>T</u>\_\_ (单步执行一条指令。)

## **3**\_ T\_\_\_(单步执行一条指令。)

④ <u>DDS:0</u> (显示 DS 段, 偏移地址为 0000 单元开始的 128 个存储单元的内容。)

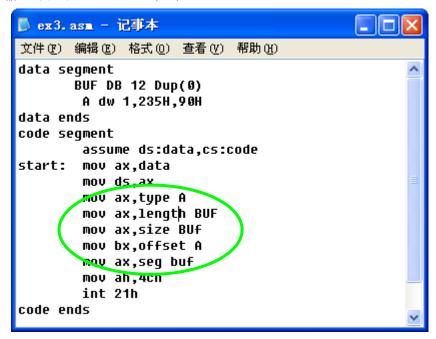
用D命令观看数据段的内容



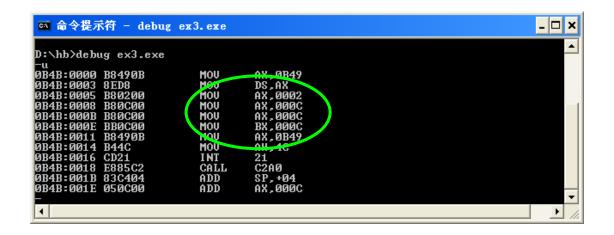
观看结果(用 Debug 中的 D 命令查看内存空间,观察用 DB、DW 定义的变量在内存单元的存放,观察 EQU 定义的表达式是否会被分配内存单元?) 画出内存示意图

## [2] **验证、掌握属性操作符 SEG, LENGTH, OFFSET, TYPE, SIZE 的用法** 操作步骤:

1. 输入源程序: EDIT c:\hb\ex3.asm



- 2. 汇编源程序:masm ex2.asm(具体步骤略)
- 3. 连接目标程序:link ex2.obj(具体步骤略)
- 4. 用 DEBUG 调试并查看运行结果



对照源程序中的内容,掌握属性操作符 SEG, LENGTH, OFFSET, TYPE, SIZE 的意义,经过汇编后形成立即数

## [3] 调试查表程序:

内存中自 TABLE 开始的七个单元中连续存放着自然数  $0 \sim 6$  的立方值(立方值表),任一个数 X  $(0 \leq X \leq 6)$  在 FIRST 单元中,要求查表找出 X 的立方值,存 SECOND 单元。

## 操作步骤:

1. 输入源程序: EDIT c:\hb\cb.asm

(注意:下图文件名和源程序中有 BUG!)

```
🌌 cb.asm.txt - 记事本
                                                 文件(白) 編辑(白) 格式(〇) 帮助(日)
mustack segment stack
                                                     •
        dw 20h dup (?)
mystack ends
data segment
        TABLE DW 0, 1, 6, 27, 64, 125, 216
        FIRST DB
        SECOND
               DB
data ends
code segment
        assume cs:code,ds:data,ss:mystack
start: mov ax,data
        mov ds,ax
        MOV BX, OFFSET TABLE; lea bx, TABLE
        MOV AH, 0
            AL, FIRST
        MOV
        ADD
            BX, AX
        MOV
              AL, [BX]
              SECOND, AL
        MOV
        mov ah,4ch
        int 21h
code ends
        end start
```

在 EDIT 编辑环境 File 菜单下选择 Save 存盘,选择 Exit 退出编辑环境

## 2. 汇编源程序

#### C:\MASM CB

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

Copyright (C) Microsoft Copr 1981,1988 All rights reserved.

Object filename [CB.OBJ]:\_\_/\_

Source listing [NUL.LST]:\_/\_

Cross-reference [NUL.CRF]:\_/\_

51394+389950 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

C:\>

#### 3. 连接目标程序

## C:\>LINK CB

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64

Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

Object Modules [.OBJ]:

Run File [NUL.MAP]: 

✓

Libraries [.LIB]: ✓

```
D:\hb>masm cb.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Object filename [cb.0BJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

48396 + 446063 Bytes symbol space free

Ø Warning Errors
Ø Severe Error

D:\hb>link cb.obj

Microsoft (R) Segmented-Executable Linker Version 5.01.21
Copyright (C) Microsoft Corp 1984-1988. All rights reserved.

Run File [CB.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
Definitions File [NUL.DEF]:
```

#### 4. 执行程序

C:\> CB

没有任何结果输出,原因是程序中没有安排显示输出,结果保存在内存单元中。

## 5. 用 DEBUG 调试并查看运行结果

C:\>DEBUG CB.EXE

先用 U 命令进行反汇编,看到源程序在内存中的存储

## T (单步执行一条指令。)

AX=0BEF BX=0000 CX=0068 DX=0000 SP=0040 BP=0000 SI=0000 DI=0000 DS=0BDB ES=0BDB SS=0BEB CS=0BF0 IP=0003 NV UP EI PL NZ NA PO NC 0BF0:0003 8ED8 MOV DS,AX

## T(单步执行一条指令。)

AX=0BEF BX=0000 CX=0068 DX=0000 SP=0040 BP=0000 SI=0000 DI=0000 DS=0BEF ES=0BDB SS=0BEB CS=0BF0 IP=0005 NV UP EI PL NZ NA PO NC 0BF0:0005 B80000 MOV BX,0000

D DS:0 (显示 DS 段, 偏移地址为 0000 单元的内容。)

用D命令观看数据段的内容

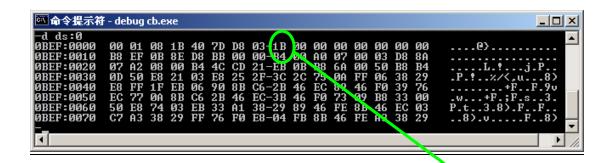


## T (继续单步运行若干次。)

直到程序运行到 MOV AH, 4CH 为止

## 或者 <u>G 0014</u>,

用 G 命令一次执行多条指令直到运行到断点 0014H (即指令 MOV AH, 4CH 为止) DDS:0 (显示 DS 段, 偏移地址为 0000 单元的内容。)



程序结束,该单元内容就是结果(查出3对应的立方值为1BH)