伦理学思考什么?

伦理学涉及人们对价值追求、道德状况、精神信仰等根本问题的思考,对人类自我理解而 言不可或缺。

伦理学旨在回答: 怎么行动、如何生活

伦理学的研究对象: 道德和良好生活

人类社会发展的四引擎:科学、营利、技术、经济

伦理道德理论的建立:春秋时期孔子或儒家学派的产生为标志。

古代伦理学: 人生哲学,即关于人生意义、人生理想、人类生活基本准则的学说。研究"人伦之理"、"做人的道理"的学问

道和德过去有不同含义:在春秋战国时期,道指代原则,德指代按照原则而实行中国传统伦理道德关注三点:

- 1. 关于道德标准或道德理想以及如何分辨是非善恶的基本原则。如"仁义"
- 2. 对于道德行为或道德现象的解释,对于道德起源的探讨。如"天意"
- 3. 关于修养方法的思想,关于道德品质及提高道德品质的学说。如"君子"

人本主义:

- 1.人本主义认为: 在关于人生的问题上, 人本身是最重要的, 人的生活即为道德出发点。
- 2.人本主义的伦理学说反对从"天志"、"天命"等角度引申道德,而主张从人世间的关系来理解道德。
- 3.中国的人本主义思想,导源于孔子(事实上 孔子并不把"仁义"与"天道"联系起来), 到荀子而达到高度的发展。

西方伦理学研究一般分类: 道德价值推导: 元伦理学 , 研究道德规范: 规范伦理学 ; 优良道德实现: 美德伦理学

其它角度看伦理道德:法国伦理学家莫兰认为道德行为是一种连接 (reliance)的行为:与他人连接、与社区 连接、与社会连接、直到与人类种属连接。

区别"道德"与"法律":

- 1.道德会造成一种舆论侵犯,属于非权力侵犯。
- 2.道德对人的自由和愿望的限制,往往比法律来的要宽泛和深刻。

区别"伦理学"与"美学":

除去伦理学外,哲学研究中还有一个领域同人类事物的价值和价值判断有关:美学

美学对人生的作用:

- 1.孔子、柏拉图都认为,艺术与美有助于我们与他人和谐相处。
- 2.尼采认为,应当把人生看作一件艺术品,我们应该做的是"美好"的事物。他更极端的看法是:"美学价值应当取代道德价值"。
- 3. 叔本华认为,较之其他人类活动,艺术能使我们更加深入地洞察自己,从而与这个永不满足的世界取得和解

如何看待价值:价值可以看作既是主观的也是客观的。三个变量的交互作用;有价值的或被评价的事物、有意识的进行评价的人、展开评价时的背景或境遇

价值和善: 当一个事物或事态是"善"的,则说明其有某种价值,具体哲学家区分为两类: 内在善:固有性质为善,不涉及其它事物/事态作用;工具善:不因其固有性质,而在乎其与善 间接相关

善是什么:对于我们一般人而言,可以认为善就是:如何善待自己(追求幸福);如何善待他人(追求公正)

道德的本性恶: 道德规范的本性是用来约束人的行为。若这种约束性是一种恶,道德就不能自成目的

社会主义核心价值观: 富强自由爱国民主平等敬业文明公正诚信和谐法治友善

神命论:观点:依赖宗教权威进行道德判断的方法,在规范伦理学里叫它神圣命令论或者神命论。优点:确定了一种超越人的权威来解决可能的道德争端;在上千年的传承中,有一套切实可行的措施保证实施,还产生了很多堪称完美的宗教圣人和道德楷模,可以供人们崇敬和效仿。缺点:有不同的宗教和文化传统冲突;可能会变成利己的计算

利己主义:一个人自己的利益就是唯一内在的价值。局限 1.很难解释那些为了他人牺牲自己的行动; 局限 2.混淆了基因层面的事情和个人层面的事情

直觉主义:人的道德直觉不仅仅是伦理学的重要参照系,而且是一切道德规范的基础。人的常识或者说良知良能,就是最高的标准。局限性:人们的直觉其实并不稳定,容易受到各种因素的引导,甚至误导。改变一些其实并不重要的细节和参数,就可能让人做出完全不同的道德选择

情感主义:一个人可以和他人共同感受到某种情感,这种"同情"或者说"共情"的能力就是一切道德的基础

义务论: 道德就是按照可以普遍化的准则行动。局限: 太过绝对,"绝对出于理性。" 功利主义: 追求最大多数的最大幸福。"即用数学计算来决定一个人的行动是不是道德的优点: 功利主义很符合人们的直觉; 有很强的操作性, 因为它可以直接进行量化计算 考虑到了"最大多数的最大幸福"这样一个公共目标,特别适合在社会和国家层面应用缺点: 具体的计算上, 有些很难量化评估

契约论:人类社会的道德规范是由人们用订立契约的方式,约定而成的;

- 1.平等自由原则":每个人平等地享受基本的自由和权利;
- 2. "机会平等原则": 让人们有可能通过自己的努力改善状况;
- 3. "差异原则": 社会和经济上的不平等, 要对社会上处境最差的那些人有利。

缺点:太复杂很难操作实施,可能会导向平均主义

德性论:在德性论或者德性伦理学看来,比起做道德的事,做道德的人更重要。局限性:没有告诉我们具体境遇下应该做什么;无法帮我们有效分析或推理道德问题

不断完善的伦理:需要包容于极端及其间所有观点的伦理框架。主类:生命价值原则、善良原则:次类:公正原则、诚实原则、个人自由原则

科学技术是否具有重要的道德含义?

- 1.人们一度认为,技术仅具有工具的特性,其开发生产和前期研究在道德上都是中性的。
- 2.技术的道德性长时期未有定论,直到 20 世纪 90 年代 ,技术还一直算是具有"中性价值"的产物。
- 3.现今的理论分析和案例研究中,已经认识到技术承担的道德含义,并向其变成了反思的命题。

马克思的理论构建可以分三个层面:在哲学人类学层面:技术是作为劳动手段;在历史学层面:技术是作为生产力;在经济学层面:技术是作为资本

技术的价值:外在价值:技术热情、性能功效、运行效率、可靠性;内在价值:人的康泰、安全、公正、包容

技术后果:关于技术的终极目的是做出全社会都能接受的、关于技术开发和使用的决定。 **概率风险评估 PRA**:一种系统全面的方法论,用于评估与复杂工程技术实体(如云计算设施、航天器、发电厂)的每个生命周期内的相关风险。

PRA 主要从分析事物的不确定性和变化性入手。二者是造成我们高估/低估事物的原因

预警原则: 预警原则(Precautionary Principle)指的是: "预期、预防、或减少不利影响的措施"。预警原则表达了一种革命性的理念: 科学并不具备所有答案。

国际伦理机构 COMEST: 联合国教科文组织于 1998 年起设立了"世界科学知识和技术伦理

委员会"(COMEST)

技术伦理研究: 技术伦理涉及的对象不是技术本身, 而是人类在同技术打交道的过程中, 以及在技术进步过程中遇到的规范和原则的不明确性问题。

计算机革命一般经历两个阶段: 技术引入 + 技术渗透

计算机技术有什么独特的伦理问题?

1995 年曼纳对计算机的特殊问题进行了分析 1. 独特的存储方式 (Uniquely Stored)2.独特的延展性 (Uniquely Malleable)3. 独特的复杂性 (Uniquely Complex)4. 独特的快速 (Uniquely Fast)5. 独特的克隆 (Uniquely Cloned)6. 独特的便宜 (Uniquely Cheap)7. 独特的粒度 (Uniquely Discrete)8. 独特的编码 (Uniquely Coded)

伦理论证模式:

自上而下模式: 从基本抽象的伦理学理论或价值出发, 思考分析具体的科技伦理问题 中层原则模式: 从若干中间层面的伦理原则或价值出发分析、选择显见的中层原则,接近普通道德规范

自下而上模式:从具体案例出发,确定案例中伦理上可接受与不可接受的行为,然后解释出期中的隐含原则

"隔离性"的后果:用户很难意识到设计者对其的影响,不同场景下解决问题的手段无法标准化

职业精神:注重"工具理性"和"伦理智慧";公众利益优先;培养个人专业精神和职业 荣誉感

计算机伦理"十戒": 01. 你不应该使用电脑来伤害别人。02. 你不应干扰他人的电脑工作。03. 你不应窥探他人的电脑文件。04. 你不应使用电脑进行盗窃。05. 你不应使用电脑作伪证。06. 你不应复制或使用未付费的专有软件。07. 你不应未经授权或未给予适当补偿就使用他人的计算机资源 08. 你不应该挪用别人的智力成果。09. 在编写程序或设计系统时,你应当考虑其社会后果。10. 你应当始终以确保对他人的体谅和尊重的方式使用计算机。

理查德梅森(Richard Mason) 1986 四大伦理问题: PAPA:Privacy(隐私)Property(所有权)Accuracy(准确性)Accessibility(可及性)

- P: 侵犯隐私使罪犯能够建立某人的档案,以此搞清楚何时房子无人留守,并进行入室盗窃
- A: 不准确的数据可能导致信用的缺失,或被错误的指控非常严重的犯罪而被逮捕
- P: 不能正确的处理计算资源分配引发的所有权问题,可能会妨碍人们获得安全攸关的信息
- -A: 获得计算机技术的不平等性,可能会加剧目前贫困国家的贫困,导致更多的人死于饥饿

如何面对不完备的伦理准则:需明确准则适用的领域或问题;要意识到准则被滥用的可能性;准则不能代替谨慎的伦理思考

健康安全: 1.促进良好生活: 不能不作为 2.避免潜在风险: 要有敬畏心 3.落实关键功能: 增强责任感 4.考虑负面作用: 应寻求中道 5.放眼全球未来: 广义的关怀

德性伦理学: 建立良好行为的规范和要求

智慧伦理学: 提供看待问题的观点和视角

深度沉浸的游戏:可能会增加玩家的暴力倾向、可能会使人与人之间变得冷漠、可能会带来精神控制类犯罪、可能会引发性犯罪

自由尊重: 1. 跨时空的交集: 人机和谐共存 2. 言论自由思考: 冒犯是个问题 3. 对自由的管理: 关注民生民意 4. 开放共享平台: 以己之力促进

社交网络的概念延展开来,将是人机物融合的关联、协作、共享群体。

三元空间大数据:人类社会、信息空间、物理世界。城市大数据蕴含在一个三元空间中,往往是分散,多源,异构的。

个体拥有绝对价值。人是目的,不是手段。我们的行动要把自己人身中的人性和他人身中人性,在任何时候都看作是目的。



冒犯是一种不舒服、不愉快的精神经历,或各种各样的精神折磨。

网络空间事件特点:传播速度快,传播范围广,持续时间长,因而负面效应往往更恶劣 **变成组织化群体的人的特征**: 自觉的个性的消失,以及感情和思想转向一个不同的方向

审查不同于监控,主要目的是控制有害信息传播,涉及许多内容,如文字、图像、文本、视频、直播等

舆情,就是舆论情况。指的是事项发生、发展和变化过程中,民众所持有的某种社会态度。 病毒式营销:鼓励并利用个体传播,促进信息曝光,创造指数级增长的营销策略

自在的自由:一种简单原始的自由,对自由本身缺乏认识;一种追求欲望的自由;体现出现实的"自由感"

自为的自由:自由发展的第二阶段,比较复杂的自由;人开始自觉管理约束自己,即为自为;体现出更高的"自觉性"

自为的自由同样具有一些内在的层次: 立法的自由、选择的自由、反抗的自由

自在自为的自由:自由发展的第三阶段,是一种远大的理想

隐私保护: 1. 谈计算机安全: 日益严峻 2. 黑客伦理观察: 严肃对待 3. 谈隐私的意义: 特殊价值 4. 隐私问题观察: 全面审视

不同类型的黑客:黑帽:活动具有破坏性、不道德且通常非法的黑客;白帽:利用技能演示系统漏洞,并帮助提高安全性;灰帽:两者成分都有一些

网络空间安全的 CIA 原则: 机密性、完整性、可用性

公开原则: 有关隐私状态的规定和条件应当 明确,并且为受其影响的人所知晓。

公平公正: 1. 关于机会: 重视技术的影响 2. 关于工作: 社会学角度分析 3. 谈数据利用: 需要慎重对待 4. 谈以人为本: 值得反复强调

叠变:各种社会不平等(包括阶级、种族/族群、性别、失能、性存在等)的交织重叠状态。与单一维度相比 ,这种状态所导致的歧视模式更加错综复杂。叠变已经成为一个重要的概念工具

无知之幕是以不考虑任何人的个人特点的中性态度观察社会的方法。

罗尔斯的基本原则: 平等原则,每个人都有平等的权力,享有其他任何人的同量 自由和谐共存的最大限度的自由。差异原则任何不平等都是可以允许的,其前提是必须有利于社会

最底层平民在内的每一个人, 必须产生于机会平等的条件之下。

异化是一个社会学概念。指的是与人类自身 天性的一些基本特征或所属社会的分离和疏远状态; 处在这种状态中的个体,通常会有 比较强烈的无力感和无助感。

马克思理论认为,资本主义生产方式主要在四个领域制造异化: 1.工人与自身的劳动能力相分离 2.工人与他们生产的产品相分离 3.工人与工人之间也日渐疏远 4.人类和他们自己的本质(species being) 分离了

我国对待数据利用: 秉持多边主义、兼顾安全发展、坚守公平正义

真实可信: 1. 疏远的关系: 异化的加深 2. 人机之融合: 有限度参与 3. 绝对的代理: 可控性问题 4. 错觉与欺骗: 要关注奇点

人际互动指的是:两个或两个以上个体之间的任何一种社会际遇

计算机技术对互动的影响:相比现实世界:网络环境中的各种证据缺乏可信度;网络世界中的争论和不满更高更多;人们表达异见的方式也更激烈激进

产权利益: 1. 开放数据: 未来资源的共享 2. 开放软件: 需面向社会福利 3. 开放硬件: 多角度思考问题 4. 自由精神: 寻求合理的边界

自由软件: Free Software 是一种思想,一种职业情怀。由一大群松散组合的计算机程序员倡导和支持,允许人们复制、使用和修改他们的软件。

所有权相关理论: 所有权劳动理论: 约翰洛克认为,劳动者有 权支配所创造的东西(有够多够好的资源)所有权人格理论: 黑格尔认为作品是创作者人格的一种表达或者延伸。

所有权功利主义理论: 使得社会幸福和健康最大化,痛苦和悲伤最小化。所有权社会契约论: 通过把所有权视为复杂 社会契约的一部分来解释其正当性

专利权:给予垄断性的支配权。版权:没有给所有者提供垄断性的支配权。商业秘密:保护技术信息、商业信息