

个人简历

基本信息

姓 名：邓文 籍 贯：湖南 年 龄：24
政治面貌：团员 联系电话：13145950323 电子邮箱：daivonup@163.com
现居住址：广州市天河区 求职意向：前端开发

教育背景

衡阳师范学院 本科 2013/9-2017/7 计算机科学与技术
工作经历：2018/4/12-至今 公司：屈臣氏中国总部

工作内容：

1. 负责 h5 商品活动及商品运营后台系统的开发, 2. 负责屈臣氏官方商城小程序、屈臣氏小店、屈臣氏自提团等小程序的开发

工作经历：2017/3/1-2018/4/10 公司：网易游戏

工作内容：

1. 项目前后端框架的搭建和各模块交互效果及功能的实现, 同时提出合理的技术解决方案; 2. 负责项目代码迭代优化以及系统维护 3. 负责自动化测试开发工作

工作经验

项目一: 美术资源解析及检查

项目周期: 2017/10 - 至今

我的职责: 前端架构搭建交互效果实现、后端 restful API 编写、资源解析器执行器编写。

项目描述: 该工具包括 patch 检查与资源检查两个模块, 使用的技术栈是 vue+django+mysql+webpack, patch 检查模块用于解析 .map 文件, 资源检查模块的过程是获取 svn 仓库下每个版本的资源, 并进行对比, 取出发生改变的文件路径进行解析检查, 解析任务由持续集成环境 jenkins 负责调度, 任务执行完成之后, 将数据存入数据库, 并存入对应的任务 id, web 通过 django-restful-framework API 获取数据, 使用 echart 进行数据对比、展示。

项目二：MTL 任务指派平台

项目周期：2017/6-2017/7

我的职责：前后端架构搭建、数据联调、交互效果实现、版本外放

项目描述：第一个版本用时三周，该产品得到了部门主管认可以及褒奖，它是一款用于公司高管给同事分配任务并展示任务相关的详细信息及进度，允许通过鼠标拖动任务修改任务优先级，并使用 echart 对各产品数据进行对比展示以及提供 excel 表格下载功能，前端使用的是 angular，后端实现及页面路由采用 django 框架，数据库使用 mysql。

项目三：http 压测平台

项目周期：2017/8-至今

我的职责：项目管理、人员管理、任务管理、权限管理、表单验证提交等模块的前后端编写，通过高并发实现压测效果 python 脚本编写

项目描述：使用的技术栈是 vue+django+mysql+webpack，调度器使用 jenkins，执行器使用 vegeta，该工具参考市面已有的 http 压测平台（wetest 和云压测），开发可用于活动测试、接口测试且具有良好易用性的统一 http 压测平台。

项目四：QA 舆情端到端监控系统

项目周期：2016/12-2017/5

我的职责：负责舆情系统 web 端的用户交互操作以及 python 爬虫编写、端到端监控系统的页面编写，交互效果实现，图表数据展示。

项目描述：该系统架构使用 angular+django+mysql，主要负责通过分布式 python 爬虫 +jenkins 从各种论坛、贴吧、微博等渠道爬取玩家有关评论，进行分类、筛选、优先级等处理操作，然后存入数据库，web 通过 api 获取舆情数据并展示，并允许用户进行一些操作。端到端监控系统负责从远端获取玩家从各地区、渠道进行登录操作的成功率以及 ping 值，并提供监控服务器 cpu，内存使用情况等功能，实时更新数据，。

项目一：Tohcart【托卡】

项目周期：2017/9-2017/11

项目描述：该项目分用户版与司机版，司机版的系统架构为 vue+vueX+DJango+mongodb+mint-ui, 后端 api 为 url+model+views 的设计模式, map 模块选取地点以及距离、费用计算，采用的是高德地图提供的 API，用户头像截图及上传功能采用的是 base64 的方式；用户版的系统架构为 vue+vueX+django+mysql+vonlic, 后端 api 的设计模式依赖 djano-rest-framework, 添加 echart 对用户的月收入进行对比统计功能, 通过 socket.io 支持用户版与司机版之间的即时通讯。

项目二：快乐购(移动端)

项目周期：2017/2-2017/4

项目描述：毕业设计。主要使用的技术有 python, node, angular, php, 是一款独立完成的使用 angular+ionic 实现的综合类购物平台。采用 angular 实现页面无刷新更新数据，采用 tornado 搭建后端的 python 服务, 实现用户邮箱验证, 采用 nodejs 将 base64 转化为 buffer 对象之后，使用 fs 实现用户上传头像，服务端存的是图片路径, 采用 localstroge 实现了用户免登陆、加入购物车, 采用 php 实现了用户登录注册功能。

项目三：扣扣音乐(cordova 打包)

项目周期：2017/1-2017/2

项目描述：扣扣音乐是一款个人通过请求 api 接口独自完成的音乐播放移动手机 app, 支持上一首，下一首，自动切歌，歌曲搜索，上拉加载更多等功能，经过 cordova 打包 app, 可在安卓手机上完美运行，由于硬件设施原因，ios 系统尚未检测。

运用 angular, 采用 MVVM 开发设计模式，一个模型实现多个视图，减少了代码的维护量，采用 ajax 异步请求后台数据；音乐播放页面通过将当前播放时间作为下标去匹配歌词，实现歌词随音乐播放，高亮并滚动的效果。

个人能力

1. 有能力独立完成 pc、移动 web, 微信公众号, 微信小程序, Hybrid app 前后端开发工作。
2. 熟悉 W3C 标准, 熟练掌握 html5, css3, javascript, jquery, 熟练掌握处理主流浏览器兼容问题, 能够积极有效的完成 web 端或移动端页面的编写和维护。
3. 熟练掌握 AJAX 交互原理, 熟练掌握 jsonp 跨域请求, 根据后台接口合理完成前后台数据交互。
4. 熟练掌握 Angular, ionic, Vue, mui, Zepto, iscroll, Swiper 等 HTML5 框架完成移动端开发; 熟练掌握小程序开发技术, 实现响应式布局, 运用 rem 实现界面自适应, 合理完成项目需求。
5. 熟练掌握 websocket, socket.io 前后端开发技术, 实现即时通讯。
6. 熟悉 ES6, seo 优化, 能够合理利用设计模式和模块化开发对代码进行优化。
7. 熟悉 nodeJS, express 框架, Python, django/tornado 框架, mongodb、mysql 数据库, linux 系统等服务端端技术。
8. 熟悉进程管理工具 supervisor、持续集成工具 jenkins 的配置及使用。
9. 熟悉面向过程, 面向对象, 闭包的思想, 能够合理利用面向对象进行开发。
10. 熟练掌握 bootstrap 框架, 可以通过栅栏系统更简易地解决屏幕自适应的问题, 熟练掌握 rem 布局。
11. 熟练掌握图表页面交互效果的实现, 熟悉 Echarts, HighCharts 库。
12. 熟练掌握 git, svn 代码管理工具, sass、less 预处理工具以及 webpack 自动化构建工具, 熟悉 webpack 定制化配置并熟悉利用前端持久化缓存优化方案实现性能优化。
13. 了解 backbone 框架, 封装过 jq, vue, angular 插件, 深入学习过原生 JS, 有能力开发 js 原生插件。

自我评价

1. 企业项目: 参与过一个大型游戏舆情及端到端监控系统 (接入项目 100+) 的开发、以及 4~5 个中小型系统的开发, 有两个项目由我负责独立完成开发上线的工作, 其中的 MTL 任务指派平台收到的部门主管及需求方 PM 的认可及褒奖。
2. 个人项目: 有过 6 个项目的开发经验, 其中有 4 经历过发布上线, 并且较好地运行在外网的云服务器。
3. 开发维护了基于 vue 的组件库 devin-ui, 并在 github 上开源, (npm install devin-ui)
4. 个人工作态度端正, 热爱编程, 想从事偏全栈开发方向的工作,
5. 有良好进取心, 学习能力强, 能自我进步, 可快速融入团队,