

КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET И ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#»

Тема: Наследование

Модуль 6

Задание 1

Создайте класс **Human**, который будет содержать информацию о человеке.

С помощью механизма наследования, реализуйте класс **Builder** (содержит информацию о строителе), класс **Sailor** (содержит информацию о моряке), класс **Pilot** (содержит информацию о летчике).

Каждый из классов должен содержать необходимые для работы методы.

Задание 2

Создайте класс **Passport** (паспорт), который будет содержать паспортную информацию о гражданине заданной страны.

С помощью механизма наследования, реализуйте класс **ForeignPassport** (загранпаспорт) производный от **Passport**.

Напомним, что заграничный паспорт содержит помимо паспортных данных, также данные о визах, номер заграничного паспорта.

Каждый из классов должен содержать необходимые методы.

Задание 3

Создать базовый класс «Животное» и производные классы «Тигр», «Крокодил», «Кенгуру». С помощью конструктора установить имя каждого животного и его характеристики.

Создайте для каждого класса необходимые методы и поля.

Задание 4

Создайте абстрактный базовый класс Фигура с абстрактным методом для подсчета площади. Создайте производные классы: прямоугольник, круг, прямоугольный треугольник, трапеция со своими реализациями метода для подсчета площади. Для проверки определите массив ссылок на абстрактный класс, которым присваиваются адреса различных объектов классов-потомков.