

КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET И ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#»

Тема: Перегрузка операторов. Индексаторы и свойства

Модуль 5

Задание 1

Ранее в одном из практических заданий вы создавали класс «Сотрудник». Добавьте к уже созданному классу информацию о заработной плате сотрудника. Выполните перегрузку **+** (для увеличения зарплаты на указанную величину), **-** (для уменьшения зарплаты на указанную величину), **==** (проверка на равенство зарплат сотрудников), **<** и **>** (проверка на меньше или больше зарплат сотрудников), **!=** и **Equals**. Используйте механизм свойств для полей класса.

Задание 2

Ранее в одном из практических заданий вы создавали класс «Матрица». Выполните перегрузку **+** (для сложения матриц), **-** (для вычитания матриц), ***** (умножение матриц друг на друга, умножение матрицы на число), **==** (проверка матриц на равенство), **!=** и **Equals**. Используйте механизм свойств для полей класса. Также используйте механизм индексаторов.

Задание 3

Ранее в одном из практических заданий вы создавали класс «Город». Выполните перегрузку **+** (для увеличения

количества жителей на указанную величину), — (для уменьшения количества жителей на указанную величину), == (проверка на равенство двух городов по количеству жителей), < и > (проверка на меньше или больше количества жителей), != и Equals. Используйте механизм свойств для полей класса.

Задание 4

Ранее в одном из практических заданий вы создавали класс «Кредитная карточка». Добавьте к уже созданному классу информацию о сумме денег на карте. Выполните перегрузку + (для увеличения суммы денег на указанную величину), – (для уменьшения суммы денег на указанную величину), == (проверка на равенство CVC кода), < и > (проверка на меньше или больше суммы денег), != и Equals. Используйте механизм свойств для полей класса.