

КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET И ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#»

Тема: Пространства имен

Модуль 4

Задание 1

Создайте классы для генерации четных чисел, нечетных чисел, простых чисел, чисел Фибоначчи. Используйте механизмы пространств имён.

Задание 2

Создайте классы для отрисовки различных геометрических фигур: треугольника, прямоугольника, квадрата. Используйте механизмы пространств имён.

Задание 3

Создайте игру «Угадай число». Пользователь загадывает число в указанном диапазоне, компьютер угадывает. Используйте механизмы пространств имён.

Задание 4

Создайте приложение для генерации псевдотекста. Пользователь вводит количество гласных и согласных, максимальную длину слова. Приложение генерирует текст на основании выбранных параметров. Используйте механизмы пространств имён.