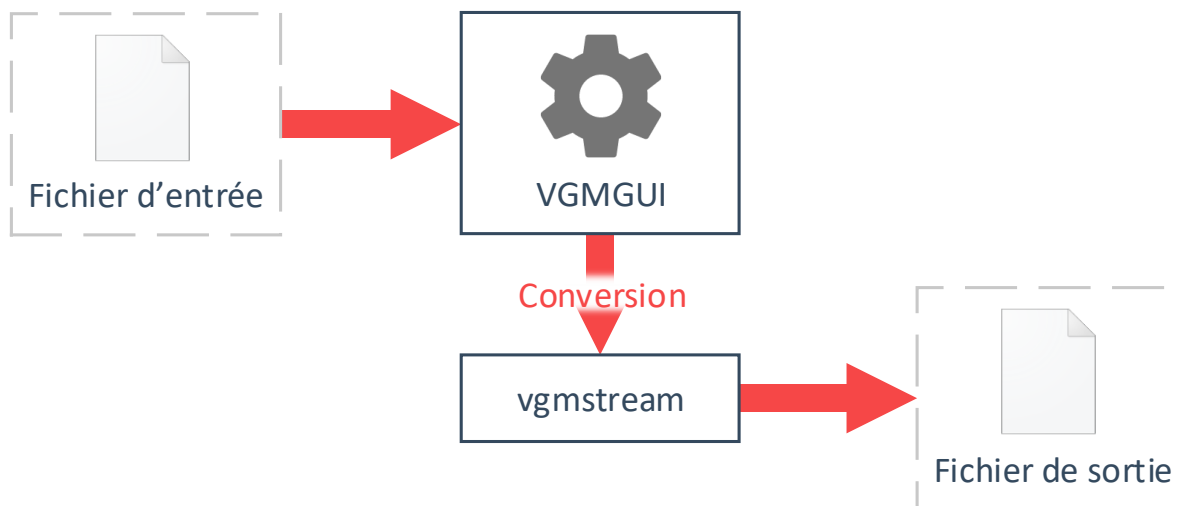


# VGMGUI – Documentation

VGMGUI est une interface graphique pour [vgmstream](#). Il vous permet de convertir, lire ou analyser des fichiers audios, provenant notamment de jeux-vidéo.

## Définitions

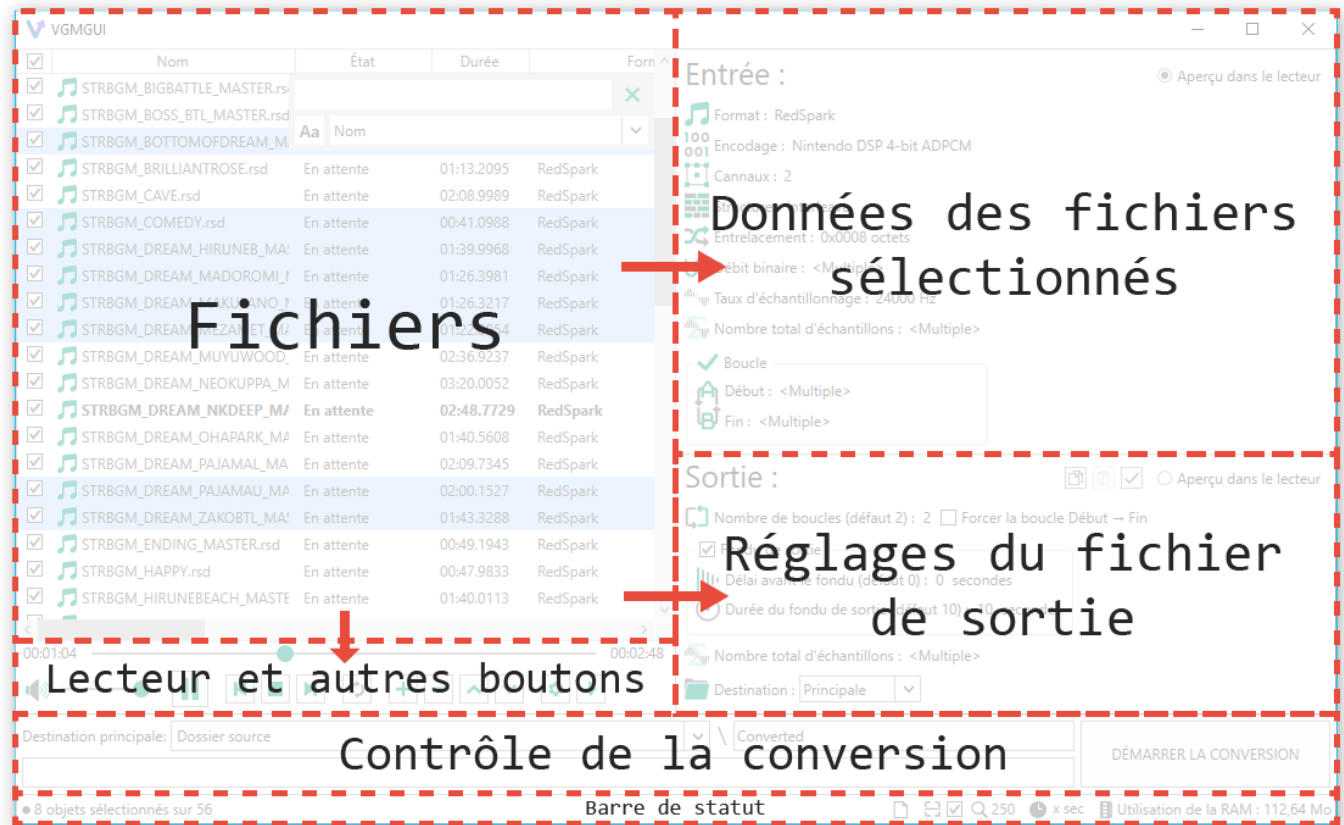
VGMGUI permet de gérer des **fichiers audios**. Chaque fichier contient un **flux audio** il s'agit de la piste de lecture. Quand un fichier est ouvert dans le logiciel, on parle de **fichier d'entrée** ou de **fichier source**. Quand vous convertissez ou lisez ce fichier, VGMGUI appelle vgmstream pour le convertir. Ainsi, on obtient un **fichier de sortie**.



## Fonctionnement

1. Ouvrir des fichiers : Pour commencer, ajoutez des fichiers dans la liste. Appuyez sur et sélectionnez vos fichiers. Vous pouvez aussi les glisser-déposer dans la liste (maintenir Maj pour inclure les sous-dossiers).
2. Régler la sortie : Sélectionnez des fichiers et réglez leur sortie si besoin. Chaque fichier peut avoir des réglages différents.
3. Lire un fichier : Sélectionnez un fichier et appuyez sur pour le jouer. Vous pouvez aussi utiliser le menu contextuel du fichier.
4. Convertir des fichiers : Cliquez sur "DÉMARRER LA CONVERSION" pour convertir les fichiers cochés. Sinon, utilisez le menu contextuel pour convertir les fichiers sélectionnés même s'ils ne sont pas cochés.

# Interface






Fichiers : Il s'agit de la liste qui contient les fichiers ouverts dans le logiciel avec un aperçu de leurs informations. Décochez-les pour qu'ils ne soient pas convertis. Vous pouvez les sélectionner pour afficher et modifier leurs informations ou pour les lire. Pour rechercher des fichiers, ouvrez la fenêtre de recherche en tapant Ctrl+F. Toutes les colonnes sont triables.

Données des fichiers sélectionnés : Ce sont des données concernant l'audio. Elles proviennent de vgmstream. Il est possible de les copier.

Règlages de la sortie : Permet de régler plusieurs modifications appliquées sur le fichier de sortie :

- **Nombre de boucles** : nombre de fois où la boucle (fragment du flux audio dont les limites sont définies dans le fichier) apparaît.
- **Forcer la boucle Début → Fin** : Ignore la boucle déjà définie et en crée une qui va du début à la fin du flux audio.
- **Fondu de sortie** : Après la répétition des boucles, répète une nouvelle fois la boucle pendant un certain temps (**Durée du fondu de sortie** + **Délai avant le fondu**) et crée un fondu de sortie après un certain délai. Après ce temps, termine le flux.
- **Destination** : Destination du fichier de sortie :
  - Principale : Copie de la "Destination principale".
  - Dossier Source : Dossier où se trouve le fichier d'entrée.
  - Parcourir... : Ouvre une boîte de dialogue pour sélectionner un dossier.

   Trois boutons sont disponibles en haut à gauche. Ils vous permettent de copier et de coller les réglages. Vous pouvez aussi les définir par défaut. Ainsi, quand vous ajouterez des fichiers dans la liste, ils prendront ces paramètres.

Contrôle de la conversion : Ce qui concerne la conversion de manière générale :



- **Destination principale** : Destination par défaut des fichiers. Il est possible de créer un sous-dossier.
- **Bouton démarrer / pause / annuler** : Bouton qui contrôle la conversion. Appuyez pour démarrer puis encore une fois pour mettre en pause. Maintenez Ctrl pour annuler.

Lecteur et autres boutons : Il permet de contrôler la lecture, la liste et l'application.

*Contrôle de la lecture :*



**Lire / pause** : Appuyez pour lire le fichier sélectionné (surligné) ou mettre en pause le fichier en cours de lecture (en gras).



**Précédent / suivant** : Lire le fichier précédant ou suivant le fichier en gras dans la liste.



**Stop** : Arrête la lecture, supprime les fichiers temporaires et libère de la mémoire vive.

- Maintenir Maj : Supprimer les fichiers temporaires et libérer de la mémoire.



**Boucler** : Décrit la manière dont sont lus les fichiers. Voici les 3 états de ce bouton :



**Lire une fois** : le fichier est lu et la lecture s'arrête.



**Lire tout** : le fichier est lu et le suivant se lance.



**Aléatoire** : le fichier est lu et un fichier aléatoire se lance.

*Contrôle de la liste :*



**Ajouter** : Ajouter des fichiers dans la liste. Maintenir Ctrl pour ajouter des dossiers.



**Supprimer** : Supprimer les fichiers sélectionnés

- Maintenir Ctrl : Supprimer les fichiers invalides (en rouge).
- Maintenir Maj : Supprimer tous les fichiers.



**Monter / descendre** : Monter ou descendre d'une place dans la liste les fichiers sélectionnés.

- Maintenir Maj : Déplacer au début / à la fin de la liste.
- Maintenir Ctrl : Déplacer de n places (entrer n).
- Maintenir Alt : Rassembler les fichiers (les rendre consécutifs).

*Contrôle de l'application :*



**Paramètres** : Ouvre la fenêtre de réglages de VGMGUI.



**Télécharger la dernière version de VGMStream / VLC** : Télécharge vgmstream à [cette adresse](#) et l'extrait dans le dossier "vgmstream" de l'application.

- Maintenir Maj : Télécharge VLC à [cette adresse](#) ou à [cette adresse](#) et l'extrait dans le dossier "vlc" à la fermeture de l'application.

Barre de statut : Informations complémentaires et raccourcis. Vous pouvez choisir les éléments qui s'y affichent dans les paramètres. Tapez Ctrl+Maj+B pour masquer cette barre.

**Mode de streaming** : Détermine la manière dont le fichier va être décodé pour la lecture :



**Cache** : Le fichier est décodé totalement et mis en cache dans un fichier temporaire.



**Direct (VLC 3.0)** : Le fichier est décodé en direct selon l'avancement de la lecture et il n'y a pas de fichier temporaire. En ce sens, il est impossible de reculer ou d'avancer de plus de 3min en une seule fois dans la lecture.

## Raccourcis clavier

Lecture	
Espace	Lire / pause
Ctrl+Espace	Faire défiler jusqu'au fichier en cours de lecture
PageUp	Précédent
PageDown	Suivant
S	Stop
Maj+S	Supprimer les fichiers temporaires et libérer de la mémoire (mais continuer la lecture)
Gauche	Reculer de quelques secondes (5%)
Droite	Avancer de quelques secondes (5%)

Application	
Ctrl+D	Télécharger la dernière version de VGMStream
Ctrl+Alt+D	Télécharger la dernière version stable de VLC
Ctrl+P	Paramètres
Ctrl+Maj+B	Afficher / masquer la barre de statut
F5	Simule un clic sur le bouton de contrôle de la conversion (démarrer / pause / annuler)
Touches multimédia	Contrôle de la lecture

Liste	
+	Monter les fichiers sélectionnés d'une place dans la liste
Ctrl++	Monter les fichiers sélectionnés de n places dans la liste (entrer n)
Maj++	Monter les fichiers sélectionnés à la première place de la liste
Alt++	Rassembler les fichiers sélectionnés vers le haut
Ctrl+Alt++	Rassembler les fichiers sélectionnés vers le haut et les monter de n places dans la liste (entrer n)
Maj+Alt++	Rassembler les fichiers sélectionnés vers le haut et les monter à la première place de la liste
-	Descendre les fichiers sélectionnés d'une place dans la liste
Ctrl+-	Descendre les fichiers sélectionnés de n places dans la liste (entrer n)
Maj+-	Descendre les fichiers sélectionnés à la dernière place de la liste
Alt+-	Rassembler les fichiers sélectionnés vers le bas
Ctrl+Alt+-	Rassembler les fichiers sélectionnés vers le bas et les descendre de n places dans la liste (entrer n)
Maj+Alt+-	Rassembler les fichiers sélectionnés vers le bas et les descendre à la dernière place de la liste
Suppr	Supprimer les fichiers sélectionnés
Maj+Suppr	Supprimer tous les fichiers
Ctrl+Suppr	Supprimer les fichiers invalides (en rouge)
Inser / Ctrl+O	Ajouter des fichiers dans la liste
Ctrl+Inser / Ctrl+Maj+O	Ajouter des dossiers dans la liste (prise en charge des sous-dossiers)
Ctrl+F	Rechercher des fichiers dans la liste

● : Le pointeur de la souris doit se trouver sur la liste de fichiers ou celle-ci doit avoir le focus.

● : Le pointeur de la souris doit se trouver sur le lecteur ou celui-ci doit avoir le focus.

● : ● ou ●

● : Aucune condition nécessaire.