

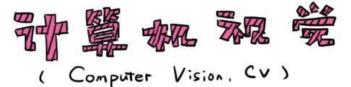


0预备知识









国傷历典 (Inage Classification)

如体枪测 (Object Recognition)

语义与自) 初频分析 (Semantic Segmentation) (Video Analysis)



人毗马付



自动驾驶



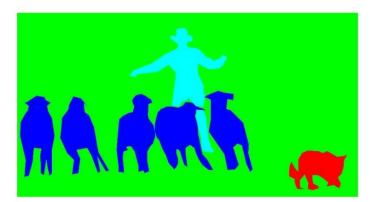
压污彩像 辅助诊断



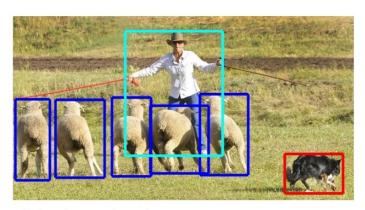




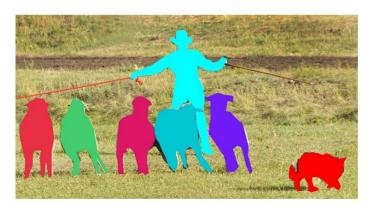
(a) Image classification



(c) Semantic segmentation



(b) Object localization



(d) This work

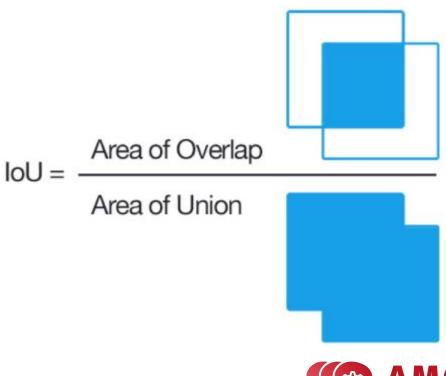






## 常用评价指标(IoU/mIoU/PA)

- ★ loU: 交并比
- ★ mloU: 基于类进行计算的loU就是将每一类的loU计算之后累加, 再进行平均, 得到的就是基于全局的评价
- ★ PA(Pixcal-accuracy, 像素精度): 从字面上理解就可以知道, PA是指预测正确的像素占总像素的比例



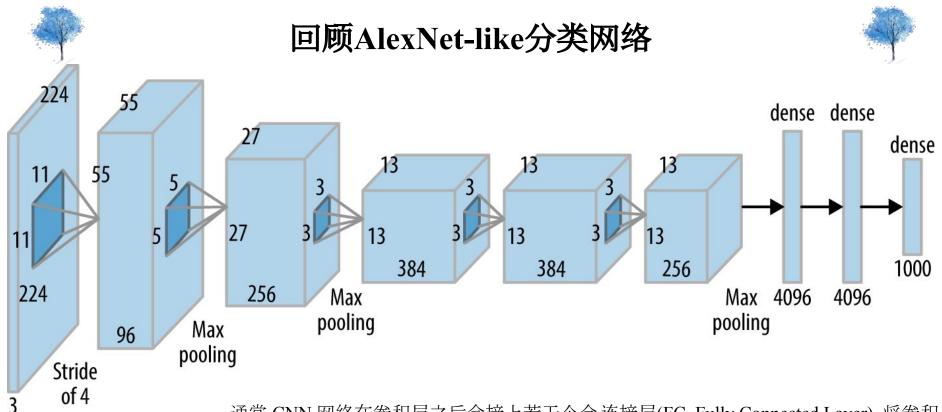




# Why FCN [a.k.a. Why NOT AlexNet]

为什么分类网络无法用于分割任务



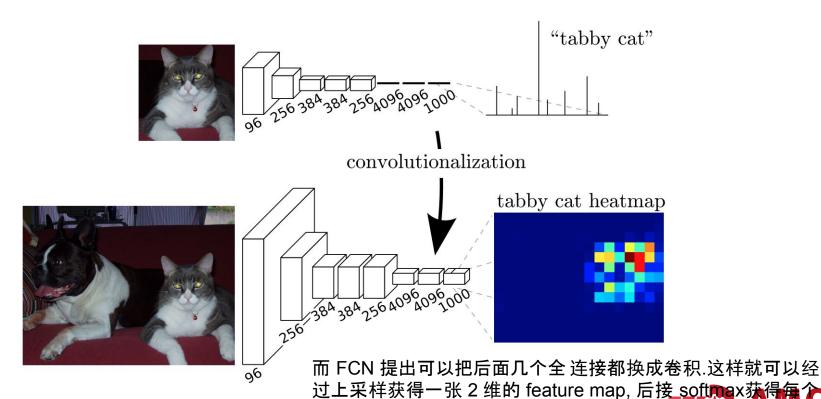


通常 CNN 网络在卷积层之后会接上若干个全连接层(FC, Fully Connected Layer), 将卷积层产生的特征图 (feature map) 映射成一个固定长度的特征向量, 经过 softmax 后就可以获得类别概率信息.但是这个概率信息是 1 维的, 即只能标识整个图片的类别, 不能标识每个像素点的类别, 所以这种全连接方法不适用于图像分割.



#### 语义分割开山之作 FCN



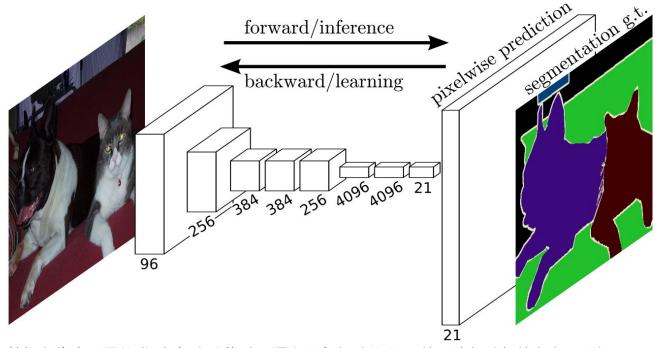


像素点的分类信息,从而解决了语义级别的图像分割



#### 语义分割开山之作 FCN





FCN在分割过程中能够恢复像素所属的类别, 极大地推动了语义分割领域的发展.然而该领域仍然存在两个问题:

- 1. 图像经过池化操作后, 特征图的**分辨率不断降低**, 部分像素的空间位置信息丢失;
- 2. 分割过程未能有效地**考虑上下文(image context)信息(图像上下文/标签上下文)**, 无法充分利用丰富的空间位置信息 征和全局特征的利用率失衡.

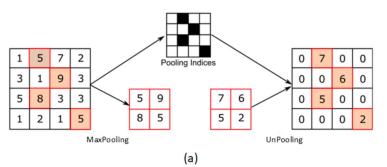
FCN未能有效地解决这两个问题, 致使分割结果粗糙、分割边界不连续.



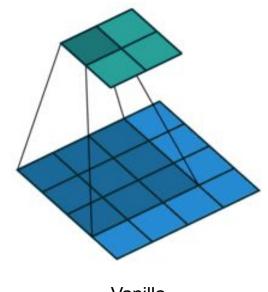


### 扩展: 上池化/上采样/转置卷积

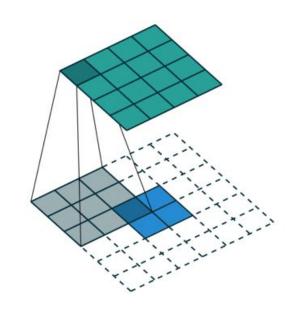




1 5 7 2 3 1 9 3 5 8 3 3 1 2 1 5 8 5 UnSampling (b)



Vanilla Convolution



Transposed Convolution





# Domain Issues && Solutions

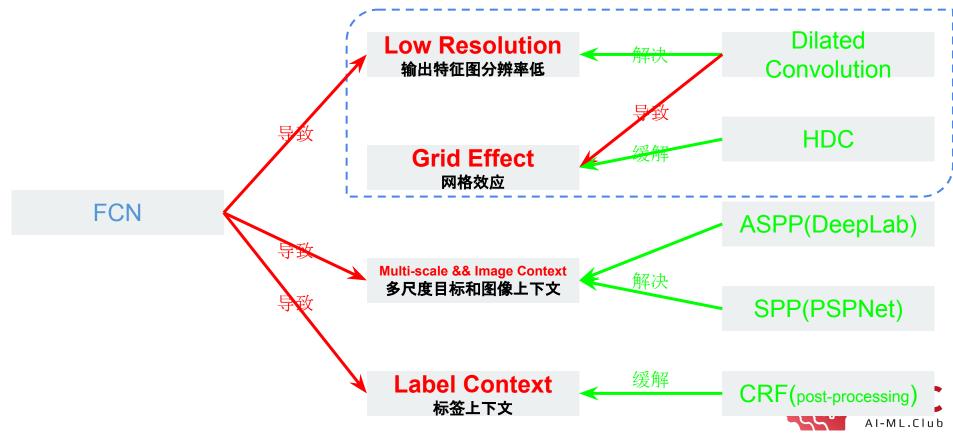
图像分割领域的问题和他们的解决方案





# 领域问题和解决方案(Q&A)

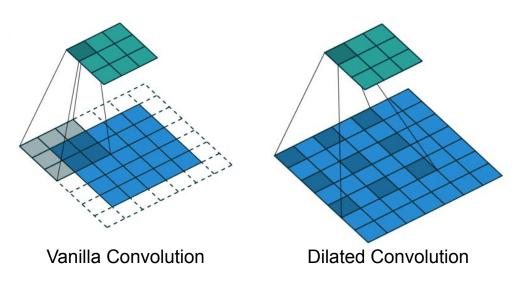






#### 让分辨率不再下降: Dilated Convolution





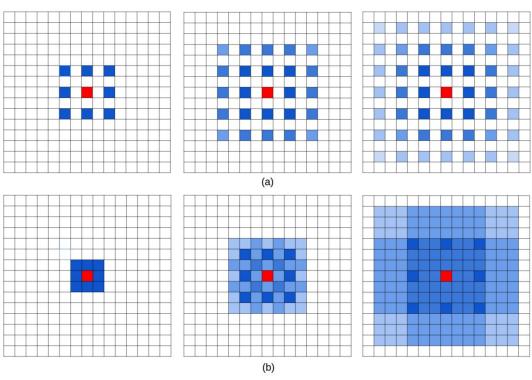
然而 Deep CNN 对于其他任务还有一些致命性的缺陷. 较为著名的是 up-sampling 和 pooling layer 的设计. 这个在 Hinton 的演讲里也一直提到过. 主要问题有:

- 1. Up-sampling / pooling layer (e.g. bilinear interpolation) is deterministic. (a.k.a. not learnable)
- 2. 内部数据结构丢失; 空间层级化信息丢失.
- 3. 小物体信息无法重建 (假设有四个 pooling layer 则任何小于 2 4 = 16 pixel 的物体信息将理论上无法重建.) 在这样问题的存在下, 语义分割问题一直处在瓶颈期无法再明显提高精度, 而 dilated convolution 的设筑就良好的路免了这些问题.



#### 扩展: The Gridding Effect and Hybrid Dilated Convolution

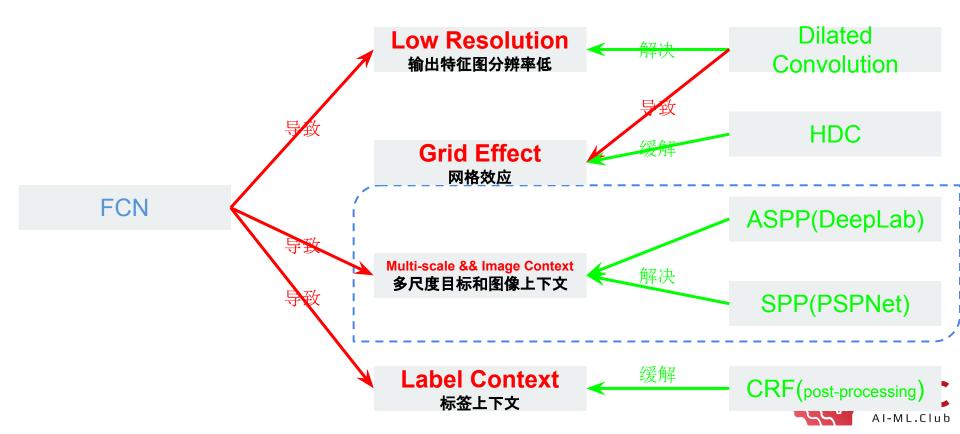






# 领域问题和解决方案(Q&A)

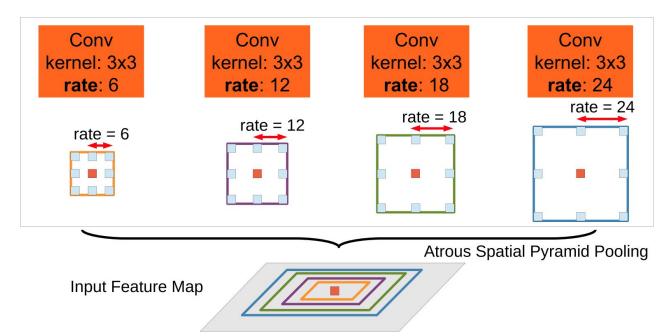






#### 使用Atrous Spatial Pyramid Pooling(ASPP)进行多尺度分割





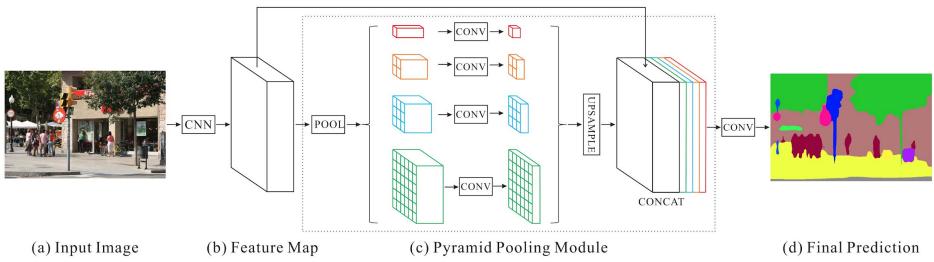
然仅仅 (在一个卷积分支网络下) 使用 dilated convolution 去抓取多尺度物体是一个不正 统的方法. 比方说, 我们用一个 HDC 的方法来获取一个大/近车辆的信息, 然而对于一个小/远车辆的信息都不再受用. 假设我们再去用小dilated convolution 的方法重新获取小车辆的信息, 则这么做非常的冗余。

DeepLab在多尺度上为分割对象进行带洞空间金字塔池化 (ASPP),其在特征顶部映射图使用了四中空洞卷积. 这在一定程度上解决了多尺度 (Multi-scale)问题。



#### 层次化全局语义信息的融合 Pyramid Pooling Module





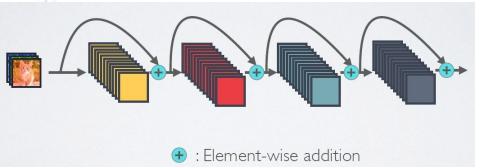
作者认为现有模型由于没有引入足够的上下文信息及不同感受野下的全局信息而存在分割出现错误的情景,于是提出的金字塔池化模块 (pyramid pooling module) 能够聚合不同区域的上下文信息,从而提高获取全局信息的能力。

本文提出的网络结构简单来说就是将DeepLab ASPP之前的Feature Map进行四种尺度的pooling之后,将5种 feature map concat到一起经过卷积最后进行prediction的过程。

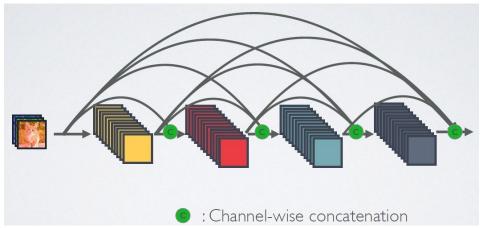


#### 扩展: 另类特征融合方式 U-Net

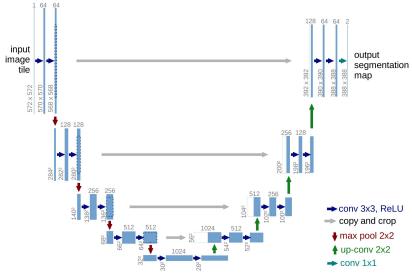




ResNet网络的短路连接机制(其中+代表的是元素级相加操作)



DenseNet网络的密集连接机制(其中c代表的是channel级连接操作)



在相加的方式下,feature map 的维度没有变化,但每个维度都包含了更多特征,对于普通的分类任务这种不需要从 feature map 复原到原始分辨率的任务来说,这是一个高效的选择.

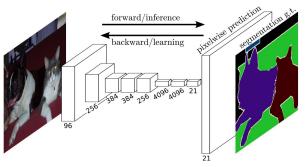
而拼接则保留了更多的维度/位置信息, 这使得后面的 layer 可以在浅层特征与深层特征自由选择, 这对语义分割任务来说更有优势.

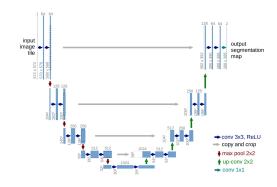


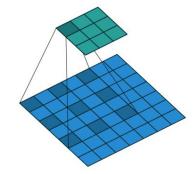
## 扩展: 可视化不同形态的主干网络



lub



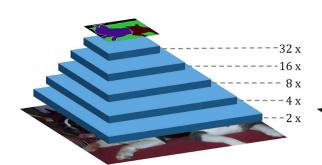


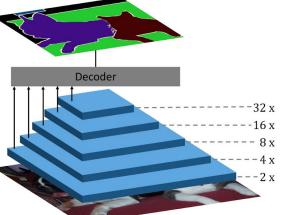


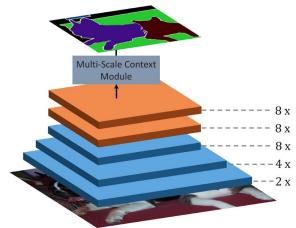
(a) FCN [22]

(b) EncoderDecoder

(c) DilatedFCN









# 3 More Issues && Solutions

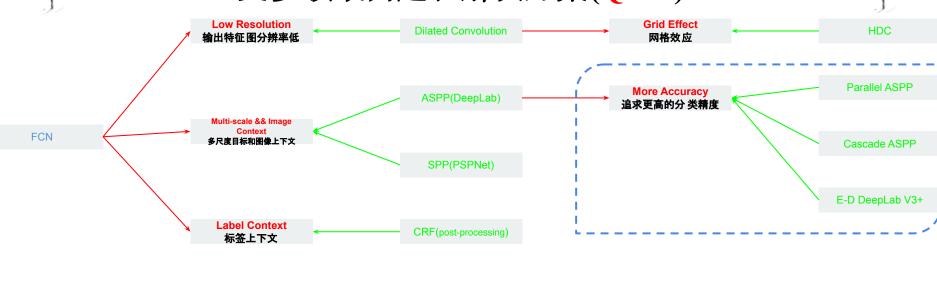
更多的问题和探索方向

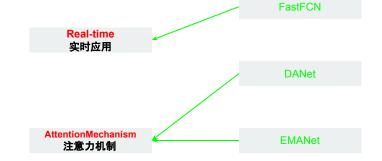




# 更多领域问题和解决方案(Q&A)





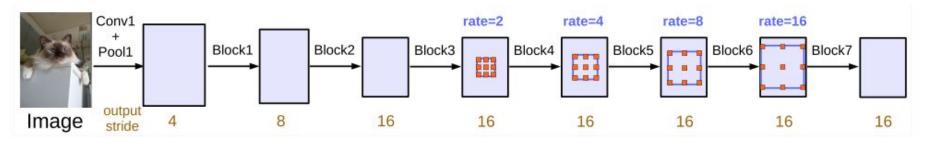


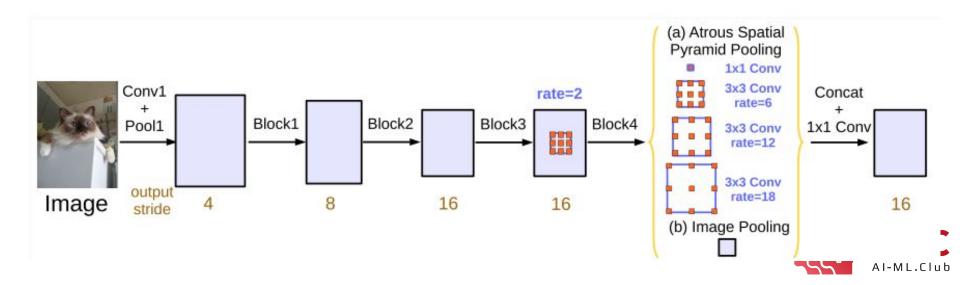




#### 追求更高效的多尺度上下文: DeepLab V3



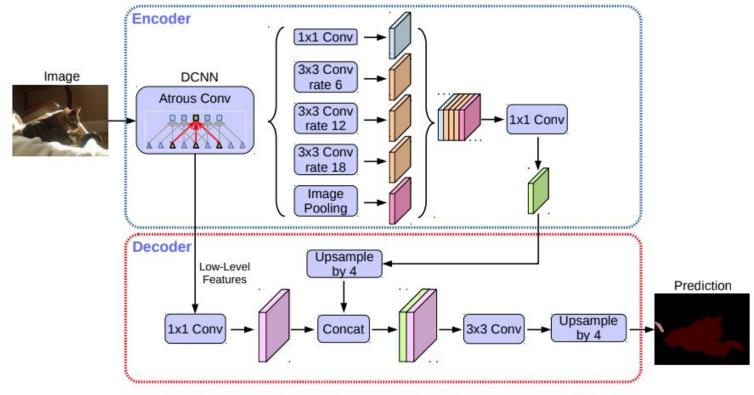






#### 基于编解码结构的高效多尺度上下文模块: DeepLab V3+





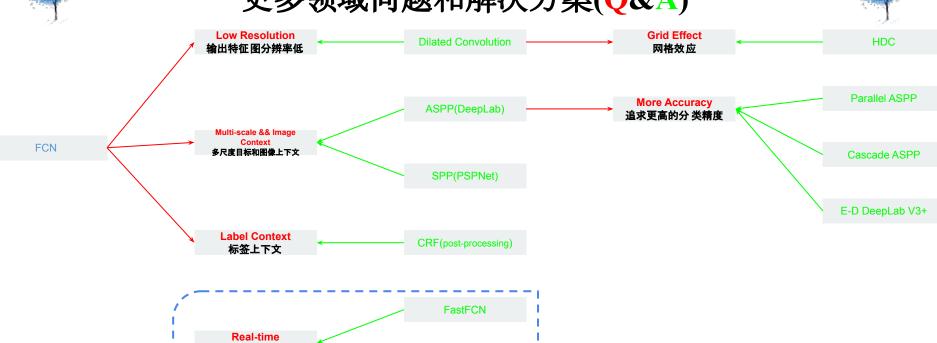


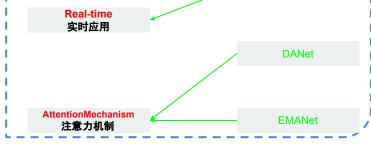




# 更多领域问题和解决方案(Q&A)





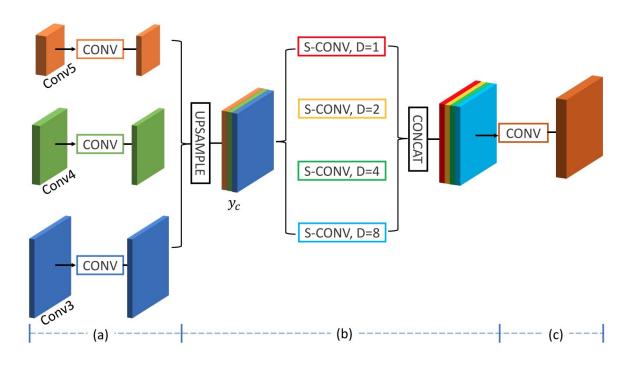






#### 空洞卷积如何做到实时和轻量化: Joined Pyramid Upsampling (FastFCN)





现代语义分割方法通常会在主干中部署空洞卷积来提取高分辨率特征图,这带来了极大的计算复杂度和内存占用.方存的空洞卷积,研究者提出了新的联合上采样模块 (Joint Pyramid Upsampling, JPU) 将提取高分辨率特征图的任务化它在不影响性能的情况下,将计算复杂度降低了三倍多.实验表明,JPU在多个数据集上达到SOTA同时运行速度快了

