
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ
ΓΙΑ ΤΟ ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟ ΕΤΟΣ **2017-**
2018

ΟΜΑΔΑ

ΚΑΤΣΑΛΗΡΟΣ ΑΓΓΕΛΟΣ , ΑΜ
2997

ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ, ΑΜ
2964

ΜΠΑΚΑΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΑΜ 3033

ΤΕΛΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ

ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 2017

ΙΣΤΟΡΙΚΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ

Ημερομηνία	Έκδοση	Περιγραφή	Συγγραφέας
11/05/17	2	Use Cases.	ΚΑΤΣΑΛΗΡΟΣ ΑΓΓΕΛΟΣ ΜΠΑΚΑΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ
11/26/17	2	Uml + Test Cases.	ΚΑΤΣΑΛΗΡΟΣ ΑΓΓΕΛΟΣ ΜΠΑΚΑΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ
12/19/17	1	Use Cases + Uml + Test Cases + Τελικός Κώδικας.	ΚΑΤΣΑΛΗΡΟΣ ΑΓΓΕΛΟΣ ΜΠΑΚΑΛΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ

1. ΑΝΑΛΥΣΗ ΑΠΑΙΤΗΣΕΩΝ – USE CASES

Παρακατω παρουσιαζονται αναλυτικα οι 3 use cases της 1^{ης} εκδοσης του προγραμματος:

Λιστα Use Cases:

1)UC1: EXIT PROGRAM

2)UC2:ΦΟΡΤΩΝΩ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΤΑΙΝΙΕΣ

3)UC3:ΑΝΑΖΗΤΩ ΤΑΙΝΙΕΣ

1^η Use Case

USE CASE NAME:

EXIT PROGRAM

DESCRIPTION AND GOAL

Ομαλή εξοδος και τερματισμος του προγραμματος.

ACTORS (ESP. PRIMARY ACTOR)

Primary Actor: Ο χρηστης (user) του συστηματος-προγραμματος.

PRECONDITIONS

1. Ο χρηστης πρεπει να ανοιξει το προγραμμα μεσω eclipse και να εχει δοθει στο home menu ο αριθμος 0.

BASIC FLOW

1. Εξοδος του προγραμματος και εκτυπωση αποχαιρετιστηριου μηνυματος.

EXTENSIONS / VARIATIONS

POST CONDITIONS

1. Να έχει τερματίσει η λειτουργία του προγράμματος.

2^η Use Case

USE CASE NAME:

ΦΟΡΤΩΝΩ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΤΑΙΝΙΑΣ.

DESCRIPTION AND GOAL

Με επιλογή του χρηστή από το home menu φορτώνονται είτε όλες οι πληροφορίες για τις ταινίες είτε μόνο τα tags ,τα ratings ή και τα δύο.

ACTORS (ESP. PRIMARY ACTOR)

Ο χρήστης του συστήματος .

PRECONDITIONS

1. Ο χρήστης πρέπει να ανοίξει το πρόγραμμα μέσω eclipse.

BASIC FLOW

1. Εμφανίζονται οι διαθέσιμες επιλογές στο menu.
2. Ζητείται από το χρήστη ο κατάλληλος αριθμός αναλογα με το τι πληροφορίες θέλει να φορτώσει.

3. Μεταβαίνει στο υπομενου αναλογα με την επιλογη που εκανε.

EXTENSIONS / VARIATIONS

1. Να μπορεί να γίνει η εξοδος απο το προγραμμα με σχετικο input.

POST CONDITIONS

Ο χρηστης μεταβαινει σε ενα υπομενου οπου θα πρεπει να επιλεξει με τι κριτηριο θα γίνει η αναζητηση των ταινιων.

3^η Use Case

USE CASE NAME:

ΑΝΑΖΗΤΩ ΤΑΙΝΙΑ .

DESCRIPTION AND GOAL

Ο χρηστης επιλεγει τον τροπο με τον οποιο θα γίνει η αναζητηση των ταινιων.

ACTORS (ESP. PRIMARY ACTOR)

Ο χρηστης του συστηματος.

PRECONDITIONS

Ο χρηστης θα πρεπει να εχει επιλεξει στο αρχικο menu τι πληροφοριες θελει να φορτωσει με τα σχετικα input (1 για

ολες τις πληροφορίες εκτος απο τα tags ,2 για τα tags , 3 για τα ratings και 4 για τα tag-ratings).

BASIC FLOW

1. Ζηταει απο το χρηστη input για τον τροπο αναζητησης .
2. Ζηταει απο το χρηστη input για να επιλεξει πως θα ανακτησει την απαντηση ως δομημενο κειμενο:
 - 2.1 Μπορει να ανακτησει την απαντηση σε αρχαιο κειμενου ή σε html .
3. Αν θελει συνοπτικη περιγραφη ταινιας:
 - 3.1 ζητειται απο το χρηστη id ή title ταινιας:
 - 3.2 ανακτωνται ολες οι πληροφορίες της ταινιας εκτος απο tags ή ratings.
4. Αν θελει να αναζητησει ολες τις ταινιες ενος ειδους:
 - 4.1 Ζητειται απο το χρηστη input για το ειδος που ενδιαφερεται.
 - 4.2 Ανακτωνται η λιστα με τις ταινιες, ο τιτλος, η ημερομηνια και ο σκηνοθετης.
5. Αν θελει η αναζητηση να γινει με βαση τη χωρα προελευσης ή τον ηθοποιο ή καποιο σκηνοθετη:
 - 5.1 απαιτειται input και ανακτωνται ολες οι ταινιες αυτης της χωρας.
6. Αν θελει να φορτωσει τα tags μιας ταινιας τοτε χρειαζεται απο το χρηστη input που θα ειναι το id ή το title και επιστρεφει ποσα tags εχει η ταινια και η λιστα με αυτα καθως και το user id και την ημερομηνια καταχωρησης τους.
7. Αν θελει να φορτωσει τα ratings ζητειται input απο το χρηστη που θα ειναι το id ή το title και επιστρεφεται ο

αριθμος των ratings και η λιστα απο αυτα καθως και το user id και η ημερομηνια καταχωρησης τους.

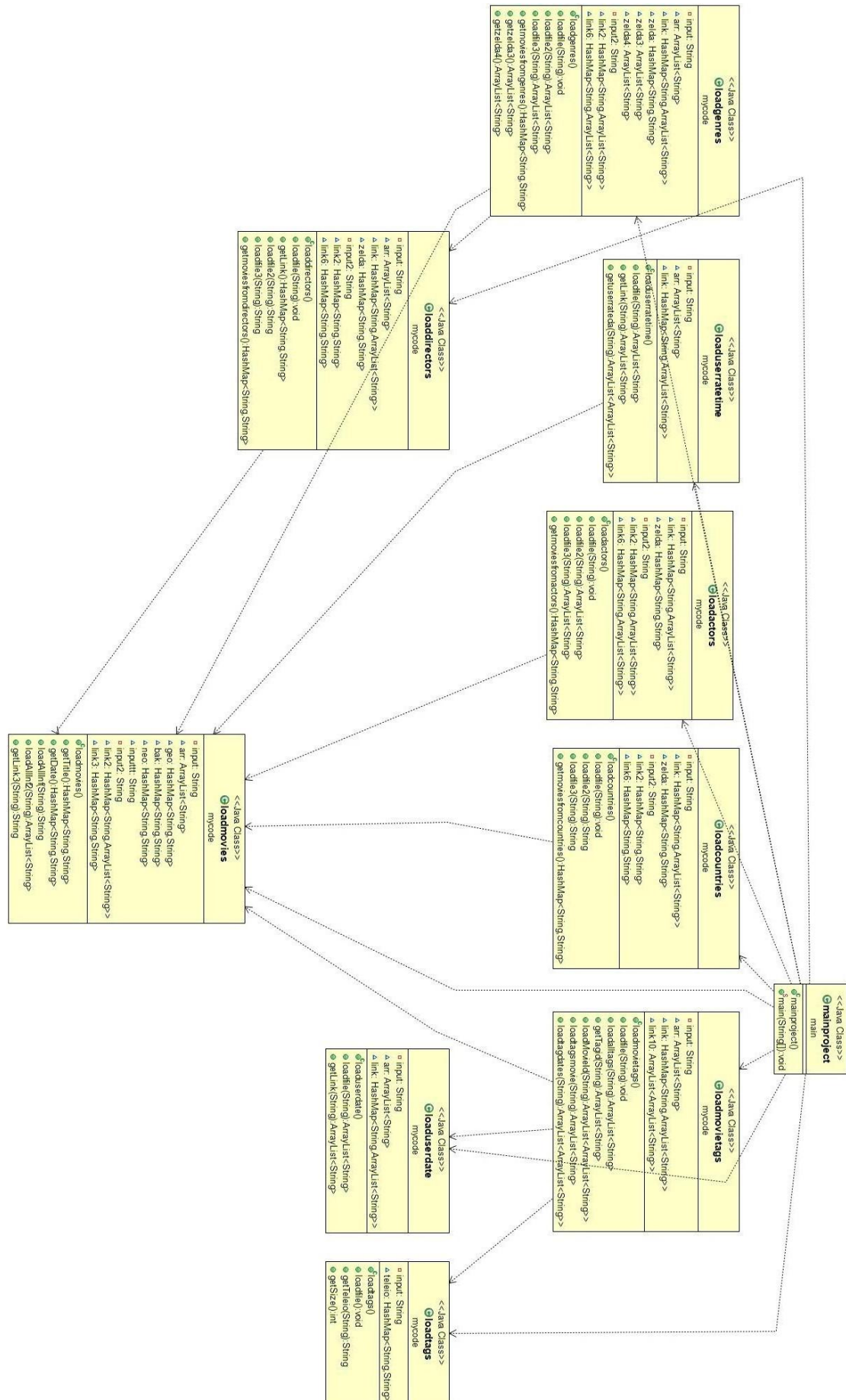
EXTENSIONS / VARIATIONS

POST CONDITIONS

1. Να εχει πραγματοποιηθει η δημιουργια αρχιου(html,txt) με τις καταλληλες απαντησεις και να εχει γινει η εξοδος του προγραμματος με εμφανιση αποχαιρετηστηριου μηνυματος.

2. ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

2.1 ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΑ ΚΛΑΣΕΩΝ



3. ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΕΛΕΓΧΩΝ

Οι έλεγχοι που σχεδιάσθηκαν και εντάχθηκαν στην υλοποίηση περιγράφονται παρακάτω.

3.1 UNIT TESTS

ΚΛΑΣΗ loadactors

Έλεγχος αποτελέσματος - γράφει στην HashMap <String,String> η loadfile(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει ArrayList<String> η loadfile2(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει ArrayList<String> η loadfile3(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει το σωστο HashMap <String,String> η getmoviesfromactors() ?

ΚΛΑΣΗ loadmovies

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει το σωστο HashMap <String,String> η getTitle()?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει το σωστο HashMap<String,String> η getDate()?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τον σωστό τύπο(String) η συνάρτηση loadAllInf(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστη ArrayList<String> η loadAllInf2(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τον σωστό τύπο(String) η συνάρτηση getLink3(String)?

ΚΛΑΣΗ loadgenres

Έλεγχος αποτελέσματος - γράφει στη HashMap <String,String> zelda, zelda3 και zelda4 η loadgeners(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστη ArrayList<String> η loadfile2(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστη ArrayList<String> η loadfile3(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει το σωστο HashMap <String,String> η getmoviesfromgeners() ?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστη ArrayList<String> η getzelda3() ?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστη ArrayList<String> η getzelda4() ?

ΚΛΑΣΗ loadtags

Έλεγχος αποτελέσματος – γράφει στη HashMap<String,String> η loadfile(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος – επιστρέφει το σωστό String η getTeleio(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος – επιστρέφει το σωστό Integer η getSize(String)?

ΚΛΑΣΗ loadmovietags

Έλεγχος αποτελέσματος – γράφει στην HashMap<String,String> η loadfile(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadalltags(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος – επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η getTagid(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος – επιστρέφει τη σωστή ArrayList<ArrayList<String>> η loadMovieId(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος – επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadtagsmovie(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος – επιστρέφει τη σωστή ArrayList<ArrayList<String>> η loadtagdates(String)?

ΚΛΑΣΗ loaddirectors

Έλεγχος αποτελέσματος - γράφει στην HashMap<String,String> η loadfile(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadfile2(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadfile3(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει το σωστό HashMap <String,String> η getmoviesfromdirectors() ?

ΚΛΑΣΗ loadcountries

Έλεγχος αποτελέσματος- γραφει στο HashMap<String,String> η loadfile(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadfile2(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadfile3(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει το σωστό HashMap <String,String> η getmoviesfromcou -tries() ?

ΚΛΑΣΗ loaduserratetime

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadfile(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η getLink(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<ArrayList<String>> η getuserrateda(String)?

ΚΛΑΣΗ loaduserdate

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η loadfile(String)?

Έλεγχος αποτελέσματος - επιστρέφει τη σωστή ArrayList<String> η getLink(String)?