

# Module 9 Juin -Sélection et évaluation de modèles

Florence d'Alché-Buc, florence.dalche@telecom-paristech.fr

Telecom Evolution, Paris, France





- ▶ Rappel sur la thorie de l'apprentissage statistique
- ► Sélection et évaluation de modèles



## Rappel: apprentissage supervisé par appro régularisée

Construire une fonction  $\hat{h}$  un classifieur de  $\mathbb{R}^p$  vers  $\{-1,1\}$  (resp.  $\{1,\ldots,C\}$ ) telle que:

$$\hat{h} = \arg\min_{h \in \sum_{i=1}^{n} L(y_i, h(x_i)) + \lambda \Omega(h)$$
 (1)

- L est une fonction de perte locale: L mesure quel point  $h(x_i)$  est proche de  $y_i$  la valeur de sortie désirée.
- $\triangleright \sum_{i=1}^{n} L(y_i, h(x_i))$ : terme d'attache aux données
- $\triangleright \Omega(h)$ : pénalité sur la fonction h, contrôle la complexité du modèle, par exemple la norme au carré du vecteur de paramètres de h.

NB: l'approche régularisée n'est pas la seule approche possible, mais c'est la plus courante!



# Evolution

- Définir
  - l'espace de représentation des données



- Définir
  - ▶ l'espace de représentation des données
  - ▶ la classe des fonctions de classification binaire considérées

# Evolution

- Définir
  - ▶ l'espace de représentation des données
  - ▶ la classe des fonctions de classification binaire considérées
  - ▶ la fonction de coût à minimiser pour obtenir le meilleur classifieur dans cette classe





- Définir
  - ▶ l'espace de représentation des données
  - ▶ la classe des fonctions de classification binaire considérées
  - la fonction de coût à minimiser pour obtenir le meilleur classifieur dans cette classe
  - ▶ l'algorithme de minimisation de cette fonction de coût





- Définir
  - ▶ l'espace de représentation des données
  - ▶ la classe des fonctions de classification binaire considérées
  - la fonction de coût à minimiser pour obtenir le meilleur classifieur dans cette classe
  - ▶ l'algorithme de minimisation de cette fonction de coût
  - une méthode de sélection de modèle pour définir les hyperparamètres



- Définir
  - ▶ l'espace de représentation des données
  - ▶ la classe des fonctions de classification binaire considérées
  - la fonction de coût à minimiser pour obtenir le meilleur classifieur dans cette classe
  - ▶ l'algorithme de minimisation de cette fonction de coût
  - une méthode de sélection de modèle pour définir les hyperparamètres
  - une méthode d'évaluation des performances



#### Sélection ou évaluation de modèle ?



- Estimer les performances de différents modèles afin de choisir le meilleur : sélection de modèle
- Ayant choisi un modèle, estimer son erreur en généralisation (le vrai risque) : évaluation de modèle

Aujourd'hui, nous nous concentrons sur la première de ces deux questions.



Un classifier linéaire dans le plan:

$$h(x) = \operatorname{signe}(\beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \beta_0) \tag{2}$$

Apprendre 
$$h_{\beta}$$
 en minimisant:  $\sum_{i=1}^{n} L(y_i, h(x_i)) + \lambda \|\beta\|_2^2$  OU  $\sum_{i=1}^{n} L(y_i, h(x_i)) + \lambda \|\beta\|_1$  Quelle valeur de  $\lambda$  choisir ?

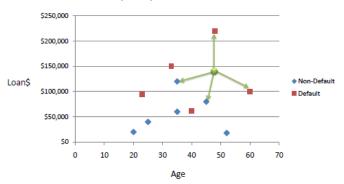
# Premier exemple



- 1. Quelle valeur de  $\lambda$  choisir ? Algorithme de sélection  $\tilde{\lambda}$
- 2. Une fois que  $\tilde{\lambda}$  est choisi, j'applique mon algorithme d'apprentissage et j'obtiens  $\hat{h}_{\tilde{\lambda}}$  : comment évaluer ses performances ?



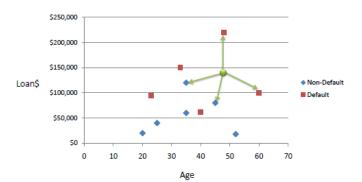
#### Le classifieur des k-plus-proches voisins:





## Classifieur des K-plus-proches voisins





## Cla

## Classifieur des K-plus-proches voisins



# K-PPV (en anglais K-Nearest neighbors: K-NN) Cas 2 classes:

$$h_{KNN}(x) = \arg\max_{y \in \{-1,1\}} \frac{N_y^K(x)}{K},$$

#### avec:

- ▶ Soit K un entier strictement positif.
- ► Soit *d* une métrique définie sur ×
- ►  $S = \{(x_i, y_i), i = 1, ..., n\}$
- Pour une donnée x, on définit la permutation d'indices  $(\cdot)$  dans  $\{1, \ldots, n\}$  telle que:

$$d(x, x_{(1)}) \leq d(x, x_{(1)}) \dots \leq d(x, x_{(n)})$$

- ►  $S_x^K = \{x_{(1)}, \dots, x_{(K)}\}$ : K premiers voisins de x
- $N_{v}^{K}(x) = |\{x_{i} \in S_{x}^{K}, y_{1} = y\}|$



# R

### Régression par K-plus-proches voisins



K-PPV (en anglais K-Nearest neighbors: K-NN)

$$\hat{f}_{KNN}(x) = \frac{1}{L} \sum_{\ell=1}^{K} y_{(\ell)}$$

#### avec:

- Soit K un entier strictement positif.
- ► Soit *d* une métrique définie sur ×
- $\triangleright$   $S = \{(x_i, y_i), i = 1, ..., n\}$
- Pour une donnée x, on définit la permutation d'indices  $(\cdot)$  dans  $\{1, \ldots, n\}$  telle que:

► 
$$d(x, x_{(1)}) \le d(x, x_{(1)}) \dots \le d(x, x_{(n)})$$

▶  $S_x^K = \{x_{(1)}, \dots, x_{(K)}\}$ : K premiers voisins de x



# Le paramètre de lissage K



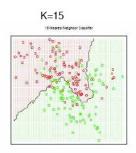
Comment choisir K? K: trop petit : la fonction f est trop sensible aux données : large variance

K : trop large : la fonction f devient trop peu sensible aux donnes

: biais important







Book

of Hastie, Tibshirani and Friedman (The elements of statistical learning, Springer)

Question: Tracer la frontière de décision lorsque K = 50



# Décomposition biais-variance



Calcul du risque (de l'erreur en généralisation) On suppose:  $Y = f(X) + \text{avec } \epsilon$  centré et de variance  $\sigma_{\epsilon}^2$ .

$$E[(Y - \hat{f}(X))^{2}] = E[Y^{2} + \hat{f}(X) - 2Y\hat{f}(X)]$$

$$= E[Y^{2}] + E[\hat{f}(X)^{2}] - 2E[Y\hat{f}]$$

$$= VarY + E[Y]^{2} + Var\hat{f}(X) + [f]^{2} - 2E[f(X) + \epsilon]E[\hat{f}(X)]$$

$$= \sigma_{\epsilon}^{2} + E[f(X) + \epsilon]^{2} + E[\hat{f}]^{2} - 2E[f(X)]E[\hat{f}(X)] + Var\hat{f}(X)$$

$$= \sigma_{\epsilon}^{2} + E[\hat{f}(X) - f(X)]^{2} + Var\hat{f}(X)$$

$$= \sigma_{\epsilon}^{2} + Biais^{2} + variance$$

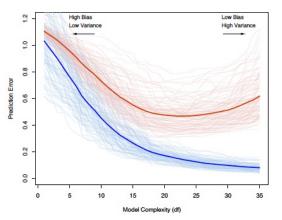
terme incompressible : bruit des données

Biais au carré: mesure à quel point  $\hat{f}$  est loin de la cible

Variance de  $\hat{f}(X)$ : mesure à quel point  $\hat{f}(X)$  est sensible aux données

### Biais variance

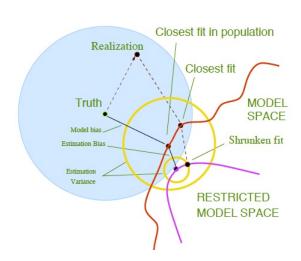




Book of Hastie, Tibshirani and Friedman (The elements of statistical learning, Springer)

### Biais variance











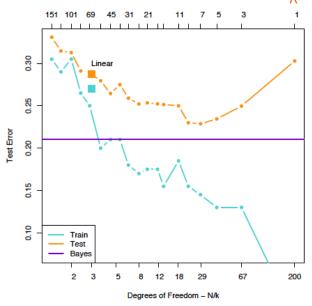
Posons  $x_0$ . Supposons que l'ala ne vient que des y et pas des x. On peut montrer que:

$$E[(Y - \hat{f}(x_0))^2] = \sigma_{\epsilon}^2 + (f(x_0) - \frac{1}{K} \sum_{\ell=1}^K f(x_{(\ell)})^2 + \frac{\sigma_{\epsilon}}{K})$$

K contrôle le terme de variance : plus grande est la valeur de K, plus la variance décroit; masi K contrôle aussi le biais, plus petite est la valeur de K, plus petit est le biais : nous sommes en plein dilemne biais-variance.

# Erreur de test en fonction de $\frac{n}{\kappa}$







# Deuxième exemple



Le classifieur des k-plus-proches voisins: classifier paresseux : pas besoin d'algorithme d'apprentissage ! J'ai besoin des données dites d'apprentissage, d'une métrique et de la valeur de k.

- ▶ Comment choisir la valeur de K ?
- Ayant choisi  $\tilde{K}$ , comment estimer l'erreur en généralisation de ce K-NN ?

18/22

- ► Méthode robuste pour estimer l'erreur en généralisation, i.e. le vrai risque d'un algorithme d'apprentissage
- Références
  - Allen 1977
  - Efron, Estimating the Error Rate of a Prediction Rule: Improvement on Cross-Validation, JASA, June, 1983
  - Surtout le chapitre 7 du livre The Iments of statistical learning, Hastie, Tibshirani, Frideman.



- 2. Pour  $b \in \{1, ..., B\}$ :
  - Entrainer le modèle  $\mathcal{H}_{\lambda}$  sur toutes les données sauf  $D_b$  pour obtenir un estimateur  $\hat{h}_{\lambda}^b$
  - ightharpoonup Calculer sur les données restantes  $D_b$  (test) le risque empirique

$$R_{n,b}(\lambda) = \frac{1}{n/B} \sum_{j \in D_b} L(x_j, y_j, \hat{h}_{\lambda,n}^b)$$

3. Calculer le risque empirique moyen de  $\lambda$  (dit 'de cross-validation')

$$R_{n,CV}^{B}(\lambda) = \frac{1}{B} \sum_{k=1}^{K} R_{n,b}(\lambda)$$
 (3)





Répéter cette procédure sur tous les  $\lambda \in \Lambda$  considérés (ou sur une grille sur  $\lambda$  est un paramtre continu) et choisir

$$\hat{\lambda}_{n,B} = \arg\min_{\lambda \in \Lambda} R_{n,CV}(\lambda). \tag{4}$$

- ▶ On sélectionne sur  $S_{val}$
- ightharpoonup On apprend sur  $\mathcal{S}_{app}$  en utilisant  $\tilde{\lambda}$
- $\triangleright$  On teste sur  $S_{test}$

 ${\sf Err}_{CV,val}$  nous dit à quel type d'erreur en généralisation nous attendre en apprenant sur un ensemble de taille  $n_{val}-n_{val}/B$ .  ${\sf Err}_{\mathcal{S}_{app}}$  nous dit à quel point le classifieur a bien réussi à approcher les données d'apprentissage

 $\mathsf{Err}_{\mathcal{S}_{\mathsf{test}}}$  nous dit à quel point le classifieur a bien réussi à approcher les données (nouvelles) de test

**NB**: Dans de nombreuses études, on se contente de sélectionner les hyperparamètres sur  $S_{val} = S_{app}$  et de ré-apprendre sur  $S_{app}$ , l'essentiel étant de ne pas utiliser les données de test pendant la phase de sélection de modèlles et la phase d'apprentissage.