RESOLUCIÓN de 20 de septiembre de 2000, de la Universidad de Valencia, por la que se ordena publicar el plan de estudios de Ingeniero en Informática, adaptado al Real Decreto 779/1998, de 30 de abril, y elaborado al amparo del Real Decreto de Directrices Generales Propias, 1459/1990, de 26 de octubre.

La Universidad de Valencia (Estudi General de València), por acuerdo de su Junta de Gobierno, de 18 de abril de 2000, aprobó el plan de estudios de Ingeniero de Informática, adaptado al Real Decreto 779/1998, de 30 de abril, y elaborado al amparo del Real Decreto de Directrices Generales Propias, 1459/1990, de 26 de octubre («Boletín Oficial del Estado» número 278, de 20 de noviembre).

De conformidad con lo dispuesto en los artículos 24.4.b) y 29 de la Ley Orgánica 11/1983, de 25 de agosto, de Reforma Universitaria, el Consejo de Universidades, por acuerdo de su Comisión Académica, de 12 de julio de 2000, homologó dicho plan de estudios.

Este Rectorado ha resuelto ordenar la publicación en el «Boletín Oficial del Estado» del plan de estudios de Ingeniero en Informática, tal y como figura en el anexo, a los efectos de lo dispuesto en el artículo 10.2 del Real Decreto 1497/1987, de 27 de noviembre.

El presente plan de estudios entrará en vigor el 1 de octubre de 2000. El plan de estudios de Ingeniero en Informática, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» número 281, de 24 de noviembre de 1993, por Resolución de esta Universidad de 29 de octubre de 1993, a los efectos de lo establecido en el artículo 11.3 del Real Decreto 1497/1987, de 27 de noviembre, se extingue, temporalmente, curso por curso.

Valencia, 20 de septiembre de 2000.—El Rector, Pedro Ruiz Torres.

NEXO 2-A. Contenido del plan de estudios

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA (ESTUDI GENERAL)

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TITULO DE

INGENIERO EN INFORMÁTICA

			1 M/	ATERIAS T	RONCALE	S		
				Cr	éditos anuale	s		
CICLO	Curso	Denominación	Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
1		Estadistica		6T	4,5T	1,5T	Estadística descriptiva. Probabilidades. Métodos estadísticos aplicados	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL ESTADISTICA E INVESTIGACION OPERATIVA MATEMATICA APLICADA
	1		Estadística	6	4,5	1,5		
		Estructura de datos y de la información		12T + 4,5A	6T + 3A	6T + 1,5A	Tipos abstractos de datos. Estructura de datos y algoritmos de manipulación. Estructura de información: Ficheros, bases de datos.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	1		Algoritmos y Estructuras de Datos I	10,5	6	4,5		
	2		Bases de Datos i	6	3	3		
1		Estructura y Tecnología de Computadores		15T	9T	6T	Unidades funcionales. Memoria, procesador, periferia, lenguajes máquina y ensamblador, esquema de funcionamiento. Electrónica. Sistemas digitales. Periféricos.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES ELECTRONICA INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA TECNOLOGIA ELECTRONICA
	1 1	İ	Estructura de Computadores I	10,5	6	4,5		·
	2		Estructura de Computadores II	4,5	3	1,5		
1		Fundamentos Físicos de la Informática		6T	4,5T	1,5Ŧ	Electromagnetismo. Estado Sólido. Circuítos	ELECTROMAGNETISMO ELECTRONICA FISICA APLICADA FISICA DE LA MATERIA CONDENSADA INGENIERIA ELECTRICA TECNOLOGIA ELECTRONICA
	1		Fundamentos Físicos de la Informática	6	4,5	1,5		

1 M Denominación Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia Fundamentos Matemáticos de la Informatica.	Asignatura/s en las que la Universid: su caso, organiza/diversifica la ma	1 Asignatura/s en las que la Universidac su caso, organiza/diversifica la mate	en L'en L	1 MATERIAS TRONCALES 3d, en	TRONCALES Créditos anuales Teóricos	s Practicos/ Clínicos 6T	Breve descripción del contenido Algebra. Análisis Matemático. Matemática discreta.	1
Informática Algebra		Algebra		4. rú	m .	رن بر	Métodos Numéricos	
Matemática Discreta	Matemática Discreta	Matemática Discreta		7,5	8,5	က		
Metodología y Tecnología de la Programación	ología y Tecnología de la mación			15T + 1,5A	7,5T	7,5T + 1,5A	Diseño de algoritmos. Análisis de algoritmos. Lenguajes de programación. Diseño de programas: descomposición modular y documentación. Técnicas de verificación y pruebas de programas	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAES Y SISTEMAS INFORMATICOS
Metodología de la Programación	Metodología de la Programación	Metodología de la Programación		5	8	80		
Tecnología de la Programación	Tecnología de la Programación	Tecnología de la Programación		4,5	1,5	3		
Sistemas operativos	ias operativos			18	3T	3T	Organización, estructura y servicio de los sistemas operativos. Gestión y administración de memoria y de procescos. Gestión de entrada/salida. Sistemas de ficheros.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUALES Y SISTEMAS INFORMATICOS
Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	Sistemas Operativos		8	e	3		
Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	de Autômatas y Lenguajes Formales			T6 .	19	3T	Máquinas secuenciales y autômatas finitos. Máquinas de turing. Funciones recursivas. Gramáticas y lenguajes formales. Redes neuronales	ALGEBRA CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA LENGUAES Y SISTEMAS INFORMATICOS MATEMATICOS
Teorla de Autómatas y Lenguajes Formales	Teoria de Autómatas y Lenguajes Fom	Teoría de Autómatas y Lenguajes Fom	nales	6	80	က		
Aquitectura e Ingeniería de los Computadores Arquitectura e Ingeniería de los Computadores		Arquitectura e Ingeniería de los Compu	tadores	T6 6	4,5T	4,5T	Arquitecturas paralelas. Arquitecturas orientadas a aplicaciones y lenguajes.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES ELECTRONICA INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA TECNOLOGIA ELECTRONICA
Ingenieria del Software	oria del Software			18T + 3A	12Т	6T + 3A	Análisis y definición de requisitos. Diseño, propiedades y mantenimiento del software. Gestión de configuraciones. Planificación y gestión de proyectos informáticos. Análisis de aplicaciones.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
Ingeniería del Software I	Ingenieria del Software I	Ingeniería del Software I		10,5	9	4,5		
Ingenieria del Software II	Ingenierla del Software II	Ingenierla del Software II		10,5	9	4,5		

		Vinculación a áreas de conocimiento	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA	INFORMATICOS	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS		ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA LENGUAJES Y SISTEMAS LENGUAJES Y SISTEMAS	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL ESTADISTICA E INVESTIGACION OPERATIVA INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA INGENIERIA TELEMATICA LENGUAJES Y SISTEMAS ORGANIZACION DE EMPRESAS
		Breve descripción del contenido	Heurística. Sistemas basados en el conocimiento. Aprendizaje. Percepción.		Compiladores. Traductores e intépretes. Fases de compilación. Optimización de código. Macroprocesadores.		Arquitectura de redes, Comunicaciones.	Metodología de análisis. Configuración, diseño, gestión y evaluación de sistemas informáticos. Enformos de sistemas liformáticos. Tecnologías avanzadas de sistemas de información, bases de datos y sistemas operativos. Proyectos de sistemas informáticos.
		Prácticos/ Clínicos	4,5T	4,5	4,5T	5,4	16, & &	15T
ONCALES	Créditos anuales	Teóricos	4,5T	4,5	4,5T	6,5	T.5,4	О О
1 MATERIAS TRONCALES	Cré	Totales	T6	O.	T6	6	⊢	151
1 MA		Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia		Inteligencia Artificial e Ingenieria del Conodmiento.		Procesadores de Lenguaje	Redes	Sistemas informáticos
		Denominación	Inteligencia Artificial e Ingenierla del Conocimiento		Procesadores de Lenguaje		Redes	Sistemas Informáticos
		Curso		4		4	4	ı
		CICLO	2		2		a	7

ANEXO 2-B. Contenido del plan de estudios

UNIVERSIDAD

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA (ESTUDI GENERAL)

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TITULO DE INGENIERO EN INFORMÁTICA

		Vinculación a áreas de conocimiento	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES		CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS		CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS		CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL GEOMETRIA Y TOPOLOGIA LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS		CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS		ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES		ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA INGENIERIA TELEMATICA LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
Q		Breve descripción del contenido	Aspectos cuantitativos. Ejecución segmentada.		Introducción a los lenguajes de programación. Programación estructurada.		Paradigmas de programación.Bases de los lenguajes de programación. Aplicaclones.		Ecuaciones diferenciales y en diferencias finitas. Sistemas dinámicos. Ampliación de Métodos Numéricos. Variable compleja. Utilización de paquetes matemáticos.		Transformadas y su cálculo. Caracterización en tiempo y frecuencia. Digitalización de señales. Sistemas de comunicación. Sistemas realimentados.		Circuitos combinacionales. Implementación de funciones lógicas. Circuitos secuenciales. Familias lógicas. Lógica programable. Tecnología de memoñas.		Introducción a la telemática. Equipos de transmisión. Métodos de transmisión.
IVERSIDA	S	Prácticos/ Clínicos	8	ဗ	င	က	4,5	4,5	ဇ	က	1,5	1,5	င	ဇ	ર,
AS DE UN	Créditos anuales	Teóricos	က	ю	1,5	3,1	તે.	4,5	5,4	4,5	ે.	4,5	က	3	<i>α</i> ,
LIGATORI	ပြ	Totales	9	Ø	4,5	4,5	o.	6	7,5	7,5	ဖ	9	9	9	σ ₀
1 MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD		Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia		Ampliación de Estructura de Computadores		Fundamentos de programación		Lenguajes de programación		Matemáticas para la Computación		Sistemas y Señales		Tecnología y Diseño de Sistemas Digitales	
		Denominación A	Ampliación de Estructura de Computadores		Fundamentos de programación		Lenguajes de programación		Matemáticas para la Computación		Sistemas y Señales		Tecnologia y Diseño de Sistemas Digitales		Telemática y Sistemas de Transmisión de Datos
		Curso		ო		-		ю		-		7		7	
		CICLO	-		_		-		-		-		-		-

0

0

0

0

			1 MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD	BLIGATORI	IAS DE UN	IVERSIDA	C	
1					Créditos anuales	S	1	
$\overline{}$	CICLO Curso	Denominación	Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
	က		Telemática y Sistemas de Transmisión de datos	6	4,5	6,4		
1		Ampliación de Arquitectura de Computadores		4,5	r	1,5	Multiprocesadores. Multicomputadores.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES
	40		Ampliación de Arquitectura de Computadores	4,5	က	5,		
		Conceptos Avanzados de Sistemas Operativos		7,5	၈	હ,	Concurrencia e interbloqueos. Seguridad y protección. Sistemas operativos para multiproceso y distribuidos. Administración de sistemas.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUALES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	4		Conceptos Avanzados de Sistemas Operativos	7,5	၈	6,5		
		Ingenieria de proyectos informáticos		5,4	4,5	0	Planificación, preparación y documentación de proyectos. Aspectos técnicos y económicos de los proyectos en Ingenieria Informática.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL
	60		Ingeniería de proyectos informáticos	4,5	4,5	0		

*NEXO 2-C. Contenido del plan de estudios

Curso

CICLO

		1° Ciclo 124,5 2° Ciclo 141,5	1° Cido 124,5 2° Cido 141,5	l sg	1 9 110	266 2° Ciclo 124,5 2° Ciclo 141,5 Vinculación a áreas de conocimiento conocimiento CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	1 1 0 110 15 0			1º Ciclo 124,5 2º Ciclo 141,5 conocimiento conocimiento DE LA COMPUTACION E LES Y SISTEMAS ATICOS ATICOS ATICOS COTURA Y TECNOLOGIA PUTADORES CONICA OGIA ELECTRONICA OGIA ELECT
Créditos totales para optativas 266			Breve descripción del contenido Vinc	Estructuras y algoritmos de búsqueda: árboles y CIENCIA D lablas de dispersión. Estructuras de selección: INTELIGER monticulos. Algoritmos de manipulación de LENGUAJE estructuras de datos y su análisis.		lógicos. Circuitos electrónicos de		Historia de la informática. Evolución del Hardware, ARQUITEC del software y de la telemática. CIENCIA D INTELIGER		Autómatas programables. Lenguajes de programación de autómatas. Máquinas de control INTELIGENCIA ARTIFICIAL numérico: Estándares de programación. INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA.
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TITULO DE INGENIERO EN INFORMÁTICA	aso)		Prácticos/ Bri Clínicos	3 Estructura tablas de monticulo estructura	ო	3 Circuitos ana conmutación.	м	0 Historia d del softwa	0	3 Autómata programa numérico:
AN DE ESTI GENIERO E	MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)	Créditos anuales	Teóricos P	က	ю	၈	m	6,5	4,5	ဗ
₫ 🔼	AS OPTATIV	Š	Totales	φ	60	ဗ	89	č,	4,5	မ
	1 MATERI		Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia		Algoritmos y Estructuras de Datos II		Ampliación de Electrónica		Antecedentes y evolución de la informática	
			Denominadón	Algoritmos y Estructuras de Datos II		Ampliación de electrónica		Antecedentes y evolución de la informática		Automatización industrial

			1 MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)	AS OPTATI	VAS (en su	caso)	Créditos totales para optativas	266 1° Ciclo 124,5
	—			Ü	Créditos anuales			2.1
CICLO	Curso	Denominación	Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
-		Bases de Datos II		ဇာ	ო	, ო	Arquitectura de bases de datos. Control de concurrencia. Fiabilidad. Segundad. Procesamiento de consultas.	CIENGIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Bases de Datos II	g	ဧ	က		
-		Cálculo numérico		σ	က	က	Métodos de cálculo numerico	ALGEBRA ANALISIS MATEMATICO ELECTROMAGNETISMO ESTADISTICA E INVESTIGACION OPERATIVA FISICA APLICADA FISICA ATOMICA, MOLECULAR Y NUCLEAR FISICA TEORICA GEOMETRIA Y TOPOLOGIA MATEMATICA APLICADA OPTICA
	0		Cálculo Numérico	9	က	3		
-		Computación científica		4, ئ	က	د. در	Técnicas de simulación. Visualización científica. Gestión de sistemas de cálculo científico.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Computación Científica	4,5	8	1,5		
-		Economía y organización industrial		g	4	8	Empresas. Conceptos básicos de microeconomia. Técnicas de Organización Industrial	ECONOMIA APLICADA ORGANIZACION DE EMPRESAS
	0		Economía y Organización Industrial	8	4	2		
-		Entomos de usuario	Parket of the state of the stat	φ q	ო ი	ო .	Modelo cliente/servidor para gestionar la interacción hombre-máquina. Programación orientada a eventos. Bibliotecas de programas de interfaces gráficas. Análisis y diseño de sistemas de interacción con el usuario.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	>		Enformos de Ostano	٥	າ	,		
-		Herramientas de programación	;	ર,	د .	ო ,	Sistemas de ayuda a la programación: depuración, análisis y herramientas de compilación. Tratamiento de entradas y salidas de programas.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Herramientas de Programación	4,5	1,5	က		
-		Informática aplicada a las administraciones públicas		6,5	č, ₄ ,	0	Principios de la administración pública. Sistemas de Información. La informática en las administraciones públicas.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL
	0		Informática aplicada a las administraciones públicas	4,5	4,5	0		
-		Informática Gráfica		စ	ဇ	က	Dispositivos de representación gráfica. Algoritmos gráficos 2D. Introducción a los algoritmos de proyección. Teoría del color.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Informática Gráfica	80	e	8		

			1 MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)	AS OPTATIV	VAS (en su	ı caso)	Créditos totales para optativas	266 1° Ciclo 124,5 2° Ciclo 141,5
				Ď	Créditos anuales	S		
CICLO	Curso	Denominación	Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
-		Ingenierla de Control		ထ	က	ო	Control de procesos por computador. Diseño de controladores discretos. Problemas de la implantación de controladores.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA
	0		Ingenieria de Control	8	ဇ	က		
-		Instrumentación		ω	č, ₄	1,5	El proceso de medida, Sistemas de adquisición de datos. Equipos electrónicos de Instrumentación. Sistemas de adquisición y control de instrumentos de medida.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERIA DE SISTEMAS Y ALTOMATICA TECNOLOGIA EL COTOMICA
	0		Instrumentación	•	8,4	1,5		
-		Investigación Operativa		60	м	m	Metodología de la investigación operativa. El modelo de programación lineal. Formulación de modelos de la programación lineal y entera. Técnicas avanzadas de investigación operativa: programación multiobjetivo y no lineal.	ESTADISTICA E INVESTIGACION OPERATIVA
	0		Investigación Operativa	60	က	ო		
-		Periféricos		4,5	ε	1,5	Periféricos avanzados. Periféricos multimedia.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES
	0		Perifericos	4,5	က	ر. در		
-		Robótica		Q	င	က	Cinemática de robots. Sensores y actuadores. Control y programación de robots. Inteligencia en robots.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA
	0		Robótica	8	3	ဗ		
+-		Sistemas Basados en Microprocesadores		9	င	ဧ	Control de procesos. Estudio de una arquitectura real. Mapeado de dispositivos entrada/salida y memoria. Diseño de ejemplos prácticos.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES
	0		Sistemas Basados en Microprocesadores	9	3	ന		
-		Sistemas de Telecomunicación		9	ဇ	ဇ	Enlaces en los sistemas de telecomunicación. Sistemas de telefonía móvil. Sistemas de navegación. Normativas.	FISICA APLICADA TEORIA DE LA SEÑAL Y COMUNICACIONES
	0		Sistemas de Telecomunicación	9	ဗ	3		
-		Técnicas de Administración y Técnicas Contables		မ	4,5	1,5	Técnicas de Administración y Técnicas Contables	ECONOMIA FINANCIERA Y CONTABILIDAD ORGANIZACION DE EMPRESAS
	0		Técnicas de Administración y Técnicas Contables	9	4,5	3,5		
		Técnicas Geométricas para la Informática		9	4,5	1,5	Transformaciones afines. Proyecciones. Curvas y superficies. Técnicas de CAGD. Problemas de geometria computacional.	GEOMETRIA Y TOPOLOGIA

BOE núm. 246

			1 MATERIAS OPTATIVAS (en su	AS OPTATIN	VAS (en su	r caso)	Créditos totales para optativas	1° Ciclo 124,5
	├				Créditos anuales			
	Curso	Denominacion	Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos	Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
	0		Técnicas Geométricas para la Informática	စ	4,5	1,5		
-		Teoria de la Información y de la Codificación		တ	4,5	1,5	Codificación para el control de errores. Técnicas de compresión. Introducción a la criptografía.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Teoria de la Información y de la Codificación	ဇာ	4. 6.	3,5		
7		Administración avanzada de sistemas informáticos		ð, 5	ო	1,5	Administración avanzada de bases de datos. Gestión del rendimiento en bases de datos. Tratamjento de la seguridad.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Administración avanzada de sistemas Informáticos	4,5	ဗ	ત.		
7		Aigoritmos Paralelos		ဖ	ဗ	၈	Modelos de programación paralela. Algoritmos paralelos para memorla compartida. Algoritmos paralelos para memorla distribuida.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Algoritmos Paralelos	60	ю	က		
8		Ampliación de Informática Gráfica		ဖ	က	ဧ	Modelado 3D. Sistemas de lluminación para gráficos 3D. Bibliotecas gráficas 3D. Sistemas de gráficos 3D Interactivos. Realidad virtual.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Ampliación de Informática Gráfica	9	3	က		
~	o	Ampliación de inteligencia artificial	Ampliación de Intelinencia artificial	ω «	e e	ო "	Ampliación de técnicas para la representación del conocimiento.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	,			P	າ	,		
N		Ampliación de redes		ω	က	ဇ	Diseño de cableados estructurados. Tecnologías avanzadas de red. Redes y servicios multimedia.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA INGENIERIA TELEMATICA LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS
	0		Ampliación de redes	9	င	3		
۸		Análisis de datos		g		က	Fundamentos de manipulación de datos. Ánálisis cluster. Análisis discriminante. Minería de datos. Simulación.	CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL ESTADISTICA E INVESTIGACION OPERATIVA
	0		Análisis de Datos	60	3	3		
~		Aplicaciones especificas de red		ω	m	ო	Servicios avanzados de red. Administración avanzada de sistemas de red. Diseño de redes.	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL INGENIERIA TELEMATICA
	0		Aplicaciones específicas de red	စ	က	е .		·

Cilinicos 3 Procesadores vectoriales. Arquitecturas paralelas avanzadas. Arquitecturas especificas. 3 Técnicas de diseño de compiladores. Optimización de código. Microcódigo. 1,5 Diseño de bases de datos orientadas a objetos. Lenguajes de consulta orientados a objetos. 3 Estructura del sistema operativo. Diseño. Implementación. Ejemplos.		Procesadores vectoriales. Arquitavan de avanzadas. Arquitecturas especiales. Arquitecturas especiales de código. Microcódigo. Diseño de bases de datos orienta Lenguajes de consulta orientado. Estructura del sistema operativo. Implementación. Ejemplos.	Procesadores vectoriales. Arquitecturas paralelas avanzadas. Arquitecturas especificas. Técnicas de diseño de compiladores. Optimizació de código. Microcódigo. Diseño de bases de datos orientados a objetos. Lenguajes de consulta orientados a objetos. Estructura del sistema operativo. Diseño. Implementación. Ejemplos. Definiciones clásicas. Parámetros de fiabilidad. Tipos de sistemas tolerantes a fallos. Modelos de fiabilidad.	Procesadores vectoriales. Arquit avanzadas. Arquitecturas especiales. Arquitecturas especiales de configo. Microcodigo. Diseño de bases de datos orient Lenguajes de consulta orientado Estructura del sistema operativo. Implementación. Ejemplos. Tipos de sistemas tolerantes a fabilidad. Ejemplos de sistemas tolerantes a fabilidad. Ejemplos de sistemas tolerantes a fabilidad.	Procesadores vectoriales. Arquitecturas paralelas avanzadas. Arquitecturas especificas. Técnicas de diseño de compiladores. Optimización de código. Microcódigo. Lenguajes de consulta orientados a objetos. Lenguajes de consulta orientados a objetos. Estructura del sistema operativo. Diseño. Implementación. Ejemplos. Definiciones clásicas. Parámetros de fiabilidad. Tipos de sistemas tolerantes a fallos. Modelos de fiabilidad. Ejemplos de sistemas reales. Análisis, diseño, programación y mantenimiento de sistemas de valor afadido. Aplicaciones y servicios Internet. Ingeniería del Software para sistemas distribuidos	sadores vectoriales. Arquitecturas especiales. Arquitecturas especiales. Arquitecturas especiales. Arquitecturas especiales de diseño de compilado digo. Microcódigo. Ciones de fistema operativo. Ejemplos. Parámetro de sistemas tolerantes a fada. Ejemplos de sistemas tolerantes a fada. Ejemplos de sistemas a de valor afiadido. Aplicet. Ingeniería del Software utidos	de diseño de compilador os servedoriales. Arquitecturas especiases. Arquitecturas especiales. Arquitecturas especiales de diseño de compilado. Microcódigo. Microcódigo. Microcódigo. Ale diseño de datos orienta de sistemas operativo. A det sistema operativo. A det sistemas tolerantes a facilitación. Ejemplos de sistemas sistemas solerantes a facilado. Aplicanta de valor afladido. Aplicantageniería del Software os de medida y herramilen de medida y herramilen de medida y herramilen de colas. Herramilen oria de colas. Herramilen on de medida de colas. Herramilen oria de colas.	toriales. Arquit control of ecturas especial of of ecompilada digo. In a operativo. Jemplos.	npilade no orient anielo computa especial anielo computa es a famien ramien ramien omputa computa comp	Arquit especial despecial
		Procesadores variates. Arc Técnicas de dit de código. Mira de código. Mira Diseño de bass Lenguajes de c Estructura del i Implementació.	Procesadores varizadas. Arganizadas. Arganizadas. Arganizadas. Arganizadas. Arganizadas de codigo. Mica proprieda de la fimplementació. Implementació. Tipos de sisten fabilidad. Ejem fabilidad. Ejem	Procesadores vavanzadas. Arc avanzadas. Arc de código. Mica Diseño de base Lenguajes de c Estructura del 1 Implementación Tipos de sisten fabilidad. Ejern fabilidad. Ejern	Procesadores vavanzadas. Arc Técnicas de dis de código. Mirc Diseño de base Lenguajes de c Estructura del i Implementació Tipos de sisten fiabilidad. Ejern	sadores vadas. Arc adas. Arc adas. Arc adas. Arc adabase lajes de c adabase lajes de c ada Ejem ada. Ejem as de va as de va as de va et. Ingeni utidos	as. Ard ass. Ard ass. Ard ass. Ard ass. Ard ass. cl. ass.	yuti vec	vectoriales. yultecturas eseño de com ocódigo. sistema ope n. Ejemplos de sistema ope n. Ejemplos de sistema ope ería del So ería del So orítmico. N ercepción o	sefro de co vocadigo. sistema op sistema op n. Ejemplo n. Ejemplo n. Ejemplo de signas. Para tras toleran ras toleran plotos de signas televada plotos de signas toleran plotos de signas toleran plotos de signas toleran plotos de signas televada plotos de signas de signas televada plotos
		Técnicas de còdigo Diseño di Lenguaje Estructur Implemen	Tecnicas de codigo Diseño di Lenguaje Estructur Implemen Tipos de	Técnicas de códigos Diseño de Lenguaje Estructur Implemer Tipos de fabilidad	Técnicas de código Diseño de Lenguaje Estructur Implemer Tipos de fiabilidad Análisis, sistemas Internet. distribuid	Hand And And And And And And And And And A		de diseño. b bases c s de cont a del siste ntación. E jemplo diseño, p de valor ingenierís os cos nta de cos nta de cos nta de medic	de diseño de con de diseño de con Microcodigo. s de consulta orié s de consulta orié a del sistema ope tación. Ejemplos de sist sistemas tolerant diseño, programa de valor afladido ingeniería del So os medida y hen oria de colas. Her or os Percepción o os. Percepción o os. Percepción o	de diseño de co de diseño de co s bases de datos s de consulta ori s de consulta ori de det sistema op tración. Ejemplos de sis sistemas toleran diseño, program de valor afladida ingeniería del Sc os medida y her de medida y her oria de colas. He bn.
10 NO NO NO			<i>'</i> ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' '		, i))	Tecnic de cox de	Técnicas Técnicas de códig Diseño d Lenguaje Estructur Implemen Tipos de fabilidad Análisis, sistemas Internet. Técnicas Petri. Tec	Técnicas de disen de código. Microx de código. Microx Diseño de bases c Lenguajes de cont l'Implementación. Estructura del sist l'Implementación. Estructura del sistemas fiabilidad. Ejemplo Análisis, diseño, p sistemas de valor internet. Ingeniería distribuidos Técnicas de medir distribuidos Técnicas de medir distribuidos Evaluación. Aprendizaje algorti adaptativos. Perce adaptativos. Perce	Técnicas de diseño de compiladores. Optimización de código. Microcódigo. Lenguajes de consulta orientadas a objetos. Lenguajes de consulta orientados a objetos. Lenguajes de consulta orientados a objetos. Lenguajes de consulta orientados a objetos. Implementación. Ejemplos. Definiciones clásicas. Parámetros de fiabilidad. Tipos de sistemas tolerantes a fallos. Modelos de fiabilidad. Ejemplos de sistemas reales. Análisis, diseño, programación y mantenimiento de sistemas de valor añadido. Aplicaciones y servicionintemet. Ingeniería del Software para sistemas distribuidos Técnicas de medida y herramientas. Redes de Petri. Teoria de colas. Herramientas de modelado. Evaluación. Aprendizaje algorítmico. Modelos de computación adaptativos. Percepción computacional.	Técnicas de diseño de compiladores. Optimización de código. Microcódigo. Lenguajes de consulta orientados a objetos. Implementación. Ejemplos. Bestructura del sistema operativo. Diseño. Implementación. Ejemplos de sistemas reales. Análisis, diseño, programación y mantenimiento de sistemas de valor afladido. Aplicaciones y servicio Internet. Ingeniería del Software para sistemas distribuidos Técnicas de medida y herramientas. Redes de Petri. Teoría de colas. Herramientas de modelado. Evaluación. Aprendizaje algorítmico. Modelos de computación adaptativos. Percepción computacional. Derecho en Informática. Normativas en telemática. Deontología profesional.
	45 6 6 AT	ε ε ε τ <u>τ</u> τ	2. E E E E E		ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε ε					
en en en en	en en en	m m m m	n n n n n	m m m m m m	E E E E E E E E E	8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8		6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
υ, α α 4.	υ, ο ο α,	ο. ⁴ ο δ δ. δ. δ. δ.	υ, α α 4, α, α υ, α α α, α, α	υ, α α α α α α α α α α α α α α α α α α α	υ, α α 4. 4. α α α α α α α α α α α α α α α	v. a a 4. a a a a	v. n n n n n n n n n n n n n n n n n n n	v. n n n n n n n n n n n n n n n n n n n	υ, α α α α α α α α α α α α α α α α α α α	υ, α α 4. α α α α α α α α α α α α α α α α
Diseño de bases de datos	Diseño de bases de datos	Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos	Diseño de bases de datos	Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos	Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos	Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos	Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos	Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Faltos Ingenieria y servicios telemáticos Modelado de Sistemas Informáticos	Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos Modelado de Sistemas informáticos	
						Diseño de bases de datos Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos Fiabilidad y Tolerancia a Ingenieria y servicios telemáticos	So			as bara
		Diseño de sistemas operativos	Diseño de sistemas operativos	Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos	Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos	Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos	Diseño de sistemas operativos Flabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos	Diseño de sistemas operativos Flabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos Modelado de Sistemas Informáticos	Diseño de sistemas operativos Flabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos Modelado de Sistemas Informáticos	Diseño de sistemas operativos Fiabilidad y Tolerancia a Fallos Ingeniería y servicios telemáticos Modelado de Sistemas Informáticos Modelos Computacionales
		8,4	Diseño de sistemas operativos 4,5	Diseño de sistemas operativos 4,5 6	Disefio de sistemas operativos 4,5 6 6 Flabilidad y Tolerancia a Falios 6	Diseño de sistemas operativos 4,5 6 Fiabilidad y Tolerancia a Fallos 6 Ingeniería y servicios telemáticos 6	Diseño de sistemas operativos 4,5 Flabilidad y Tolerancia a Fallos 6 Ingeniería y servicios telemáticos 6	Diseño de sistemas operativos 4,5 6 Fiabilidad y Tolerancia a Fallos 6 Ingeniería y servicios telemáticos 6 Modelado de Sistemas informáticos 6	Diseño de sistemas operativos 4,5 Fiabilidad y Tolerancia a Fallos 6 Ingeniería y servicios telemáticos 6 Modelado de Sistemas Informáticos 6 Modelos Computacionales 6	Diseño de sistemas operativos 6 Fiabilidad y Tolerancia a Fallos 6 Ingeniería y servicios telemáticos 6 Modelado de Sistemas informáticos 6 Modelos Computacionales 6

Créditos totales para optativas 266 2º Ciclo 124,5		Breve descripción del contenido Vinculación a áreas de conocimiento	Lenguajes y técnicas avanzadas de programación. CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	- 4	Diseño y fabricación asistidos por computador. Sistemas integrados de diseño y fabricación. Modelos de producción y su implantación. Estándares industriales.		Definición y clasificaciones. Lenguajes y sistemas ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA operativos en tiempo real. Comunicación y DE COMPUTADORES sincronización de tareas. Diseño de aplicaciones en tiempo real. Ejemplos.		Medios de representación de información digital. COENCIA DE LA COMPUTACION E Compresión de medios. Estructura de documentos INTELIGENCIA ARTIFICIAL multimedia. Sistemas multimedia en red. LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS		Sistemas de información en la empresa. Sistemas CIENCIA DE LA COMPUTACION E y tecnologías de ayuda a la toma de decisiones. INTELIGENCIA ARTIFICIAL Intercambio electrónico de datos. Auditoria informática. Consultoria informática.		Esquemas y aplicaciones algoritmicas. Análisis de CIENCIA DE LA COMPUTACION E eficiencia. LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS		Herramientas de diseño. Lenguajes de descripción ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA de hardware. Simulación. Fabricación de circuitos DE COMPUTADORES imperesos, integrados y lógica programable.		Modelos lógico-matemáticos de la computación. LOGICA Y FILOSOFIA DE LA Funciones computables y recursivas de Church. CIENCIA Complejidad computacional. Problemas indecibles e intratables.			INGENIERIA DE SISTEMAS Y ALITOMATICA
					Diseño y fabricación asistidos por computa Sistemas integrados de diseño y fabricació Modelos de producción y su implantación. Estándares industriales.	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Definición y clasificaciones. Lenguajes y si operativos en tiempo real. Comunicación y sincronización de tareas. Diseño de aplica en tiempo real. Ejemplos.		Medios de representación de información Compresión de medios. Estructura de do multimedia. Sistemas multimedia en red.				Esquemas y aplicacior eficiencia.		Herramientas de diseño. Lenguajes de des de hardware. Simulación. Fabricación de ci impresos, integrados y lógica programable.		Modelos lógico-matem Funciones computable Complejidad computac e intratables.		Adquisición, almacenamiento y transmisión de imágenes. Algoritmos de pretratamiento. Segmentación y extracción de características.	Interpretacion de imagenes.
su caso	rales	s Prácticos/ Clínicos	1,5	1,5	г 		e e	е	г	ო	3,	3,	м	е	က	₆	Q	2	က	_
rivas (er	Créditos anuales	Teóricos	8	ო	e e	n	က	8	m	e	es .	e	м	е	ဧ	ю	က	е —	က	
AS OPTAT		Totales	4,5	4,5	ω	စ	φ	ဖ	φ	စ	٠,4 د	4,5	ø	60	9	စ	ഹ	ç	9	
1 MATERIAS OPTATIVAS (en su		Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia		Programación avanzada		Sistemas de Producción Integrados		Sistemas Informáticos en Tiempo Real		Sistemas Multimedia		Sistemas y Tecnologías de la información para la Gestión		Técnicas de Diseño de Algoritmos		Tecnología Informática		Teoría de la Computabilidad		
		Denominación	Programación avanzada		Sistemas de Producción Integrados		Sistemas Informáticos en Tiempo Real		Sistemas Multimedia		Sistemas y Tecnologías de la información para la Gestión		Técnicas de Diseño de Algoritmos		Tecnologia informática		Teoria de la Computabilidad		Visión por Computador	
		Curso		0		0		0		0	,	0		0		0		0		_
		CICLO	~		74		7		7		7		~		2		7		7	_

ANEXO 3: ESTRUCTURA GENERAL Y ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA (Estudi General de València)	
JNIVERSIDAD:	

I. ESTRUCTURA GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS

1. PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO OFICIAL DE

(1) INGENIERO EN INFORMÁTICA
リフリ

clcto (2)	
PRIMER Y SEGUNDO	
NANZAS DE	

2. ENSE

CENTRO UNIVERSITARIO RESPONSABLE DE LAORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS
 (3) FACULTAD DE FÍSICA

CRÉDITOS (4)
345
4. CARGA LECTIVA GLOBAL

Distribución de los créditos

TOTALES	છ	70,5	5,07	204	70,5	70,5	141
CRÉDITOS LIBRE CONFIGURACION (5)	0	13,5	6	22,5	4,5	7,5	12
MATERIAS OPTATIVAS	0	12	28,5	40,5	12	28,5	40,5
MATERIAS OBLIGATORIAS	12	12	24	48	5.7	6	16,5
MATERIAS TRONCALES	51	33	9	(87T+6A) 93	46.5	25.5	(69T+3A) 72
CURSO	18	2º	32	TOTAL	42	52	TOTAL
CICIO	,	CICLO			2	CICLO	

- (1) Se Indicará lo que corresponda.
- (1) So indicated by que corresponde.
 (2) Se indicaté lo que corresponda según el art. 4º del R.D. 1497/87 (de 1º ciclo; de 1º y 2º ciclo; de sólo 2º ciclo) y las previsiones del R.D. de directrices generales propias del fítulo de que se trate.
- (3) Se indicarde el Centro Universitario, con expresión de la norma de creación del mismo o de la decisión de la Administración correspondiente por la que se autoriza la impartición de las enseñanzas por dicho Centro.
- (4) Dentro de los límites establecidos por el R.D. de directrices generales propias de los planes de estudios del fítulo de que se frate.
 - (5) Al menos el 10 % de la carga lectiva "global".

- 5. SE EXIGE TRABAJO O PROYECTO FIN DE CARRERA, O EXÁMEN O PRUEBA GENERAL NECESARIA PARA OBTENER EL TÍTULO NO (6).
- 6. SE OTORGAN CRÉDITOS POR EQUIVALENCIA, NO
- 7. AÑOS ACADÉMICOS EN QUE SE ESTRUCTURA EL PLAN, POR CICLOS: (9)
- 1º CICLO 3 AÑOS.
- 2º CICLO 2 AÑOS.
- 8. DISTRIBUCIÓN DE LA CARGA LECTIVA GLOBAL POR AÑO ACADÉMICO (sin Libre Configuración).

PRÁCTICOS/ CLÍNICOS	24	25.5	930	33	36
TEÓRICOS	39	31,5	31,5	33	27
TOTAL	63	57	61,5	%	છ
ANO ACADÉMICO		2	3	4	5

- (6) Si o No. Es decisión potestativa de la Universidad. En caso afirmativo, se consignarán los créditos en el precedente cuadro de distribución de los créditos de la carga lectiva global.
- (7) Si o No. Es decisión potestativa de la Universidad. En el primer caso se especificará la actividad a la que se otorgan créditos por equivalencia.
- (8) En su caso, se consignarán "materias troncales", "obligatorias", "optativas", "trabajo fin de carrera", etc. así como la expresión del número de horas atribuido, por equivalencia, a cada crédito, y el carácter teórico o práctico de éste.
- (9) Se expresará lo que corresponda lo que corresponda según lo establecido en la directriz general segunda del R.D. de directrices generales propias del título de que se trate.

II. ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

1) Régimen de acceso al 2ª ciclo.

Podrán cursar el segundo ciclo de estas enseñanzas, además de quienes cursen el primer ciclo de las mismas, directamente, sin complementos de formación, quienes estén en posesión del título de Ingeniero Técnico en Informática de Gestión o de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas, de conformidad con la orden ministerial del 11 de septiembre de 1991, BOE del 26/09/91 número 231.

2) Ordenación femporal en el aprendizaje.

CURSO 1º Total asignaturas: 9

Asignaturas	Carácter
Algoritmos y estructuras de datos I (10.5)	Anual
Estadística (6)	Semestral
Álgebra (4.5)	Semestral
Análisis matemático (6)	Semestral
Matemática discreta (7.5)	Semestral
Estructura de computadores I (10.5)	Anual
Fundamentos físicos de la informática (6)	Semestral
Fundamentos de programación (4.5)	Semestral
Matemáticas para la computación (7.5)	Semestral

CURSO 2º Total asignaturas: 9

Asignaturas	Carácter
Metodología de la programación (12)	Anual
Tecnología de la programación (4.5)	Semestral
Bases de datos I (6)	Semestral
Estructura de computadores II (4.5)	Semestral
Sistemas operativos (6)	Semestral
Sistemas y señales (6)	Semestral
Tecnología y diseño de sistemas digitales (6)	Semestral
12 créditos Optativos	Semestral
13,5 créditos Libre Elección	

CURSO 3º Total asignaturas: 9

Asignaturas	Carácter
Teoria de autómatas y lenguajes formales (9)	Anual
Lenguajes de programación (9)	Anual
Telemática y sistemas de transmisión de datos (9)	Anual
Ampliación de estructura de computadores (6)	Semestral
28,5 créditos Optativos	Semestral
9 créditos Libre Elección	

CURSO 4º Total asignaturas: 8

Asignaturas	Carácter
Ingeniería del software I (10.5)	Anual
Inteligencia artificial e Ingeniería del Conocimiento (9)	Anual
Procesadores de lenguaje (9)	Annal
Redes (9)	Semestral
Arquitectura e ingeniería de los computadores (9)	Anual
Conceptos avanzados de sistemas operativos (7.5)	Semestral
12 créditos Optativos	Semestral
4,5 créditos Libre Elección	

CURSO 5º Total asignaturas: 9

Asignatura Plan Nuevo	Carácter
Ingeniería del software II (10.5)	Anual
Ingeniería de proyectos informáticos (4.5)	Semestral
Sistemas Informáticos (Proyecto) (15)	Anual
Ampliación de arquitectura de computadores (4.5)	Semestral
28,5 créditos Optativos	Semestral
7,5 créditos Libre Elección	

Distribución Anual y /o Semestral.

	Primer Curso	
2 Asignaturas Troncales Anuales		21 créditos
1er Semestre	2º Semestre	
4 Asignaturas Troncales	1 Asignaturas Troncal	30 créditos
	2 Asignatura Obligatorias	12 créditos
CRÉDITOS TOTALES PRIMER CURSO	O	63 créditos

	Segundo Curso	
1 Asignatura Troncal Anual		12 créditos
Libre Elección		13,5 créditos
1er Semestre	2º Semestre	
3 Asignaturas Troncales		30 créditos
	2 Asignaturas Obligatorias	12 créditos
1 Asignatura Optativa	1 Asignatura Optativa	12 créditos
CRÉDITOS TOTALES SEGUNDO CURSO	URSO	70,5 créditos

	Tercer Curso	
1 Asignatura Troncal Anual		9 créditos
2 Asignaturas Obligatorias		18 crédiitos
Libre Elección		9 créditos
ler Semestre	2º Semestre	
1 Asignatura Obligatoria		6 créditos
2 Asignaturas Optativas	3 Asignaturas Optativas	28,5 créditos
CRÉDITOS TOTALES TERCER CURSO	IRSO	70.5 créditos

	Cuarto Curso	
4 Asignaturas Troncales Anuales		37,5 créditos
Libre Elección		4,5 créditos
1er Semestre	2º Semestre	
	1 Asignatura Troncal	9 créditos
1 Asignatura Obligatoria		7,5 créditos
1 Asignatura Optativa	1 Asignatura Optativa	12 créditos
CRÉDITOS TOTALES CUARTO CURSO	RSO	70,5 créditos

	equinto Curso	
2 Asignaturas Troncales Anuales		25,5 créditos
Libre Elección		7,5 créditos
1er Semestre	2º Semestre	
2 Asignaturas Obilgatorias	A Action of the state of the st	9 créditos
	4 Asignaturas Optativas	28,5 creditos
CRÉDITOS TOTALES QUINTO CURSO	0	70,5 créditos

3) Mecanismos de convalidación y/o adaptación al nuevo plan de estudios (artículo 11 R.D. 1497/87) para los alumnos que vinleran cursando el plan antiguo publicado en el B.O.E. del 24 de noviembre de 1993, por Resolución de la Universitat de València de fecha 29 de octubre de 1993.

A signature Dis. N.	
Asignatura Flan Indevo	Asignaturas Plan Viejo
Algoritmos y estructuras de datos I (10.5)	Introducción a la programación (3)
	Estructuras de datos (4.5)
	Laboratorio de estructuras de datos (3)
Estadística (6)	Estadística I (3)
	Estadística II (3)
Algebra (4.5)	Álgebra (4.5)
Análisis matemático (6)	Cálculo diferencial e integral (6)
Matemática discreta (7.5)	Matemática discreta (3)
	Laboratorio de matemática discreta (1.5)
	Métodos numéricos (3)
Estructura de computadores I (10.5)	Fundamentos de los computadores (3)
	Laboratorio de fundamentos de los computadores
	(1.5)
	Estructura de computadores I (4.5)
	Laboratorio de estructura de computadores I (1.5)
Fundamentos físicos de la informática (6)	Fundamentos físicos de la informática (4.5)
	Laboratorio de fundamentos físicos de la
	informática (1.5)
Fundamentos de programación (4.5)	Laboratorio de introducción a la programación (3)
	Laboratorio de estadística I (1.5)
Matemáticas para la computación (7.5)	Laboratorio de métodos numéricos (3)
	Lógica y programación (3)
	Laboratorio de estadística II (1.5)
Metodología de la programación (12)	Programación I (6)
	Programación II (4.5)
	Laboratorio de programación I (3)

Asignatura Plan Nuevo	Asignaturas Plan Vieio
Tecnología de la programación (4.5)	Laboratorio de programación II (3)
Bases de datos I (6)	Bases de datos (3)
Estructura de computadores II (4.5)	Estructura de computadores II (3)
Sistemas operativos (6)	Sistemas operativos (4.5) I aboratorio de sistemas operativos (1.5)
Sistemas y señales (6)	Sistemas electrónicos de control (4.5) Laboratorio de sistemas electrónicos de control (1.5)
Tecnología y diseño de sistemas digitales (6)	Terología y diseño de sistemas digitales (3) Laboratorio de tecnología y diseño de sistemas digitales (3)
Teoría de autómatas y lenguajes formales (9)	Teoria de autómatas y lenguajes formales I (4.5) Teoria de autómatas y lenguajes formales II (4.5)
Lenguajes de programación (9)	Laboratorio de lógica y programación (3) Estructuras de datos avanzadas (4.5) Laboratorio de estructuras de datos avanzadas (1.5)
Telemática y sistemas de transmisión de datos (9)	Equipos y sistemas de transmisión de datos (6) Laboratorio de equipos y sistemas de transmisión de datos (3)
Ingeniería del software I (10.5)	Ingeniería del software I (4.5) Laboriatorio de ingeniería del software I (1.5) Ingeniería del software II (4.5)
Inteligencia artificial e ingeniería del conocimiento (9)	Inteligencia artificial (6) Laboratorio de Inteligencia artificial (3)
Procesadores de lenguaje (9)	Procesadores de lenguaje (6)
Redes (9)	Redes (6) Laboratorio de redes (3)
Arquitectura e ingeniería de computadores (9)	Arquitectura de computadores (6) Laboratorio de arquitectura de commitadores (3)
Conceptos avanzados de sistemas operativos (7.5)	Conceptos avanzados de sistemas operativos (4.5) Laboratorio de conceptos avanzados de sistemas onerativos (3)
Ingeniería del software II (10.5)	Laboratorio de ingeniería del software II (1.5) Ingeniería del software III (4.5) Laboratorio de inceniería del software III (1.5)
Sistemas informáticos (Proyecto) (15) Ingeniería de proyectos informáticos (45)	Proyectos de sistemas informáticos (15) Provectos de sistemas informáticos (15)
Ampliación de arquitectura de computadores (4.5)	Arquitecturas avanzadas (6)

Los módulos de las materias optativas superados en el plan antiguo se adaptarán al nuevo plan de estudios por el mismo número de créditos optativos.

Los estudiantes no podrán matricularse en asignaturas del nuevo plan de estudios con contenidos iguales o similares a las ya superados en el viejo plan de estudios.