

## Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
1.1	Co jsme řešili a proč jsme to řešili . . . . .	2
1.2	Kde jsme vzali data . . . . .	2
1.3	Jak jsme zjistili, jestli je model validní . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Fakta</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Koncepce</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Způsob řešení</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Testování</b>	<b>2</b>
5.1	Postup experimentování a okolnosti . . . . .	2
5.2	Dokumentace jednotlivých experimentů . . . . .	2
5.3	Závěr experimentů . . . . .	2
<b>6</b>	<b>Závěr</b>	<b>2</b>

## **1 Úvod**

### **1.1 Co jsme řešili a proč jsme to řešili**

V této práci je řešena implementace tří různých generátorů pro poukázání na možnost generovat reálné jevy pomocí počítače.

### **1.2 Kde jsme vzali data**

Měřili jsme v terénu velmi sofistikovanými metodami.

### **1.3 Jak jsme zjistili, jestli je model validní**

Porovnáváním histogramů reálného jevu a výstupu našeho generátoru.

## **2 Fakta**

Hypotézy, předpoklady a všechna konkrétní čísla vyskytující se v modelu.

## **3 Koncepce**

–¿ Abstraktní model s vyznačením relevantních faktů. Předpokládáme výhradně Královopolský tunel za bílého dne, protože bagr neplave. Okolnosti měření, popis způsobu měření a způsobu naměřených dat.

## **4 Způsob řešení**

## **5 Testování**

### **5.1 Postup experimentování a okolnosti**

Jak jsme zjišťovali aproximace histogramů..

### **5.2 Dokumentace jednotlivých experimentů**

### **5.3 Závěr experimentů**

Co ve výsledcích má čtenář vidět...

## **6 Závěr**

Jednoznačná odpověď na prvotní otázku studie.