



Sinopsis

¡La fiesta más grande de todo el sistema solar!

¡Busca a tu campeón favorito y disfruta el gran carnaval!

"Carnaval del Sol" es un juego de cartas y estrategia simple con muchos personajes. Enfrenta en un combate de 1vs1 hasta 3 campeones con estilos de juegos distintos en un modo de juego innovador con turnos simultáneos.

Diseñado y disponible para Móviles como plataforma principal. Pero también poseemos versión para Windows.

Campeones

El juego actualmente cuenta con una serie de campeones distintos. Cada uno viene de un planeta diferente y tiene su propio estilo de juego. Defiéndelo acompañándolo con cartas y crea combinaciones para eliminar al campeón rival.



Cartas

Cada carta está ligada a un campeón distinto y puedes colocarlas durante la interacción. Cada una tendrá su propia habilidad especial y modificará la partida a su manera. Es mucho más probable que obtengas una carta si usas el campeón a la que está ligada.

Mecánica

Selección de Héroe

El juego tiene una variedad de héroes que pueden ser expandidos tanto como se quiera, ya que uno de los pilares de diseño es poder expandir el contenido. La cual por cada héroe lo acompañan una serie de cartas aliadas que tienen la finalidad de complementar la jugabilidad del héroe principal.

¡Actúa y luego observa!

El juego va rotando entre dos turnos, interacción y simulación. Mientras el juego se congela en la interacción, puedes colocar tus cartas y planear estrategias, mientras que en simulación, la fiesta continúa y las tropas comienzan a atacar ¡Solo durante la interacción puedes actuar en la partida, y no tienes mucho tiempo!

Acaba con el héroe rival

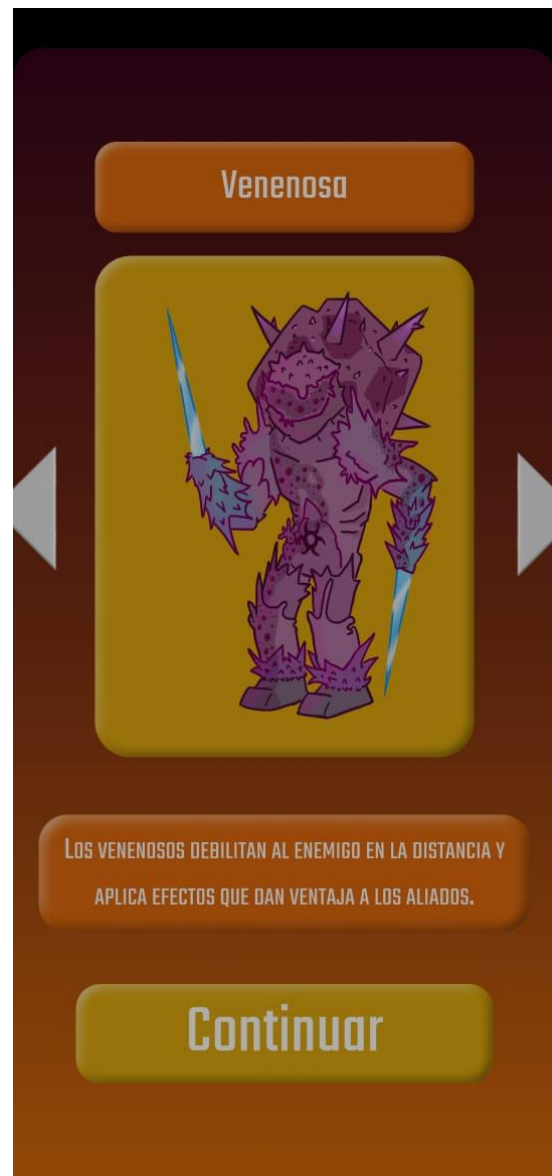
El objetivo de cada partida es eliminar el Héroe enemigo, quien elimine el héroe rival gana. Así que plantea bien como vas a crear tu estrategia para derrotar al héroe rival.

Progreso

El juego contará con un sistema de desbloquear y mejorar cartas y campeones. Junto a esto, se podrán crear mazos de pelea personalizados las cartas que el jugador tenga.

Monetización

El jugador tendrá dos tipos de monedas en el juego, la moneda del juego y la moneda paga. Con la cual podrá desbloquear paquetes de cartas, paquetes de cartas con héroe, o paquete sorpresa. La cual pueden ser de los tipos anteriores.



Multijugador

Actualmente el juego solo tiene modo un solo jugador, pero su objetivo es volverse un juego online donde enfrentarás a otros jugadores a tiempo real.

Aumentar claridad

Nuestros principales objetivos es aumentar la claridad del juego, regulando los elementos en pantalla y haciendo que todo sea mucho mas cómodo de ver para el jugador, y que sea mucho mas sencillo identificar lo que ocurre en la partida.

Contenido

El juego contará con el doble de planetas y muchas mas cartas de las ya existentes. Ya tenemos hechas gran parte de estas y se irán añadiendo al juego progresivamente.

Mejorar arte

Parte del arte del juego está incompleto y mejoraremos constantemente este para que se adecúe mucho mas al mundo donde ocurre el juego y hacerlo mucho mas agradable para el jugador.

Planetas

El juego cuenta con planetas distintos que giran en el sistema solar. Cada planeta cuenta con un héroe y un conjunto de cartas, todas con un estilo de juego similar entre sí.

Planeta Bestial:

Bestias agresivas y que vienen en gran cantidad. Se potencian entre si y aplican efectos al recibir daño.

Planeta Celestial:

Ángeles amorosos y curativos, generan energía y colocan cartas poderosas a las que protegerán.

Planeta Mortífero:

Asesinos letales que generan grandes daños y atacan a múltiples enemigos a la vez, ninguna tropa débil podrá vencerles.

Próximamente

El juego seguirá creciendo en los próximos meses y ya tenemos objetivos claros de a lo que quiere llegar.

