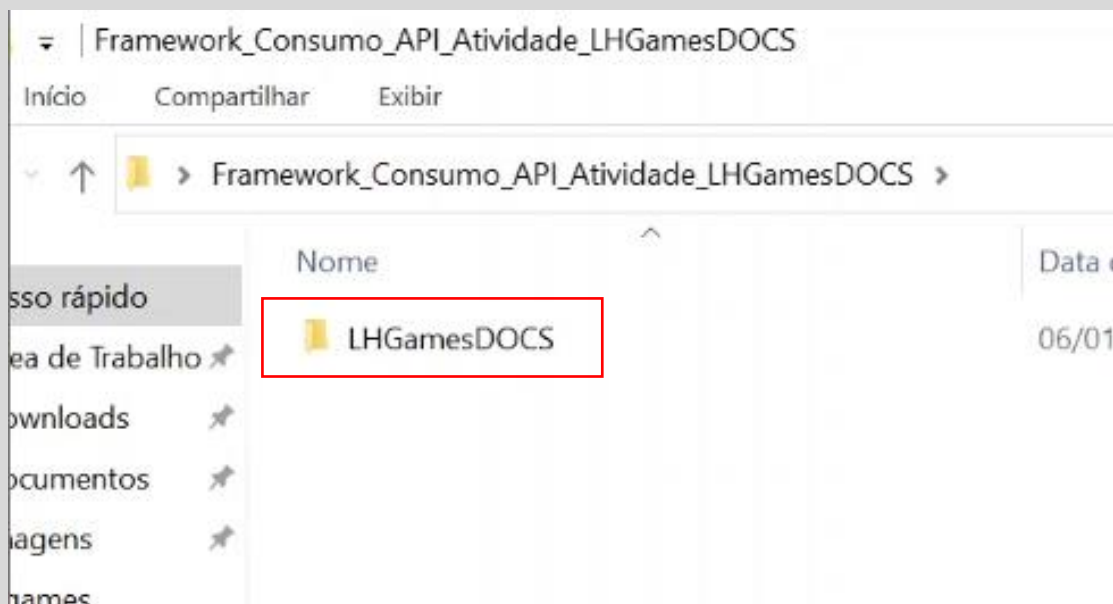


Atividade

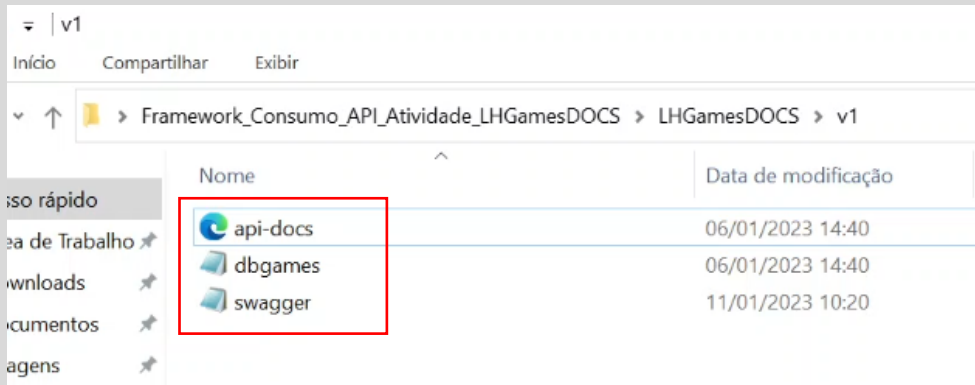
Documentação de API utilizando Swagger

Neste conteúdo, você acompanhará como alterar alguns itens dentro da documentação, utilizando a ferramenta Swagger.

1. Baixe o **arquivo compactado da atividade**, descompacte-o e abra a pasta do projeto.



2. Dentro da pasta v1, você encontrará os arquivos **api-docs.html**, **dbgames.json** e **swagger.json**.

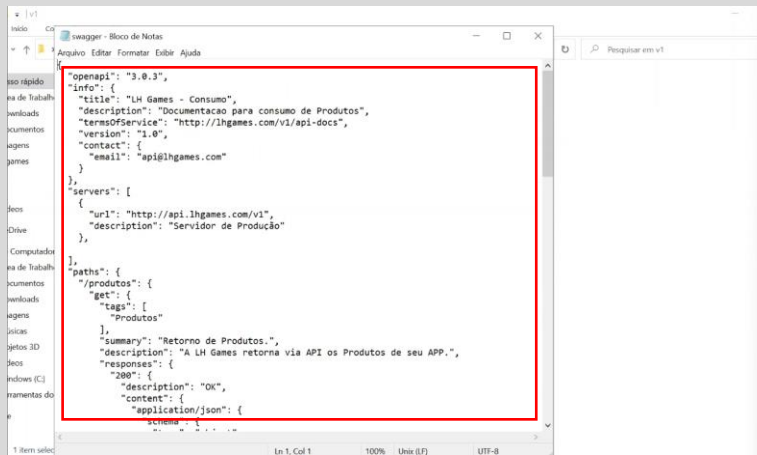


O arquivo **api-docs.html** é para subir a aplicação.

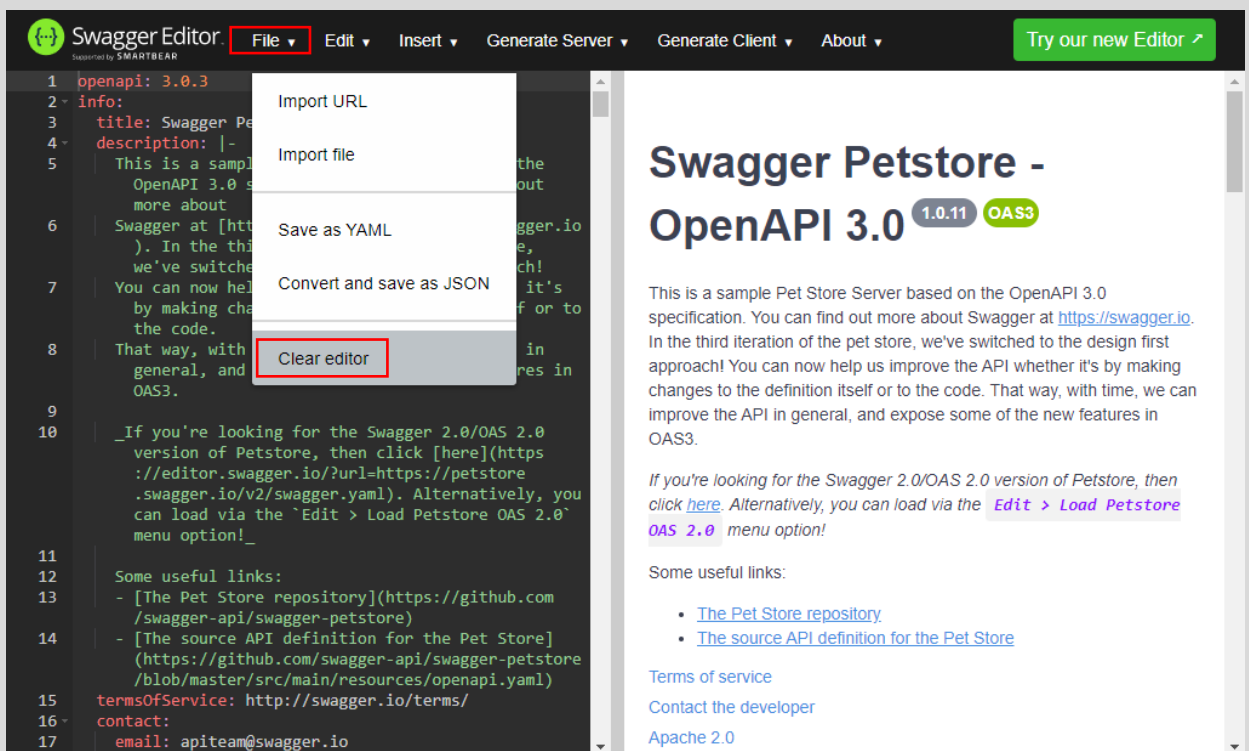
O **dbgames.json** é o banco de dados em json de consulta, para verificar os tipos de atributos e chaves-valor.

O **swagger.json** é o arquivo que vamos alterar para desenvolver a atividade.

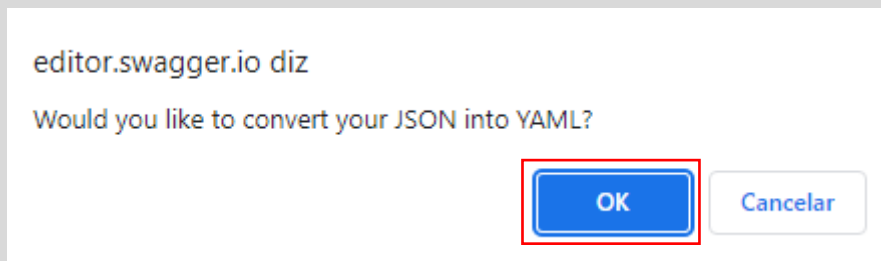
3. Abra o arquivo **swagger.json** com um bloco de notas. Selecione **todo o conteúdo** e copie.



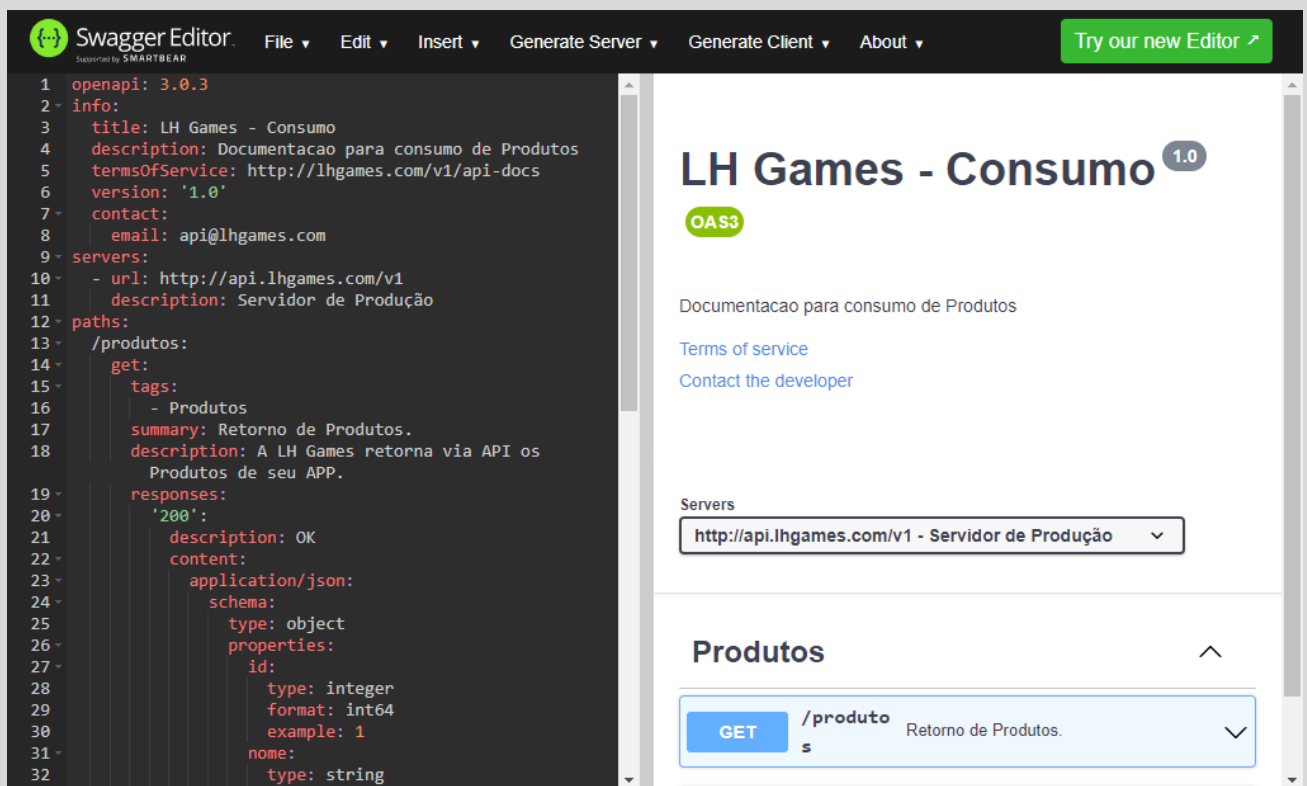
4. Acesse o endereço **editor.swagger.io**, clique em **File** no menu superior e depois clique em **Clear editor**.



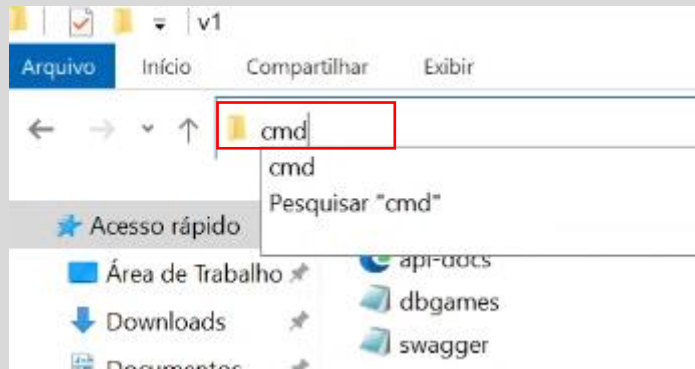
5. Cole no editor, no lado esquerdo do navegador. No alerta, clique em OK.



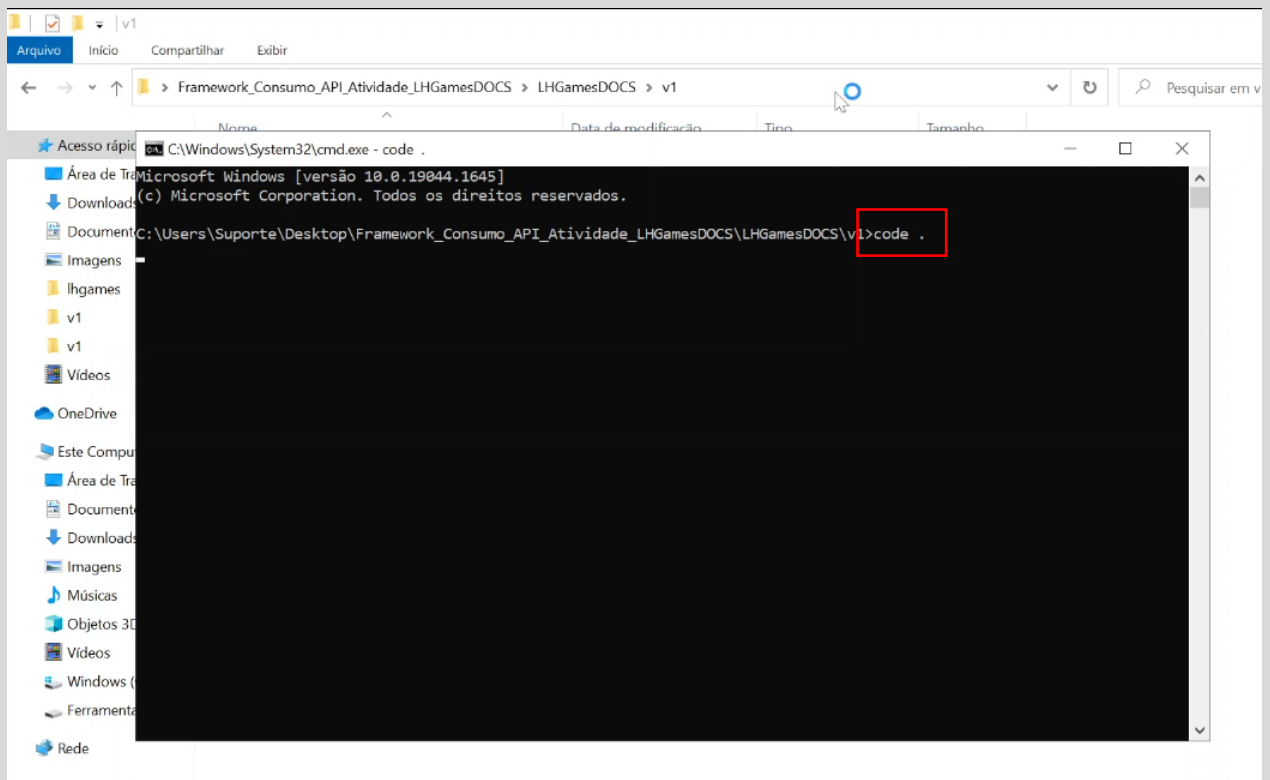
O conteúdo copiado em json será convertido para YAML. No lado direito do navegador, você pode conferir a renderização html.



6. Retorne à pasta da atividade e digite **cmd** para abrir o terminal.



7. No terminal digite **code .** para abrir o VS Code.



Importante

Essa atividade pode ser feita direto no Swagger Editor ou no VS Code. No Swagger, você deve fazer as alterações emYAML no lado esquerdo do editor. Nesse exemplo, vamos usar o VS Code para facilitar a visualização.



8. Abra o arquivo **swagger.json** no VS Code e adicione o segundo servidor, adicionando o código a seguir depois do primeiro servidor dentro de **servers**:

```
{  
  "url": "http://testes-api.lhgames.com",  
  "description" : "Servidor de testes de API"  
}
```

```
{ } swagger.json 2 X  
{ } swagger.json > ...  
1  {  
2    "openapi": "3.0.3",  
3    "info": {  
4      "title": "LH Games - Consumo",  
5      "description": "Documentacao para consumo de Produtos",  
6      "termsOfService": "http://lhgames.com/v1/api-docs",  
7      "version": "1.0",  
8      "contact": {  
9        "email": "api@lhgames.com"  
10     }  
11   },  
12   "servers": [  
13     {  
14       "url": "http://api.lhgames.com/v1",  
15       "description": "Servidor de Produção"  
16     },  
17   ],  
18   "paths": {  
19     ...
```

9. Altere a versão de “1.0” para “1.0.2”, dentro do bloco **info**.

```
{} swagger.json 1 X
{} swagger.json > {} info > version
1  {
2    "openapi": "3.0.3",
3    "info": {
4      "title": "LH Games - Consumo",
5      "description": "Documentacao para consumo de Produtos",
6      "termsOfService": "http://lhgames.com/v1/api-docs",
7      "version": "1.0",
8      "contact": {
9        "email": "api@lhgames.com"
10     }
11  },
12  "servers": [
13    {
```

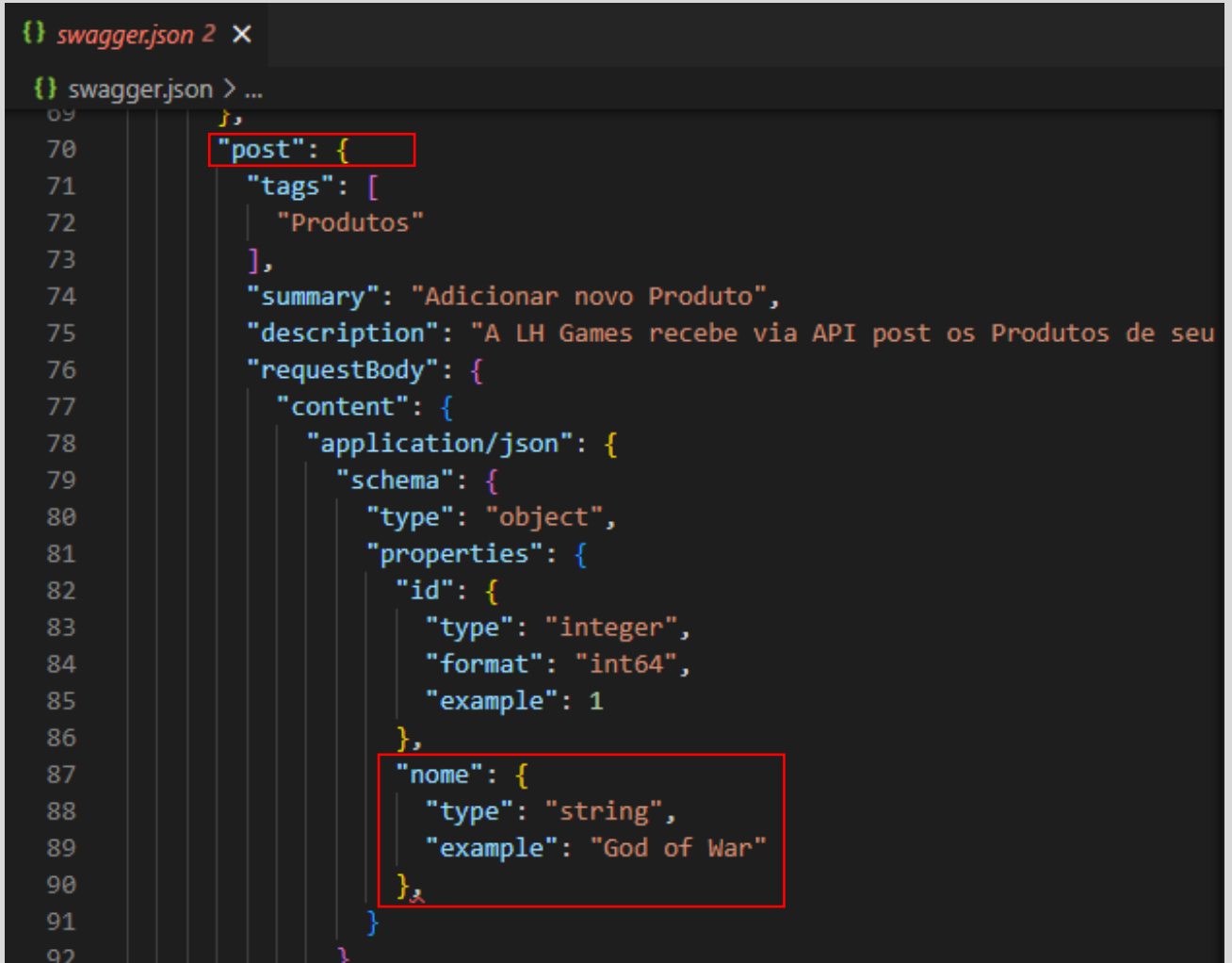
10. Altere as **paths** (requisições) do produto, alterando o **schema** dentro do **post**, tomando o **get** como exemplo.

Dentro do **schema** do **get**, está definido um objeto com os atributos **id**, **nome**, **foto**, **descricao** e **preco**.

Você deve acrescentar os atributos **foto**, **descricao** e **preco** dentro do **schema** do **post**.

Para isso, acrescente o código a seguir depois do **nome** em **post**:

```
"foto": {
  "type": "string",
  "example": ".\\capa1.jpg"
},
"descricao": {
  "type": "string",
  "example": "aventura"
},
"preco": {
  "type": "number",
  "format": "float",
  "example": 150
}
```




```
{ swagger.json 2 X
swagger.json > ...
69 },
70 "post": {
71   "tags": [
72     "Produtos"
73   ],
74   "summary": "Adicionar novo Produto",
75   "description": "A LH Games recebe via API post os Produtos de seu
76   "requestBody": {
77     "content": {
78       "application/json": {
79         "schema": {
80           "type": "object",
81           "properties": {
82             "id": {
83               "type": "integer",
84               "format": "int64",
85               "example": 1
86             },
87             "nome": {
88               "type": "string",
89               "example": "God of War"
90             }
91           }
92         }
```


11. A próxima etapa é acrescentar os códigos 404 e 405 e suas respectivas descrições nas respostas.

Acrescente o código a seguir depois do bloco “200” dentro de responses.

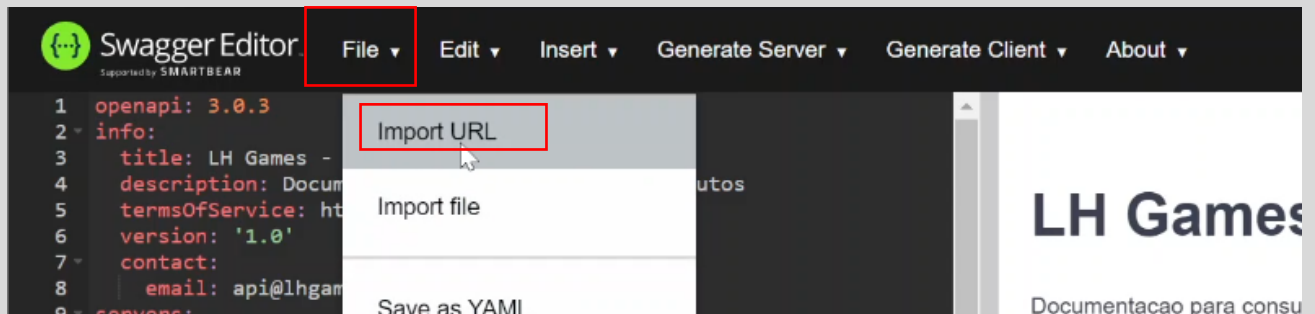
```
"404" : {  
  "description": "API não encontrada"  
},  
"405" : {  
  "description" : "Não permitido o envio"  
}
```



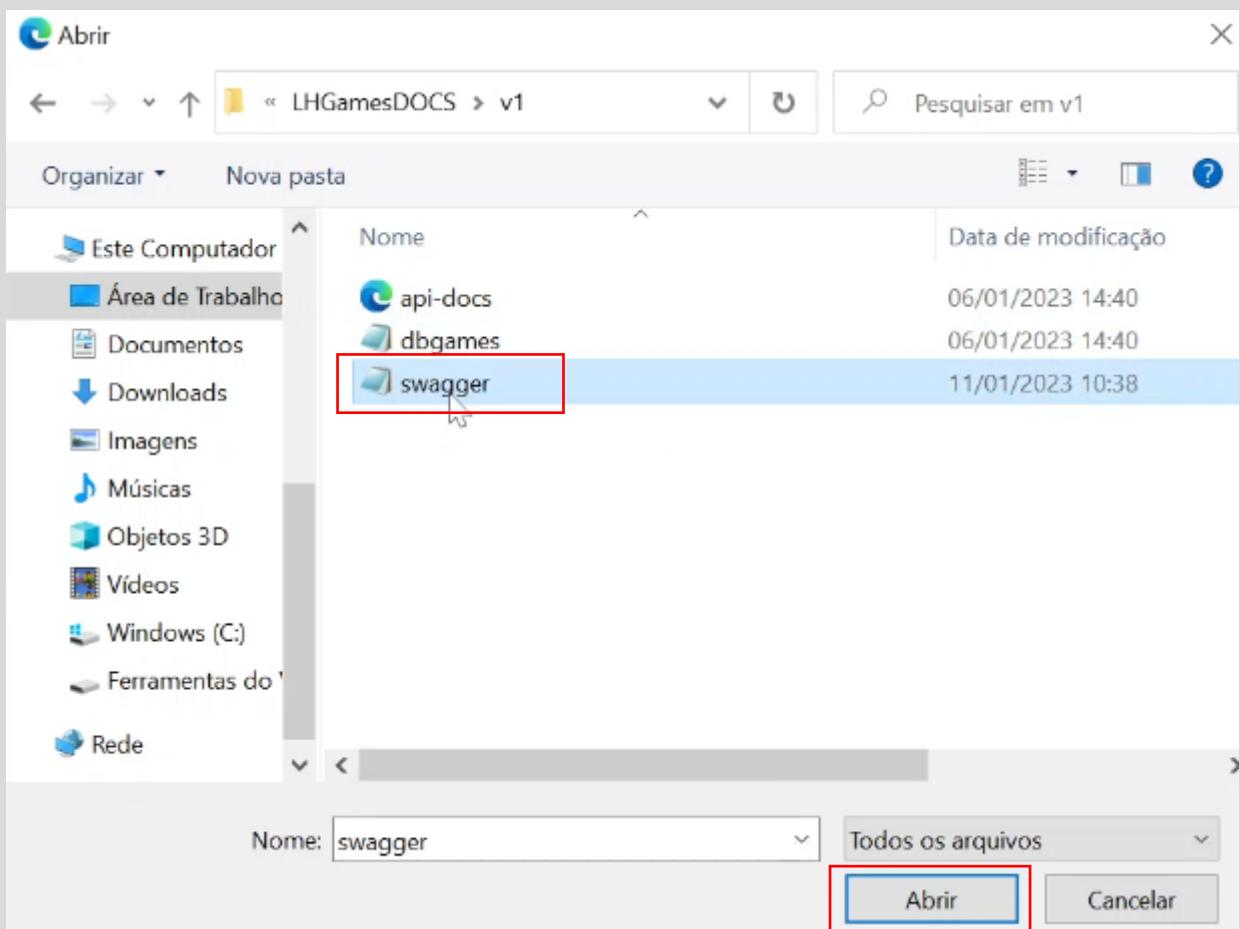
```
() swagger.json 2 x  
() swagger.json > ...  
94     }  
95   },  
96   "responses": {  
97     "200": {  
98       "description": "OK"  
99     }  
100  }  
101  }  
102 }  
103 }  
104 }  
105 }
```

Salve suas alterações.

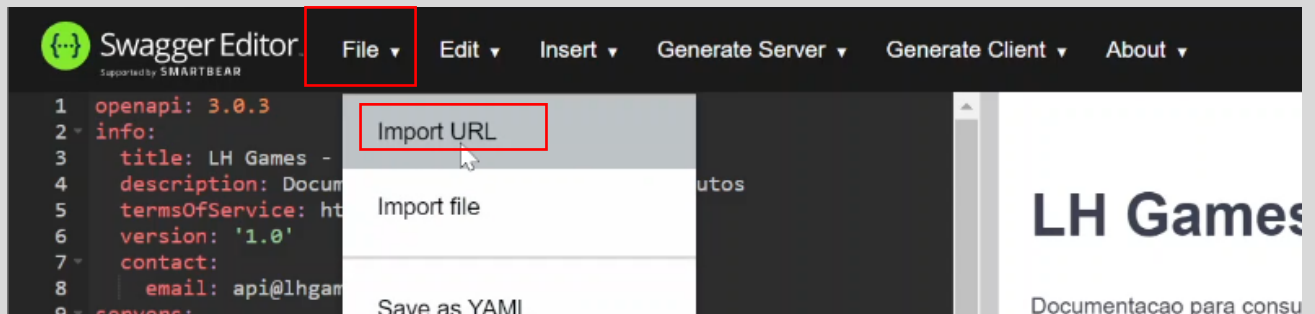
12. Retorne ao Swagger Editor, clique em File e depois em Import URL



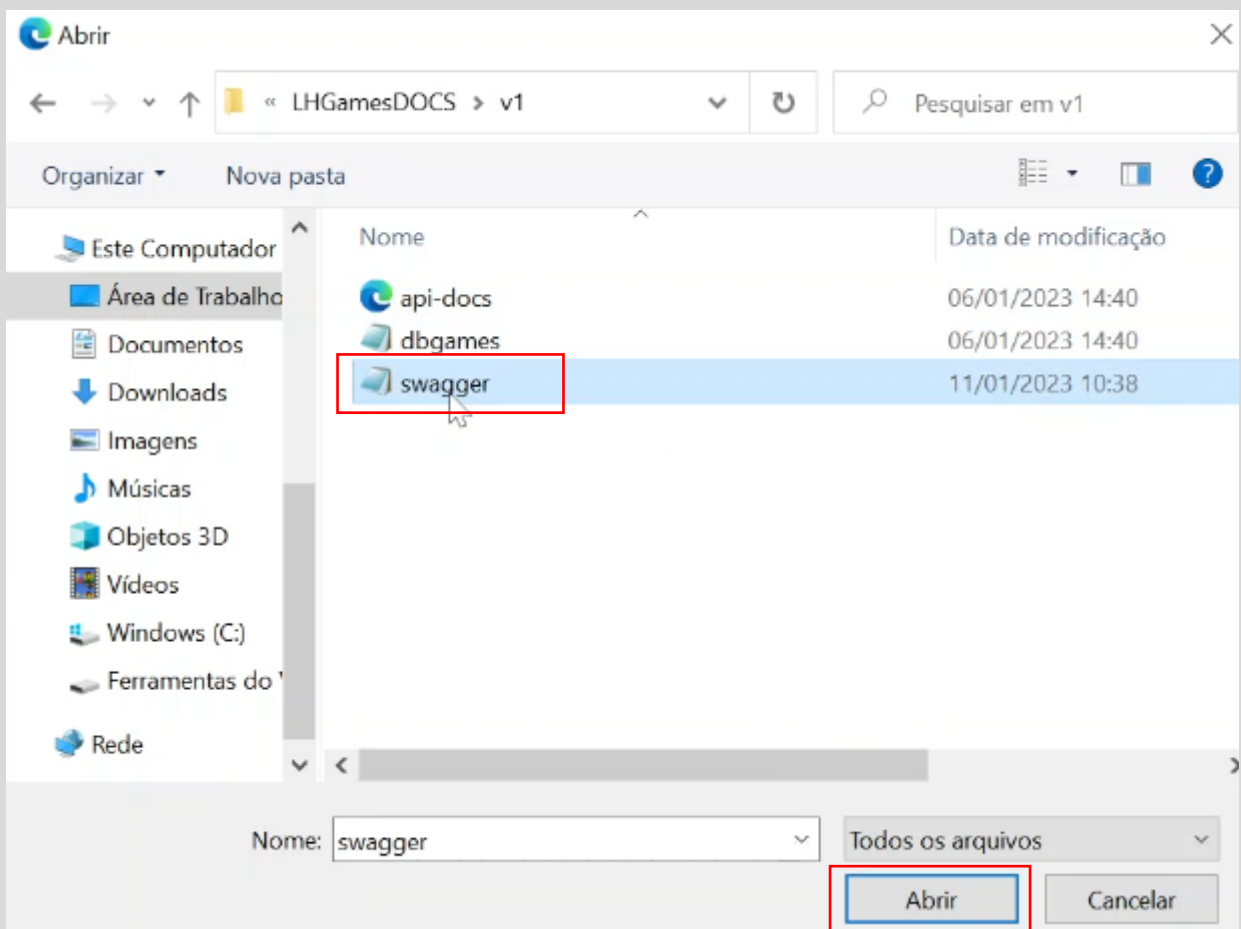
13. Selecione seu arquivo swagger.json e clique em Abrir.



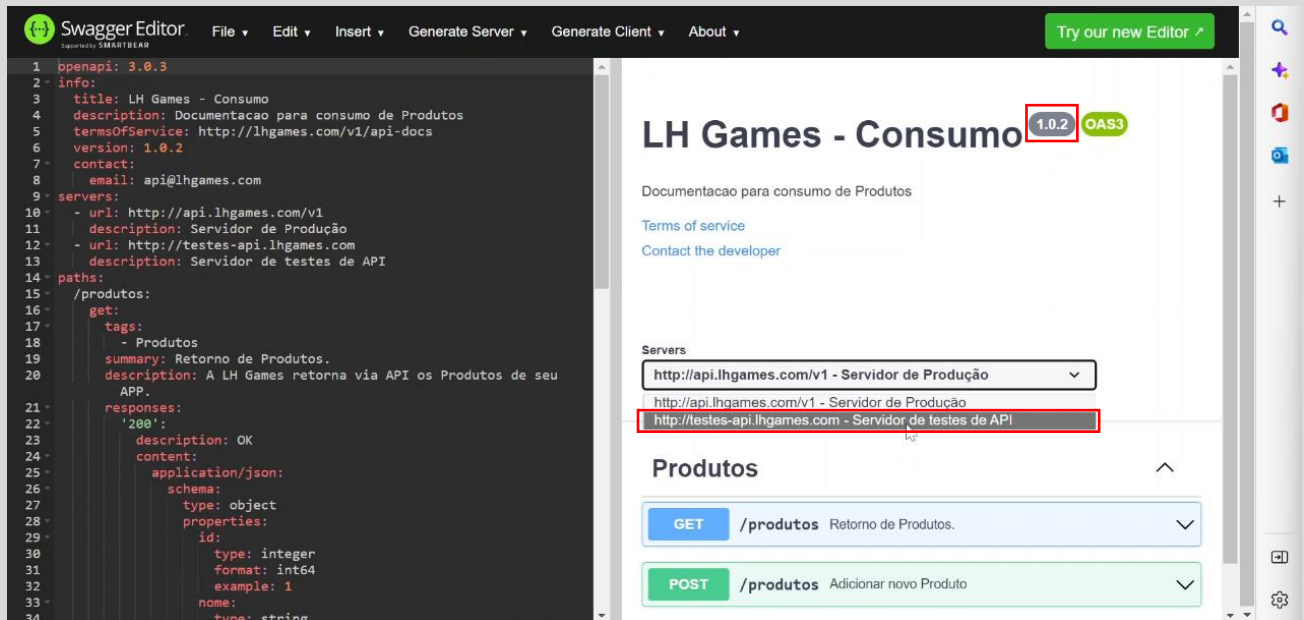
12. Retorne ao Swagger Editor, clique em File e depois em Import URL



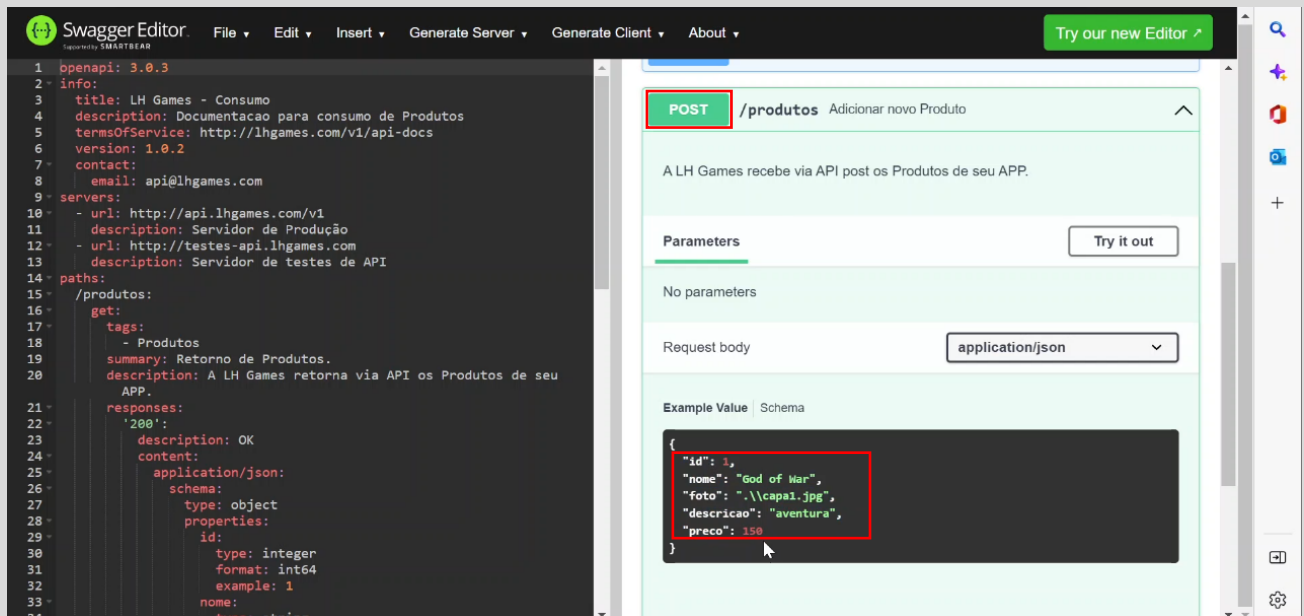
13. Selecione seu arquivo swagger.json e clique em Abrir.



14. Confira as alterações de versão e servidor.



Nos atributos do produto dentro do post.



E nas respostas para o usuário.

Swagger Editor | File | Edit | Insert | Generate Server | Generate Client | About | Try our new Editor

```

51 tags:
52   - Produtos
53   summary: Adicionar novo Produto
54   description: A LH Games recebe via API post os Produtos de
55     seu APP.
56   requestBody:
57     content:
58       application/json:
59         schema:
60           type: object
61           properties:
62             id:
63               type: integer
64               format: int64
65               example: 1
66             nome:
67               type: string
68               example: God of War
69             foto:
70               type: string
71               example: .\capa1.jpg
72             descricao:
73               type: string
74               example: aventura
75             preco:
76               type: number
77               format: float
78               example: 150
79   responses:
80     '200':
81       description: OK
82     '404':
83       description: API não encontrada
84     '405':
85       description: Não permitido o envio
  
```

Example Value | Schema

```

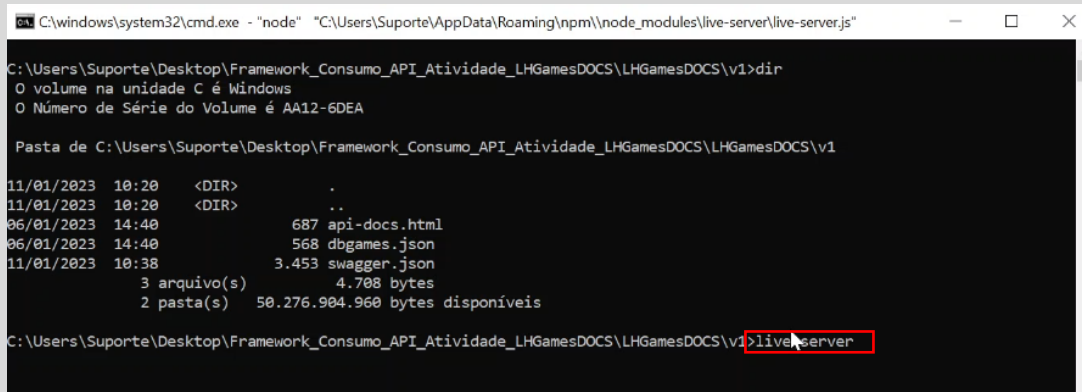
{
  "id": 1,
  "nome": "God of War",
  "foto": ".\\capa1.jpg",
  "descricao": "aventura",
  "preco": 150
}
  
```

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links
404	API não encontrada	No links
405	Não permitido o envio	No links

Visualização local

1. Abra o terminal dentro da pasta do projeto e digite **liveserver**.



```
C:\windows\system32\cmd.exe - "node" "C:\Users\Suporte\AppData\Roaming\npm\node_modules\live-server\live-server.js"

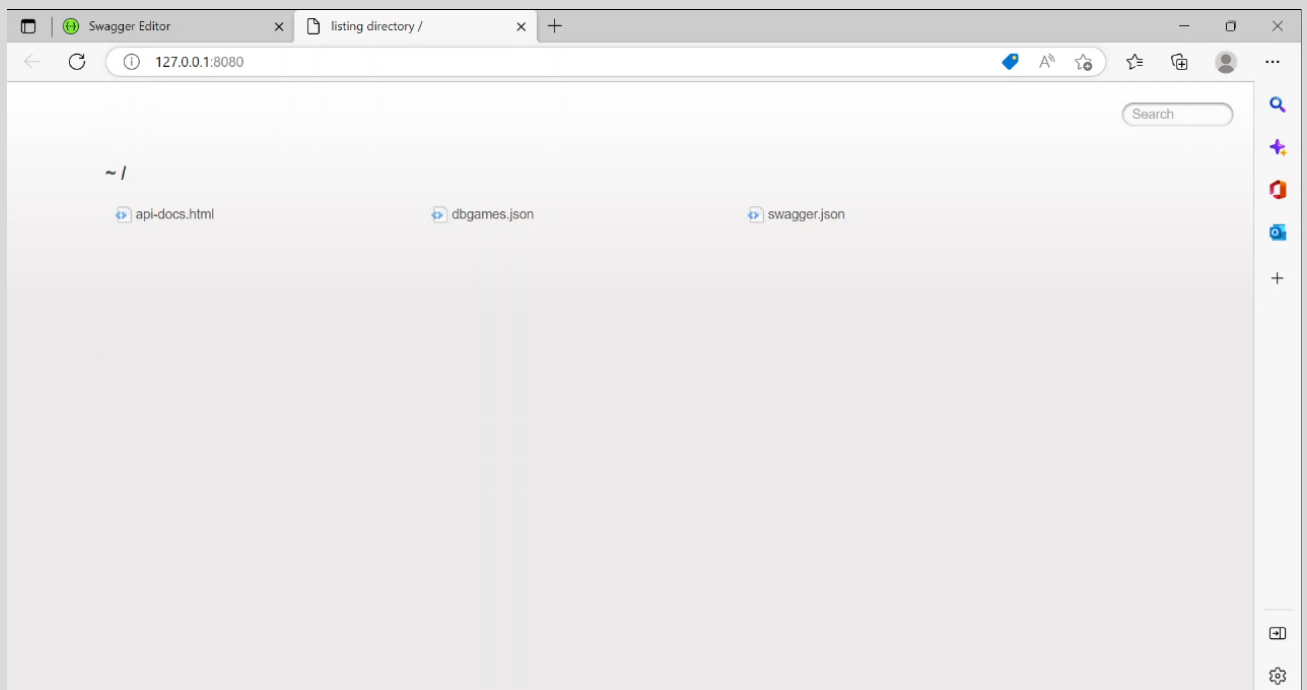
C:\Users\Suporte\Desktop\Framework_Consumo_API_Atividade_LHGamesDOCS\LHGamesDOCS\v1>dir
O volume na unidade C é Windows
O Número de Série do Volume é AA12-6DEA

Pasta de C:\Users\Suporte\Desktop\Framework_Consumo_API_Atividade_LHGamesDOCS\LHGamesDOCS\v1

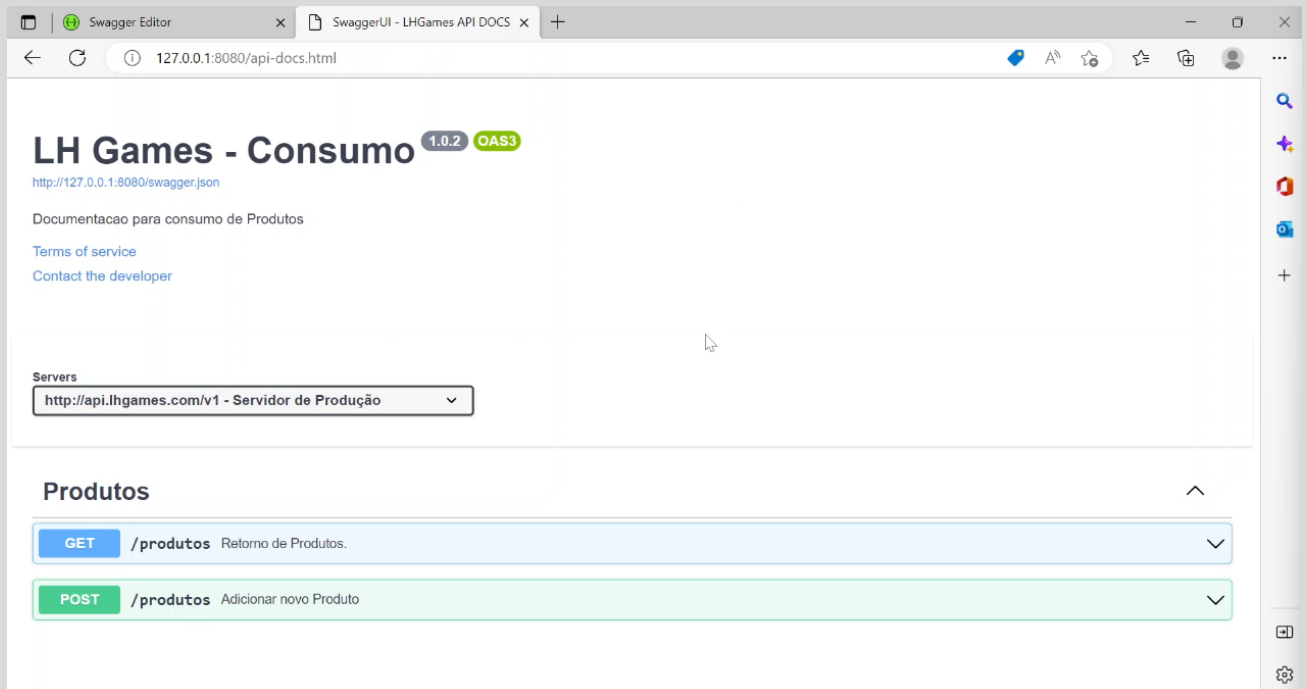
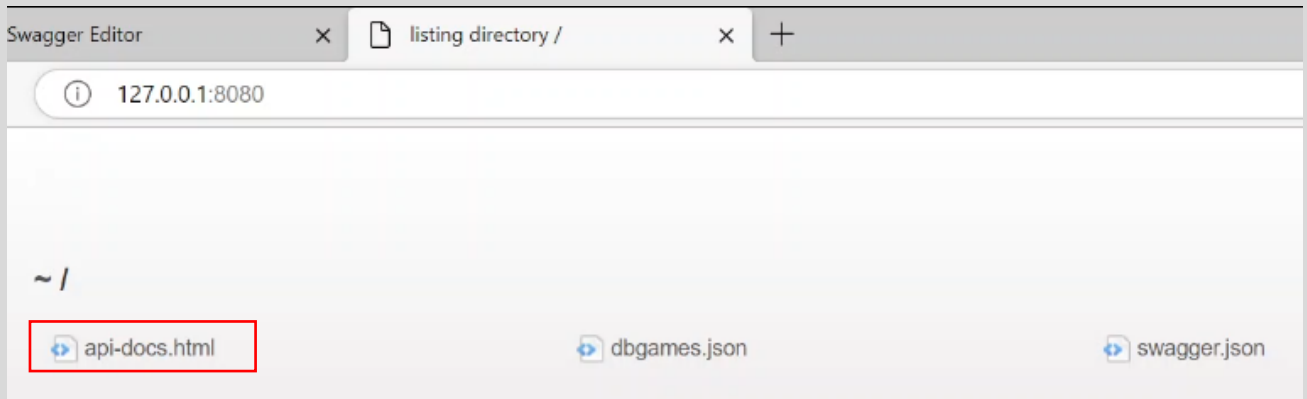
11/01/2023  10:20  <DIR>          .
11/01/2023  10:20  <DIR>          ..
06/01/2023  14:40                687 api-docs.html
06/01/2023  14:40                568 dbgames.json
11/01/2023  10:38                3.453 swagger.json
                3 arquivo(s)      4.708 bytes
                2 pasta(s)    50.276.904.960 bytes disponíveis

C:\Users\Suporte\Desktop\Framework_Consumo_API_Atividade_LHGamesDOCS\LHGamesDOCS\v1>liveserver
```

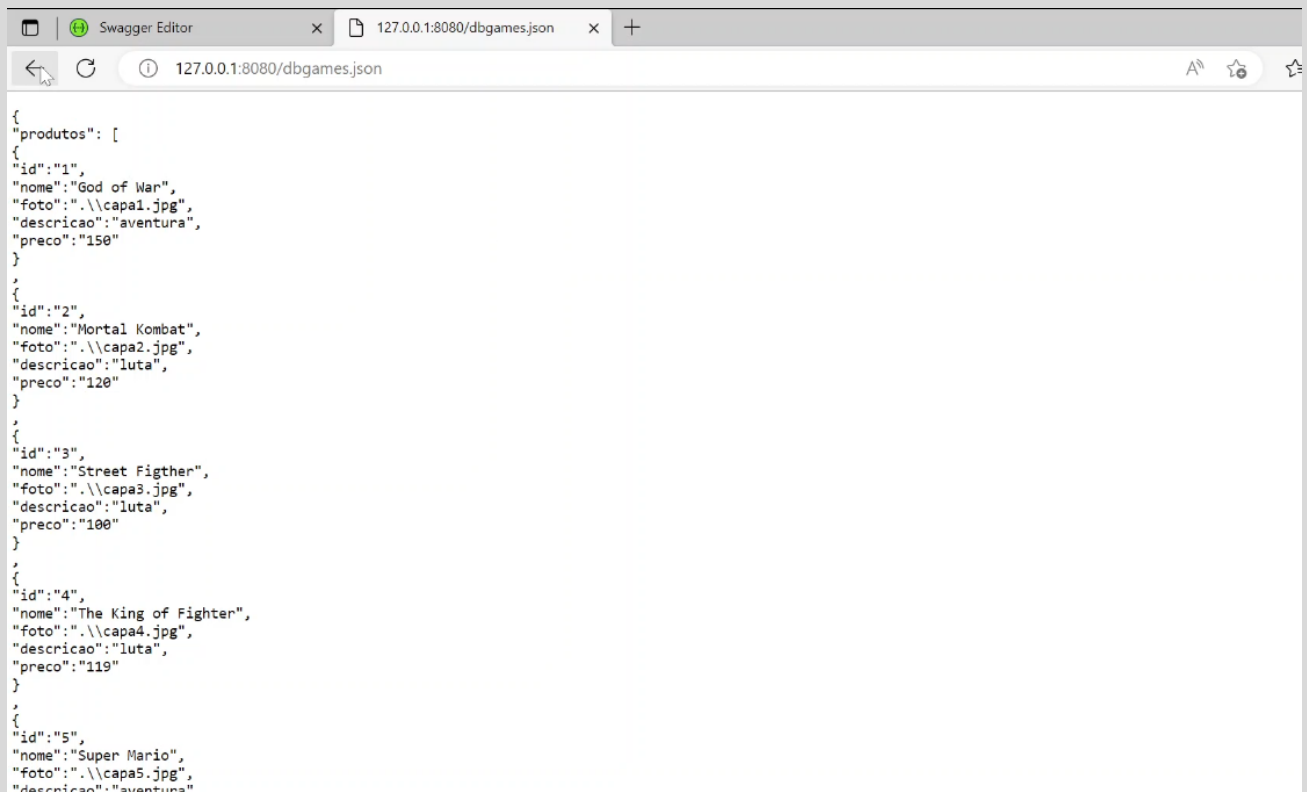
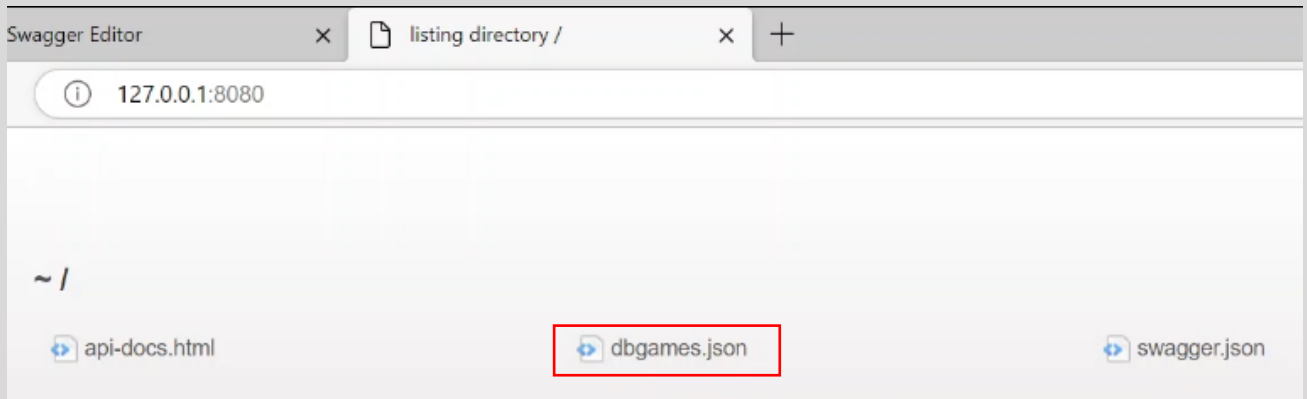
2. O sistema será mostrado em uma aba de seu navegador.



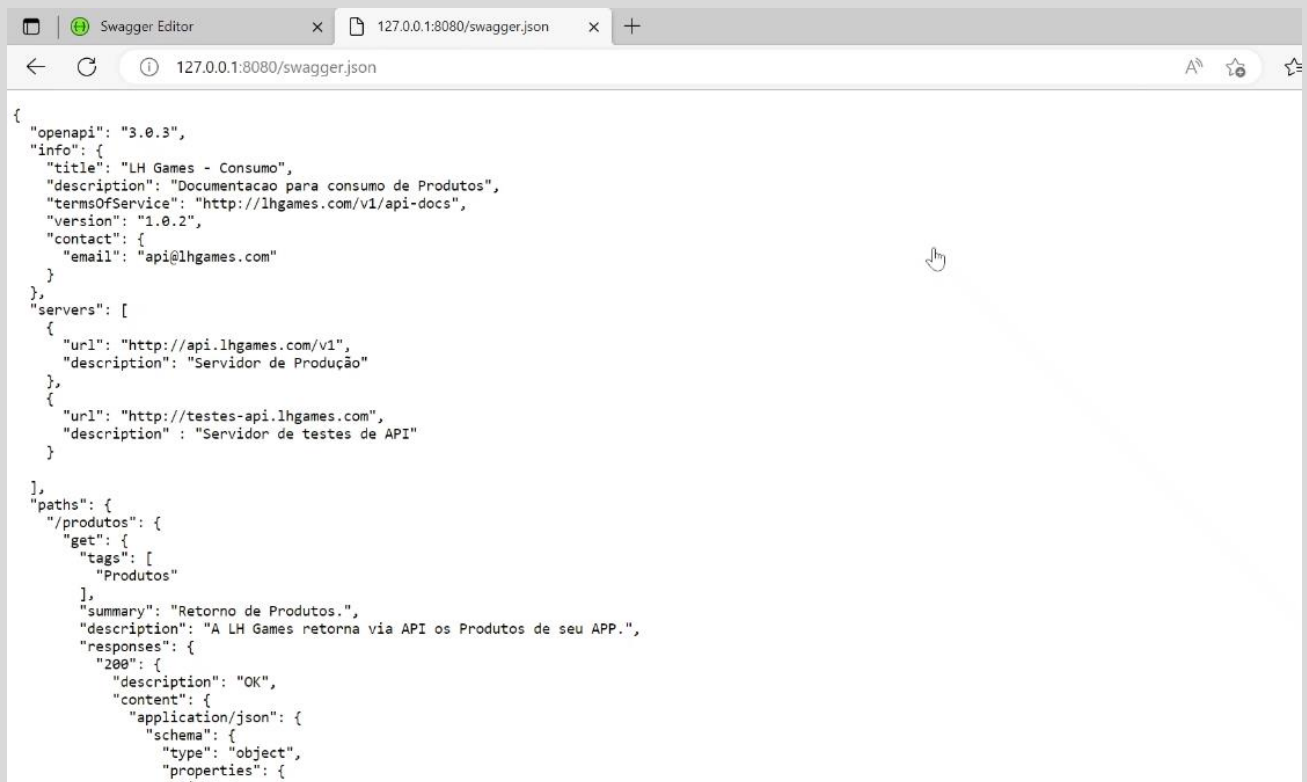
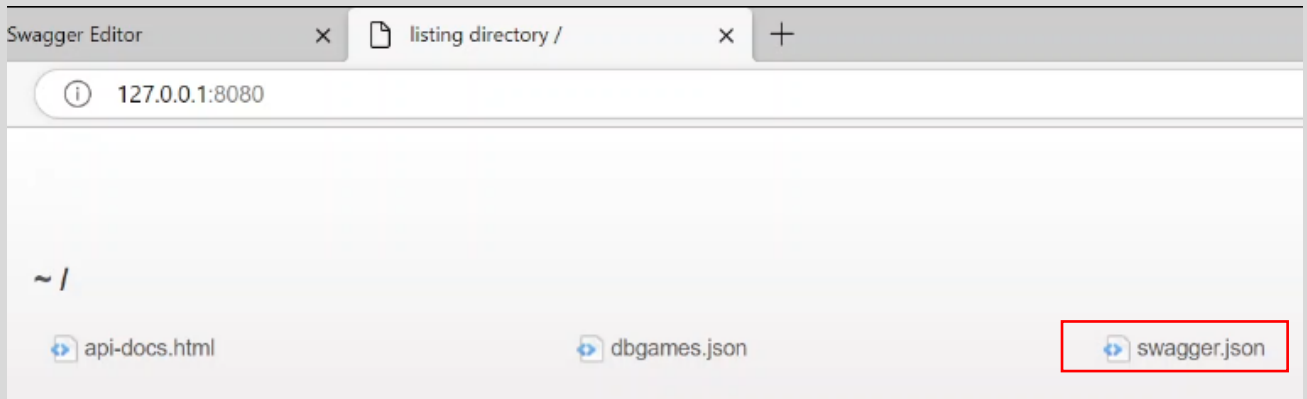
3. O primeiro link **api-docs** leva para a renderização html.



4. O segundo link **dbgames** leva para o arquivo de consulta.



5. O terceiro link **Swagger.json** leva para o arquivo modificado.



Códigos

swagger.json

```
{
  "openapi": "3.0.3",
  "info": {
    "title": "LH Games - Consumo",
    "description": "Documentacao para consumo de Produtos",
    "termsOfService": "http://lhgames.com/v1/api-docs",
    "version": "1.0.2",
    "contact": {
      "email": "api@lhgames.com"
    }
  },
  "servers": [
    {
      "url": "http://api.lhgames.com/v1",
      "description": "Servidor de Produção"
    },
    {
      "url": "http://testes-api.lhgames.com",
      "description": "Servidor de testes de API"
    }
  ],
  "paths": {
    "/produtos": {
      "get": {
        "tags": [
          "Produtos"
        ],
        "summary": "Retorno de Produtos.",
        "description": "A LH Games retorna via API os Produtos de seu APP.",
        "responses": {
          "200": {
            "description": "OK",
            "content": {
              "application/json": {
                "schema": {
                  "type": "object",
                  "properties": {
                    "id": {
                      "type": "integer",
                      "format": "int64",
                      "example": 1
                    }
                  }
                }
              }
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

```

        "nome": {
          "type": "string",
          "example": "God of War"
        },
        "foto": {
          "type": "string",
          "example": ".\\capa1.jpg"
        },
        "descricao": {
          "type": "string",
          "example": "aventura"
        },
        "preco": {
          "type": "number",
          "format": "float",
          "example": 150
        }
      }
    },
    "404": {
      "description": "API não encontrada"
    },
    "405": {
      "description": "Consumo sem permissão"
    }
  },
  "post": {
    "tags": [
      "Produtos"
    ],
    "summary": "Adicionar novo Produto",
    "description": "A LH Games recebe via API post os Produtos de seu APP.",
    "requestBody": {
      "content": {
        "application/json": {
          "schema": {
            "type": "object",
            "properties": {
              "id": {
                "type": "integer",
                "format": "int64",
                "example": 1
              },
              "nome": {
                "type": "string",
                "example": "God of War"
              }
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}

```

```
        "foto": {
            "type": "string",
            "example": ".\\capa1.jpg"
        },
        "descricao": {
            "type": "string",
            "example": "aventura"
        },
        "preco": {
            "type": "number",
            "format": "float",
            "example": 150
        }
    }
}
},
"responses": {
    "200": {
        "description": "OK"
    },
    "404" : {
        "description": "API não encontrada"
    },
    "405" : {
        "description" : "Não permitido o envio"
    }
}
}
}
}
```