

译者:BeyondVincent(破船)

时间: 2013.4.25

版本: 2.0

## 关于破船

程序猿砌墙于云南昆明!

长期扎根移动软件开发!

爱跑步爱打篮球爱运动!

命中无大富大贵之面相!

愿健康与平淡相随一生!

你可以发邮件与破船取得联系: BeyondVincent@gmail.com

还可以关注破船的微博: 腾讯微博和新浪微博。

这里是破船的个人博客,欢迎光临:破船之家

## 关于 Windows 8 开发 31 日翻译



Windows 8 开发 31 日是由 Jeff Blankenburg 和 Clark Sell 原创的。

官方站点: http://31daysofwindows8.com/

涉及到两个版本:

XAML/C#(由 Jeff Blankenburg 撰写)

HTML5/JS (由 Clark Sell 撰写)

其中涉及到的资源和相关代码请到这里下载:

https://github.com/csell5/31DaysOfWindows8

在这里,由于破船对 HTML5/JS 不熟悉,所以只翻译 XAML/C#相关主题。 建议大家前往看原创内容,如果看不明白,再来这里看我翻译的相关内容。 如果翻译不正确的地方,可以通过上面的联系方式告诉破船。

破船祝你阅读愉快!

# 目录

关于破船 2		
关于 Wi	ndows 8	8 开发 31 日翻译 3
目录 4		
第 17 日	剪贴板	5
1.0.	介绍	冒5
1.1.	将数	女据保存至剪贴板5
	1.1.1.	Text6
	1.1.2.	HTML7
	1.1.3.	Images7
	1.1.4.	Files8
1.2.	检测	JI剪贴板的内容10
1.3.	总组	<b>붘</b> 11

## 第17日剪贴板



#### 1.0. 介绍

今天,我们学习 Windows 8 中的剪贴板。具体来说,包括如何在剪贴板上保存和检索数据。剪贴板支持如下 4 种数据类型的拷贝和粘贴:

- Text
- HTML
- **■** Images
- Files

在本文,我将通写一些代码来展示如何拷贝和粘贴上面那些数据类型,并且介绍如何检测剪贴板中当前的数据类型是什么?

#### 1.1. 将数据保存至剪贴板

关于剪贴板,在昨天【第 16 日上下文菜单】,我们已经涉及到了将 Text 保存至剪贴板。这次,我将更加深入的介绍剪贴板,其中包括在剪贴板保存图片和文件。开始之前,我要先介绍一下 DataPackage 对象。

DataPackage 将被用来传输我们的数据。当我将数据保存到剪贴板时,我将创建一个 DataPackage, 而当粘贴时, 我将使用 Clipboard.GetContent()方法检索数据

并赋值给 DataPackage。

在我的示例工程中(可以在 <u>GitHub</u>下载),可以看到,我为每种数据类型创建了一个 button。本节剩下的内容我将介绍如何将这些不同类型的数据存储到 Clipboard 上。

需要重点注意的是剪贴板根据每种数据类型,被分为许多 sections。你可以将数据保存到一个或多个 section 中,在粘贴的时候,可以判断要显示什么类型的数据。这听起来与之前介绍的共享合约有点类似,实际上,大多数内容确实是这样的。

有时候也会遇到这种情况:在一个程序里面复制内容,然后在另外一个程序 粘贴,这也是可以做到的。下面我们来看看如何保存每一种数据类型。

#### 1.1.1. Text

保存 Text 到剪贴板非常简单,只需要如下3行代码即可:

DataPackage d = newDataPackage(); d.SetText(TextBoxValue.Text); Clipboard.SetContent(d);

一会你将看到其它类型的保存跟这个基本相同。我创建了一个 DataPackage 对象,然后调用 SetText()方法,将 text 保存进去,然后将这个 DataPackage 设置给 Clipboard。

#### 1.1.2. HTML

HTML 的保存与 text 类似,由于 HTML 有它自己的格式,所以当添加到 DataPackage 时,需要特殊处理一下。在这里,我从 WebView 控件(HTMLSource) 获取 HTML 源,然后将其当做 DataPackage 内容。在这里,我同样调用 SetText() 给 DataPackage 设置内容,这样你就可以看到如何同时设置多个值。

```
DataPackage d = newDataPackage();

string s = HtmlFormatHelper.CreateHtmlFormat(HTMLSource.InvokeScript("eval", newstring[]
{ "document.documentElement.outerHTML;" }));
d.SetHtmlFormat(s);

string t = HtmlUtilities.ConvertToText(s);
d.SetText(t);

Clipboard.SetContent(d);
```

如上所示,我们可以同时设置多个值。

#### 1.1.3. Images

#### 现在轮到图片了。如下是将图片保存到剪贴板上:

```
DataPackage d = newDataPackage();
Uriuri = newUri("ms-appx:///Assets/WideLogo.png");
StorageFilesf = await StorageFile.GetFileFromApplicationUriAsync(uri);
d.SetBitmap(RandomAccessStreamReference.CreateFromFile(sf));
Clipboard.SetContent(d);
```

在上面的代码中,我从工程中获取一个图片,并创建一个 StorageFile,然后调用 DataPackage 的 SetBitmap()方法。同样,最后调用 ClipBoard.SetContent()方法完成拷贝。

#### 1.1.4. Files

文件的保存于图片非常类似,只是有个最大的不同:可以将多个文件一次保存到剪贴板上。你之前应该做过这样的事情:在桌面选中几个文件,然后将它们放到回收站中以删除。而在这里不是把它们删除,而是可以剪切/拷贝它们,然后将其粘贴到别的地方。即使只有一个文件,也需要以文件集合的方式来保存。

```
DataPackage d = newDataPackage();

Uriuri = newUri("ms-appx:///Assets/PeriodicTable.xls");

List<StorageFile> files = newList<StorageFile>();

StorageFilesf = await StorageFile.GetFileFromApplicationUriAsync(uri);

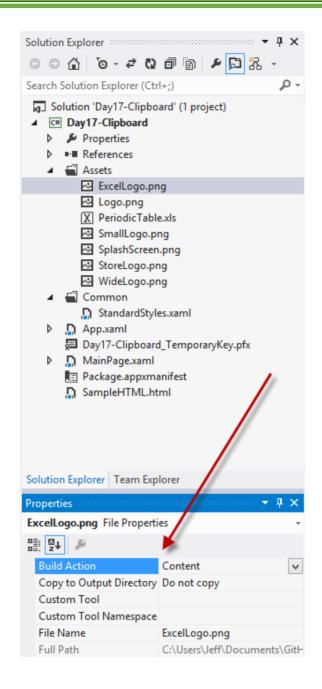
files.Add(sf);

d.SetStorageItems(files);

Clipboard.SetContent(d);
```

如上所示,这与图片有一点点不同。重要提示:当你在写自己的工程时,可以把相关的文件添加到工程中。在添加文件的时候要记得把"Build Action"设置为Content,如果你没有设置,那么默认的Build Action 是"None",会引起一个错误:FileNotFoundException。

如下图是 Build Action 的设置方法:



Ok!上面就是将数据保存到剪贴板的所有内容!下一步,我将介绍当用户选择粘贴时,如何从剪贴板中检索数据。

#### 1.2. 检测剪贴板的内容

在这里,我将获取 content 需要做的所有事情都放到一个方法里面,判断什么数据类型可用,然后将其正确的显示出来。

我在写这篇文章的时候,我曾经希望这里会有一些 event handler,如 OnPastedTo()或者别的,当用户试图粘贴一些内容到程序时,可以识别出来,然后 我就可以使用这些相关的时间(如 Ctrl + X, Ctrl + C, and Ctrl + V 操作)。但是现在 我还没有发现,如果我发现之后,我会更新这篇文章。现在,我通过点击一个 button,来触发相关的粘贴操作。

在下面的代码中,你将看到我调用 Clipboard 的 GetContent()方法,然后使用一系列的 IF 语句,将内容显示出来。

```
privateasyncvoidPasteButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
varDataPackage = Clipboard.GetContent();

if (DataPackage.Contains(StandardDataFormats.Text))
{
TextBoxPaste.Text = awaitDataPackage.GetTextAsync();
}

if (DataPackage.Contains(StandardDataFormats.Bitmap))
{
RandomAccessStreamReference image = awaitDataPackage.GetBitmapAsync();
varimageStream = awaitimage.OpenReadAsync();
BitmapImage bmp = newBitmapImage();
bmp.SetSource(imageStream);
ImagePaste.Source = bmp;
}

if (DataPackage.Contains(StandardDataFormats.StorageItems))
{
varstorageFiles = awaitDataPackage.GetStorageItemsAsync();

foreach (var file instorageFiles)
{
varcurrentFile = file asStorageFile;
```

下面我们看看每一个 IF 语句。首先是 text, 在这里我简单的获取 text 数据, 然后将其放到我页面中的一个 TextBlock 控件上。接着是 image, 在给 Images 控件设置 source 时,我需要将 Image 数据转换为 BitmapImage 对象。紧接着是 files, 我循环处理集合中的文件,将每一个文件存储到本地,然后将文件名和路径显示到一个 TextBlock 上。最后,是 HTML,我先获取到 HTML source,然后使用一个 WebView 控件,将 WebView 控件导航到 HTML source。

### 1.3. 总结

今天,我介绍了 Clipboard,如何在 Clipboard 上保存和检索数据。它支持几种不同的数据类型。

点击下图,可以下载到本文的相关代码:



明天,我将介绍文件关联(File Associations)和程序合约(App Contracts)。 到时候见!



## 感谢你的阅读!

如果对这篇文章有什么想法想法,可以与破船联系,破船的联系方式在文章开头。

破船



31 Days of Windows 8