



31 Days of Windows 8

Windows 8 开发 31 日

第 15 日

虚拟键盘

译者：BeyondVincent(破船)

时间：2013.4.25

版本： 2.0

关于破船

程序猿砌墙于云南昆明!

长期扎根移动软件开发!

爱跑步爱打篮球爱运动!

命中无大富大贵之面相!

愿健康与平淡相随一生!

你可以发邮件与破船取得联系: BeyondVincent@gmail.com

还可以关注破船的微博: [腾讯微博](#)和[新浪微博](#)。

这里是破船的个人博客, 欢迎光临: [破船之家](#)



关于 Windows 8 开发 31 日翻译



Windows 8 开发 31 日是由 Jeff Blankenburg 和 Clark Sell 原创的。

官方站点：<http://31daysofwindows8.com/>

涉及到两个版本：

XAML/C# (由 Jeff Blankenburg 撰写)

HTML5/JS (由 Clark Sell 撰写)

其中涉及到的资源和相关代码请到这里下载：

<https://github.com/csell5/31DaysOfWindows8>

在这里，由于破船对 HTML5/JS 不熟悉，所以只翻译 XAML/C# 相关主题。

建议大家前往看原创内容，如果看不明白，再来这里看我翻译的相关内容。

如果翻译不正确的地方，可以通过上面的联系方式告诉破船。

破船祝你阅读愉快！



目录

关于破船 2

关于 Windows 8 开发 31 日翻译 3

目录 4

第 15 日 虚拟键盘 5

 1.0. 介绍5

 1.1. 使用虚拟键盘8

 1.2. 总结13

第 15 日 虚拟键盘



1.0. 介绍

今天，我将介绍 Windows 8 中的虚拟键盘(on-screen keyboard)。微软好像并没有从名字上区分下面两种键盘：

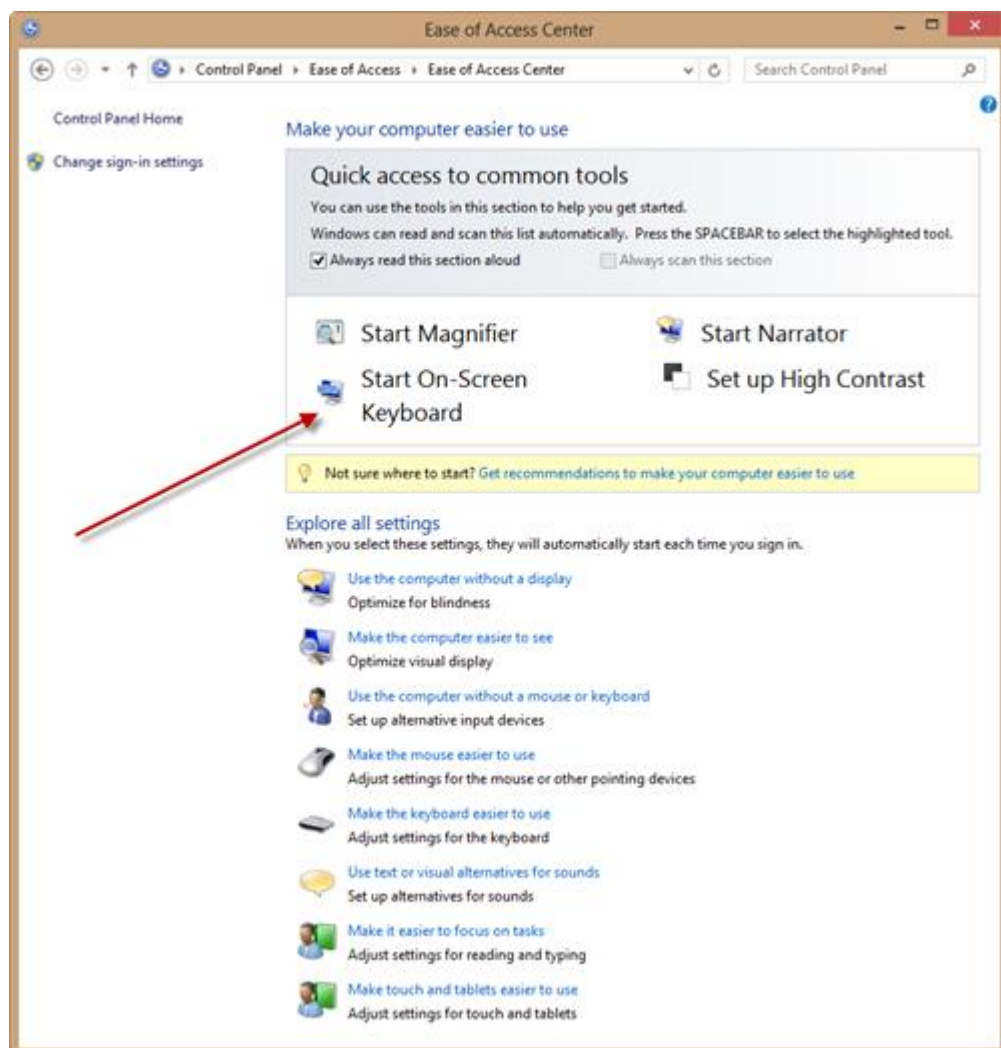
- 当用户用手点击 TextBox 控件时显示出的虚拟键盘
- Ease of Access Center 中的虚拟键盘

我今天介绍的虚拟键盘是这样的：



Ease of Access Center 中的虚拟键盘主要是为了使用计算机的人能够更简单的使用键盘。可以通过在 Ease of Access Center 中找到：【译者注：或者在 Win key+R 然后输入 osk 也可以看到这个虚拟键盘】。





点击 “Start On-Screen Keyboard”选项，你会看到如下一个虚拟键盘：



这个虚拟键盘的主要目的是让用户在没有连接外设键盘时可以输入内容。这是不可以定制的，并且也不会响应本文中涉及到的代码。这个键盘在开始屏幕也只有一个窗口。如下：



Ok，我花了点篇幅介绍了一下不是本文所关注的键盘。为什么要介绍呢，这里有两个原因：

- 1、如果你使用非触摸设备来学习本文时（或者你自己的程序想要使用触摸键盘），你会发现通过鼠标点击是不能启动触摸键盘的。而这时你可能会去网络上搜索相关的解决办法。
- 2、当你在网络中搜索如何在 Windows 8 中操作 on-screen keyboard 时，你搜索到的内容将是许多关于 Ease of Access 中的虚拟键盘，而不是你想要的。

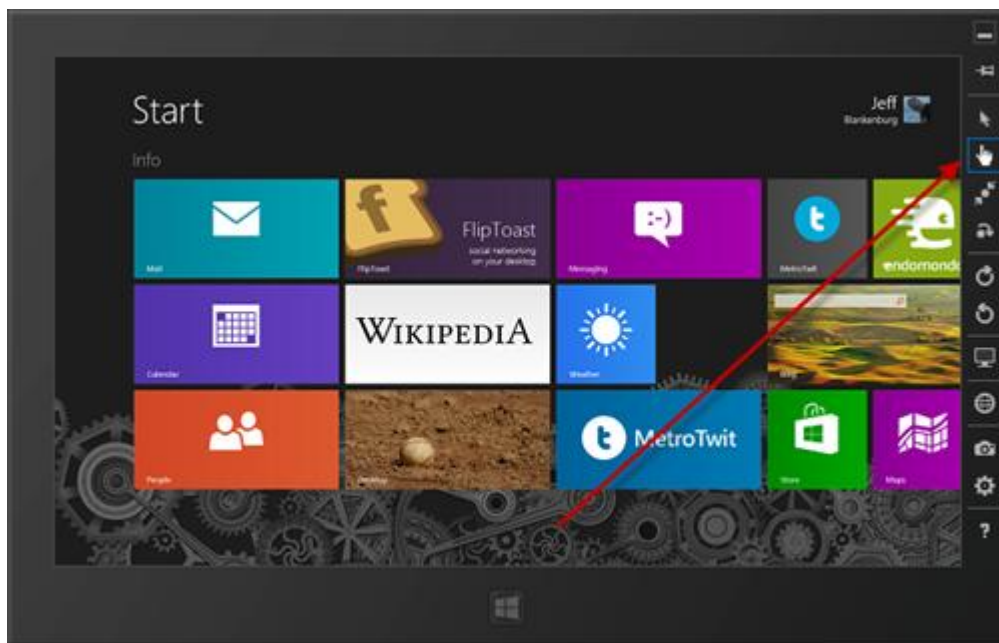
这里主要的原因之一就是 Windows 8 对鼠标点击和 finger tap 的次数比较少。如



果你用鼠标点击一个 TextBox，Windows 8 假定你使用的是实际键盘，即使在触摸设备上。finger-tap 产生的键盘是我今天要介绍的。

当在开发程序中，需要使用虚拟键盘时，如果不是在触摸设备上，请使用模拟器。

模拟器可以使用鼠标模拟“taps”操作。下面是设置的地方：

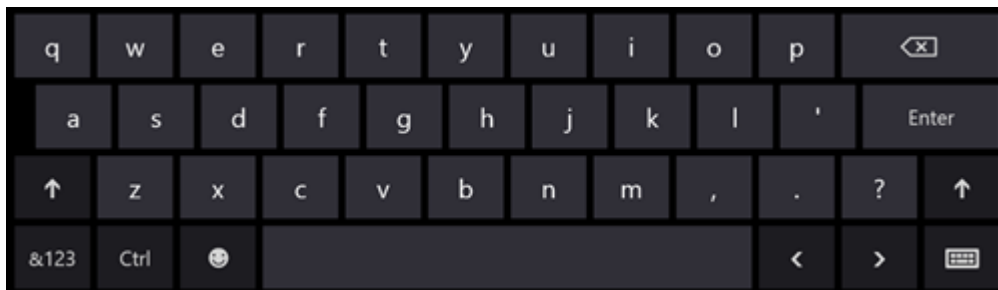


Ok,现在我们可以显示出虚拟键盘了，那么就开始吧。

1. 1. 使用虚拟键盘

首先，我们来看看虚拟键盘的默认状态，如下，是标准的 QWERTY：





实际上虚拟键盘是有好多种状态的。当我们开发程序时，有一个主要目标：让用户尽快完成操作。TextBox 控件有一个叫 InputScope 的属性，可以通过设置这个属性，来显示适当的虚拟键盘状态。如果没有指定 InputScope，则会显示普通的键盘。下面是 InputScope 的设置代码：

```
<TextBoxInputScope="EmailSntpAddress"/>
```

当你输入 InputScope 值时，你会发现，有 18 种不同的 InputScope 值可以被使用（不过针对使用英语的用户，只有 3 种不同的键盘）。如下列出的 18 种是按照字母顺序排列的：

- AlphanumericFullWidth
- AlphaNumericHalfWidth
- ChineseFullWidth
- ChineseHalfWidth
- Default
- EmailSntpAddress
- HangulFullWidth
- HangulHalfWidth
- Hanja
- Hiragana
- KatakanaFullWidth
- KatakanaHalfWidth
- NativeScript
- Number



- NumberFullWidth
- Search
- TelephoneNumber
- Url

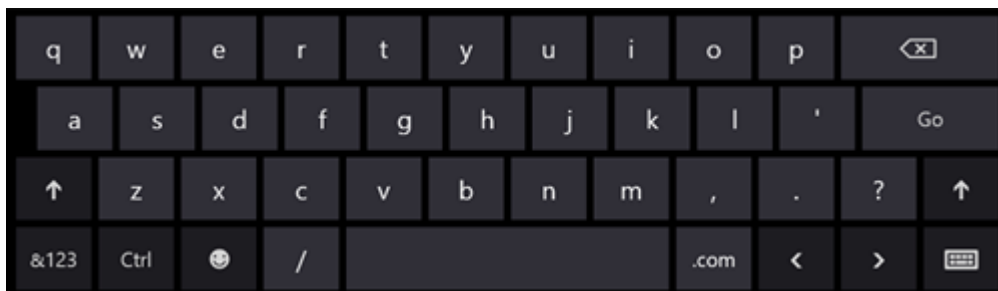
当电脑设置为显示英语时，只有如下几个值会有响应：Default,

EmailSmtpAddress, Number, Search, TelephoneNumber 和 Url。如下所示：

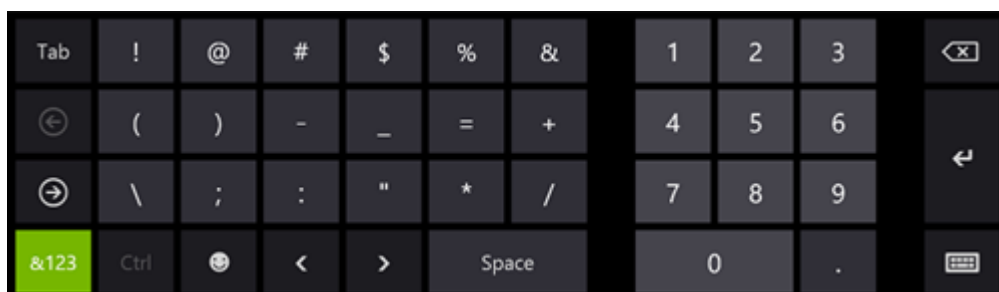
EmailSmtpAddress (添加 “@” 和 “.com 按钮)



Url (添加 “/” 和 “.com” 按钮, 还有 space bar, Go key)



Number 和 TelephoneNumber (显示默认的数字面板)



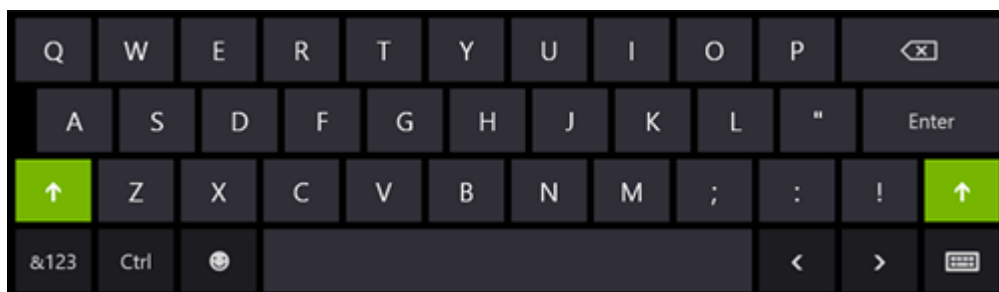
Search (跟默认键盘一样，只不过把 Enter 键替换为 Search 键)



其它的一些 InputScope 值主要是涉及到东亚语言，在这里没有不尊重的意思，我只是不太了解这些字符集。

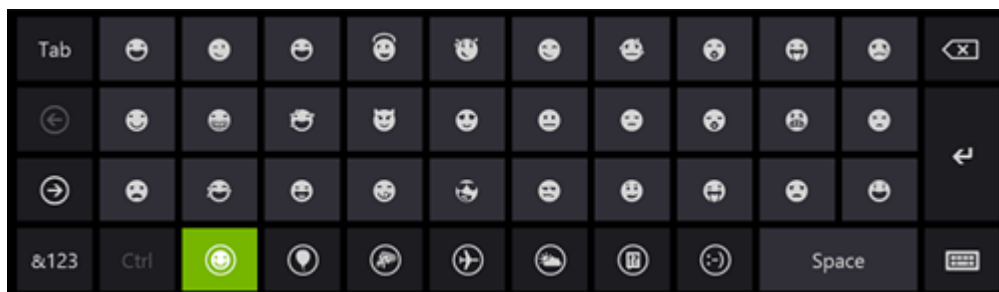
另外，在 InputScope 值中，明白其它一些选项也非常重要，当键盘显示的时候，用户可以任意导航显示。它们是：

Capital Letters (大写字母)



Emoji ([实际上这里有 30 页 Emoji，点击查看完整的内容。](#))

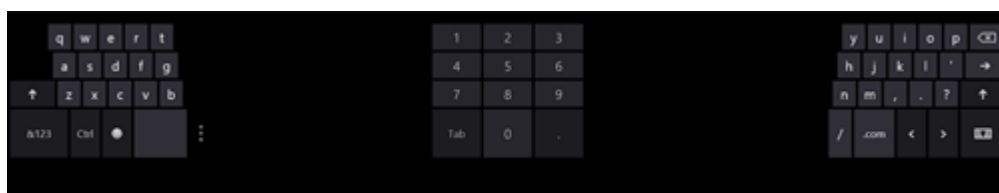




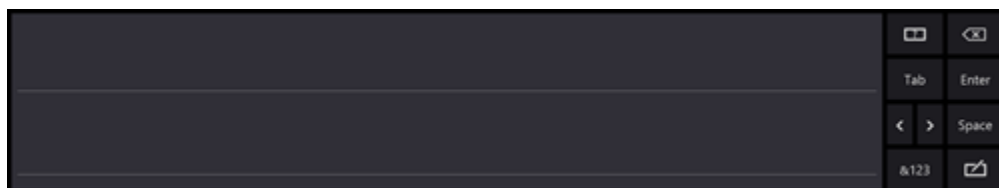
Symbols (设置为 Number 键盘时，显示的第二组符号。)



Split Keyboard (用户选择的，这可以优化手指输入)



Inking Keyboard (手写识别)



很显然，这里有许多输入的范围，提供正确的键盘，会使你的程序对用户更加有用。这里还有一个键盘布局，是针对 PasswordBox 控件的。一个 PasswordBox 控件显示的字符代替了用户实际输入的内容，键盘看起来是这样的：



你注意到，这里还有一个“Hide Keypress”按钮。有时候你在使用机器时，别人可以看（特别是当你将设备投射给听众时），此时你不想让别人看到你输入的密码。当 tap 这个控件时，并不会高亮。（你也可能已经注意到 Emoji 按钮是不可用的，因为这个字符集不应该用来当做密码。）

在 Windows 8 中，你 cannot 通过代码显示虚拟键盘，如果你将 focus 设置到 TextBox 控件上，除了有光标闪动而外，不会有别的效果。只有通过 tap 事件（不是鼠标单击）才能将虚拟键盘显示出来。（这也是为什么在程序中，你需要使用模拟器来调试本文中涉及到的内容）

1.2. 总结

今天，我介绍了用户可以使用的各种键盘。我们可以在正确的时间显示正确的 InputScope 值。

如果你想看看程序针对不同的 InputScope 值，键盘显示的内容是什么样，可以点击下图，下载代码查看：





明天,我将介绍如何使用 Context Menus 直接在程序中提供上下文命令.到时候见!

 Visual Studio +  Windows 8

感谢你的阅读！

如果对这篇文章有什么想法想法，可以与破船联系，破船的联系方式在文章开头。

破船

