编译课程项目报告

王盛业 白彦博

10300720116 10300240026

2013年6月19日

综述

本次课程项目中,我们完成了Tiger编译器的前端部分,即从源代码输入到生成抽象语法树。测试表明,我们能够分析语法正确的Tiger程序,并生成抽象语法树以便后续处理。

我们选用了使用 LALR(1)文法的 flex 和 bison 套件来作为我们的辅助工具,并且使用 C++ 的面向对象设计方法组织数据结构。这使得我们的分析简单而高效。

我们完成了一部分的错误提示和错误修复。flex 和 bison 的一些技巧性用法让我们能够在词法和语法分析的同时记录错误信息。我们能够直观地提示出现的错误。对于几种简单的错误,我们能够尝试分析并继续执行。

限于时间,我们没能来得及进一步从语义的层面上进行分析。然而清晰的抽象语法树表示可以让我们很方便地扩充这方面的功能。若能有更多时间,我们将会完成语义分析并尝试解释执行 Tiger 代码。

我们共完成了两个工具,分别完成以下功能:

- 1. 从用户输入读入设计,进行词法和句法的分析,建立抽象语法树,在理解语法的基础上将树形表示转换为代码重新输出。这个目标让我们在编码的过程中更轻松的调试。另外,这个工作也可以作为"Tiger智能编辑器"的一部分。即编辑器能够理解语义,给出用户编码过程中词法和语法方面的建议,提高工作效率。
- 2. 从用户输入读入设计,进行词法和句法的分析,建立抽象语法树,将树形表示用 dot 语言描述并输出。而后 dot 语言描述可以经过 Graphviz 工具转换为表达清晰的图形。这个目标是我们对设计要求的满足,即我们能直观的看出抽象语法树在内存中的表示。

以上两套工具使用相同的后端数据结构,仅包含主函数的文件内容不同。这说明,我们的抽象语法树数据结构设计合理,能够满足不同条件下的需求。

我们提交的文件包括以上两个工具对所有 51 个测试用例运行的结果。经过观察,它们的结果均正确。

词法部分

我们使用了 flex 来分析词法。flex 是基于正则表达式的词法分析工具生成器。在词法分析部分,我们做了以下几项工作:

- 1. 过滤注释。按照 Tiger 语言的要求, 我们的词法分析部分支持注释的嵌套。
- 2. 关键字解释。对于 Tiger 语言规定关键字和标点符号, 我们返回不同的标志(token)。
- 3. 字符串转义。我们按照 C 语言的风格转义字符串。例如\n 被解释为换行,\x65 被解释为字母'A'。目前我们能够支持八进制、十六进制和常见的转义符。我们

设置了转义开关,在进行实际分析的时候打开,进行展示(如输出树形和代码格式化)则不需要打开。

4. 行数和列数统计。我们使用了 flex 语法分析器的一些技巧来进行行数和列数统计,以方便错误提示。

对应的词法规则文件名是Lexicon.1。正则式描述部分摘录如下:

```
ID
                 [a-zA-Z][0-9a-zA-z ]*
BLANK
                 [ \t\n\r\f]
OCTCH
                 \\[0-7]{3}
HEXCH
                 \x[0-9a-fA-F]{2}
%x
                 FIRSTLINE
%х
                 COMMENT
%x
                 STRING
<FIRSTLINE>.*
                             {
                                 ...; BEGIN INITIAL; yyless(0);
                                                                    }
<INITIAL,COMMENT,STRING>\n.*{
                                  ...; yyless(1);
                                                                    }
"array"
                             {
                                  return TOK ARRAY;
                                                                    }
"break"
                                                                    }
                             {
                                  return TOK BREAK;
"do"
                                  return TOK DO;
                                                                    }
                             {
"else"
                                  return TOK ELSE;
                                                                    }
                             {
"end"
                             {
                                  return TOK END;
                                                                    }
"for"
                             {
                                                                    }
                                  return TOK FOR;
"function"
                                                                    }
                             {
                                  return TOK_FUNCTION;
"if"
                             {
                                                                    }
                                  return TOK IF;
"in"
                             {
                                  return TOK IN;
                                                                    }
"let"
                                  return TOK LET;
                                                                    }
                             {
"nil"
                             {
                                  return TOK NIL;
                                                                    }
"of"
                                  return TOK OF;
                                                                    }
"then"
                                                                    }
                             {
                                  return TOK_THEN;
"to"
                             {
                                         TOK TO;
                                                                    }
                                  return
"type"
                                  return TOK TYPE;
                                                                    }
                             {
"var"
                             {
                                  return TOK VAR;
                                                                    }
"while"
                                                                    }
                             {
                                  return
                                         TOK WHILE;
"+"
                             {
                                  return TOK_PLUS_SIGN;
                                                                    }
.. _ ..
                                  return TOK MINUS SIGN;
                                                                    }
                             {
"*"
                                                                    }
                             {
                                  return TOK MULT SIGN;
"/"
                             {
                                  return TOK DIV SIGN;
                                                                    }
"ጴ"
                                  return TOK_AND;
                             {
                                                                    }
"|"
                             {
                                  return TOK_OR;
                                                                    }
```

```
"="
                              {
                                   return TOK_EQUALS;
                                                                      }
"<>"
                              {
                                   return TOK NEQ;
                                                                      }
"<"
                              {
                                   return TOK_LT;
                                                                      }
"<="
                                                                      }
                              {
                                          TOK LTE;
                                   return
">"
                              {
                                                                      }
                                   return TOK_GT;
">="
                              {
                                   return
                                          TOK_GTE;
                                                                      }
":="
                                   return TOK ASSIGN;
                              {
                                                                      }
                              {
                                   return TOK_SEMIC;
                                                                      }
                              {
                                   return TOK COMMA;
                                                                      }
                              {
                                   return TOK_COLON;
                                                                      }
                              {
                                          TOK DOT;
                                                                      }
                                   return
                              {
                                   return TOK_LBR;
                                                                      }
")"
                              {
                                   return TOK RBR;
                                                                      }
                              {
                                   return TOK_LSQB;
                                                                      }
"]"
                              {
                                   return TOK_RSQB;
                                                                      }
"{"
                                                                      }
                              {
                                   return TOK_LCURLB;
"}"
                              {
                                   return TOK_RCURLB;
                                                                      }
[0-9]+
                              {
                                   ...; return TOK INTEGER;
                                                                      }
{ID}
                              {
                                   ...; return TOK_ID;
                                                                      }
                              {
                                   /* ignore */
                                                                      }
{BLANK}
"/*"
                              {
                                   BEGIN COMMENT; ++ cmntNest;
                                                                      }
<COMMENT>"/*"
                              {
                                   ++ cmntNest;
<COMMENT>"*/"
                              {
                                   if (!--cmntNest) BEGIN INITIAL; }
<COMMENT>.
                              {
<COMMENT>"\n"
                                   /* do nothing */
                                                                      }
"\""
                              {
                                   BEGIN STRING;
                                                                      }
<STRING>"\""
                              {
                                   BEGIN INITIAL; return TOK STRING; }
<STRING>"\\a"
                              {
                                                                      }
                                  . . . ;
<STRING>"\\b"
                              {
                                   . . . ;
                                                                      }
<STRING>"\\f"
                              {
                                                                      }
                                   . . . ;
                              {
<STRING>"\\n"
                                                                      }
<STRING>"\\r"
                                                                      }
                                   . . . ;
<STRING>"\\t"
                              {
                                                                      }
                                   . . . ;
<STRING>"\\v"
                              {
                                                                      }
<STRING>"\\'"
                                                                      }
<STRING>"\\\""
                              {
                                                                      }
                                   . . . ;
<STRING>"\\\"
                                                                      }
                                   . . . ;
<STRING>"\\?"
                              {
                                                                      }
                                  . . . ;
<STRING>{OCTCH}
                              {
                                                                      }
                                   . . . ;
<STRING>{HEXCH}
                                                                      }
                                   . . . ;
```

<STRING>. { ...; }

词法部分参考自 Cormac Redmond 的主页。我们利用了其中的正则式描述和标记命名。来源: http://www.credmond.net/projects/tiger-lexical-analyser/

行数和列数统计原理

我们使用了一条特殊的规则,即\n.*来完成对每一行的匹配。对于它的规则, 我们对行数记号加一、清零列号,再使用yyless(1)将除了换行符以外的字符交给 词法分析器继续处理。

另外我们使用了YY USER ACTION宏来统计列数。具体用法参见词法描述文件。

语法分析

我们使用了 bison 作为语法分析器产生工具。它使用 LALR(1)文法。他的好处是语法描述方便而清晰,不需要像 LL(1)文法那样改写。而偏好左递归描述让我们更容易处理表达式组这样的元素。

我们参考了 Cormac Redmond 主页上关于 Tiger 语法分析器的描述。在他的基础上,我们做了更多的修改:

- 1. 我们将他的文法修改地更加直观。Cormac Redmond 给出的非 LL(1)文法经过了消除左递归。由于我们使用 LALR(1)文法分析器,我们没有必要使用满足 LL(1)但可读性较差的文法。因而我们把文法修改得更加直观,去除了冗余的 Pr 记号(Cormac Redmond 用 Pr 来表示 Prime)。这样有助于 bison 进行分析。因为 bison 将不会再需要先规约派生规则去匹配主规则。同时,左递归让我们更容易处理用记号隔开的相同元素。
- 2. 我们增加了优先级设定。通过设定优先级规则,我们将 bison 警告的规约/移进冲突全部解决。这确保文法分析能够正确进行。为了达到这一目标,我们改写了一条规则的描述,即ID[Exp]规则,用这条规则的规约去匹配表达和左值对这样描述的同时要求,解决了他们的移进/规约冲突。
- 3. 我们增加了错误处理。对于表达式组,我们选择;作为同步,这样某些表达式错误的情况下仍然能够正确处理后续的表达式。我们本可以做更多的错误处理,但是过多的错误处理反而容易让用户困惑(如果从一个参数很多的函数的形参列表中删除了一项,却报告形参列表不匹配,用户是否会更加难以找到错误所在)。有理由相信用户当为自己的错误负责,工具应当提示错误,在没有把握之前过多修复错误也许并不是一个好主意。
- 4. 我们增加了错误提示。我们能够指出,哪一行那一列出现错误以及错误的类型。给出的错误提示通常能够帮助用户发现错误并改正。

对应的词法规则文件名是Grammar.y。文法规则摘抄如下:

Prog : Exp

Exp : LValue

TOK_INTEGER
TOK_NIL
TOK STRING

TOK ID TOK LBR ArgList TOK RBR

Exp BinOp_L1 Exp
Exp BinOp_L2 Exp
Exp BinOp_L3 Exp
Exp BinOp_L4 Exp
Exp BinOp_L5 Exp

UnOp Exp

TOK_ID TOK_LCURLB FieldExpList TOK_RCURLB

TOK_LBR ExpList TOK_RBR
LValue TOK_ASSIGN Exp
TOK_IF Exp TOK_THEN Exp

TOK_IF Exp TOK_THEN Exp TOK_ELSE Exp

TOK_WHILE Exp TOK_DO Exp
TOK_FOR TOK_ID TOK_ASSIGN Exp

TOK TO Exp TOK DO Exp

TOK BREAK

TOK_LET DecList TOK_IN ExpList TOK_END

IdSqB TOK OF Exp

DecList | Dec
Dec : TyDec
| VarDec

FuncDec

TyDec : TOK_TYPE TOK_ID TOK_EQUALS Ty

Ty : TOK ID

TOK LCURLB FieldList TOK RCURLB

TOK ARRAY TOK OF TOK ID

VarDec : TOK_VAR TOK_ID TOK_ASSIGN Exp

TOK_VAR TOK_ID TOK_COLON TOK_ID

TOK_ASSIGN Exp

FuncDec : TOK_FUNCTION TOK_ID TOK_LBR FieldList

TOK_RBR TOK_EQUALS Exp

TOK_FUNCTION TOK_ID TOK_LBR FieldList

TOK RBR TOK COLON TOK ID TOK EQUALS Exp

IdSqB : TOK_ID SqBExp

LValue : TOK_ID

```
LValue TOK_DOT TOK_ID
                        IdSqB
                        LValue SqBExp
ExpList
                        /* nothing */
                        Exp
                        ExpList TOK_SEMIC Exp
                        ExpList error TOK_SEMIC Exp
                        /* nothing */
ArgList
                        Exp
                        ArgList TOK_COMMA Exp
FieldList
                        /* nothing */
                        TOK_ID TOK_COLON TOK_ID
                        FieldList TOK_COMMA TOK_ID
                                  TOK COLON TOK ID
FieldExpList
                        /* nothing */
                        TOK_ID TOK_EQUALS Exp
                        FieldExpList TOK_COMMA TOK_ID
                                     TOK EQUALS Exp
                        FieldExpList error TOK_COMMA
BinOp L1
                        TOK_MULT_SIGN
                        TOK_DIV_SIGN
BinOp_L2
                        TOK_PLUS_SIGN
                        TOK MINUS SIGN
BinOp L3
                        TOK NEQ
                        TOK_LT
                        TOK LTE
                        TOK_GT
                        TOK GTE
                        TOK EQUALS
BinOp_L4
                        TOK_AND
BinOp_L5
                        TOK OR
Un0p
                        TOK_MINUS_SIGN
```

错误提示和错误修复

我们记录了行号和位置以提示错误。以代码格式化器运行结果为例,如果我们输入错误的一段代码,例如

```
(a(1, 2, 3); b(4, 5, 6); c(7, 8y, 9); d(x, y, z))
```

注意到8y是一个错误的输入,因为它不是一个合法的表达式。程序的输出如下:

```
A Tiger Language Formatter
                   Ву
           Shengye Wang & Yanbo Bai
______
Compiler-T: Start parsering.
(a(1, 2, 3); b(4, 5, 6); c(7, 8y, 9); d(x, y, z))
Parser: syntax error, unexpected identifier, expecting "," or ")".
"y" at line 1: (a(1, 2, 3); b(4, 5, 6); c(7, 8y, 9); d(x, y, z))
          Statement discarded, continuing.
Compiler-T: Parser returned 0.
Compiler-T: 20 AST nodes created.
Compiler-T: Rewriting Tiger source.
(
  a(1, 2, 3);
  b(4, 5, 6);
  d(x, y, z)
Compiler-T: Done. 3.080836 seconds elapsed.
______
```