

## استراتژی بهینه بازی برای بازیکن سطری

طبق این مسئله برنامه‌ریزی خطی خواهیم داشت.

$$x_1 = 0.460$$

$$x_2 = 0.130$$

$$x_3 = 0.289$$

$$x_4 = 0.006$$

$$x_5 = 0.0$$

$$x_6 = 0.113$$

$$x_7 = 0.0$$

$$\text{Value of game} = -0.2546$$

طبق احتمال‌های ذکر شده بازیکن حرکت‌های ۵ و ۷ را هرگز انتخاب نمی‌کند و بقیه را با احتمال‌های ذکر شده انتخاب می‌کند. (مثلاً احتمال انتخاب حرکت ۱ از همه بیش‌تر است).  
به طور کلی بازیکن سطری سعی می‌کند در حرکت‌های مختلف حداقل مقدار دریافتی خود را بیشینه کند.  
اگر بازی به صورت طولانی مدت ادامه پیدا کند در هر راند بازی بازیکن سطری مقدار 0.2546 امتیاز از دست می‌دهد.

## استراتژی بهینه برای بازیکن ستونی

طبق این مسئله برنامه‌ریزی خطی خواهیم داشت.

$$y_1 = 0.178$$

$$y_2 = 0.100$$

$$y_3 = 0.306$$

$$y_4 = 0.305$$

$$y_5 = 0.108$$

$$y_6 = 0.0$$

$$\text{Value of the game} = -0.2529$$

طبق احتمال‌های ذکر شده در بالا حرکت ۶ هرگز انتخاب نمی‌شود و از بین حرکت‌های دیگر با توجه به احتمال‌های ذکر شده انتخاب صورت می‌گیرد.  
در این مسئله سعی می‌شود که حداکثر پرداختی در حالتی که هر یک از گزینه‌ها بازی می‌شود را کمینه کنیم.  
اگر بازی در طولانی مدت ادامه پیدا کند در هر راند (یعنی بازی هر دو بازیکن) مقدار 0.25 امتیاز به بازیکن ستونی می‌رسد.