



دستور کار جلسه ششم

۱- برنامه هایی برای یک سرور و یک کلاینت TCP بنویسید که به صورت زیر کار کنند:

- حداکثر به تعداد MAX_CLIENT کاربر بتوانند به صورت همزمان به سرور متصل شوند.
- برنامه کلاینت اسم یک فایل را (مسیر فایل در سرور) برای سرور ارسال می کند.
- سرور فایل را می خواند و محتویات آن را برای کلاینت ارسال می کند.
- کلاینت فایل را دریافت کرده و در فایل جدیدی با نام client_cpy ذخیره می کند.

در این مثال می توانید از توابع fopen، fclose و fgetc استفاده کنید.

۲- برنامه هایی برای یک سرور و یک کلاینت UDP بنویسید که به صورت زیر کار کنند:

- کلاینت با ارسال دو عدد در یک پیام از سرور درخواست می کند که دو عدد را با هم جمع کند.
- سرور دو عدد از کلاینت دریافت کرده و آنها را با هم جمع می کند. سپس نتیجه را برای کلاینت ارسال می کند.
- دقت کنید که ممکن است بیش از یک کلاینت همزمان به سرور درخواست دهند و سرور باید به درستی پاسخ درخواست هر کلاینت را به خودش بدهد.