

①プレイヤーBは更にアクションを積める



プレイヤーA



宣言順

B: ダウン

A: アップ

A: ダメージ判定

Bが新しく  
積んだ



プレイヤーB

ステージ

ターン

チャンス



チャンス

②積むアクションがなくなったら「パス」してチャンスを移動

③アクションを積まずパスが2回続いたら「3.」に移る