

## アクションを起こす例

自分の場

① 起こすアクションを宣言  
起こすアクション名を言い、  
アクションを起こす宣言をします。

兵士



③ キーカードを出す  
対象の近くか場か中央に出します。

ライフ

墓地

④ キーカードを墓地へ  
起こしたアクションの効果  
が発揮された後、キー  
カードを墓地に移します。

② コストを支払う  
「サンプル」の場合 \$D の  
ため、手札を捨てます。

手札

自分側