

2025/3/x

■ 装備 (召喚) @ 直接-通常-メイン | \$ BL
★ A~K
(対象)
 自分の場にいるキーカードと同じスーツの兵士 1 体を対象とする。
 Joker は対象にできない。

■ ブロック (攻防)	@ 誘発-通常-メイン
<p>(誘発条件)</p> <p>アタックアクションが解決した時にアタッカーが 1 体以上いる場合、誘発する。</p>	
<p>(効果)</p> <p>対戦相手はアタックアクションにて指定されたアタッカー毎にそれをブロックするキャラクター（ブロッカー）を指定する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 兵士でブロックする場合、1 アタッカーに対して複数の兵士を指定できる。ドライブ状態のキャラクターは指定できない。 	

■ **カウンター** (速攻魔法) @ 直接・通常・クイック | \$ D
 ★ ♣ A~10

(対象)

キーカードが 1 枚または 2 枚のアクションを対象とする。

(効果)

次のいずれかの場合、対象のアクションを無効にする。その場合、対象アクションをステージから取り除き、対象アクションのキーカードを墓地に移す。

- ・ 対象アクションのキーカードが 1 枚かつこのアクションのキーカードの数字が対象アクションのキーカードの数字以上
- ・ 対象アクションのキーカードが 2 枚

キャラクターリスト CharacterList	
兵士	
■ 一般兵 (兵士) サイズ: キーカードの数字 (ラベル) アタッカー	★ 2～10
■ 英雄 (兵士) サイズ: キーカードが J なら 11, Q なら 12, K なら 13 (ラベル) アタッカー	★ J～K
■ エース (兵士) サイズ: 1 (ラベル) アタッカー、速攻	★ A
■ 装備兵 (兵士) サイズ: キーカードの数字の合計 (ラベル) アタッカー、速攻 (キーカードに A が含まれる場合のみ)	★ 同じスーツを 2 枚以上
防壁	

■ 防壁 (防壁)	★全て (裏向き)
(ラベル)	
相打ち	