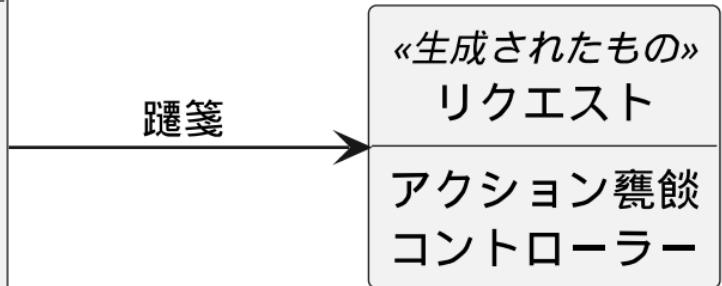


«定義»
アクション
オーナー
トリガー
スピード
タイミング
戻り勝利
翌回勝利
水脇



«定義»
コンポーネント
オーナー
駄氣

