

2024/4/9

## 展開系

@メイン | \$L

(通常効果)

展開系

@メイン

@メイン

@メイン

## 攻撃系

@メイン

@メイン

@メイン

2. 兵士（アタッカー）と防壁（ブロッカー）の場合、キャラクターリストの防壁-（能力）【ダメージ判定】参照
3. アタッカーをブロックするブロッカーが場に存在しない場合、アタッカーの数字だけ対戦相手にダメージを与える。

魔法系

(対象)

1. 対象の兵士をオーナーのライフの一番上に裏向きで移す。兵士が複数のカードから成る場合、任意の順でライフの一番上に裏向きで移す。
2. 対象の兵士のオーナーに X 点のダメージを与える。X はキークードの ♠ カードの数字に等しい。

★◇A~Kと♣A~K

<div>（対象）</div> 対戦相手 1 人を対象とする。	
<div>（通常効果）</div> 対戦相手の手札を見て 1 枚カードを指定する。対戦相手は指定されたカードを手札から捨てる。	
■ サーチ (速攻魔法) [lite]	@クイック
★ Joker	
<div>（即時効果）</div> ライフから好きなカードを 1 枚選んで対戦相手に見せ手札に加える。その後ライフを切りなおす。	
誘 発 系	
■ 世代交代 (誘発) [lite]	@クイック
※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。	
<div>（即時効果）</div> ライフの一番上から Joker,A,J,Q,K のいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。	
キャラクターリスト	
CharacterList	
兵 士	
■ 一般兵 (兵士) [lite]	★ 2〜10
<div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none"><li>準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）</li></ul>	
■ 英雄 (兵士) [lite]	★ J〜K
<div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none"><li>準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）</li><li>場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</li></ul>	
■ エース (兵士) [lite]	★ A
<div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none"><li>速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）</li><li>場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</li></ul>	
○ 魔術士 (兵士) [std]	★ Joker
<div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none"><li>魔力増加（このキャラクターが場にいる間、タイプ：速攻魔法のコストが無しになる。）</li><li>速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）</li><li>場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</li></ul>	

■ 装備兵 (兵士) [lite]	★同じスーツを 2 枚以上
<div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none"><li>キーカードに A が含まれる場合、速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）を得る。</li><li>キーカードに A が含まれない場合、準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）を得る。</li><li>数字はキーカードの合計値とする。</li><li>場から墓地に行く場合、キーカードに含まれる A,J,Q,K の枚数と同じ回数だけ世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</li></ul>	

防 壁	
■ 防壁 (防壁) [lite]	★全て (裏向き)
<div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none"><li>アタッカーに指定することができない。</li><li>墓地に移る際に防壁が Joker,A,J,Q,K の場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</li><li>【ダメージ判定】 この能力はダメージ判定アクションにて兵士（アタッカー）をブロックした場合に発揮する。<ol style="list-style-type: none"><li>防壁を表にし、防壁が以下の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。<ol style="list-style-type: none"><li>防壁が Joker の場合</li><li>防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合</li></ol></li><li>防壁を墓地に移す。</li></ol></li></ul>	

誌名：BlackPoker ActionList 第七版 act7.0

発行：2024/4/9

©2013 BlackPoker