

①チャンスがAにあるのでプレイヤーAがアクションをステージに積める



プレイヤーA



宣言順

A: アップ

A: ダメージ判定

クイックのみ
重ねられる



プレイヤーB

ステージ

ターン

チャンス



チャンス

②積むアクションがなくなったら
「パス」してチャンスを移動