

2025/3/31

@:トリガー-スピード-タイミング, \$:コスト, ★:キーカード

B: 防壁をドライブする
L: 1 点ダメージを受ける
D: 手札を 1 枚捨てる

- ・ 防壁の左右の入れ替えは行わない。

基本

④直接-通常-メイン

1. 手札が 7 枚を越えた場合、7 枚になるよう手札を捨てる。
2. 自分のフォグにあるカードを全て墓地に移す。
3. 自分のターンを終了し、対戦相手にターンを渡す。

@誘発-即時-メイン

ターンを持っているプレイヤーの場にいるキャラクターを全てチャージ状態にする。

@誘発-通常-メイン

1. ライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。
2. 必要であれば、更にライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。

@直接-通常-メイン

- ・ アタッカーは複数指定可能。ドライブ状態の兵士は指定できない。

④誘発-通常-メイン

- ・ 兵士でブロックする場合、1 アタッカーに対して複数の兵士を指定できる。ドライブ状態のキャラクターは指定できない。

@誘発-通常-メイン

2. 兵士（アタッカー）と防壁（ブロッカー）の場合、次を行う。
 - (a) 防壁を表にし、防壁が次の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。
 - i. 防壁が Joker の場合
 - ii. 防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合
 - (b) 防壁を墓地に移す。
3. アタッカーをブロックするブロッカーが場に存在しない場合、アタッカーの数字だけ対戦相手にダメージを与える。

@誘発-即時-クイック

召喚

@直接-即時-メイン | \$ I

(効果)

速攻魔法

(站用)

通常魔法

@直接-通常-メイン

@直接-通常-メイン

(効果)
対象の対戦相手に X 点のダメージを与える。X はキーカードの
♠ カードの数字に等しい。

CharacterList

兵士

★ 2~10

★.J~K

★ A

★同じスートを2枚以上

防壁

■ 防壁 (防壁)	★全て (裏向き)
(ラベル)	
ブロッカー	

フォグリスト

FogList

速攻魔法

■ アップ (速攻魔法)	★ ♡ A～10
(能力)	
対象とした兵士のサイズは、このターンが終わるまでキーカー ドの数字分加算される。	

■ ダウン (速攻魔法)	★ ♠ A～10
(能力)	
対象とした兵士のサイズは、このターンが終わるまでキーカー ドの数字分減算される。	