

承認後リクエストを実行(解決)

アクションを起こす

プレイヤーA



リクエスト

プレイヤーB



リクエスト

プレイヤーA



リクエスト

ステージ

仮想

現実

ゲーム盤面

ゲーム盤面の状態を変更

