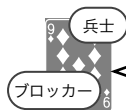
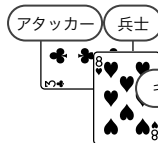


## 「ダメージ判定」前に「アップ」を起こした例



### ① ブロッカーが指定された

アタッカーより大きい数字の兵士がブロッカーに指定されたとします。3 < 8でこのままではアタッカーが負けてしまいます。



### ② 「アップ」アクションを起こします

ブロッカーのほうが数字が大きいので「アップ」アクションを起こしてこのターンだけ数字を加算します。

### ③ 「ダメージ判定」

「ダメージ判定」アクション解決時にはアタッカーのほうが大きいので、ブロッカーを墓地に移します。