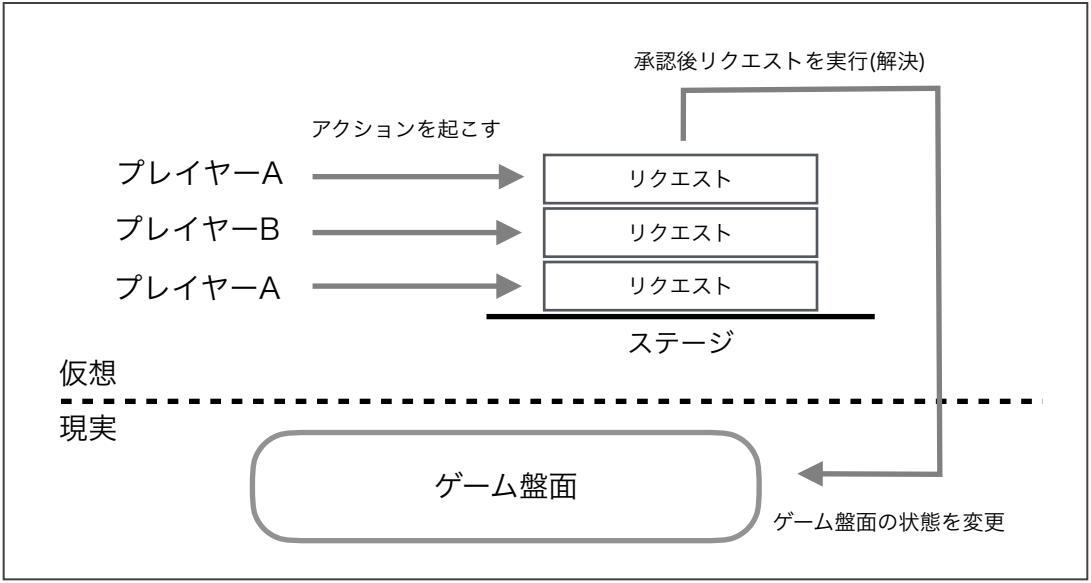
承認後リクエストを実行(解決)
アクションを起こす
プレイヤーA
プレイヤーB
プレイヤーA
リクエスト
リクエスト
リクエスト
ステージ
仮想
現実
ゲーム盤面
ゲーム盤面の状態を変更