



自分の墓地にあるカード 1 枚を選ぶ。対象のキャラクターを墓地に移せた場合、選んだカードを兵士として表向きかつチャージ状態で場に出す。移せない場合、選んだカードを墓地に戻す。

○ **ハンデス** (通常魔法) **@直接-通常-メイン**  
★ ◇ **A～K** と ♣ **A～K**

(対象)  
対戦相手 1 人を対象とする。

(効果)  
対戦相手の手札を見て 1 枚カードを指定する。対戦相手は指定されたカードを手札から捨てる。

■ **サーチ** (速攻魔法) **@直接-即時-クイック**  
★ **Joker**

(効果)  
ライフから好きなカードを 1 枚選び対戦相手に見せ手札に加える。その後ライフを切りなおす。

誘 発 系

■ **世代交代** (誘発) **@誘発-即時-クイック**

(誘発条件)  
Joker,A,J,Q,K のカードがあなたの場から墓地に行くたびに 1 枚につき 1 回誘発する。

(効果)  
ライフの一番上から Joker,A,J,Q,K のいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。

キ ャ ラ ク タ ー リ ス ト  
CharacterList

兵 士

■ **一般兵** (兵士) **★ 2～10**  
サイズ：キーカードの数字

(ラベル)  
アタッカー

■ **英雄** (兵士) **★ J～K**  
サイズ：キーカードが J なら 11,Q なら 12,K なら 13

(ラベル)  
アタッカー

■ **エース** (兵士) **★ A**  
サイズ：1

(ラベル)  
アタッカー, 速攻

○ **魔術士** (兵士) **★ Joker**  
サイズ：0

(ラベル)  
アタッカー, 速攻

(能力)  
・ 魔力増加（このキャラクターが場にいる間、タイプ：速攻魔法のコストが無しになる。）

■ **装備兵** (兵士) **★同じスートを 2 枚以上**  
サイズ：キーカードの数字の合計

(ラベル)  
アタッカー, 速攻 (キーカードに A が含まれる場合のみ)

防 壁

■ **防壁** (防壁) **★全て (裏向き)**

(ラベル)  
相打ち

誌名：BlackPoker ActionList 第八版 act8.0

発行：2025/3/x

©2013 BlackPoker