

(対象) 対戦相手 1 人を対象とする。	
(通常効果) 対戦相手の手札を見て 1 枚カードを指定する。対戦相手は指定されたカードを手札から捨てる。	
■ サーチ (速攻魔法) [lite]	@クイック
★ Joker	
(即時効果) ライフから好きなカードを 1 枚選び対戦相手に見せ手札に加える。その後ライフを切りなおす。	
誘 発 系	
■ 世代交代 (誘発) [lite]	@クイック
※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。	
(即時効果) ライフの一番上から Joker,A,J,Q,K のいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。	
キャラクターリスト CharacterList	
兵 士	
■ 一般兵 (兵士) [lite]	★ 2〜10
(能力) ・ 準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）	
■ 英雄 (兵士) [lite]	
★ J〜K	
(能力) ・ 準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）	
・ 場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。	
■ エース (兵士) [lite]	★ A
(能力) ・ 速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）	
・ 場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。	
○ 魔術士 (兵士) [std]	★ Joker
(能力) ・ 魔力増加（このキャラクターが場にいる間、タイプ：速攻魔法のコストが無しになる。）	
・ 速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）	
・ 場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。	

■ 装備兵 (兵士) [lite]	★同じスーツを 2 枚以上
(能力) ・ キーカードに A が含まれる場合、速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）を得る。	
・ キーカードに A が含まれない場合、準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）を得る。	
・ 数字はキーカードの合計値とする。	
・ 場から墓地に行く場合、キーカードに含まれる A,J,Q,K の枚数と同じ回数だけ世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。	
防 壁	
■ 防壁 (防壁) [lite]	★全て (裏向き)
(能力) ・ アタッカーに指定することができない。	
・ 墓地に移る際に防壁が Joker,A,J,Q,K の場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。	
・ 【ダメージ判定】 この能力はダメージ判定アクションにて兵士（アタッカー）をブロックした場合に発揮する。 <div><div>1. 防壁を表にし、防壁が以下の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。<div><div>(a) 防壁が Joker の場合</div><div>(b) 防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合</div></div></div></div>	
2. 防壁を墓地に移す。	

誌名：BlackPoker ActionList 第七版 act7.0	
発行：2024/4/1	
©2013 BlackPoker	