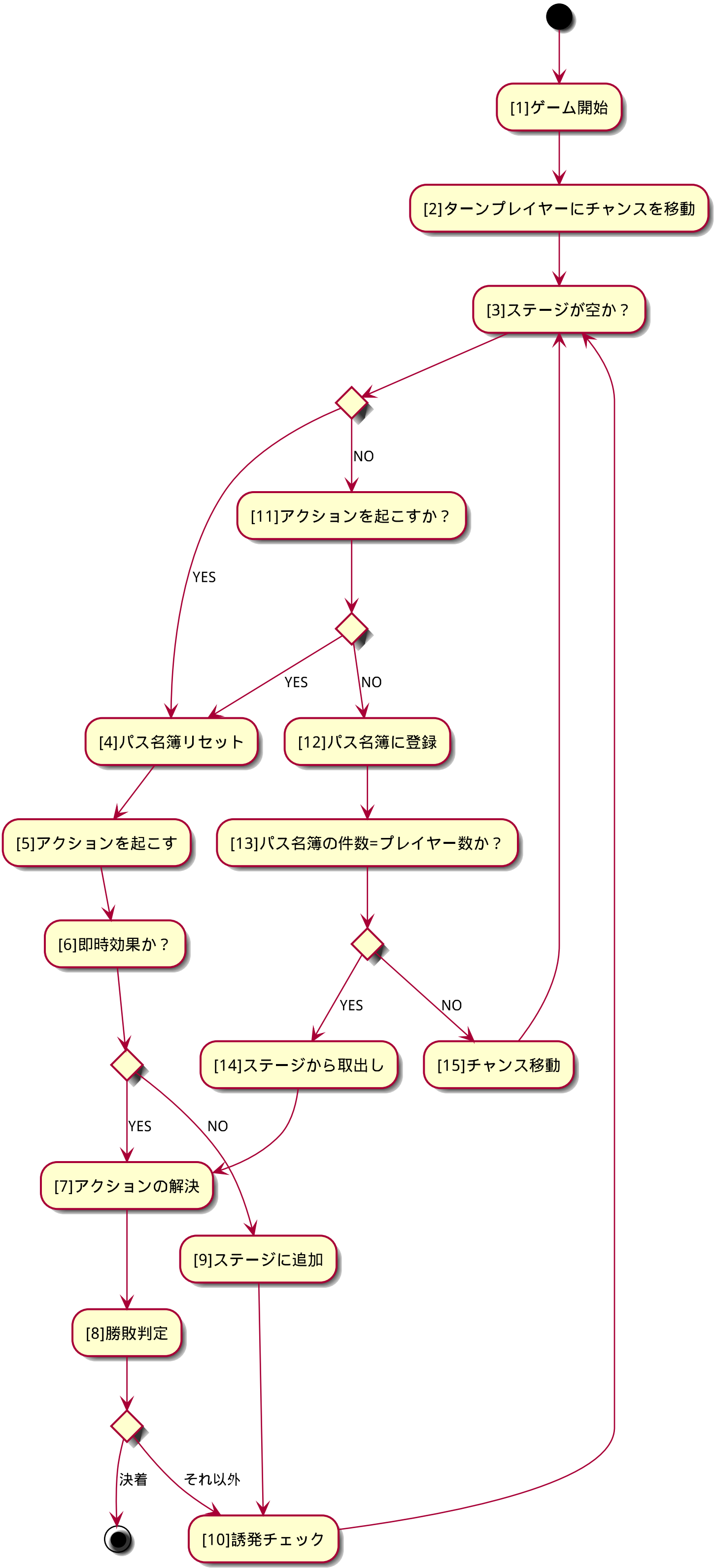
[1]ゲーム開始
[2]ターンプレイヤーにチャンスを移動
[3]ステージが空か？
NO
YES
[11]アクションを起こすか？
YES
NO
[4]パス名簿リセット
[12]パス名簿に登録
[5]アクションを起こす
[13]パス名簿の件数=プレイヤー数か？
[6]即時効果か？
YES
NO
[14]ステージから取出し
[15]チャンス移動
YES
NO
[7]アクションの解決
[9]ステージに追加
[8]勝敗判定
決着
それ以外
[10]誘発チェック