[6-1]誘発したアクションをプレイヤー毎
の誘発即時リストと誘発通常リストに追加

[6-2]誘発即時リスト、誘発通常リスト全体の件数判定

0件

1件以上

即時効果:プレイヤー単位に繰返し

[6-3]プレイヤー毎に誘発即時リスト
の即時効果のアクションを解決

即時効果:アクション単位に繰返し

[6-4]誘発即時リストから即時効果の
アクションを1つ取り出す

[6-5]即時効果のアクションを解決

順番はターンプレイヤーから
ターンが回る順に行う

[6-6]勝敗判定

決着

[6-7]誘発したアクションをプレイヤー毎
の誘発即時リストと誘発通常リストに追加

[6-8]誘発即時リストの件数が0件でなければ繰り返す

YES

[6-9]全ての誘発即時リストの件数が0件でなければ繰り返す

YES

通常効果:プレイヤー単位に繰返し

[6-10]プレイヤー毎に誘発通常リスト
のアクションをステージに追加

[6-11]通常効果のアクションを
任意の順でステージに追加

順番はターンプレイヤーから
ターンが回る順に行う

[6-12]誘発したアクションをプレイヤー毎
の誘発即時リストと誘発通常リストに追加

[6-13]誘発リストに通常効果のアクションがあれば繰り返す

YES