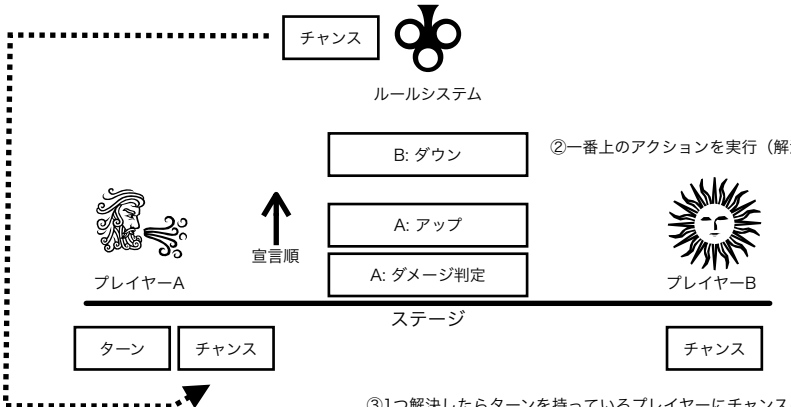
①互いに積むリクエストがなくなったらルールシステムがチャンス を持つ




③1つ解決したらターンを持っているプレイヤーにチャンスを移す
④プレイヤーAがチャンスを持っている１に移りゲームが続く