

2024/4/1

@:タイミング, \$:コスト, ★:キーカード

S: キャラクター 1 体を墓地に移す

(補足) 誘発する場合

アクションリスト Action List

展開系

@メイン | \$L

(通常効果)

展開系

@メイン

@メイン

攻撃系

@メイン

@メイン

@メイン

2. 兵士（アタッカー）と防壁（ブロッカー）の場合、キャラクターリストの防壁-（能力）【ダメージ判定】参照

3. アタッカーをブロックするブロッカーが場に存在しない場合、アタッカーの数字だけ対戦相手にダメージを与える。

魔法系

対象のキャラクターをトライブ状態またはチャーン状態にする。

(対象)

対象の防壁を場から墓地に移す。

対戦相手 1 人を対象とする。

対象の対戦相手に X 点のダメージを与える。 X はキークードの
 ♠ カードの数字に等しい。

兵士 1 体を対象とする。

対象の兵士の数字が0以外かつ、キーカードの♡カードの数字で割切れる場合、次を行う。

1. 対象の兵士をオーナーのライフの一番上に裏向きで移す。兵士が複数のカードから成る場合、任意の順でライフの一番上に裏向きで移す。
2. 対象の兵士のオーナーに X 点のダメージを与える。X はキークードの ♠ カードの数字に等しい。

★ ♡ A~K と ♣ A~K

自分のライフの一番上から1枚を防壁として裏向きかつチャージ状態で場に出す。もしくは、自分のライフの一番上から2枚を防壁として裏向きかつドライブ状態で場に出す。防壁の能力はキャラクターリスト参照。

防壁の置き方は「防壁の置き方」参照

★ ♠ A~K と ♥ A~K

自分の場のキャラクター 1 体を対象とする。

自分の墓地にあるカード1枚を選ぶ。対象のキャラクターを墓地に移せた場合、選んだカードを兵士として表向きかつチャージ状態で場に出す。移せない場合、選んだカードを墓地に戻す。

★ ◇ A~K と ♣ A~K

