

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>第七版 act7.0 ライト</div>
2024/4/9
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(補足) 記号の意味</div></div></div><div><div><span>@:タイミング</span>, <span>\$:コスト</span>, <span>★:キーカー</span>ド</div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(補足) コストの意味</div></div></div><div><div><span>B:防壁をドライブする</span></div><div><span>L:1点ダメージを受ける</span></div><div><span>D:手札を1枚捨てる</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(補足) 防壁の置き方</div></div></div><div><div><span>・防壁を置く時はライフ側に詰めて置く。</span></div><div><span>・防壁の左右の入れ替えは行わない。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(補足) 誘発する場合</div></div></div><div><div><span>アクションを誘発する場合、誘発したアクションをステージに乗せます。詳しくは、公式ルール参照。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>アクションリスト</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Action List</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>展開系</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 防壁設置 (召喚) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span>   <span>\$ L</span></div></div></div></div>
<div>※ プレイヤーは1ターンに1回しかこのアクションを起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(即時効果)</div></div></div><div><div><span>手札からカード1枚を防壁として裏向きかつチャージ状態で場に出す。防壁の能力はキャラクターリスト参照。防壁の置き方は「防壁の置き方」参照。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 兵士召喚 (召喚) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ 2〜10</span></div></div><div><div><span>@メイン</span>   <span>\$ BL</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>キーカードを一般兵として表向きかつチャージ状態で場に出す。一般兵の能力は、キャラクターリスト参照。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 英雄召喚 (召喚) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span>   <span>\$ BBL</span></div></div><div><div><span>★ J〜K</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>キーカードを英雄として表向きかつチャージ状態で場に出す。英雄の能力は、キャラクターリスト参照。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ エース召喚 (召喚) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span>   <span>\$ L</span></div></div><div><div><span>★ A</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>キーカードをエースとして表向きかつチャージ状態で場に出す。エースの能力は、キャラクターリスト参照。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 装備 (召喚) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span>   <span>\$ BL</span></div></div><div><div><span>★ A〜K</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(対象)</div></div></div><div><div><span>自分の場にいるキーカードと同じスートの兵士1体を対象とする。Jokerは対象にできない。</span></div></div></div></div>

(通常効果)

対象とした兵士の上にキーカードを置き装備兵とする。装備兵の能力は、キャラクターリスト参照。

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>展開系</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ チャージ (ターン制御) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(即時効果)</div></div></div><div><div><span>1. ターンを持っているプレイヤーの場にいるキャラクターを全てチャージ状態にする。</span></div><div><span>2. ドローアクションを起こす。</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ ドロー (ターン制御) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>ターンを持っているプレイヤーは次を行う。</span></div><div><span>1. ライフの一番上からカードを1枚引き、手札に加える。</span></div><div><span>2. 必要であれば、更にライフの一番上からカードを1枚引き、手札に加える。</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ エンド (ターン制御) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>1. 手札が7枚を越えた場合、7枚になるよう手札を捨てる。</span></div><div><span>2. 自分のターンを終了し、対戦相手にターンを渡す。</span></div><div><span>3. チャージアクションを起こす。</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>攻撃系</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ アタック (攻防) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
<div>※ プレイヤーは1ターンに1回しかこのアクションを起こすことができない。</div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>1. 対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）をドライブして指定する。アタッカーは複数指定可能。ドライブ状態の兵士は指定できない。</span></div><div><span>2. アタッカーが1体以上いる場合、ブロックアクションを起こす。</span></div></div></div></div>
---

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ ブロック (攻防) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
--

<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>1. 対戦相手はアタックアクションにて指定されたアタッカー毎にそれをブロックするキャラクター（ブロッカー）を指定する。兵士でブロックする場合、1アタッカーに対して複数の兵士を指定できる。ドライブ状態のキャラクターは指定できない。</span></div><div><span>2. ダメージ判定アクションを起こす。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ ダメージ判定 (攻防) [lite]</div></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>アタッカーとブロッカーを比較する</span></div></div></div></div>

- 兵士（アタッカー）と兵士（ブロッカー）の場合、アタッカーとブロッカーで数字を比較し、少ない方を墓地に移す。同じ場合は両方を墓地に移動する。1アタッカーに対して複数ブロッカーがいる場合、ブロッカーの合計数字と比較する。
- 兵士（アタッカー）と防壁（ブロッカー）の場合、キャラクターリストの防壁-（能力）【ダメージ判定】参照
- アタッカーをブロックするブロッカーが場に存在しない場合、アタッカーの数字だけ対戦相手にダメージを与える。

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>魔法系</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ アップ (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ ♡ A〜10</span></div></div><div><div><span>@クイック</span>   <span>\$ D</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(対象)</div></div></div><div><div><span>兵士1体を対象とする。</span></div></div></div></div>

(通常効果)

対象とした兵士の数字は、このターンが終わるまでキーカードの数字分加算される。

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ ダウン (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ ♠ A〜10</span></div></div><div><div><span>@クイック</span>   <span>\$ D</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(対象)</div></div></div><div><div><span>兵士1体を対象とする。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>対象とした兵士の数字は、このターンが終わるまでキーカードの数字分減算される。もし対象の数字が0以下となった場合、対象を墓地に移す。</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ ツイスト (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ ◇ A〜10</span></div></div><div><div><span>@クイック</span>   <span>\$ D</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(対象)</div></div></div><div><div><span>キャラクター1体を対象とする。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>対象のキャラクターをドライブ状態またはチャージ状態にする。</span></div></div></div></div>

(通常効果)

対象のキャラクターをドライブ状態またはチャージ状態にする。

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ カウンター (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ ♣ A〜10</span></div></div><div><div><span>@クイック</span>   <span>\$ D</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(対象)</div></div></div><div><div><span>キーカードが1枚または2枚のアクションを対象とする。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>次のいずれかの場合、対象のアクションを無効にする。その場合、対象アクションをステージから取り除き、対象アクションのキーカードを墓地に移す。</span></div><div><span>・対象アクションのキーカードが1枚かつこのアクションのキーカードの数字が対象アクションのキーカードの数字以上</span></div><div><span>・対象アクションのキーカードが2枚</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 防壁破壊 (通常魔法) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ ♡ A〜K と ◇ A〜K</span></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(対象)</div></div></div><div><div><span>防壁1体を対象とする。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div><span>対象の防壁を場から墓地に移す。</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 投擲 (通常魔法) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ ♠ A〜K と ♣ A〜K</span></div></div><div><div><span>@メイン</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(対象)</div></div></div></div></div>

対戦相手1人を対象とする。

(通常効果)

対象の対戦相手にX点のダメージを与える。Xはキーカードの♠カードの数字に等しい。

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ サーチ (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ Joker</span></div></div><div><div><span>@クイック</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(即時効果)</div></div></div><div><div><span>ライフから好きなカードを1枚選び対戦相手に見せ手札に加える。その後ライフを切りなおす。</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>誘発系</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 世代交代 (誘発) [lite]</div></div></div><div><div><span>@クイック</span></div></div></div></div>
<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(即時効果)</div></div></div><div><div><span>ライフの一番上からJoker.A.J.Q.Kのいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。</span></div></div></div></div>

(即時効果)

ライフの一番上からJoker.A.J.Q.Kのいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>キャラクターリスト</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>CharacterList</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>兵士</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 一般兵 (兵士) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ 2〜10</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(能力)</div></div></div><div><div><span>・準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 英雄 (兵士) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ J〜K</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(能力)</div></div></div><div><div><span>・準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）</span></div><div><span>・場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ エース (兵士) [lite]</div></div></div><div><div><span>★ A</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(能力)</div></div></div><div><div><span>・速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）</span></div><div><span>・場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</span></div></div></div></div>

<div><div><div><div><div><span></span></div><div>■ 装備兵 (兵士) [lite]</div></div></div><div><div><span>★同じスートを2枚以上</span></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div><span></span></div><div>(能力)</div></div></div><div><div><span>・キーカードにAが含まれる場合、速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）を得る。</span></div><div><span>・キーカードにAが含まれない場合、準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）を得る。</span></div></div></div></div>

- ・ 数字はキーカードの合計値とする。
- ・ 場から墓地に行く場合、キーカードに含まれる A,J,Q,K の枚数と同じ回数だけ世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。

防 壁

■ 防壁 (防壁) [lite] ★全て (裏向き)

(能力)

- ・ アタッカーに指定することができない。
- ・ 墓地に移る際に防壁が Joker,A,J,Q,K の場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。
- ・ 【ダメージ判定】 この能力はダメージ判定アクションにて兵士（アタッカー）をブロックした場合に発揮する。
  1. 防壁を表にし、防壁が以下の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。
    - (a) 防壁が Joker の場合
    - (b) 防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合
  2. 防壁を墓地に移す。