

|       |
|-------|
| «定義»  |
| アクション |
| オーナー  |
| トリガー  |
| スピード  |
| タイミング |
| 戻り勝利  |
| 翌回勝利  |
| 水脇    |



|         |
|---------|
| «定義»    |
| コンポーネント |
| オーナー    |
| 駄氣      |

