

| | |
|--|---------|
| <div>（対象）</div> 対戦相手 1 人を対象とする。 | |
| <div>（通常効果）</div> 対戦相手の手札を見て 1 枚カードを指定する。対戦相手は指定されたカードを手札から捨てる。 | |
| ■ サーチ (速攻魔法) [lite] | @クイック |
| ★ Joker | |
| <div>（即時効果）</div> ライフから好きなカードを 1 枚選び対戦相手に見せ手札に加える。その後ライフを切りなおす。 | |
| 誘 発 系 | |
| ■ 世代交代 (誘発) [lite] | @クイック |
| ※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。 | |
| <div>（即時効果）</div> ライフの一番上から Joker,A,J,Q,K のいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。 | |
| キャラクターリスト | |
| CharacterList | |
| 兵 士 | |
| ■ 一般兵 (兵士) [lite] | ★ 2〜10 |
| <div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none">準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。） | |
| ■ 英雄 (兵士) [lite] | ★ J〜K |
| <div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none">準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。 | |
| ■ エース (兵士) [lite] | ★ A |
| <div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none">速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。 | |
| ○ 魔術士 (兵士) [std] | ★ Joker |
| <div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none">魔力増加（このキャラクターが場にいる間、タイプ：速攻魔法のコストが無しになる。）速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。 | |

| | |
|--|---------------|
| ■ 装備兵 (兵士) [lite] | ★同じスーツを 2 枚以上 |
| <div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none">キーカードに A が含まれる場合、速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）を得る。キーカードに A が含まれない場合、準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）を得る。数字はキーカードの合計値とする。場から墓地に行く場合、キーカードに含まれる A,J,Q,K の枚数と同じ回数だけ世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。 | |

| | |
|--|-----------|
| 防 壁 | |
| ■ 防壁 (防壁) [lite] | ★全て (裏向き) |
| <div>（能力）</div> <ul style="list-style-type: none">アタッカーに指定することができない。墓地に移る際に防壁が Joker,A,J,Q,K の場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。【ダメージ判定】 この能力はダメージ判定アクションにて兵士（アタッカー）をブロックした場合に発揮する。<ol style="list-style-type: none">防壁を表にし、防壁が以下の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。<ol style="list-style-type: none">防壁が Joker の場合防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合防壁を墓地に移す。 | |

誌名：BlackPoker ActionList 第七版 act7.0

発行：2024/4/8

©2013 BlackPoker