

①チャンスがAにあるのでプレイヤーAがアクションをステージに積める



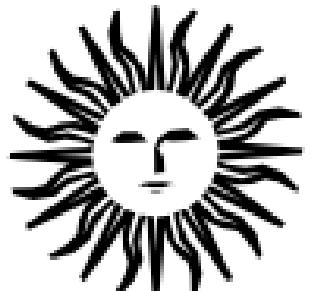
↑
宣言順

プレイヤーA

A: アップ

クイックのみ
重ねられる

A: ダメージ判定



プレイヤーB

ステージ

ターン

チャンス

.....

チャンス

②積むアクションがなくなったら
「パス」してチャンスを移動