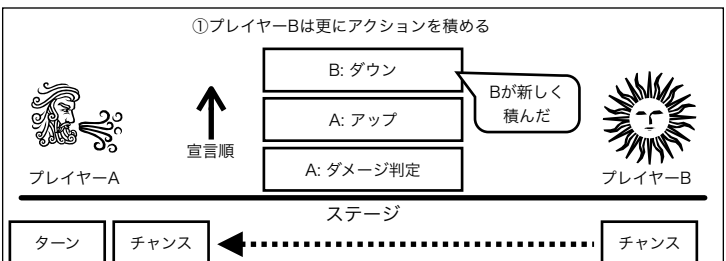
①プレイヤーBは更にアクションを積める
B: ダウン
A: アップ
A: ダメージ判定
Bが新しく
積んだ
宣言順
プレイヤーA
プレイヤーB
ステージ
ターン
チャンス
チャンス
②積むアクションがなくなったら「パス」してチャンスを移動
③アクションを積まずパスが2回続いたら「3.」に移る