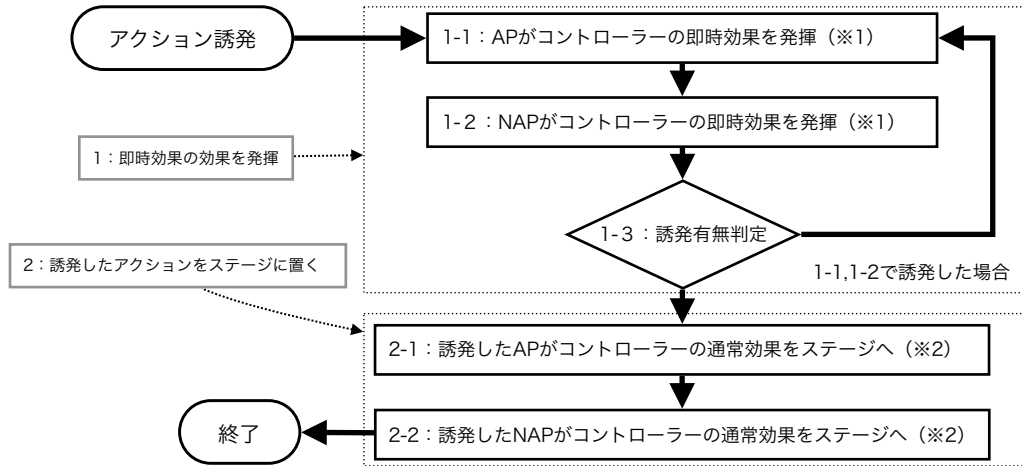


# アクションが誘発した時の流れ

凡例

AP：ターンを持っているプレイヤー

NAP：ターン持っていないプレイヤー



※1：複数のアクションが効果を発揮する場合、コントローラーの好きな順ですべての効果を発揮します

※2：複数のアクションが誘発した場合、すべてのアクションをコントローラーの好きな順でステージに置きます。