

①チャンスがAにあるのでプレイヤーAがアクションをステージに積める



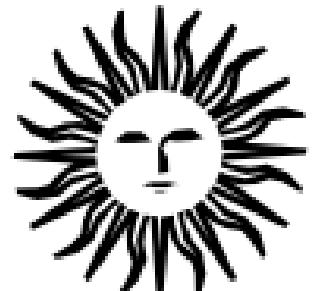
↑  
宣言順

プレイヤーA

A: アップ

クイックのみ  
重ねられる

A: ダメージ判定



プレイヤーB

ステージ

ターン

チャンス

.....

チャンス

②積むアクションがなくなったら  
「パス」してチャンスを移動