

ゲーム開始

先攻は1枚カードを引きターンを開始する

先攻のターン

アクションを起こし解決

様々な**アクション**を起こし、対戦相手にダメージを与えます。  
自分のターンを終了したい時は、「エンド」アクションを起こします。

「エンド」アクション

自分のターンを終了し対戦相手のターンへ

アクションは自分のターンに  
何度も起こせます

後攻のターン

「チャージ」アクション

ドライブ状態のカードをチャージする

「ドロー」アクション

デッキの一番上から1～2枚引き手札に加える

アクションを起こし解決

「エンド」アクションを起こしターンを交互に進行していきます。