

第六版 act6.1 ライト

2021/8/1

（補足）記号の意味

@:タイミング, \$:コスト, ★:キーカード

（補足）コストの意味

B：防壁をドライブする  
L：1点ダメージを受ける  
D：手札を1枚捨てる

（補足）防壁の置き方

・ 防壁を置く時はデッキ側に詰めて置く。

・ 防壁の左右の入れ替えは行わない。

（補足）誘発する場合

アクションを誘発する場合、誘発したアクションをステージに乗せます。詳しくは、公式ルール第五章の誘発を参照して下さい。

アクションリスト

Action List

展開系

■ 防壁設置 (召喚) [lite]

@メイン | \$ L

※ プレイヤーは1ターンに1回しかこのアクションを起こすことができない。

（即時効果）

手札からカード1枚を防壁として裏向きかつチャージ状態で場に出す。防壁の能力はキャラクターリスト参照。防壁の置き方は「防壁の置き方」参照。

■ 兵士召喚 (召喚) [lite]

@メイン | \$ BL

★ 2〜10

（通常効果）

キーカードを一般兵として表向きかつチャージ状態で場に出す。一般兵の能力は、キャラクターリスト参照。

■ 英雄召喚 (召喚) [lite]

@メイン | \$ BBL

★ J〜K

（通常効果）

キーカードを英雄として表向きかつチャージ状態で場に出す。英雄の能力は、キャラクターリスト参照。

■ エース召喚 (召喚) [lite]

@メイン | \$ L

★ A

（通常効果）

キーカードをエースとして表向きかつチャージ状態で場に出す。エースの能力は、キャラクターリスト参照。

■ 装備 (召喚) [lite]

@メイン | \$ BL

★ A〜K

（対象）

自分の場にいるキーカードと同じスーツの兵士1体を対象とする。Joker は対象にできない。

・防壁の左右の入れ替えは行わない。

（通常効果）  
対象とした兵士の上にキーカードを置き装備兵とする。装備兵の能力は、キャラクターリスト参照。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>展開系</div>	
<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ チャージ (ターン制御) [lite]</div> @メイン	

※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。

（即時効果）

- ターンを持っているプレイヤーの場にいるキャラクターを全てチャージ状態にする。
- ドロークションを起こす。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（補足）</div> ■ ドロー (ターン制御) [lite]
--

※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。

（通常効果）

- ターンを持っているプレイヤーは次を行う。
- デッキの一番上からカードを1枚引き、手札に加える。
  - 必要であれば、更にデッキの一番上からカードを1枚引き、手札に加える。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ エンド (ターン制御) [lite]
--

- （通常効果）
- 手札が7枚を越えた場合、7枚になるよう手札を捨てる。
  - 自分のターンを終了し、対戦相手にターンを渡す。
  - チャージアクションを起こす。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>攻撃系</div>	
<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ アタック (攻防) [lite]</div> @メイン	

※ プレイヤーは1ターンに1回しかこのアクションを起こすことができない。

（通常効果）

- 対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）をドライブして指定する。アタッカーは複数指定可能。ドライブ状態の兵士は指定できない。
- アタッカーが1体以上いる場合、ブロックアクションを起こす。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（通常効果）</div> ■ ブロック (攻防) [lite]
--

※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。

（通常効果）

- 対戦相手はアタックアクションにて指定されたアタッカー毎にそれをブロックするキャラクター（ブロック）を指定する。兵士でブロックする場合、1アタッカーに対して複数の兵士を指定できる。ドライブ状態のキャラクターは指定できない。
- ダメージ判定アクションを起こす。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（通常効果）</div> ■ ダメージ判定 (攻防) [lite]
--

※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。

（通常効果）

アタッカーとブロックを比較する

- 兵士（アタッカー）と兵士（ブロック）の場合、アタッカーとブロックで数字を比較し、少ない方を墓地に移す。同じ場合は両方を墓地に移動する。1アタッカーに対して複数ブロックがいる場合、ブロックの合計数字と比較する。
- 兵士（アタッカー）と防壁（ブロック）の場合、キャラクターリストの防壁-（能力）【ダメージ判定】参照
- アタッカーをブロックするブロックが場に存在しない場合、アタッカーの数字だけ対戦相手にダメージを与える。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>魔法系</div>	
<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ アップ (速攻魔法) [lite]</div> @クイック   \$ D★ ♡ A〜10	

（対象）  
兵士1体を対象とする。

（通常効果）  
対象とした兵士の数字は、このターンが終わるまでキーカードの数字分加算される。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ ダウン (速攻魔法) [lite]</div> @クイック   \$ D★ ♠ A〜10	
---	--

（対象）  
兵士1体を対象とする。

（通常効果）  
対象とした兵士の数字は、このターンが終わるまでキーカードの数字分減算される。もし対象の数字が0以下となった場合、対象を墓地に移す。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ ツイスト (速攻魔法) [lite]</div> @クイック   \$ D★ ♢ A〜10	
--	--

（対象）  
キャラクター1体を対象とする。

（通常効果）  
対象のキャラクターをドライブ状態またはチャージ状態にする。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ カウンター (速攻魔法) [lite]</div> @クイック   \$ D★ ♣ A〜10	
---	--

（対象）  
キーカードが1枚または2枚のアクションを対象とする。

（通常効果）  
次のいずれかの場合、対象のアクションを無効にする。その場合、対象アクションをステージから取り除き、対象アクションのキーカードを墓地に移す。

- 対象アクションのキーカードが1枚かつこのアクションのキーカードの数字が対象アクションのキーカードの数字以上
- 対象アクションのキーカードが2枚

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（通常効果）</div> ■ 防壁破壊 (通常魔法) [lite]
--

（対象）  
防壁1体を対象とする。

（通常効果）  
対象の防壁を場から墓地に移す。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ 投擲 (通常魔法) [lite]</div> @メイン	
--	--

（対象）  
★ ♠ A〜K と ♣ A〜K

対戦相手1人を対象とする。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（通常効果）</div> 対象の対戦相手にX点のダメージを与える。Xはキーカードの♠カードの数字に等しい。	
--	--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>■ サーチ (速攻魔法) [lite]</div> @クイック	
--	--

★ Joker

（即時効果）

デッキから好きなカードを1枚選び対戦相手に見せ手札に加える。その後デッキを切りなおす。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

デッキの一番上からJoker.A.J.Q.Kのいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

<div><div><div><div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div><div><div><div><span></span></div></div><div><div><span></span></div></div></div></div></div></div> <div>（即時効果）</div> ■ 世代交代 (誘発) [lite]
--

- ・ 数字はキーカードの合計値とする。
- ・ 場から墓地に行く場合、キーカードに含まれる A,J,Q,K の枚数と同じ回数だけ世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。

防 壁

■ 防壁 (防壁) [lite] ★全て (裏向き)

(能力)

- ・ アタッカーに指定することができない。
- ・ 墓地に移る際に防壁が Joker,A,J,Q,K の場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。
- ・ 【ダメージ判定】 この能力はダメージ判定アクションにて兵士（アタッカー）をブロックした場合に発揮する。
  1. 防壁を表にし、防壁が以下の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。
    - (a) 防壁が Joker の場合
    - (b) 防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合
  2. 防壁を墓地に移す。