


| | |
|---|-------------------|
|  | 第八版 act8.0 スタンダード |
| | 2025/3/x |

| |
|------------------------------------|
| (補足) 記号の意味 |
| @:トリガー-スピード-タイミング, \$:コスト, ★:キーカード |

| |
|---------------------|
| (補足) コストの意味 |
| B: 防壁をドライブする |
| L: 1 点ダメージを受ける |
| D: 手札を 1 枚捨てる |
| S: キャラクター 1 体を墓地に移す |

| |
|----------------------|
| (補足) 防壁の置き方 |
| ・ 防壁を置く時はライフ側に詰めて置く。 |
| ・ 防壁の左右の入れ替えは行わない。 |

| |
|--|
| (補足) 誘発する場合 |
| アクションを誘発する場合、誘発したアクションをステージに乗せます。詳しくは、公式ルール参照。 |

| |
|-------------|
| アクションリスト |
| Action List |

| |
|-----|
| 展開系 |
|-----|

| | |
|-------------|-------------------|
| ■ 防壁設置 (召喚) | @直接-即時-メイン \$ L |
|-------------|-------------------|

※ プレイヤーは 1 ターンに 1 回しかこのアクションを起こすことができない。

| |
|--|
| (効果) |
| 手札からカード 1 枚を防壁として裏向きかつチャージ状態で場に出す。防壁の能力はキャラクターリスト参照。防壁の置き方は「防壁の置き方」参照。 |

| | |
|-------------|--------------------|
| ■ 兵士召喚 (召喚) | @直接-通常-メイン \$ BL |
| ★ 2〜10 | |

| |
|---|
| (効果) |
| キーカードを一般兵として表向きかつチャージ状態で場に出す。一般兵の能力は、キャラクターリスト参照。 |

| | |
|-------------|---------------------|
| ■ 英雄召喚 (召喚) | @直接-通常-メイン \$ BBL |
| ★ J〜K | |

| |
|---|
| (効果) |
| キーカードを英雄として表向きかつチャージ状態で場に出す。英雄の能力は、キャラクターリスト参照。 |

| | |
|--------------|-------------------|
| ■ エース召喚 (召喚) | @直接-通常-メイン \$ L |
| ★ A | |

| |
|---|
| (効果) |
| キーカードをエースとして表向きかつチャージ状態で場に出す。エースの能力は、キャラクターリスト参照。 |

| | |
|--------------|--------------------|
| ○ 魔術士召喚 (召喚) | @直接-通常-メイン \$ BD |
| ★ Joker | |

| |
|---|
| (効果) |
| キーカードを魔術士として表向きかつチャージ状態で場に出す。魔術士の能力は、キャラクターリスト参照。 |

| | |
|-----------|--------------------|
| ■ 装備 (召喚) | @直接-通常-メイン \$ BL |
| ★ A〜K | |

| |
|---|
| (対象) |
| 自分の場にいるキーカードと同じスートの兵士 1 体を対象とする。Joker は対象にできない。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 対象とした兵士の上にキーカードを置き装備兵とする。装備兵の能力は、キャラクターリスト参照。 |

| | |
|-------------|--------------------|
| ○ 帰還 (召喚) | @直接-通常-クイック \$ B |
| ★同じスートを 2 枚 | |

| |
|------------------------|
| (対象) |
| 自分の場のキャラクター 1 体を対象とする。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 1. 対象のキャラクターがチャージ状態の場合、対象のキャラクターを手札に戻す。 |
| 2. キーカードを手札に戻す。 |

| |
|--------|
| ターン制御系 |
|--------|

| | |
|---------------|------------|
| ■ エンド (ターン制御) | @直接-通常-メイン |
|---------------|------------|

| |
|----------------------------------|
| (効果) |
| 1. 手札が 7 枚を越えた場合、7 枚になるよう手札を捨てる。 |
| 2. 自分のフォグにあるカードを全て墓地に移す。 |
| 3. 自分のターンを終了し、対戦相手にターンを渡す。 |

| | |
|----------------|------------|
| ■ チャージ (ターン制御) | @誘発-即時-メイン |
|----------------|------------|

| |
|---------------------------------|
| (誘発条件) |
| ターンプレイヤーかつ、エンドアクションが解決した時に誘発する。 |

| |
|--|
| (効果) |
| ターンを持っているプレイヤーの場にいるキャラクターを全てチャージ状態にする。 |

| | |
|---------------|------------|
| ■ ドロー (ターン制御) | @誘発-通常-メイン |
|---------------|------------|

| |
|----------------------------------|
| (誘発条件) |
| ターンプレイヤーかつ、チャージアクションが解決した時に誘発する。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 1. ライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。 |
| 2. 必要であれば、更にライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。 |

| |
|-----|
| 攻撃系 |
|-----|

| | |
|-------------|------------|
| ■ アタック (攻防) | @直接-通常-メイン |
|-------------|------------|

※ プレイヤーは 1 ターンに 1 回しかこのアクションを起こすことができない。

| |
|----------------------------|
| (効果) |
| 対戦相手を攻撃するアタッカーをドライブして指定する。 |

- アタッカーはラベルにアタッカーを持っているキャラクターを指定できる。
- アタッカーは複数指定可能。ドライブ状態の兵士は指定できない。

- このターン場に出たキャラクターは指定できない、ただしラベルに速攻があるキャラクターは指定できる。

| | |
|-------------|------------|
| ■ ブロック (攻防) | @誘発-通常-メイン |
|-------------|------------|

| |
|---|
| (誘発条件) |
| ターンプレイヤーかつ、アタックアクションが解決した時にアタッカーが 1 体以上いる場合、誘発する。 |

| |
|--|
| (効果) |
| 対戦相手はアタックアクションにて指定されたアタッカー毎にそれをブロックするキャラクター（ブロッカー）を指定する。 |

- 兵士でブロックする場合、1 アタッカーに対して複数の兵士を指定できる。ドライブ状態のキャラクターは指定できない。

| | |
|---------------|------------|
| ■ ダメージ判定 (攻防) | @誘発-通常-メイン |
|---------------|------------|

| |
|----------------------------------|
| (誘発条件) |
| ターンプレイヤーかつ、ブロックアクションが解決した時に誘発する。 |

| |
|------------------|
| (効果) |
| アタッカーとブロッカーを比較する |

- 兵士（アタッカー）と兵士（ブロッカー）の場合、アタッカーとブロッカーで数字を比較し、少ない方を墓地に移す。同じ場合は両方を墓地に移動する。1 アタッカーに対して複数ブロッカーがいる場合、ブロッカーの合計数字と比較する。
- 兵士（アタッカー）と防壁（ブロッカー）の場合、次を行う。
 - 防壁を表にし、防壁が次の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。
 - 防壁が Joker の場合
 - 防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合
 - 防壁を墓地に移す。
- アタッカーをブロックするブロッカーが場に存在しない場合、アタッカーの数字だけ対戦相手にダメージを与える。

| |
|-----|
| 魔法系 |
|-----|

| | |
|--------------|--------------------|
| ■ アップ (速攻魔法) | @直接-通常-クイック \$ D |
| ★ ♡ A〜10 | |

| |
|---------------|
| (対象) |
| 兵士 1 体を対象とする。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 対象とした兵士のサイズは、このターンが終わるまでキーカードの数字分加算される。その印としてフォグにキーカードを置き、アップとする。 |

| | |
|--------------|--------------------|
| ■ ダウン (速攻魔法) | @直接-通常-クイック \$ D |
| ★ ♠ A〜10 | |

| |
|---------------|
| (対象) |
| 兵士 1 体を対象とする。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 対象とした兵士のサイズは、このターンが終わるまでキーカードの数字分減算される。もし対象のサイズが 0 以下となった場合、対象を墓地に移す。もし対象のサイズが 0 以下とならなかった場合、その印としてフォグにキーカードを置き、ダウンとする。 |

| | |
|---------------|--------------------|
| ■ ツイスト (速攻魔法) | @直接-通常-クイック \$ D |
| ★ ♠ A〜10 | |

| |
|-------------------|
| (対象) |
| キャラクター 1 体を対象とする。 |

| |
|-------------------------------|
| (効果) |
| 対象のキャラクターをドライブ状態またはチャージ状態にする。 |

| | |
|----------------|--------------------|
| ■ カウンター (速攻魔法) | @直接-通常-クイック \$ D |
| ★ ♣ A〜10 | |

| |
|--------------------------------|
| (対象) |
| キーカードが 1 枚または 2 枚のアクションを対象とする。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 次のいずれかの場合、対象のアクションを無効にする。その場合、対象アクションをステージから取り除き、対象アクションのキーカードを墓地に移す。 |

- 対象アクションのキーカードが 1 枚かつこのアクションのキーカードの数字が対象アクションのキーカードの数字以上
- 対象アクションのキーカードが 2 枚

| | |
|-----------------|------------|
| ■ 防壁破壊 (通常魔法) | @直接-通常-メイン |
| ★ ♡ A〜K と ♠ A〜K | |

| |
|---------------|
| (対象) |
| 防壁 1 体を対象とする。 |

| |
|-----------------|
| (効果) |
| 対象の防壁を場から墓地に移す。 |

| | |
|-----------------|------------|
| ■ 投擲 (通常魔法) | @直接-通常-メイン |
| ★ ♠ A〜K と ♣ A〜K | |

| |
|-----------------|
| (対象) |
| 対戦相手 1 人を対象とする。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 対象の対戦相手に X 点のダメージを与える。X はキーカードの ♠ カードの数字に等しい。 |

| | |
|-----------------|------------|
| ○ 死の槍 (通常魔法) | @直接-通常-メイン |
| ★ ♠ A〜K と ♠ A〜K | |

| |
|---------------|
| (対象) |
| 兵士 1 体を対象とする。 |

| |
|---|
| (効果) |
| 対象の兵士の数字が 0 以外かつ、キーカードの ♠ カードの数字で割られる場合、次を行う。 |

- 対象の兵士をオーナーのライフの一番上に裏向きで移す。兵士が複数のカードから成る場合、任意の順でライフの一番上に裏向きで移す。
- 対象の兵士のオーナーに X 点のダメージを与える。X はキーカードの ♠ カードの数字に等しい。

| | |
|-----------------|------------|
| ○ 防壁補充 (通常魔法) | @直接-通常-メイン |
| ★ ♡ A〜K と ♣ A〜K | |

| |
|--|
| (効果) |
| 自分のライフの一番上から 1 枚を防壁として裏向きかつチャージ状態で場に出す。もしくは、自分のライフの一番上から 2 枚を防壁として裏向きかつドライブ状態で場に出す。防壁の能力はキャラクターリスト参照。防壁の置き方は「防壁の置き方」参照 |

| | |
|-----------------|------------|
| ○ リアニメイト (通常魔法) | @直接-通常-メイン |
| ★ ♠ A〜K と ♡ A〜K | |

