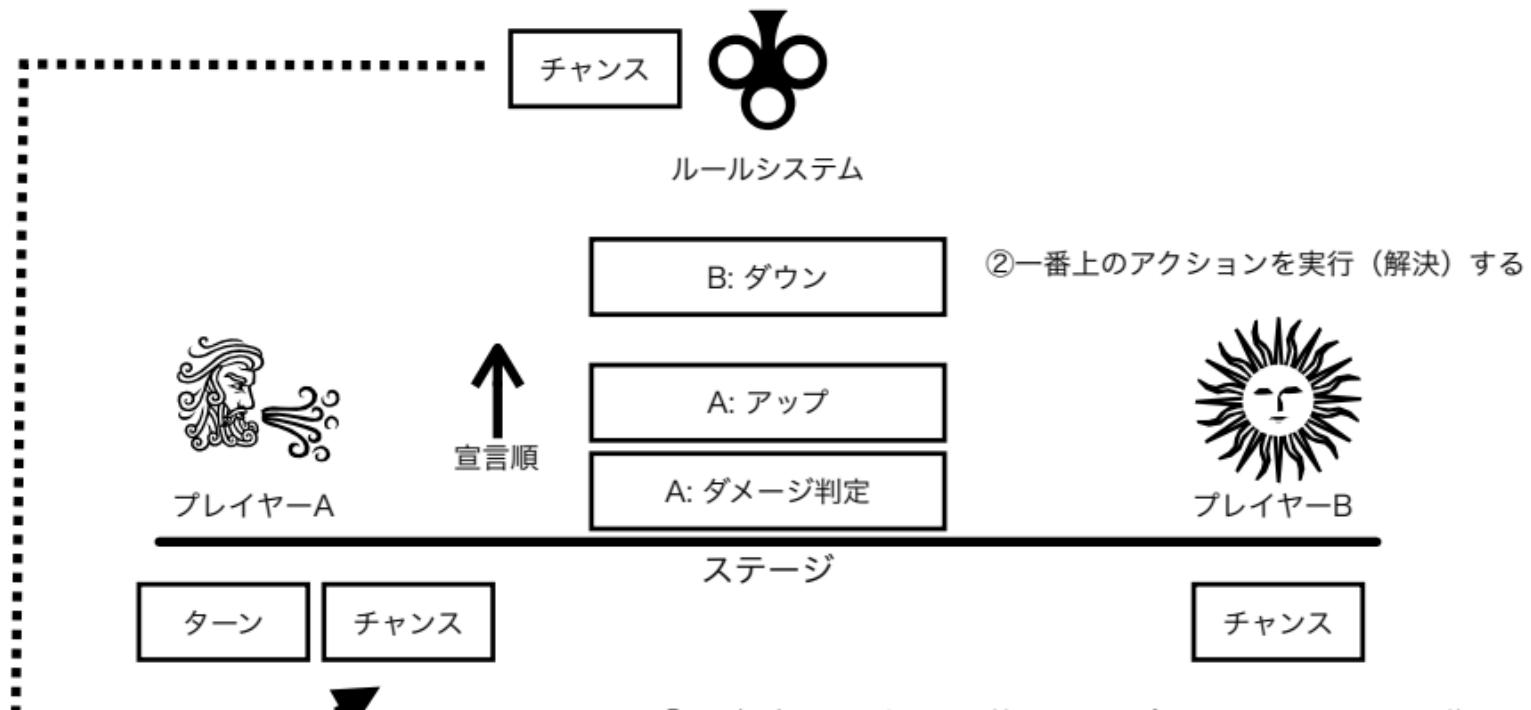


①互いに積むリクエストがなくなったらルールシステムがチャンスを持つ



- ③1つ解決したらターンを持っているプレイヤーにチャンスを移す
- ④プレイヤーAがチャンスを持っている1に移りゲームが続く