

## アクションを解決した時の例



プレイヤー  
(自分)

最後に積まれたアクション  
の効果を発揮する。  
この場合、ダウンアクション  
の効果を発揮する。



プレイヤー  
(相手)

ダウン (相手)

アップ (自分)

ステージ