

対戦レギュレーション

対戦する際に決める規則

参照

フォーマット

通常フォーマット

拡張

拡張フォーマット

ライト、スタンダードなどの
具体的なフォーマット定義

エクストラなどの通常フォーマットを
拡張したフォーマット定義

参照

実装ルール

コアルールを具体化したルール定義

具体化

コアルール

ターン制ゲームに適応できる抽象的なルール定義

