

<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div></div> <div>第七版 act7.0 ライト</div>
2024/4/9
<div><div><div><div><div></div><div>(補足) 記号の意味</div></div></div><div><div>@:タイミング, \$:コスト, ★:キーカー</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(補足) コストの意味</div></div></div><div><div>B : 防壁をドライブする</div></div><div><div>L : 1 点ダメージを受ける</div></div><div><div>D : 手札を 1 枚捨てる</div></div></div><div></div></div>

<div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>対象とした兵士の上にキーカーを置き装備兵とする。装備兵の能力は、キャラクターリスト参照。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>展 開 系</div></div></div><div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ チャージ (ターン制御) [lite]</div></div></div><div><div>@メイン</div></div></div><div></div></div>
<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div></div><div>(即時効果)</div></div></div><div><div>1. ターンを持っているプレイヤーの場にいるキャラクターを全てチャージ状態にする。</div></div><div><div>2. ドローアクションを起こす。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ ドロー (ターン制御) [lite]</div></div></div><div><div>@メイン</div></div></div><div></div></div>
<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>ターンを持っているプレイヤーは次を行う。</div></div></div><div><div>1. ライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。</div></div><div><div>2. 必要であれば、更にライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。</div></div></div> <div></div>

- 兵士（アタッカー）と兵士（ブロッカー）の場合、アタッカーとブロッカーで数字を比較し、少ない方を墓地に移す。同じ場合は両方を墓地に移動する。1 アタッカーに対して複数ブロッカーがいる場合、ブロッカーの合計数字と比較する。
- 兵士（アタッカー）と防壁（ブロッカー）の場合、キャラクターリストの防壁-（能力）【ダメージ判定】参照
- アタッカーをブロックするブロッカーが場に存在しない場合、アタッカーの数字だけ対戦相手にダメージを与える。

<div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>魔 法 系</div></div></div><div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ アップ (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div>@クイック \$ D ★ ♡ A〜10</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(対象)</div></div></div><div><div>兵士 1 体を対象とする。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>対象とした兵士の数字は、このターンが終わるまでキーカーの数字分加算される。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ ダウン (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div>@クイック \$ D ★ ♠ A〜10</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(対象)</div></div></div><div><div>兵士 1 体を対象とする。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>対象とした兵士の数字は、このターンが終わるまでキーカーの数字分減算される。もし対象の数字が 0 以下となった場合、対象を墓地に移す。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ ツイスト (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div>@クイック \$ D ★ ♢ A〜10</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(対象)</div></div></div><div><div>キャラクター 1 体を対象とする。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>対象のキャラクターをドライブ状態またはチャージ状態にする。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ カウンター (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div>@クイック \$ D ★ ♣ A〜10</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(対象)</div></div></div><div><div>キーカーが 1 枚または 2 枚のアクションを対象とする。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>次のいずれかの場合、対象のアクションを無効にする。その場合、対象アクションをステージから取り除き、対象アクションのキーカーを墓地に移す。</div></div><div><div>・ 対象アクションのキーカーが 1 枚かつこのアクションのキーカーの数字が対象アクションのキーカーの数字以上</div></div><div><div>・ 対象アクションのキーカーが 2 枚</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ 防壁破壊 (通常魔法) [lite]</div></div></div><div><div>@メイン ★ ♡ A〜K と ♢ A〜K</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(対象)</div></div></div><div><div>防壁 1 体を対象とする。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>対象の防壁を場から墓地に移す。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ 投擲 (通常魔法) [lite]</div></div></div><div><div>@メイン ★ ♠ A〜K と ♣ A〜K</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(対象)</div></div></div><div></div></div></div>

<div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(通常効果)</div></div></div><div><div>対象の対戦相手に X 点のダメージを与える。X はキーカーの ♠ カードの数字に等しい。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ サーチ (速攻魔法) [lite]</div></div></div><div><div>@クイック ★ Joker</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(即時効果)</div></div></div><div><div>ライフから好きなカードを 1 枚選び対戦相手に見せ手札に加える。その後ライフを切りなおす。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>誘 発 系</div></div></div><div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ 世代交代 (誘発) [lite]</div></div></div><div><div>@クイック</div></div></div><div></div></div>
<div>※ プレイヤーはこのアクションを直接起こすことができない。</div>
<div><div><div><div><div></div><div>(即時効果)</div></div></div><div><div>ライフの一番上から Joker.A.J.Q.K のいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>キ ャ ラ ク タ ー リ ス ト</div></div></div><div><div><div>CharacterList</div></div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>兵 士</div></div></div><div></div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ 一般兵 (兵士) [lite]</div></div></div><div><div>★ 2〜10</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(能力)</div></div></div><div><div>・ 準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ 英雄 (兵士) [lite]</div></div></div><div><div>★ J〜K</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(能力)</div></div></div><div><div>・ 準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）</div></div><div><div>・ 場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ エース (兵士) [lite]</div></div></div><div><div>★ A</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(能力)</div></div></div><div><div>・ 速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）</div></div><div><div>・ 場から墓地に行く場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>■ 装備兵 (兵士) [lite]</div></div></div><div><div>★同じスートを 2 枚以上</div></div></div><div></div></div>
<div><div><div><div><div></div><div>(能力)</div></div></div><div><div>・ キーカーに A が含まれる場合、速攻（場に出たターンからアタックアクションにて、対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定できる。この能力は準備より優先される。）を得る。</div></div><div><div>・ キーカーに A が含まれない場合、準備（このキャラクターがこのターンに場に出たカードのみで構成されている場合、アタックアクションにて対戦相手を攻撃する兵士（アタッカー）に指定することができない。）を得る。</div></div></div><div></div></div>

- ・ 数字はキーカードの合計値とする。
- ・ 場から墓地に行く場合、キーカードに含まれる A,J,Q,K の枚数と同じ回数だけ世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。

防 壁

■ 防壁 (防壁) [lite] ★全て (裏向き)

(能力)

- ・ アタッカーに指定することができない。
- ・ 墓地に移る際に防壁が Joker,A,J,Q,K の場合、世代交代アクションを誘発する。誘発については「誘発する場合」を参照。
- ・ 【ダメージ判定】 この能力はダメージ判定アクションにて兵士（アタッカー）をブロックした場合に発揮する。
 1. 防壁を表にし、防壁が以下の条件に当てはまる場合、アタッカーを墓地に移す。
 - (a) 防壁が Joker の場合
 - (b) 防壁のカードに記載されている数字と同じ数字がアタッカーのカードに含まれている場合
 2. 防壁を墓地に移す。