

（効果） 自分の墓地にあるカード 1 枚を選ぶ。対象のキャラクターを墓地に移せた場合、選んだカードを兵士として表向きかつチャージ状態で場に出す。移せない場合、選んだカードを墓地に戻す。	
○ ハンデス (通常魔法) ★ ◇ A～K と ♣ A～K	@直接-通常-メイン
（対象） 対戦相手 1 人を対象とする。	
（効果） 対戦相手の手札を見て 1 枚カードを指定する。対戦相手は指定されたカードを手札から捨てる。	
■ サーチ (速攻魔法) ★ Joker	@直接-即時-クイック
（効果） ライフから好きなカードを 1 枚選び対戦相手に見せ手札に加える。その後ライフを切りなおす。	
誘 発 系	
■ 世代交代 (誘発)	@誘発-即時-クイック
（誘発条件） Joker,A,J,Q,K のカードが場から墓地に行くたびに 1 枚につき 1 回誘発する。	
（効果） ライフの一番上から Joker,A,J,Q,K のいずれかが出るまで墓地にカードを移動し、出たら手札に加える。	

キ ャ ラ ク タ ー リ ス ト

CharacterList

兵 士	
■ 一般兵 (兵士) サイズ：キーカードの数字	★ 2～10
（ラベル） アタッカー	
■ 英雄 (兵士) サイズ：キーカードが J なら 11,Q なら 12,K なら 13	★ J～K
（ラベル） アタッカー	
■ エース (兵士) サイズ：1	★ A
（ラベル） アタッカー, 速攻	
○ 魔術士 (兵士) サイズ：0	★ Joker
（ラベル） アタッカー, 速攻	
（能力） ・ 魔力増加（このキャラクターが場にいる間、タイプ：速攻魔法のコストが無しになる。）	

■ 装備兵 (兵士) サイズ：キーカードの数字の合計	★同じスートを 2 枚以上
（ラベル） アタッカー, 速攻 (キーカードに A が含まれる場合のみ)	
防 壁	
■ 防壁 (防壁)	★全て (裏向き)
（ラベル） 相打ち	