

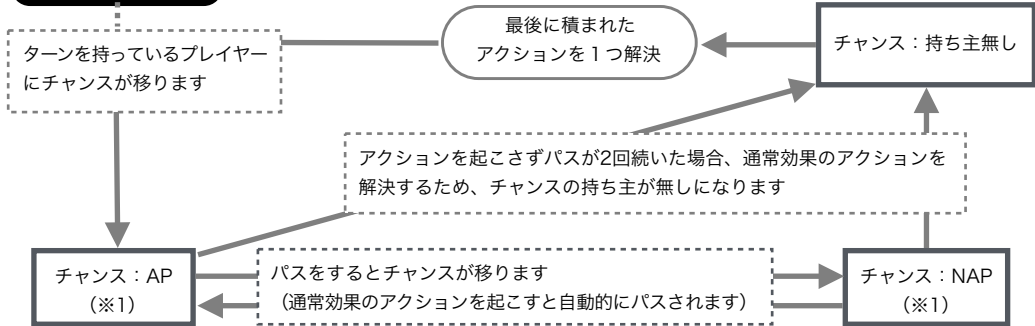
# チャンスの流れ

ゲーム開始時

凡例

AP：ターンを持っているプレイヤー

NAP：ターンを持っていないプレイヤー



※1：即時効果のアクションは何度も起こすことができます。