

## 2025/3/x

**(対象)**  
自分の場にいるキーカードと同じスートの兵士 1 体を対象とする。Joker は対象にできない。

1. ライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。
2. 必要であれば、更にライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。

- ・ アタッカーはラベルにアタッカーを持っているキャラクターを指定できる。
- ・ アタッカーは複数指定可能。ドライブ状態の兵士は指定できない。
- ・ このターン場に出たキャラクターは指定できない、ただしラベルに連攻があるキャラクターは指定できる。

**(効果)**  
対戦相手はアタックアクションにて指定されたアタッカー毎にそれをブロックするキャラクター（ブロッカー）を指定する。

- ・ 兵士でブロックする場合、1 アタッカーに対して複数の兵士を指定できる。ドライブ状態のキャラクターは指定できない。

- ・対象アクションのキーカードが 1 枚かつこのアクションのキーカードの数字が対象アクションのキーカードの数字以上
- ・対象アクションのキーカードが 2 枚

(効果)  
ライフの一番上から Joker,A,J,Q,K のいずれかが出るまで墓地に  
カードを移動し、出たら手札に加える。

防壁

■ 防壁 (防壁)	★全て (裏向き)
(ラベル)	
相打ち	