轮式机器人1-4周实验报告

3200102888 米博宇

第一周

实验内容

使用socket包实现程序间通信。分别编写sender和receiver程序,实现在sender端发送数据,在receiver端输出的效果。

```
1
#receiver

2
_ENDPOINT = ("127.0.0.1",10000) #端口

3
import socket

4
sock = socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_DGRAM)#创建socket,服务器间网络通信,数据报型

5
sock.setsockopt(socket.SOL_SOCKET,socket.SO_REUSEADDR,1)#设置超时时间1ms

6
sock.bind(_ENDPOINT) #关联端口号

7
data,addr = sock.recvfrom(65535) #最大接受65535字节

8
print(data.decode('utf-8'),addr)#解码data

9
10
#sender

11
sock.sendto(line.encode('utf8'),_ENDPOINT)#发送编码后的数据
```

实验效果:在两个终端中分别运行两程序,在sender端通过键盘/文件输入字符,在receiver端显示。

第二周

实验内容

- 使用pynput监听键盘输入
- 使用matplotlib绘图
- 使用numpy进行矩阵运算

使用pynput.keyboard监听键盘输入

```
from pynput.keyboard import Key, Listener
def on_press(key)#按下按键时触发
hasattr (key,"char") #普通按键
# 创建监听
with Listener(on_press=on_press) as listener:
listener.join()
```

使用matplotlib.pyplot绘图

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 plt.plot([p3[0], p1[0]], [p3[1], p1[1]], 'k-') #画线
3 plt.plot(x_trac,y_trac,'b--')#画两个列表对应的折线
4 plt.xlim(-10+x, 10+x)#画图范围
```

使用numpy进行矩阵运算

线程控制

```
1 | import threading
2 | t = threading.Thread(target=receive)
3 | t.start()
```

新建线程运行receive函数,同时运行绘图函数。

第三、四周

ros的使用

```
1 roscd #进入文件夹
2 roslaunch #根据launch文件启动节点
3 rosrun #运行程序
4 catkin_make #依次调用cmake和make
```

编写发布者和订阅者

创建发布者

```
1 | pub_lw =
    rospy.Publisher('/course_agv/left_wheel_velocity_controller/command',
    Float64, queue_size=10)
```

参数:消息名,格式,队列长度

发布消息

```
1 | self.pub_lw.publish(self.left_wheel_vel)
```

订阅消息

启动仿真环境

roslaunch course agv world.launch

tf的使用

实验内容

- 订阅消息"/gazebo/link_states" (gazebo_msgs.msg.LinkStates)
- 在消息中找到"robot_base"索引的link并获取姿态(位置及四元数角度)
- 使用TF相关api进行发送

核心代码

```
1
  import rospy
   import tf
3 | from gazebo msgs.msg import LinkStates
4 from geometry msgs.msg import Pose
  from geometry msgs.msg import Quaternion
   |self.tf pub = tf.TransformBroadcaster() #设置坐标广播
   p = self.link pose.position
   o = self.link_pose.orientation
   self.tf_pub.sendTransform((p.x,p.y,p.z),(o.x,o.y,o.z,o.w),
10
                                     rospy.Time.now(),
11
                                     self.link name,
                                     "world base") #广播在世界坐标系下的坐标变
12
   换
```

固定的坐标变换(world to map)

在launch文件中使用一行代码表示

```
<node pkg="tf" type="static_transform_publisher"
name="course_map_tf" args="0 0 0 0 0 world_base map 100" />
```

创建一个固定坐标变换程序

```
rospy.init_node('fixed tf broadcaster')
1
2
       br = tf.TransformBroadcaster()
       while not rospy.is shutdown():
3
           br.sendTransform((0.0, 0.0, 0.0),
4
                                 (0.0, 0.0, 0.0, 1.0)
                                rospy.Time.now(),
6
7
                                 "world base",
8
                                 "map")
9
           rate.sleep()
```

并向launch文件添加

```
<node pkg="tf" type="fixed_tf_broadcaster.py"
name="broadcaster fixed"/>
```

实验心得与建议

通过前四周实验,我对ros的工作原理、使用方式和机器人运动有了初步了解,学习了numpy, matplotlib等常用库的使用,对python的面向对象编程部分有了更多的了解。在实验内容中,我印象最深刻的是ros的软件包构建和管理机制。只需要编写一个launch文件即可避免繁琐的运行各个节点程序的过程。

我认为实验的难点在于ros的使用: ros文件结构较为复杂,命令较多。在前四周实验中,与message、topic相关的操作较少,因此我对此部分的掌握较为薄弱,仅仅停留在教程层面上。而教程所提供的指导往往难以较为全面,因此我应该多参考其他资料,掌握一定的调试程序能力。

此外,建议在每周的实验文档中添加一些必要函数的参数说明,我在实验3:编写消息发布者和订阅者实验中,理解rospy.Publisher,rospy.Subscriber两个函数花费了大量时间,一些参数也只是与教程相同,对这些参数的选取原则知之甚少。如果在实验文档中有相关指导,我认为实验效率会得到较大提升。

最后,感谢助教gg的辛苦付出 😉