논리회로설계 PI/EPI 찾기

실행 방법 설명

- 1) 소스 파일을 컴파일 한 뒤 실행합니다.
- 2) 비트 수를 입력합니다.
 - 0 이하의 수는 받지 않습니다.
- 3) minterm을 입력합니다.
- -1을 입력 시 입력이 종료되며, 음수나 반복된 수는 받지 않습니다.
- 4) don't care를 입력합니다.
 - -1을 입력 시 입력이 종료되며, 음수나 반복된 수는 받지 않습니다. minterm에 포함된 수도 받지 않습니다.
- 5) 결과가 출력됩니다.

Minterm: 입력한 minterm을 출력합니다.

Don't care : 입력한 don't care을 출력합니다.

Binary List: minterm과 don't care의 비트 수에 따른 이진 데이터를 출력합니다.

Prime Implicats : PI를 출력합니다.

One repeat Minterm: minterm과 don't care중에서 한번만 나오는 요소들을 출력합니다.

Final One repeat Minterm : don't care을 제외한 한번만 나오는 minterm들을 출력합니다.

Essential Prime Implicants : EPI를 출력합니다.

6) 예시

```
터미널
 파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
~/Assignment/digital_logic_design(2020)/Assignment_#1 $ ./getPI
비트수를 입력하시오 : 4
                                            minterm[0~15]을
                  입력하시오(-1
minterm[0~15]을 입력하시오(-1 입력
minterm[0~15]을 입력하시오(-1 입력
minterm[0~15]을 입력하시오(-1 입력
minterm[0~15]을 입력하시오(-1 입력
minterm[0~15]을
minterm[0~15]을
minterm[0~15]을
minterm[0~15]을
                  입력하시오(-1
입력하시오(-1
입력하시오(-1
입력하시오(-1
                                   입력
입력
                                   입력
                                        시
                  입력하시오(-1 입력 시
minterm[0~15]을
minterm[0~15]을 입력하시오(-1 입력 시
don't care[0~15]을 입력하시오(-1 입력 시 종료) : -1
Minterm : [0|4|8|10|11|12|13|15]
Don't care : []
Binary List: [0000|0100|1000|1010|1011|1100|1101|1111]
Prime Implicants : [--00|1-11|10-0|101-|11-1|110-]
One repeat Minterm : [0|4]
Final One repeat Minterm : [0|4]
Essential Prime Implicants: [--00]
~/Assignment/digital_logic_design(2020)/Assignment_#1 $ |
```

Source Code 설명

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <vector>
#include <string.h>
#include <algorithm>

using namespace std;
```

> 2진수의 형태를 10진수로 바꾸는 함수

```
num += (int)pow(2, v[i].size() - j - 1);
}
result.push_back(to_string(num));
}
return result;
}
```

> PI가 표현할 수 있는 minterm들을 담는 vector 리턴

```
vector<string> getPossibleElements(string s)
{
int count = 0;
int len = s.length();
vector<string> possible;
for (int i = 0; i < len; i++)
   if (s[i] == '-')
      count++;
   }
}
if (count == 0)
   possible.push_back(s);
}
if (count >= 1)
   string a0 = s;
   string a1 = s;
   for (int i = 0; i < len; i++)
      if (s[i] == '-')
         a0[i] = '1';
         a1[i] = '0';
         count-;
         break;
   if (count == 0)
      possible.push_back(a0);
      possible.push_back(a1);
   }
   else
   {
      possible = getPossibleElements(a0);
      vector<string> temp = getPossibleElements(a1);
      possible.insert(possible.end(), temp.begin(), temp.end());
   }
}
 return possible;
}
```

```
vector<string> getPossible(vector<string> v)
{
  vector<string> result;
  int len = v.size();
  for (int i = 0; i < len; i++)
  {
     vector<string> temp = getPossibleElements(v[i]);
     result.insert(result.end(), temp.begin(), temp.end());
  }
  return result;
}
```

> 두 vector가 같은지 판단 (phaseUP 메서드 동작 판단)

```
bool isEqual(vector<string> v1, vector<string> v2)
{
    sort(v1.begin(), v1.end());
    sort(v2.begin(), v2.end());

    if (v1.size() != v2.size())
    {
        return false;
    }
    for (int i = 0; i < v1.size(); i++)
    {
        if (v1[i] != v2[i])
        {
            return false;
        }
    }
    return true;
}</pre>
```

> string이 vertor에 있는지 확인

```
bool checkInVectorString(vector<string> v, string s)
{
  for (int i = 0; i < v.size(); i++)
  {
     if (v[i].compare(s) == 0)
     {
        return true;
     }
  }
  return false;
}</pre>
```

> int가 vector에 있는지 확인

```
bool checkInVectorInt(vector<int> v, int n)
{
    for (int i = 0; i < v.size(); i++)
    {
        if (v[i] == n)
        {
            return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```

> 0001, 0011 -> 00-1 처럼 변환하는 함수

```
string getCompareBinary(string s1, string s2)
{
  int length = s1.length();
  for (int i = 0; i < length; i++)
  {
     if (s1[i] != s2[i])
     {
        s1[i] = '-';
     }
  }
  return s1;
}</pre>
```

> 0001, 0011 가 한끗 차이 나느냐 판단

```
bool isCompareBinary(string s1, string s2)
{
  int count = 0;
  int length = s1.length();
  for (int i = 0; i < length; i++)
  {
    if (s1[i]!= s2[i])
    {
       count++;
       s1[i] = '-';
    }
  }
  if (count == 1)
  {
    return true;
  }
  else
  {
    return false;
  }
}</pre>
```

> 10진수를 2진수로 전환하는 함수

```
string getBinary(int n, int b_n)
{
  int resultInt = 0;
  for (int i = 1; n > 0; i *= 10)
  {
    int binary = n % 2;
}
```

```
resultInt += binary * i;
n /= 2;
}
string s = to_string(resultInt);
string result(b_n, '0');
result.replace(b_n - s.length(), s.length(), s);
return result;
}
```

> int형 vector을 string형 vector로 바꿈

```
vector<string> getBinaryList(vector<int> v, int b_n)
{
  vector<string> result;
  for (int i = 0; i < v.size(); i++)
  {
     result.push_back(getBinary(v[i], b_n));
  }
  return result;
}</pre>
```

> 한끗 차이 나는 것끼리 묶어 다음 단계로 이동, 포함 안된 것들도 같이 포함

```
vector<string> phaseUp(vector<string> binaryList)
vector<string> newBinaryList;
vector<int> check;
check.assign(binaryList.size(), 0);
for (int j = 0; j < binaryList.size(); j++)
    for (int k = j; k < binaryList.size(); k++)
      if \ (is Compare Binary (binary List[j], \ binary List[k])) \\
         check[j] = 1;
         check[k] = 1;
         if \ (!checkInVectorString(newBinaryList, \ getCompareBinary(binaryList[j], \ binaryList[k]))) \\
            newBinaryList.push\_back(getCompareBinary(binaryList[j], binaryList[k]));\\
   }
for (int i = 0; i < binaryList.size(); i++)
   if (check[i] != 1 and !checkInVectorString(newBinaryList, binaryList[i]))
      newBinaryList.push_back(binaryList[i]);
 return newBinaryList;
```

> vertor내 요소들 출력

```
void printList(vector<auto> v)
{
    if (v.size() == 0)
    {
        cout << "]" << endl;
    }

    for (int i = 0; i < v.size(); i++)
    {
        if (i == v.size() - 1)
        {
            cout << v[i] << "]" << endl;
        }
        else
        {
            cout << v[i] << "|";
        }
    }
}</pre>
```

> 해당 인수의 빈도수 반환

```
int getFrequencyOf(vector<string> v, string s)
{
  int count = 0;
  for (int i = 0; i < v.size(); i++)
  {
     if (s == v[i])
     {
        count++;
     }
  }
  return count;
}</pre>
```

> EPI에 해당하는 minterm이 담긴 vector 반환

```
vector<string> getOneRepeatNum(vector<string> binaryToNum)
{
  vector<string> result;
  int len = binaryToNum.size();
  int count = 0;
  for (int i = 0; i < binaryToNum.size(); i++)
  {
    string s = binaryToNum[i];
    count = getFrequencyOf(binaryToNum, s);
    if (count == 1)
    {
        result.push_back(s);
    }
  }
  return result;
}</pre>
```

> 해당 원소의 index 반환

```
int getIndexOf(vector<string> v, string s)
{
  int index = -1;
  for (int i = 0; i < v.size(); i++)
  {
     if (v[i] == s)
     {
        index = i;
     }
  }
  return index;
}</pre>
```

> EPI에 해당하는 minterm에서 don't care minterm을 뺌

```
vector<string> minusDontCare(vector<string> oneRepeat, vector<int> dontCare)
{
  vector<string> result = oneRepeat;
  int idx;
  for (int i = 0; i < dontCare.size(); i++)
  {
    string s = to_string(dontCare[i]);
    if (checkInVectorString(result, s))
    {
        idx = getIndexOf(result, s);
        result.erase(result.begin() + idx);
    }
  }
  return result;
}</pre>
```

> PI가 EPI인지 확인 (PI가 나타낼 수 있는 minterm중에 final one repeat minterm에 포함되는 것이 있으면 해당 PI는 EPI임)

```
vector<string> isEpi(vector<string> piList, vector<string> finalList)
{
  vector<string> result;
  bool found = false;
  vector<string> temp;
  for (int i = 0; i < piList.size(); i++)
  {
    temp = getPossibleElements(piList[i]);
    temp = binaryToNum(temp);
    for (int j = 0; j < finalList.size(); j++)
    {
        if (checkInVectorString(temp, finalList[j]))
        {
            found = true;
        }
        if (found)
        {
            result.push_back(piList[i]);
            found = false;
        }
    }
    return result;
}</pre>
```

```
vector<string> removeRepeat(vector<string> epiList)
{
  vector<string> result;
  for (int i = 0; i < epiList.size(); i++)
  {
     if (!checkInVectorString(result, epiList[i]))
     {
        result.push_back(epiList[i]);
     }
  }
  return result;
}</pre>
```

> minterm을 input 받는 함수

```
vector<int> inputMinterm(int maxNum)
{
vector<int> mintermList;
int indexOfMinterm = 0;
while (indexOfMinterm != maxNum)
   int mintermNum;
    cout << "minterm[0~" << maxNum - 1 << "]을 입력하시오(-1 입력 시 종료) : ";
    cin >> mintermNum;
    if (!cin)
    {
       cout << "숫자를 입력해주세요." << endl;
       cin.clear();
       cin.ignore();
       continue;
   if (mintermNum >= maxNum)
     cout << "주어진 비트수보다 높은 minterm을 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
     continue;
   }
   if (mintermNum < -1)
 {
     cout << "음수를 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
     continue;
   }
   if (mintermNum == -1)
 {
     break;
   }
   if (indexOfMinterm == 0)
 {
     mintermList.push_back(mintermNum);
     indexOfMinterm++;
     continue;
   }
   if (!checkInVectorInt(mintermList, mintermNum))
 {
     indexOfMinterm++;
```

```
mintermList.push_back(mintermNum);
}
else
{
    cout << "같은 수를 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
    continue;
}
return mintermList;
}
```

> don't care을 input 받는 함수

```
vector<int> inputDontCare(int maxNum, vector<int> mintermList)
vector<int> dontcareList;
int indexOfDontcare = 0;
int indexOfMinterm = mintermList.size();
while (indexOfDontcare != maxNum - indexOfMinterm)
   int dontCareNum;
    cout << "don't care[0~" << maxNum - 1 << "]을 입력하시오(-1 입력 시 종료) : ";
    cin >> dontCareNum;
   if (!cin)
       cout << "숫자를 입력해주세요." << endl;
       cin.clear();
       cin.ignore();
       continue;
    }
   if (dontCareNum >= maxNum)
     cout << "주어진 비트수보다 높은 don't care을 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
     continue;
   }
   if (dontCareNum < -1)
 {
     cout << "음수를 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
     continue;
   }
   if (dontCareNum == -1)
 {
     break;
   }
   bool exitOuterLoop = false;
   for (int i = 0; i < mintermList.size(); i++)
 {
     if (dontCareNum == mintermList[i])
        cout << "minterm과 중복되었습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
        exitOuterLoop = true;
        break;
   }
   if (exitOuterLoop == true)
```

```
continue;
   if (indexOfDontcare == 0)
 {
     dontcareList.push_back(dontCareNum);
     indexOfDontcare++;
     continue;
   }
   if (!checkInVectorInt(dontcareList, dontCareNum))
 {
     indexOfDontcare++;
     dontcareList.push_back(dontCareNum);
   }
   else
     cout << "같은 수를 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
     continue;
   }
return dontcareList;
}
```

> main() 문

```
int main()
int input = 0;
  while (input <= 0)
    cout << "비트수를 입력하시오: ";
    cin >> input;
    if (!cin)
       cout << "숫자를 입력해주세요." << endl;
       cin.clear();
       cin.ignore();
       continue;
    }
    if (input \leq 0)
       cout << "0 이하의 수를 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요." << endl;
    }
  }
int mintermNum;
int dontCareNum;
int maxNum = (int)pow(2, input);
vector<int> mintermList;
vector<int> dontcareList;
                        // input의 10진수를 포함
vector<int> numList;
                        // input의 2진수를 포함
vector<string> binaryList;
                        // prime implicants를 가지고 있는 벡터
vector<string> piList;
vector<string> binaryToNumList; // pi에서 epi를 찾아내기 위해 중간과정의 역할을 하는 벡터
vector<string> epiList;
                       // epi를 가지고 있는 벡터
```

```
mintermList = inputMinterm(maxNum);
sort(mintermList.begin(), mintermList.end());
dontcareList = inputDontCare(maxNum, mintermList);
sort(dontcareList.begin(), dontcareList.end());
cout << "Minterm : [";</pre>
printList(mintermList);
cout << "Don't care : [";</pre>
printList(dontcareList);
mintermList.insert(mintermList.end(), dontcareList.begin(), dontcareList.end()); // minterm input과
dont care input을 합침
numList = mintermList;
binaryList = getBinaryList(numList, input); // input 원소들을 2진수 형태로 변환
sort(binaryList.begin(), binaryList.end());
cout << "Binary List : [";</pre>
printList(binaryList);
piList = binaryList;
do
   piList = phaseUp(piList);
   sort(piList.begin(), piList.end());
} while (!isEqual(piList, phaseUp(piList))); // minterm의 한끗차이끼리 그룹핑 -> prime implicants 구함
cout << "Prime Implicants : [";</pre>
printList(piList);
binaryToNumList = getPossible(piList); // prime implicants가 가질 수 있는 minterm 수를 모두 받음
binaryToNumList = binaryToNum(binaryToNumList); // 2진수를 10진수 형태로 변환
sort(binaryToNumList.begin(), binaryToNumList.end());
binaryToNumList = getOneRepeatNum(binaryToNumList); // prime implicants가 가질 수 있는 모든
minterm들 중 오로지 한번만 나오는 minterm을 가져옴
cout << "One repeat Minterm : [";</pre>
printList(binaryToNumList); // prime implicants가 가질 수 있는 모든 minterm들 중 오로지 한번만 나오
는 minterm 출력
binaryToNumList = minusDontCare(binaryToNumList, dontcareList); // 그 minterm들 중 don't care의
minterm은 제거
cout << "Final One repeat Minterm : [";</pre>
printList(binaryToNumList); // 최종적으로 EPI에 해당하는 minterm 출력
epiList = isEpi(piList, binaryToNumList); // EPI에 해당하는 minterm을 가지고 있는 PI를 vector로 받아
옴 (즉 EPI를 구함)
epiList = removeRepeat(epiList);
                                  // EPI가 반복적으로 나오는거 제거
cout << "Essential Prime Implicants: [";</pre>
printList(epiList);
```

제출물

- Code설명.md
- Code설명.pdf
- getPI (실행 파일)
- getPI.cpp (소스 코드)
- screenshot.png (결과 출력 스크린샷)

@ 제출자 / 20171620 문성찬