## Muralla China

El satélite Túpac Katari de Bolivia ya esta en el espacio y la primera imagen que saco es la imagen de la gran muralla China.

Lo raro es que solo nos llego una imagen con 3 pixeles de ancho y n de largo al parecer las imágenes no fueron buenas.

Pero se ve una parte de la muralla y es lo que necesitamos para nuestro programa.

Necesitamos saber cuantos pixeles hay a la derecha y a la izquierda de la muralla, la tarea no es tan simple por que en algunos casos la muralla se oculta ya que no fue tomada correctamente.

## Entrada

la primera linea contiene un numero entero T (1<=T<=100) que representa la cantidad de casos de prueba.

Cada caso de prueba contiene un numero entero N (1  $\leq$ =N $\leq$ = 100) que es la cantidad de pixeles que tiene nuestra muralla de largo.

A continuación N filas con 3 caracteres indicando las filas de la imagen. Donde '.' significa que no hay nada y 'X' significa que hay parte de la muralla en la casilla. Cada fila contendrá como máximo un carácter 'X'.

Se garantiza que siempre la imagen contendrá al menos un pixel con parte de la muralla.

La muralla no tiene ningún lugar separado si el carácter 'X' de la fila 'a' esta en la posición 'p' el siguiente carácter X en la fila 'a+1' puede estar en las posiciones 'p', 'p-1', 'p+1'.

Si es que la muralla esta oculta a la derecha el siguiente carácter 'X' solo puede ser el carácter que se encuentra a la derecha de la imagen. Si la muralla se encuentra oculta a la izquierda de la imagen entonces el siguiente carácter 'X' solo puede ser el carácter que se encuentra a la izquierda de la imagen.

## Salida

Por cada caso de prueba imprimir una linea con dos numero enteros, el primero indica la cantidad de pixeles a la izquierda de la muralla desde nuestro punto de vista y el segundo la cantidad de pixeles a la derecha de la muralla.

```
Ejemplo de entrada
3
.X.
.х.
.X.
3
. . .
Х..
.X.
8
. . .
Χ..
.X.
..X
. . .
..X
.х.
Χ..
Ejemplo de salida
3 3
1 6
9 9
Explicación:
El primer caso se ve de la siguiente forma
.X.
          AXB
.X. →
         \mathsf{AXB}
.х.
         AXB
Existen 3 letras A y 3 letras B
En el segundo caso de ejemplo
          BBB
. . .
X.. →
          XBB
.X.
          AXB
Existe 1 letra A y 6 letras B
```