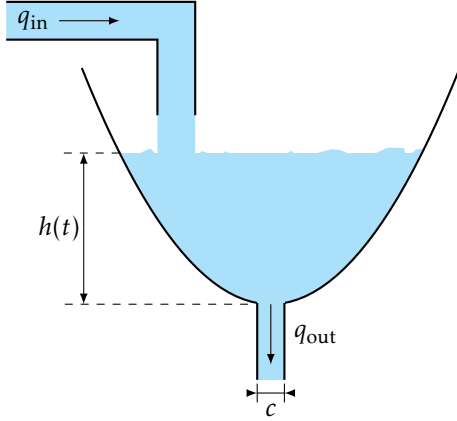


1 Controle de Nível

1.1 Modelagem



A EDO que rege o comportamento do sistema é

$$\dot{h}(t) = \frac{q_{in} - q_{out}}{A} = \frac{16,998u(t) - 12,714h(t) - 462,893}{3019} \quad (1a)$$

$$y(t) = h(t) \quad (1b)$$

sendo q_{in} a vazão de entrada em cm^3/s , q_{out} a vazão de saída em cm^3/s , $u(t)$ é o sinal de controle dado em porcentagem e limitado ao intervalo $[0, 100]$, e $y(t)$ é a saída de interesse do sistema, limitada a $[0, 70]$ cm.

1.2 Ponto de operação

O ponto de operação escolhido para controle é $y_{op} = 36$ cm. Assim, o sinal de controle necessário para levar o sistema em regime permanente a este ponto pode ser encontrado, sabendo que em estado estacionário, a variação é nula, i.e., $\dot{h}(t \rightarrow \infty) = 0$. Portanto,

$$u_{op} = \frac{462,893 + 12,714y_{op}}{16,998}$$

Aplicando o valor escolhido,

$$u_{op} = 54,16\%$$

1.3 Função transferência

A função transferência do sistema pode ser obtida primeiramente aplicando a transformada de Laplace na (1a) e, em seguida, isolando $Y(s)/U(s)$.

Admitindo-se que o sistema para $t \leq 0^-$ s estava submetido a entrada $u = u_{op}$ e, destarte a saída era, $y = y_{op}$

e, segue

$$\begin{aligned} \mathcal{L}\{\dot{h}(t)\} &= \mathcal{L}\left\{\frac{16,998u(t) - 12,714h(t) - 462,893}{3019}\right\} \\ \Rightarrow H(s) &= \frac{16,998U(s) - 12,714H(s)}{3019} \\ \Rightarrow (s + 12,714/3019)H(s) &= 16,998U(s) \\ \Rightarrow G(s) = \frac{H(s)}{U(s)} &= \frac{16,998}{s + 12,714/3019} \end{aligned} \quad (2)$$

um sistema de primeira ordem sem atraso, caracterizado pela equação

$$G_{1^a \text{ ordem}}(s) = \frac{ke^{-\theta s}}{\tau s + 1} \quad (3)$$

sendo θ o tempo de atraso, k o ganho estático e τ a constante de tempo.

Para sistemas desta forma, o tempo de acomodação t_s é aproximadamente

$$t_s = 4\tau$$

Então, de (2), $\tau = 3019/12,714$ e por conseguinte

$$t_s = 4 \cdot \frac{3019}{12,714} \approx 949,82 \text{ s} \quad (4)$$

2 Implementação

Para obter os degraus requeridos para o sistema, foi feito o método `degrau` que retorna um vetor com o sinal degrau. Para tanto, deve ser passado o tempo do degrau (`tstep`), o tempo final (`tf`), e o intervalo de tempo (`dt`) entre os valores do vetor de saída, necessariamente. Opcionalmente, é possível escolher a amplitude do sinal de saída (`amp`), normalmente em 1 e o tempo inicial (`t0`), por definição 0.

O código utiliza do método `numpy.heaviside(x1, x2)` provido pela biblioteca NumPy, já usada pelo professor no código original. O método equivale a

$$\text{numpy.heaviside}(x1, x2) = \begin{cases} 0 & \text{se } x1 < 0 \\ x2 & \text{se } x1 = 0 \\ 1 & \text{se } x1 > 0 \end{cases}$$

no qual $x1$ pode ser um vetor e o processo será feito elemento a elemento.

Deste modo, o método desenvolvido é

```
1 def degrau(tstep,tf,dt,amp=1,t0=0):
2     """ Função que retorna um vetor
    ↳ correspondente a um degrau em
    ↳ 'tsep' com inicio em 't0' (igual
    ↳ a 0, normalmente) e vai ate 'tf'
    ↳ com espaçamento de 'dt'.
    ↳ Amplitude eh de 'amp'.
```

```

3
4     Parameters:
5     tstep (float): Tempo no qual
↳     iniciara o degrau
6     tf     (float): Tempo final do vetor
7     dt     (float): Intervalo, em
↳     segundos, dos valores (prefira
↳     valores de base 2).
8     amp    (float): Amplitude do sinal,
↳     normalmente eh 1;
9     t0     (float): Tempo inicial do
↳     vetor, normalmente eh 0.
10
11     Returns:
12     vetor[float]: Returnando o vetor u
↳     do degrau
13
14     """
15     t=np.arange(t0,tf+dt,dt)
16     u=amp*np.heaviside(t-tstep,1)
17     return u

```

Por fim, para usar diversas funções degraus simultaneamente basta somar os vetor de forma a produzir o comportamento desejado. Por exemplo, caso se deseja um vetor que

- comece em 0 até 3 s;
- em 3 s ele passe para 1;
- em 5 s ele passe para 3;
- o tempo deve ser espaçado em 0,25 s;
- o vetor deve ir até 100 s.

Então, com o método exposto, faz-se

```

1 tstep, t0, tf, dt = 3, 0, 100, 0.25
2 t = np.arange(t0,tf+dt,dt)
3 u1 = degrau(tstep,tf,dt)
4 u2 = degrau(5,tf,dt,2)
5 plt.plot(t,u1)
6 plt.plot(t,u2)
7 plt.plot(t,u1+u2)

```