

Rapport d'apprentissage



supdeweb
MediaSchool

nanaba

Brice Eliasse - SDW5 - 2021-2022



Sommaire

01

Contexte

Présentation de l'entreprise et
de ma personne

02

Organisation

Comment mener à bien un
projet numérique ?

03

Développement

Présentation concrète des
tâches effectuées

04

Evolutions

Améliorations et plan pour
l'avenir

05

Conclusion

Ressenti et débrief de
l'année 2021-2022

01 Contexte

Qu'est-ce que Nanaba et quel est mon rôle ?

Des solutions numériques innovantes au service de l'éducation



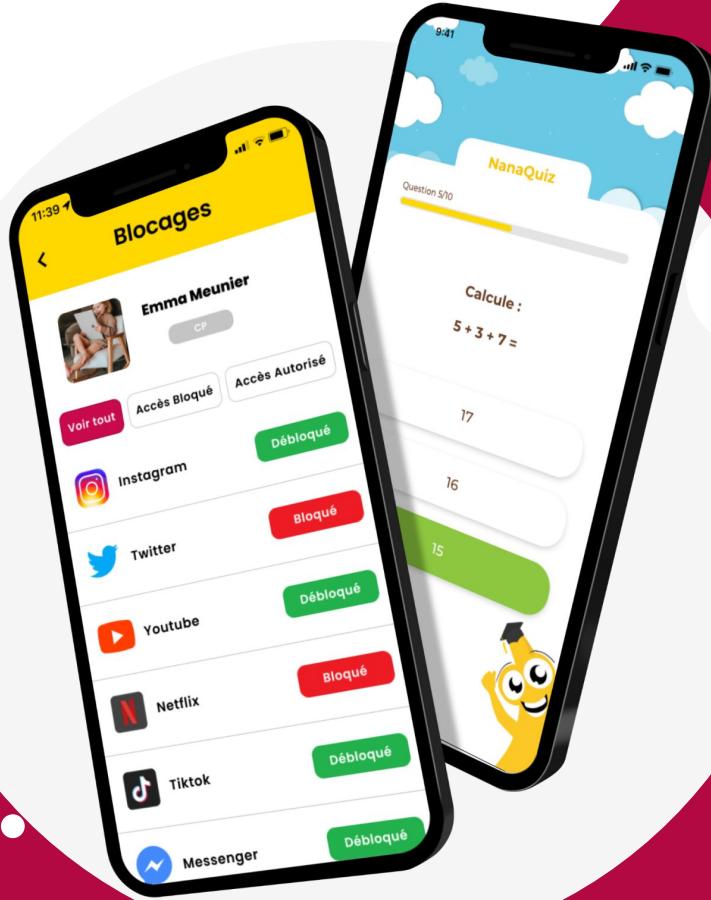
Co-fondée en Janvier 2021



Contrôle parental
Soutien Scolaire



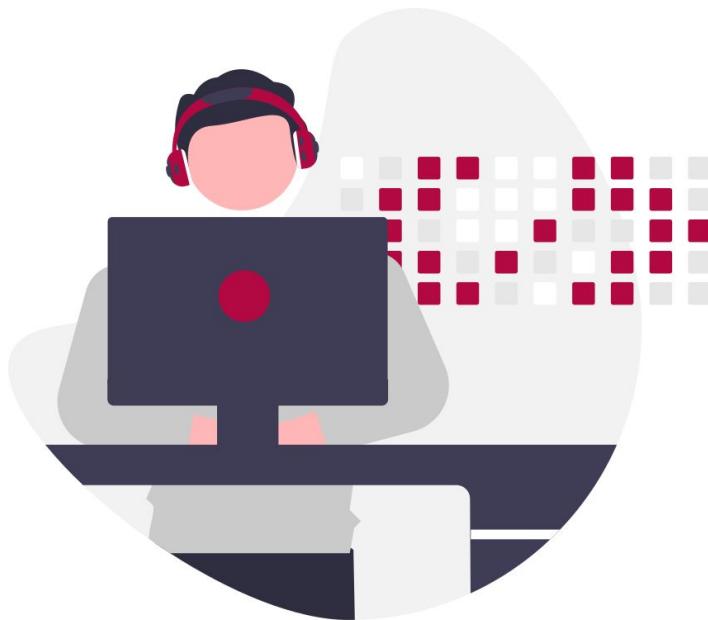
Start-up Française







Brice Eliasse - Développeur Full stack

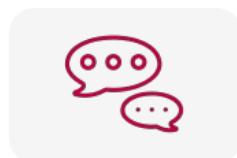


 **5 ans**
d'études

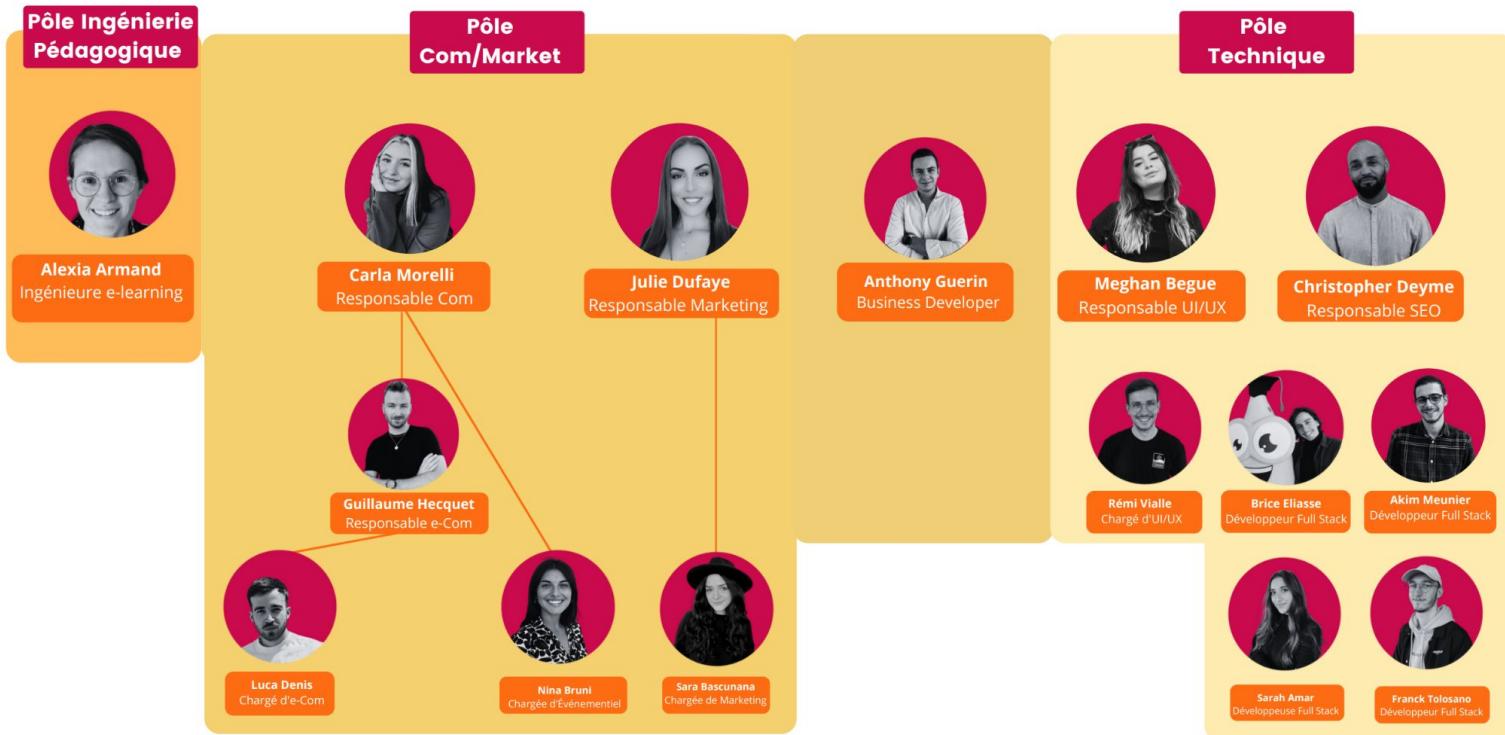
 **6 ans**
d'alternance

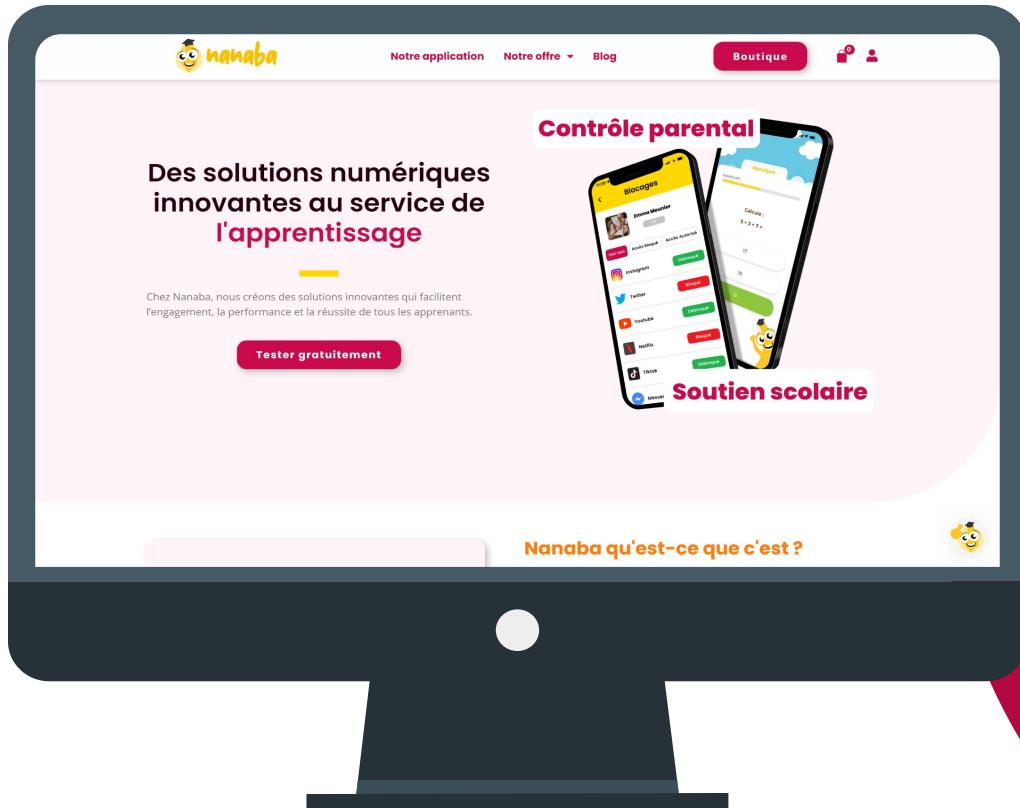
 **Laravel**
Back-end

 **Vuejs**
Front-end



Organigramme



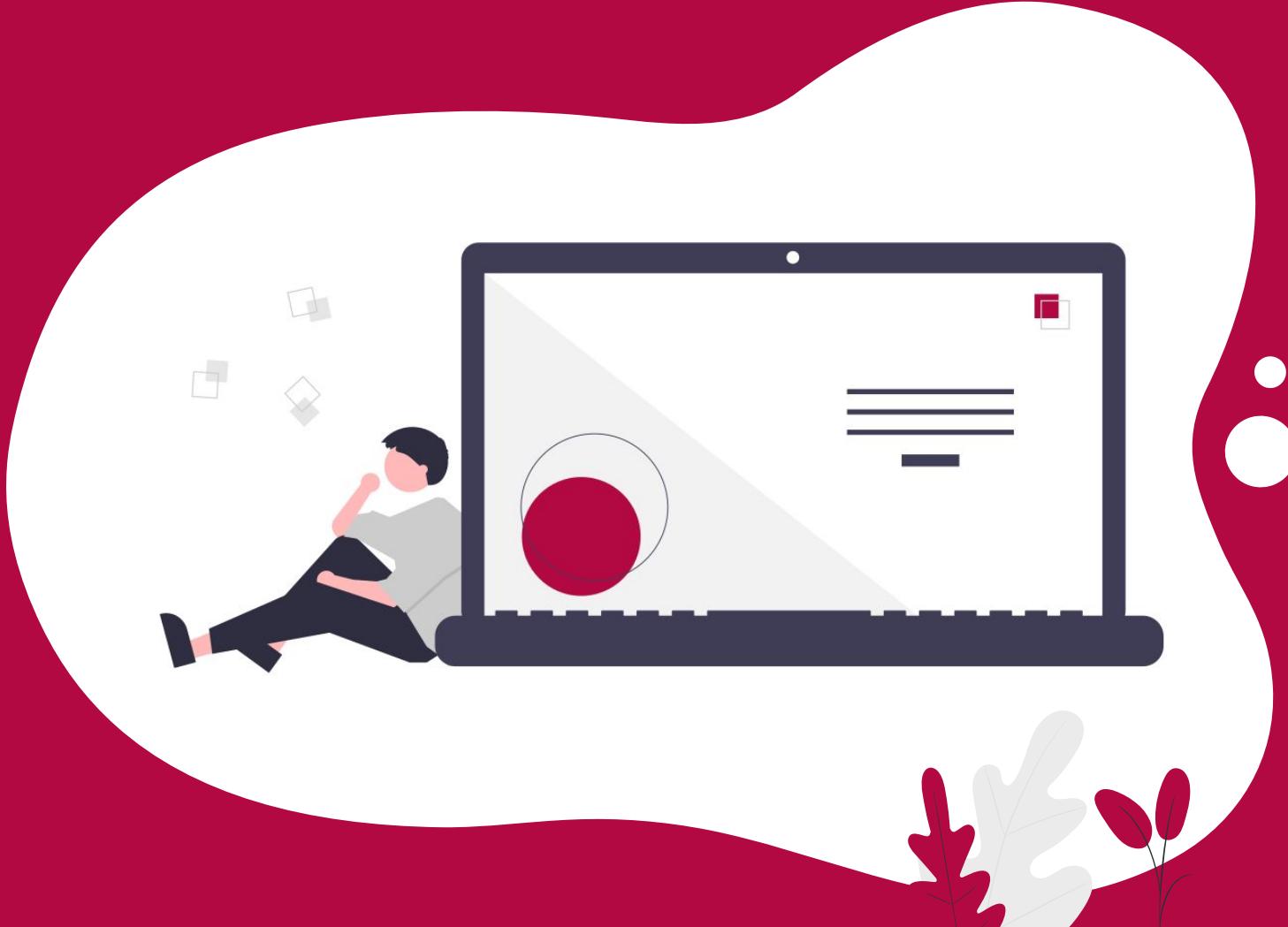


Missions initiales

- Refonte du site Internet
- Optimisation du référencement
- Développement des projets annexes
(PNE, Adopte ton Prof, Langues étrangères)

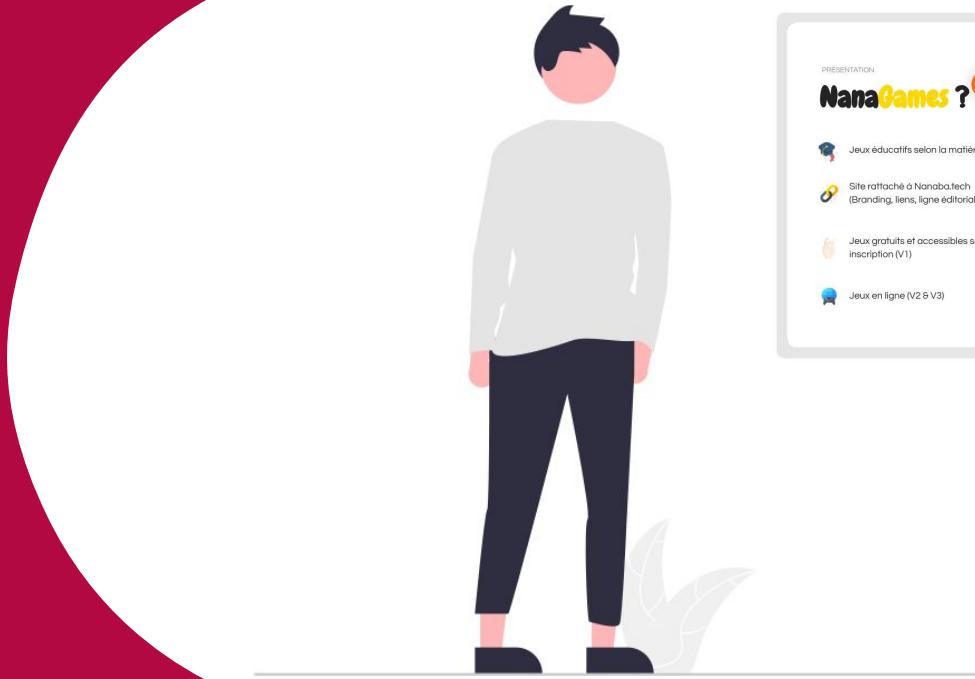












PRÉSENTATION

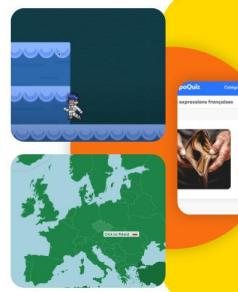
NanaGames ?

Jeux éducatifs selon la matière

Site rattaché à Nanaba.tech
(Branding, liens, ligne éditoriale)

Jeux gratuits et accessibles sans inscription (V1)

Jeux en ligne (V2 & V3)





STRATEGIE

Growth Hacking

- Varier les cibles**
 - Nouveaux canaux de diffusion
 - Inbound Marketing
- Aller plus haut**
 - Créer un site à forte autorité
 - Expansion de l'univers Nanaba

95% des parents prennent en compte l'avis de leurs enfants avant un achat.

A photograph of a young child wearing a brown cap and goggles, holding an orange object. A speech bubble next to the child contains the text "95% des parents prennent en compte l'avis de leurs enfants avant un achat."



LES JEUX

Quelques idées

FRANÇAIS

Drag and drop (en fait pour l'anglais)
Ils à placer selon des règles
(synonymes, antonymes, synonymes)

ANGLAIS

JEU TRIVIA SUPER AMUSANT!
A quel fruit de...
ABRICOT

Petit bac

Base de données de mots par
catégorie
<https://www.enchantedlearning.com/m/wordlist/>

MATHÉMATIQUE

Jeu 2D

Imitez Mister Nonob
Immersif
Skins



LES JEUX

Quelques idées

Géographie

Jeu sur la map

Savoir placer les pays
Savoir placer les régions
Savoir placer les départements
<https://www.amcharts.com/>

Culture & Quiz

Quiz

Thèmes originaux/uniques
Valeurs écologiques

Logique

Jeux détentes

Labyrinthes
Puzzles
Enigmes



CHOIX TECHNIQUES

Efficace, Scalable

Durables dans le temps et réalisables sont les deux critères importants.

Technologies Back-end

- Temps réel
- Ecosystème
- (Rapidité)

Plus

- CMS
- SEO

Technologies Front-end

- Javascript
- Petit protot
- (Rapidité)

Plus

- Réactif
- BI-vu







Nanagames ?



Jeux web éducatifs



Varier les canaux d'acquisitions



Redorer le blason



Étendre la notoriété

**Comment susciter à nouveau de l'engouement pour
le jeu web dans le but d'accélérer la croissance
d'une entreprise ?**

02 Organisation

Comment mener à bien un projet numérique ?

Quels intérêts ont les jeux web ?



Compétences

Faisons ce que nous savons faire de mieux



Partage

Accessible n'importe où, en un seul clic



Inbound

Stratégie efficace à base de SEO/SEA



Choix des technologies



Laravel

Création du site vitrine SEO
Friendly

Création d'une API

Création d'un CMS



Vuejs

Création de jeux modernes

Simplification des Websockets

Déclinaison en PWA



Constitution de mon équipe



Sarah A.

Développeur Full stack



En alternance à **Epitech**



Rémi V.

UX-UI Designer



En alternance à la fac

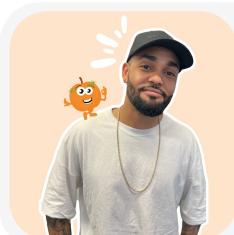


Franck T.

Développeur Full stack



En alternance à **Ynov**



Christopher D.

SEO Manager



Responsable

Ma place dans l'équipe



Brice Eliasse

Chef de Projet

Product Owner

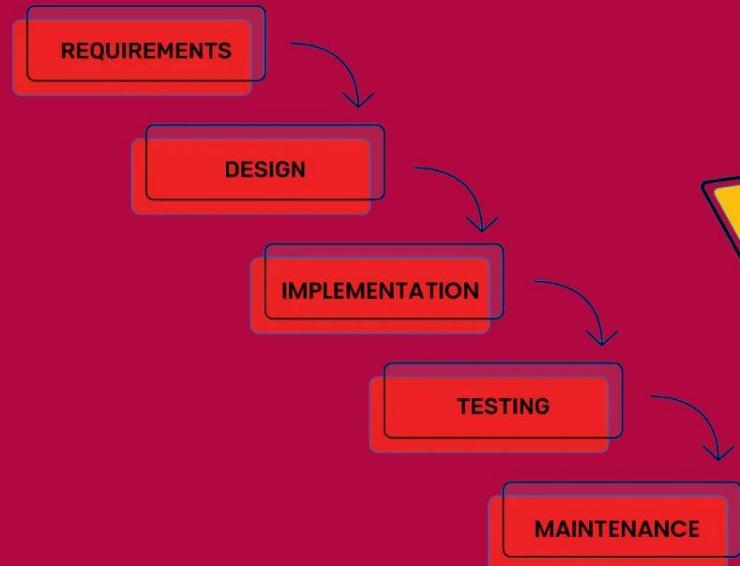
Scrum Master

Lead developer



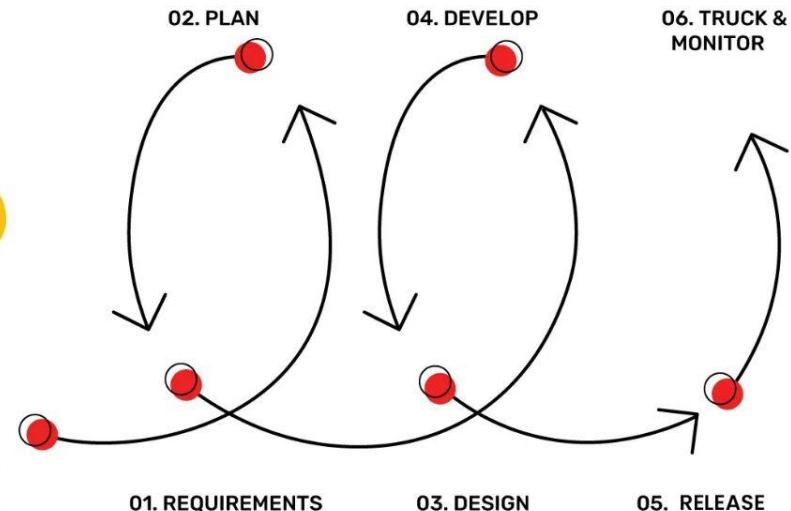
En alternance à **SupDeWeb**

Waterfall



VS

Agile



Méthodologie agile SCRUM

Etape 1

Création des User Stories
et votes



Etape 3

Sprint Planning Meeting



Etape 5

Sprint Meeting review



Etape 2

Création des Backlogs

Etape 4

Daily Stand-up



2 semaines

Etape 1 : Crédit des User Stories

TYPOLOGIE USER								
Utilisateur								
ID	NOM COURT	USER STORY	PRIORITÉ	ESTIMATION (jour)	N° SPRINT	Franck	Sarah	Akim
1	Create Home	En tant qu'internaute, je veux pouvoir naviguer sur la page Home	1	1				
2		Je veux voir le nom du continent sélectionné	1	0,5	1	0,5	0,5	0,5
3		Jouer au jeu sur mobile	1	2,25	1	1	2	3
4		Voir le pays sur mon curseur	2,5	1,375	3	1	2	1
5		Partager mon score sur les réseaux sociaux	3	2,25	3	2	3	2
6		Voir la solution lorsque je fais 3 erreurs	2	0,75	2	1	1	0,5
7		Voir le pays que j'ai trouvé, coloré d'une certaine manière selon mon nombre d'essais	1	0,875	1	1	0,5	1
8		Proposer d'apparaître dans le tableau des scores	3	3,25	3	3	5	3
9		Voir quel pays je survol	1	0,75	1	1	0,5	1
10		Entendre lorsque je clic	2	0,875	2	1	1	1
11		Jouer contre la montre (timer)	2	1,125	2	1,5	1	1
12		Lancer le timer au premier clic	3 (ptet)	0,75	3	1	1	0,5
13		Rendre Sexy	fin du 1	1,875	1	1,5	2	2
14		Pouvoir zoomer sur le svg	3	1,5	3	1	2	1
15		Faire dépendre le score en fonction du temps	3	2	3	2,5	2	2
16		Faire une vue supplémentaire choix du mode de jeu	2	1,25	2	1	1	2
17		Ajouter une animation halo à la solution (aide)	3	1,875	3	1	2,5	2
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								

Etape 2 : Création des Backlogs

The image shows a Trello board titled "CMS Nanagames". The board is organized into four main columns: "Backlog", "Doing", "Testing", and "Done".

- Backlog:** Contains cards for "Backlog", "User Stories", and "Nanagames/admin/design-system".
- Doing:** Contains cards for "Memory" tasks like "Faire un écran/modal de défaita" and "Ajouter le return home en haut à gauche", "User Stories" like "Styliser la homepage (sprint 2 éventuellement)", and "Motus" tasks like "Gestion des comptes".
- Testing:** Contains cards for "Géographie" tasks like "SexyGeo" and "Bugs des essais", and "Motus" tasks like "Voir le pays trouvé, coloré d'une certaine manière selon le nombre d'essais".
- Done:** Contains cards for "Back-Office" tasks like "Créer la page "Logs"" and "Nanagames/admin/article/slug", and "Motus" tasks like "Optimisation Dashboard Navbar".

The board also features a sidebar with "Recent", "Starred", "Templates", and "Create" options, and a top navigation bar with "Workspaces", "Recent", "Starred", "Templates", "Create", "Search", and user profile icons.

Etapes 3, 4 & 5 : Réunions sprint



03 Développement

Mon rôle en tant que Lead Developer

Quels projets sont développés ?

Nanagames

Plateforme principale hébergeant les jeux



Trouve le pays

Apprendre à placer les pays sur une carte



Devine mot

Devine le mot du jour avec des indices



API

Échange des données et des fonctionnalités



Comment montrer le développement ?



The screenshot shows a Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows the project structure under "NANAGAMES".
- Code Editor:** Displays the "GameController.php" file.
- Terminal:** Shows the command "dev" at the bottom left.
- Status Bar:** Shows "L 100, col 5" and "mercredi 29 juin 2022".

```
$validator = Validator::make($request->all(), [
    'img_url' => 'image|mimes:jpeg,png,jpg,gif,webp',
    'title' => 'required|string|min:3|max:255',
    'short_description' => 'required|string|min:3|max:255',
    'link' => 'required|string|min:3|max:255',
    'description' => 'required|string|min:3'
]);

if ($validator->fails()) {
    return redirect(url()->previous())->withErrors($validator)->withInput();
} else {

    // génère le slug
    $request->merge(['slug' => Str::slug($request->title, '-')]);

    // Déetect l'état du switch
    if($request->is_available) {
        $request->merge(['is_available' => 1]);
    } else {
        $request->merge(['is_available' => 0]);
    }

    // DéTECT si une image a été upload
    if($request->hasfile('img_url')){
        $nameImg = "Nanagames-" .Str::slug($request->title, '-') . ".webp";
        $destinationPath = public_path('img/games/thumb/' . $nameImg);

        // = Create the Image Object
        $image = Image::make($request->file('img_url'));

        // Crop and save
        $image->resize(636, 500, function ($constraint) {
            $constraint->aspectRatio();
        })->encode('webp', 100)->save($destinationPath);

        $request->merge(['thumbnail_img_url' => 'img/games/thumb/' . $nameImg]);
    }

    // Save Database Info

    if($request->id) {
        $game = Game::find($request->id);
        $game->update($request->all());
    } else {

```



Comment montrer le développement ?



Untitled\nanagames\games - HeidiSQL Portable 11.2.0.6213

Fichier Édition Rechercher Requête Outils Aller à Aide

Hôte: 127.0.0.1 Base de données: nanagames Table games Données Requête

De base Options Index (1) Clés étrangères (0) Check constraints (0) Partitions Code CREATE Code ALTER

Nom: games

Commentaire:

Colonnes : Ajouter Supprimer Haut Bas

#	Nom	Type de données	Taille/Ensem...	Non si...	NULL...	ZERO...	Par défaut	Commentaire	Classement	Expression	Virtualité
1	id	BIGINT	20	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AUTO_INCREMENT				utf8mb4_unicode_ci
2	title	VARCHAR	255	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pas de défaut				utf8mb4_unicode_ci
3	matiere	VARCHAR	255	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pas de défaut				utf8mb4_unicode_ci
4	slug	VARCHAR	255	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pas de défaut				utf8mb4_unicode_ci
5	description	TEXT		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL				utf8mb4_unicode_ci
6	short_description	TEXT		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL				utf8mb4_unicode_ci
7	link	VARCHAR	255	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL				utf8mb4_unicode_ci
8	thumbnail_img_url	VARCHAR	255	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL				utf8mb4_unicode_ci
9	is_available	TINYINT	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	'0'				utf8mb4_unicode_ci
10	deleted_at	TIMESTAMP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL				
11	created_at	TIMESTAMP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL				
12	updated_at	TIMESTAMP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NULL				

Aide Ignorer Enregistrer

```
13 /* Ouverture de la session « Unnamed » */
14 SELECT `DEFAULT_COLLATION_NAME` FROM `information_schema`.`SCHEMATA` WHERE `SCHEMA_NAME`='nanagames';
15 SHOW TABLES FROM `nanagames`;
16 SHOW FUNCTION STATUS WHERE `Db`='nanagames';
17 SHOW PROCEDURE STATUS WHERE `Db`='nanagames';
18 SHOW TRIGGERS FROM `nanagames`;
19 SELECT * ,`EVENT_SCHEMA` AS `Db` ,`EVENT_NAME` AS `Name` FROM `information_schema`.`EVENTS` WHERE `EVENT_SCHEMA`='nanagames';
20 SELECT * FROM `information_schema`.`COLUMNS` WHERE TABLE_SCHEMA='nanagames' AND TABLE_NAME='users' ORDER BY ORDINAL_POSITION;
21 SHOW INDEXES FROM `users` FROM `nanagames`;
22 SELECT * FROM `information_schema`.`REFERENTIAL_CONSTRAINTS` WHERE `CONSTRAINT_SCHEMA`='nanagames' AND TABLE_NAME='users' AND REFERENCED_TABLE_NAME IS NOT NULL;
23 SELECT * FROM `information_schema`.`KEY_COLUMN_USAGE` WHERE `TABLE_SCHEMA`='nanagames' AND TABLE_NAME='users' AND REFERENCED_TABLE_NAME IS NOT NULL;
24 SHOW GRANTS;
25 SHOW COLLATIONS;
26 SHOW CREATE TABLE `nanagames`.`users`;
27 SELECT * FROM `information_schema`.`COLUMNS` WHERE TABLE_SCHEMA='nanagames' AND TABLE_NAME='games' ORDER BY ORDINAL_POSITION;
28 SHOW INDEXES FROM `games` FROM `nanagames`;
29 SELECT * FROM `information_schema`.`REFERENTIAL_CONSTRAINTS` WHERE `CONSTRAINT_SCHEMA`='nanagames' AND TABLE_NAME='games' AND REFERENCED_TABLE_NAME IS NOT NULL;
30 SELECT * FROM `information_schema`.`KEY_COLUMN_USAGE` WHERE `TABLE_SCHEMA`='nanagames' AND TABLE_NAME='games' AND REFERENCED_TABLE_NAME IS NOT NULL;
31 SHOW CREATE TABLE `nanagames`.`games`;
32 SELECT `id` ,`title` ,`matiere` ,`slug` ,LEFT(`description` ,256) ,LEFT(`short_description` ,256) ,`link` ,`thumbnail_img_url` ,`is_available` ,`deleted_at` ,`created_at` ,`updated_at` FROM `nan
```

Connexion: 00:00 h MySQL 5.7.33 Disponibilité: 4 jours, 20:18 h Temps sur le serveur: 1 En attente.



The screenshot shows the GitLab web interface. On the left is a sidebar with various project management and development tools: Project information, Repository, Files, Commits, Branches, Tags, Contributors, Graph, Compare, Issues (0), Merge requests (0), CI/CD, Security & Compliance, Deployments, Packages & Registries, Infrastructure, Monitor, Analytics, Wiki, Snippets, and Settings. Below the sidebar is a "Collapse sidebar" button and a "Démarer" button.

The main area displays a repository named "nanaba-nanagames". The repository has a single branch named "dev". A merge request from "features/create-log-page" into "dev" was authored by Brice Elias 4 hours ago, with a commit hash of 2d8808c6. The repository contains several files and directories, each with their last commit details:

Name	Last commit	Last update
app	log-page	4 hours ago
bootstrap	initial commit	3 weeks ago
config	log-page	4 hours ago
database	created CRUD articles without drafts	5 days ago
lang	initial commit	3 weeks ago
public	design carousel arrows	7 hours ago
resources	log-page	4 hours ago
routes	logout admin	1 day ago
storage	initial commit	3 weeks ago
tests	initial commit	3 weeks ago
.editorconfig	initial commit	3 weeks ago
.gitattributes	initial commit	3 weeks ago
.gitignore	Ended home + contact + about for desktop	1 week ago



Plateforme de développement Collaborative



Versioning



DevOps

The screenshot shows the GitLab interface for the 'nanaba-nanagames' project. The left sidebar contains various project management and development tools: Project information, Repository, Files, Commits (selected), Branches, Tags, Contributors, Graph, Compare, Issues, Merge requests, CI/CD, Security & Compliance, Deployments, Packages & Registries, Infrastructure, Monitor, Analytics, Wiki, Snippets, and Settings. The main area displays the commit history for the 'dev' branch. There are two sections of commits:

- 28 Jun, 2022 4 commits**
 - Merge branch 'features/create-log-page' into 'dev' (2d8808c6) - Brice Eliasse authored 4 hours ago
 - Merge branch 'features/updates-carousel' into 'dev' (f026f5e8) - Brice Eliasse authored 4 hours ago
 - log-page (8dc3ef84) - ToFranck authored 4 hours ago
 - design carousel arrows (2117643f) - ToFranck authored 7 hours ago
- 27 Jun, 2022 5 commits**
 - Merge branch 'features/opti-admin-navbar' into 'dev' (5c2c1cce) - Brice Eliasse authored 1 day ago
 - update dash, add mentions folder, correction spacers (9e92b7c8) - ToFranck authored 1 day ago
 - logout admin (97e89e56) - Brice Eliasse authored 1 day ago
 - maj logout (37d2cb3c) - ToFranck authored 1 day ago
 - modif navbar and logout (1a98ed2e) - ToFranck authored 1 day ago



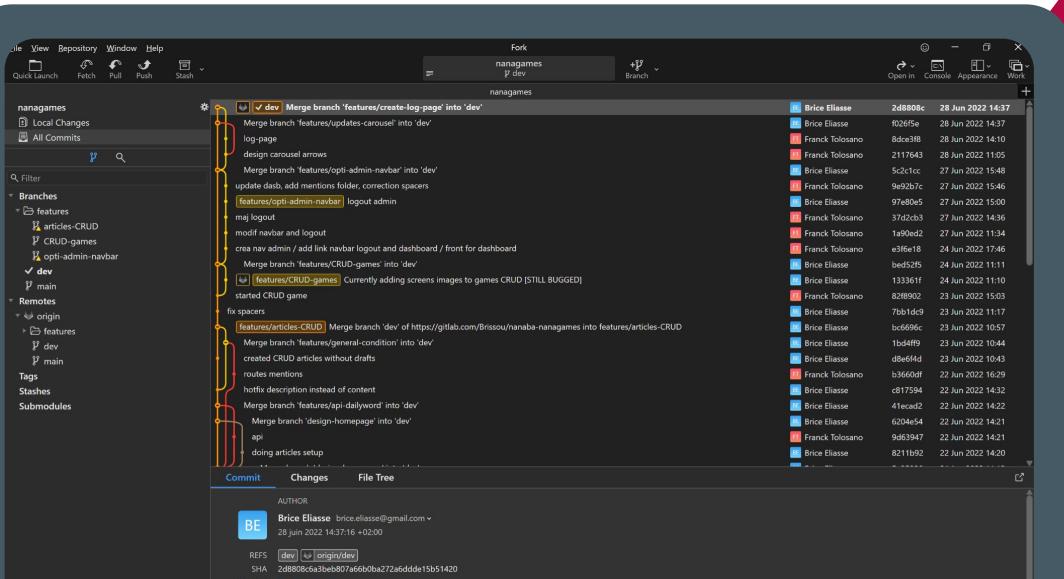
Plateforme de développement Collaborative



Versioning



DevOps



Un client git rapide et convivial pour Mac et Windows

Gitflow



<https://dev.nanagames.io>



Nanagames.io



Optimiser le Référencement Naturel



Promouvoir le site principal



Rendre les jeux accessibles



Devine mot

nanaba

Tusmo

Mister Nanaba pense à un mot... Mais il a oublié lequel !
Tu pourrais l'aider ??

Choisis ton mode de jeu !

Mot du jour **Mot aléatoire**

À quel mot pense Mister Nanaba ?

À quel mot pense Mister Nanaba ?

P			
A	Z	E	R	T	Y	U	I	O	P
Q	S	D	F	G	H	J	K	L	M
-	W	X	C	V	B	N	C		

R	E	A	G	I	R
R	E	G	A	R	D
R	E	G	i	.	.

A Z E R T Y U I O P
Q S D F G H J K L M
- W X C V B N C



Trouve le pays

< Retour

📍 Europe



Pays-Bas

Score : 54

Temps : 1 min 34



Jouer !



C'est parti !

📍 Amérique du Nord



République-Dominicaine

Score : 11

6/14



04 Evolutions

Améliorations et plan pour l'avenir



Générer du trafic

Objectifs pour les prochaines semaines :

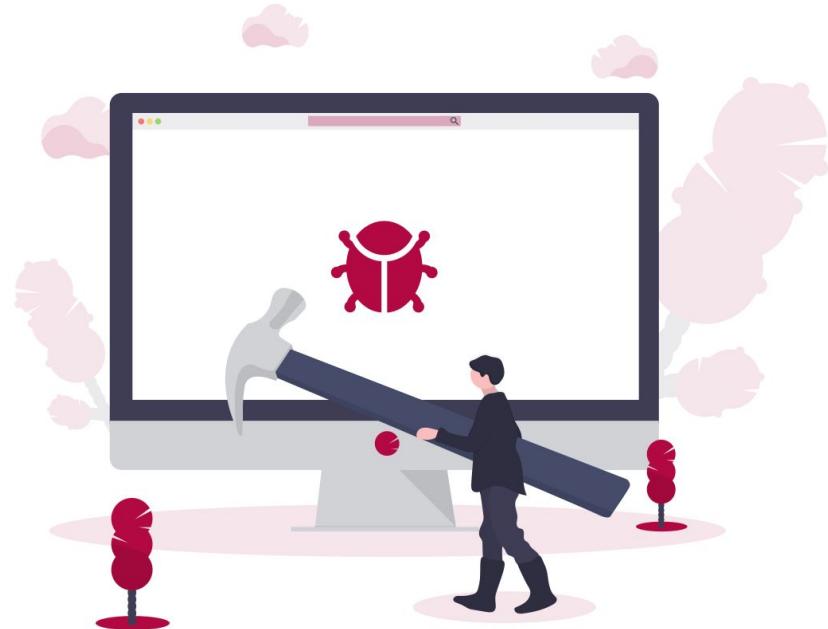
- Publier le site en production
- Mise en place d'Analytics
- Etablir une stratégie de communication
- Fournir le site en articles SEO



Améliorer, renforcer

Objectifs pour les prochains mois :

- Créer un quiz d'orientation pro.
- Ajouter Google Adsense
- Développer le petit bac en ligne
- Amélioration de l'existant



Recommencer

Objectifs pour l'année 2023 :

- Maintenir Nanagames et ses jeux
- Être en charge d'AdopteTonProf



05 Conclusion

Ressenti et débrief de l'année 2021-2022



EDTECH
SUMMER DAY 2023
NANABA

Merci !

N'hésitez pas à poser vos questions 😊

