Unidade Curricular:	Programação para dispositivos móveis – App Inventor
Professor:	Fernando Stela
Aula:	07

Quiz

1. Requisitos

Fazer um jogo de Quiz onde as perguntas e respostas podem ser cadastradas no banco de dados. Cada pergunta deve ter 4 opções de respostas. Quando for salvar uma nova pergunta, deve-se informar também as 4 possíveis respostas o usuário, considerando que no momento do cadastro, a primeira resposta sempre será a correta. Quando for mostrar a pergunta as suas possíveis respostas serão embaralhadas aleatoriamente.

2. Designer Screen1 Texto para LegendaPergunta Texto para BotãoOpção1 Texto para BotãoOpção2 Texto para BotãoOpção4 Texto para LegendaFeedback Nova Pergunta Digite a pergunta: Digite as 4 respostas (a primeira sendo a correta) Opção 1: Opção 2: Opção 3: Opção 4:

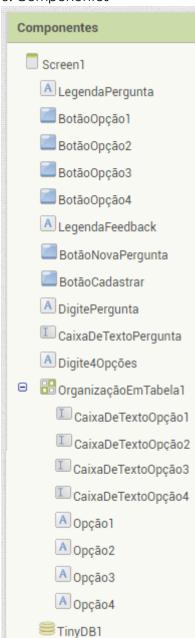
Cadastrar Pergunta

Obs.: Não esquecer de criar um novo projeto chamado "Aula_07_Quiz" Obs.: Não esquecer de marcar a propriedade "rolável" "Screen1"

Obs.: Utilizar um componente OrganizaçãoEmTabela para colocar as 4 últimas

legendas e 4 caixas de textos.

3. Componentes



- 4. Blocos
- 4.1 Criar Variáveis

```
inicializar global qtdPerguntas para of criar lista vazia
inicializar global respostaCerta para of inicializar global indice para of of the inicializar global indice para of of the inicializar global indice para of the ini
```

4.2 Cadastrar Pergunta

```
para cadastrarPerguntaBD
      ajustar global qtdPerguntas v para
                                              obter global qtdPerguntas •
      chamar TinyDB1 .ArmazenarValor
                                           juntar
                                                        perguntaBD "
                                                       obter global qtdPerguntas •
                                                         CaixaDeTextoPergunta •
                      valorParaArmazenar
                                           🔯 criar lista 📗
                                                                                  Texto ▼
                                                         CaixaDeTextoOpção1 •
                                                                                 Texto •
                                                         CaixaDeTextoOpção2 *
                                                                                 Texto ▼
                                                        CaixaDeTextoOpção3 🔻
                                                                                 Texto •
                                                         CaixaDeTextoOpção4 •
                                                                                 Texto ▼
      chamar TinyDB1 .ArmazenarValor
                                            qtdPerguntasBD "
                                  rótulo
                                           obter global qtdPerguntas
                      valorParaArmazenar
```

4.3 Buscar Pergunta do Banco de Dados

```
para buscarPerguntaBD resultado chamar TinyDB1 · ObterValor rótulo juntar ( perguntaBD " inteiro aleatório de 1 até obter global qtdPerguntas · valorSeRótuloNãoExistir " " "
```

4.4 Mostrar uma Nova Pergunta

```
para (mostrarPergunta)
      ajustar global pergunta para chamar buscarPerguntaBD
                 ajustar LegendaPergunta 🔹 . Texto 🔹 para 🎁 Nenhuma pergunta cadastrada!
      então
              ajustar (LegendaPergunta 🔹 . (Texto 🔻 para 🕻 selecionar item da lista lista 👂 obter (global pergunta 🔻
                                                                          índice 1
              ajustar global respostaCerta 🔻 para 🚺 selecionar item da lista lista 🕻 obter global pergunta 🔻
                                                                  índice 2
              ajustar global indice para inteiro aleatório de 2 até 5
              ajustar BotãoOpção1 🔹 . Texto 🔹 para 🌎 selecionar item da lista lista 👂 obter global pergunta 🔹
                                                                      índice bobter global indice -
              remover item da lista lista | obter global pergunta •
                              índice
                                      obter global indice *
              ajustar global indice para
                                         inteiro aleatório de (
```

Continua...

```
ajustar global indice para inteiro aleatório de 2 até 4

ajustar BotãoOpção2 Texto para selecionar item da lista lista obter global pergunta findice obter global indice ajustar global indice para inteiro aleatório de 2 até 3

ajustar global indice para inteiro aleatório de 2 até 3

ajustar BotãoOpção3 Texto para selecionar item da lista lista obter global pergunta findice obter global pergunta findice obter global pergunta findice obter global indice ajustar BotãoOpção4 Texto para selecionar item da lista lista obter global pergunta findice obter global indice findice obter global indice findice obter global pergunta findice obt
```

4.5 Esconder Tela de Cadastro



4.6 Mostrar Tela de Cadastro

```
para mostrarCadastro
fazer
       ajustar BotãoCadastrar 🕶 . Visível 🕶 para 💓 verdadeiro 🕶
       ajustar DigitePergunta . Visível para
                                                  verdadeiro 🔻
       ajustar CaixaDeTextoPergunta . Visível .
                                                 para 📗
                                                        verdadeiro ▼
       ajustar (Digite4Opções ▼ ). (Visível ▼ ) para
                                                  verdadeiro 🔻
       ajustar OrganizaçãoEmTabela1 ▼ . Visível ▼
                                                  para 📗 verdadeiro
       ajustar CaixaDeTextoOpção1 - . Visível -
                                                para
                                                        verdadeiro
       ajustar CaixaDeTextoOpção2 ▼
                                     . Visível ▼
                                                        verdadeiro
                                                para
       ajustar CaixaDeTextoOpção3 ▼
                                      Visível ▼
                                                para
                                                        verdadeiro
       ajustar CaixaDeTextoOpção4 ▼
                                      Visível →
                                                        verdadeiro
                                                para
       ajustar CaixaDeTextoPergunta •
                                      . Texto *
                                                para
       ajustar CaixaDeTextoOpção1 ▼
                                      Texto ▼
                                               para
       ajustar (CaixaDeTextoOpção2 ▼)
                                      Texto ▼
                                               para
       ajustar CaixaDeTextoOpção3 ▼
                                      Texto ▼
                                               para
       ajustar CaixaDeTextoOpção4 ▼
                                      Texto ▼
                                               para
```

4.7 Verifica se Houve Acerto

```
para verificarAcerto resposta

fazer se comparar textos obter resposta senão ajustar LegendaFeedback Texto para facerto para facertou! Parabéns! senão ajustar LegendaFeedback Texto para facertou! Parabéns! senão ajustar LegendaFeedback facertou! Texto para facertou! Resposta certa: senão ajustar LegendaFeedback certa facertou! Chamar mostrarPergunta facertou! Resposta certa: senão ajustar LegendaFeedback facertou! Parabéns! senão ajustar LegendaFeedback facertou! Se
```

4.8 Eventos

```
quando Screen1 .Inicializar
fazer chamar esconderCadastro •
      ajustar global qtdPerguntas para chamar TinyDB1 .ObterValor
                                                                        qtdPerguntasBD
                                                               rótulo
                                               valorSeRótuloNãoExistir
     chamar mostrarPergunta •
quando BotãoNovaPergunta .Clique
fazer
     chamar mostrarCadastro •
quando BotãoCadastrar . Clique
      chamar cadastrarPerguntaBD •
      ajustar (LegendaFeedback * ). Texto * para (
                                                             Pergunta cadastrada! Total:
                                                 🔯 juntar (
                                                             obter global qtdPerguntas *
      chamar esconderCadastro *
      chamar mostrarPergunta *
quando BotãoOpção1 .Clique
fazer
       chamar verificarAcerto *
                                  BotãoOpção1 •
                       resposta
                                                    Texto *
quando BotãoOpção2 .Clique
fazer
       chamar verificarAcerto *
                                  BotãoOpção2 *
                                                    Texto •
                       resposta
quando BotãoOpção3 .Clique
fazer
       chamar verificarAcerto •
                                  BotãoOpção3 *
                                                    Texto •
                       resposta
quando BotãoOpção4 .Clique
       chamar verificarAcerto •
fazer
                                   BotãoOpção4 . Texto .
                       resposta
```

5. Resultado

Screen1

Qual a capital do Chile?

Santiago

Whashington

La Paz

Brasilia