Unidade Curricular:	Programação para dispositivos móveis – App Inventor
Professor:	Fernando Stela
Aula:	04

GPS

1. Requisitos

Crie um aplicativo que mostre as coordenadas do GPS do celular na tela. Crie também um botão que ao ser clicado abra o Google Maps passando como parâmetro essas coordenadas. Por último faça uma versão do programa utilizando Webviewer.

2. Instalar o Google Maps (Somente para quem utiliza o simulador)

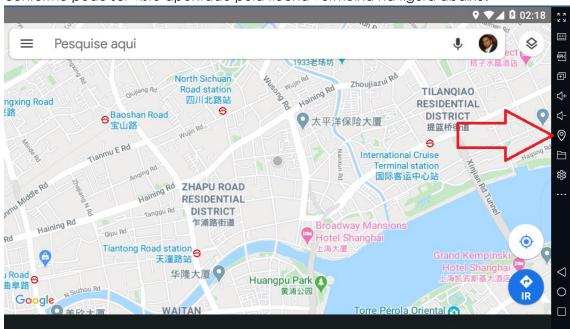
- 2.1 Abrir Google Play
- 2.2 Colocar Login e Senha da Google
- 2.3 Desabilitar "Fazer backup no Google Drive"
- 2.4 Digitar "Maps" na barra de busca do Google Play e escolher conforme abaixo:



Maps - Navegação e transporte público Google LLC 52MB ⊕ Escolha dos editores

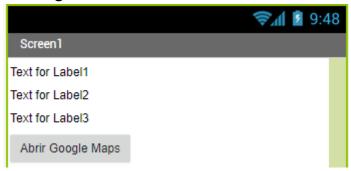
3. Selecionar GPS do Simulador (Somente para quem utiliza o simulador)

3.1 Clique no botão da barra lateral direita chamado "Simulação de GPS" conforme pode ser visto apontado pela flecha vermelha na figura abaixo:

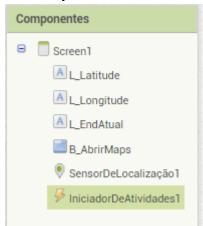


- 3.2 Digite seu endereço na barra de buscas
- 3.3 Clique no botão "Marcar posição aqui"

4. Designer



5. Componentes



6. Properties (de Iniciador de Atividades1)

Action: android.intent.action.VIEW

ActivityClass: com.google.android.maps.MapsActivity **ActivityPackage**: com.google.android.apps.maps



7. Blocos

7.1 – Bloco para Android

```
inicializar global minhaURL para
 quando Screen1 .Inicializar
        ajustar L_Latitude ▼ . Texto ▼ para
                                                Carregando latitude...
        ajustar L_Longitude . Texto para
                                                 Carregando longitude...
        ajustar L_EndAtual ▼ . Texto ▼
                                       para
 quando SensorDeLocalização1 .LocalizaçãoAlterada
  latitude longitude altitude
                               velocidade
 fazer
       ajustar L Latitude . Texto para
                                            obter latitude •
        ajustar L_Longitude . Texto para
                                             obter longitude 🔻
        ajustar L EndAtual . Texto para
                                             SensorDeLocalização1 🔻 . EndereçoAtual 🔻
        ajustar global minhaURL ▼ para
                                        iuntar j
                                                     geo: "
                                                   SensorDeLocalização1 🔻
                                                                           Latitude •
                                                    SensorDeLocalização1 🔻
                                                                            Longitude •
                                                     ?z=10 "
 quando B AbrirMaps ▼ .Clique
       ajustar IniciadorDeAtividades1 v . UriDeDados v para obter global minhaURL
        chamar IniciadorDeAtividades1 .IniciarAtividade
7.2 – Bloco para IOS
inicializar global minhaURL para
quando Screen1 .Inicializar
fazer ajustar L_Latitude . Texto para
                                              Carregando latitude...
       ajustar L_Longitude ▼ . Texto ▼ para
                                               Carregando longitude...
       ajustar L_EndAtual •
                             Texto para
                                                                       S
quando SensorDeLocalização1 .LocalizaçãoAlterada
  latitude longitude altitude velocidade
       ajustar L_Latitude . Texto para obter latitude .
       ajustar L_Longitude . Texto para
                                           obter longitude 🔻
                                           SensorDeLocalização1 . EndereçoAtual .
       ajustar L EndAtual ▼ . Texto ▼ para
                                      juntar https://www.google.com/maps/@
       ajustar (global minhaURL 🔻 para 📗
                                                SensorDeLocalização1 🔻 . Latitude 🔻
                                                 SensorDeLocalização1 ▼ . Longitude ▼
                                                 ",20z"
 quando B AbrirMaps .Clique
        ajustar IniciadorDeAtividades1 . UriDeDados .
                                                        para
                                                               obter global minhaURL ▼
        chamar IniciadorDeAtividades1 .IniciarAtividade
```

8. Exercício

Fazer versão do Programa Utilizando WebViewer ao invés de Google Maps Somente faça a partir desta etapa se o programa anterior funcionou corretamente!

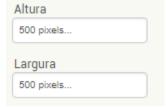
8.1 Dentro de "Componentes", selecionar "Screen1" e em "Propriedades" deixar marcada a opção "Rolável":



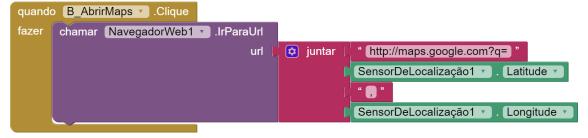
8.2 Adicionar o componente WebViewer embaixo do botão



8.3 Colocar Altura e Largura do WebViewer1 com 500 pixels



8.4 Desabilitar o bloco antigo do B_AbrirMaps e criar uma nova versão:



9. Exercício Desafio

Fazer uma versão com dois botões: Salvar Local e Buscar Local para ajudar a pessoa a encontrar o carro estacionado!