```
┌─────────────────────────┐
│    State< entity >      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  + ~State()             │
│  + Enter()              │
│  + Execute()            │
│  + Exit()               │
└─────────────────────────┘
             ▲
             │ < Enemy >
┌─────────────────────────┐
│    State< Enemy >       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  + ~State()             │
│  + Enter()              │
│  + Execute()            │
│  + Exit()               │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        global           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  + Enter()              │
│  + Execute()            │
│  + Exit()               │
└─────────────────────────┘
```